Zadanie 1

Napisz funkcję

która pobiera tablicę intów a, jej wymiar size oraz, przez referencje, cztery zmienne, do których wpisany ma być wynik działania funkcji: mn, in, mx i ix. Funkcja znajduje wartości najmniejszego i największego elementu tablicy i wpisuje je do zmiennych mn i mx, a do in i ix wpisuje, odpowiednio, liczbę wystąpień tej najmniejszej i największej wartości w całej tablicy.

Na przykład program

```
#include <iostream>
                                                     download MinMaxRepF.cpp
    void minMaxRep(int a[], size_t size,
                    int& mn, size_t& in, int&mx, size_t& ix) {
        // ...
    }
    int main() {
        using std::cout;
        int a[]{2,3,4,2,7,4,7,2};
        size_t size = sizeof(a)/sizeof(*a);
        int
                mn, mx;
        size_t in, ix;
        minMaxRep(a, size, mn, in, mx, ix);
        cout << "Array: [ ";
        for (size_t i = 0; i < size; ++i)
             cout << a[i] << " ";
        cout << "]\n";
        cout << "Min = " << mn << " " << in << " times\n";
        cout << "Max = " << mx << " " << ix << " times\n";</pre>
    }
powinien wydrukować
    Array: [ 2 3 4 2 7 4 7 2 ]
    Min = 2 3 times
    Max = 7 2 times
```

Uwaga: nie wolno stosować żadnych dodatkowych tablic ani kolekcji. Funkcja może przebiec w pętli po elementach tablicy tylko raz. Liczby w tablicy są dowolnie duże, zarówno ujemne jak i dodatnie.