

Resumen

El presente Proyecto esta orientado básicamente en facilitar el aprendizaje del lenguaje de señas para aquellas personas que desean aprender voluntariamente, para que aporte a su convivencia e interacción en su diario vivir o dentro de una institución educativa.

Esto nos ayudaría con la inclusion hacia las personas con discapacidades especiales, la cual ayudara en el desarrollo de sus destrezas con rapidez.

Introducción

La metodología aplicada al desarrollo de la pagina web, fue mediante el uso de técnicas de recolección, como entrevistas y encuestas en las que participaron personas que están dispuestas a aprender el lenguaje de señas y ponerle en practica tanto en su vida diaria como laboral.

La evaluación conto con alrededor de 70 personas dentro de una población en la ciudad de Guayaquil, las cuales fueron entrevistadas y encuestadas, obteniendo un 82% de aceptación.

Se analizo la página web, para ver como es su estructura y verificar los servicios que brindan para aprender idiomas.

Se tomo de referencia una pagina que nos brinda servicio al aprendizaje de idiomas, entre ellas "UDEMY"(1) gracias a esto tendremos una idea clara de lo que realizaremos en el diagrama de clases (3) y en el caso de uso (4).

Metodología

Alrededor del 5% de la población mundial sufre una discapacidad tanto auditiva como verbal, así sea por algún accidente, por nacimiento o enfermedad.

Tal como el 0,7% de la población que experimenta algún tipo de ceguera (2).

Sabiendo esto el desarrollo de esta aplicación web es de suma importancia dado que así será capaz de prestar servicios a las personas interesadas en el lenguaje de señas.

Esta aplicación será dividida en niveles o cursos, las cuales ayudaran a reforzar lo que necesitan aprender para este lenguaje y ser capaz de obtener las capacidades necesarias para llevara cabo una comunicación e interacción correcta con estas personas

Resultados

La forma en la cual realizamos este proyecto integrador se hizo de una manera distinta a los demás dado a la pandemia que ha estado vigente desde el 2020.

Así mismo tuvimos varios inconvenientes pero trabajando duro pudimos llevar a cabo y obteniendo buenos resultados para esta aplicación web, en las primeras semanas solo contábamos con un prototipo de lo que seria la pagina sin navegación, gracias a que recolectamos información con las encuestas y entrevistas cuyo resultados los tenemos en la graficas estadística chart1 el cual corresponde a la encuesta sobre la pagina y su aceptación y en el chart 2 se refleja los resultados de la entrevista sobre los principios que debería tener una pagina web.

A todo esto tuvimos como resultado la aplicación web para las personas interesadas en aprender el lenguaje de señas, el cual contara con dos perfiles el de administrador y usuario, el administrador tendrá acceso a la base de datos, a los datos almacenados, permisos y se encargara de registrar, editar y eliminar usuarios y cursos.

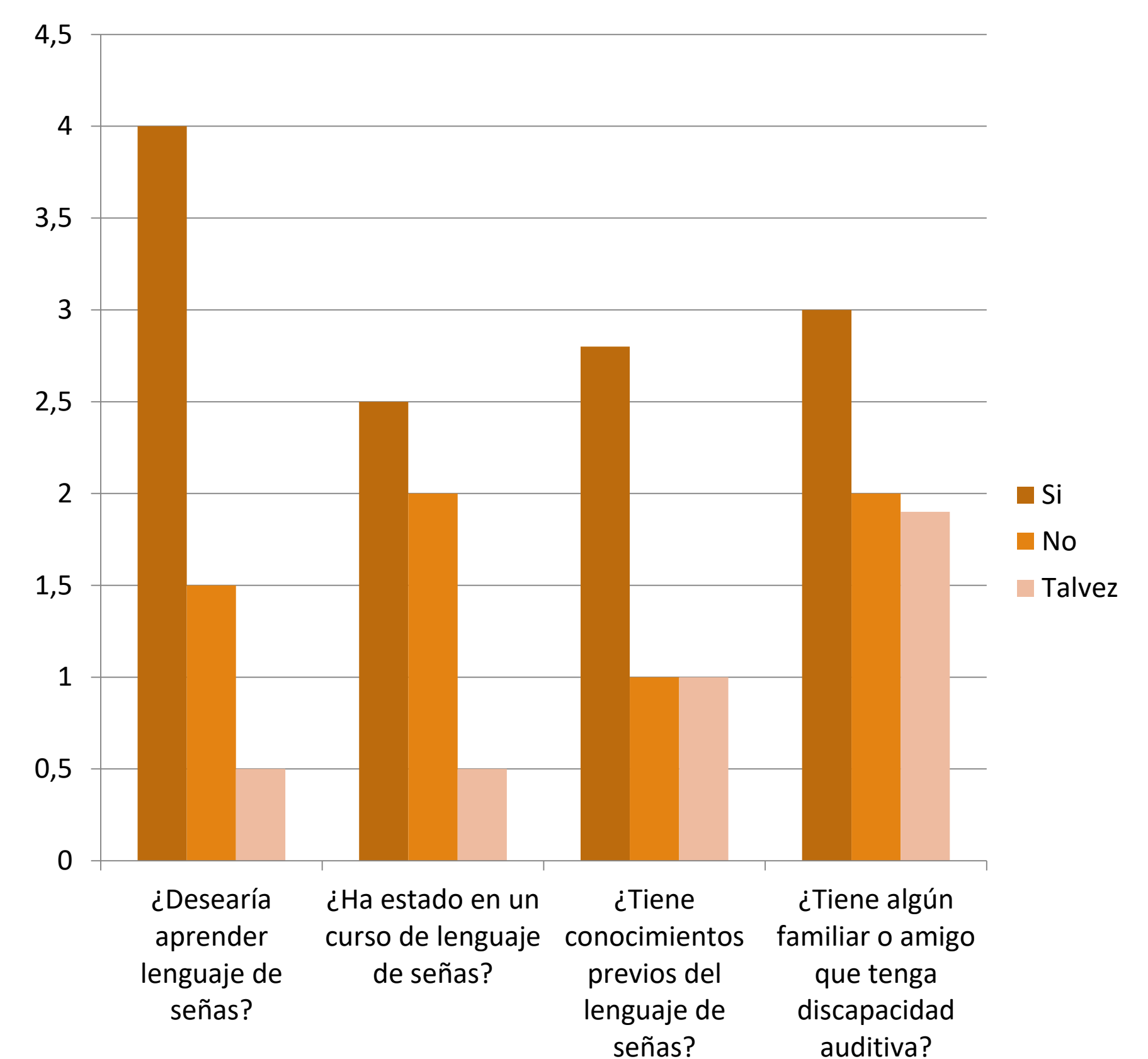


Chart 1. Encuesta sobre la aceptación del curso a los usuarios.

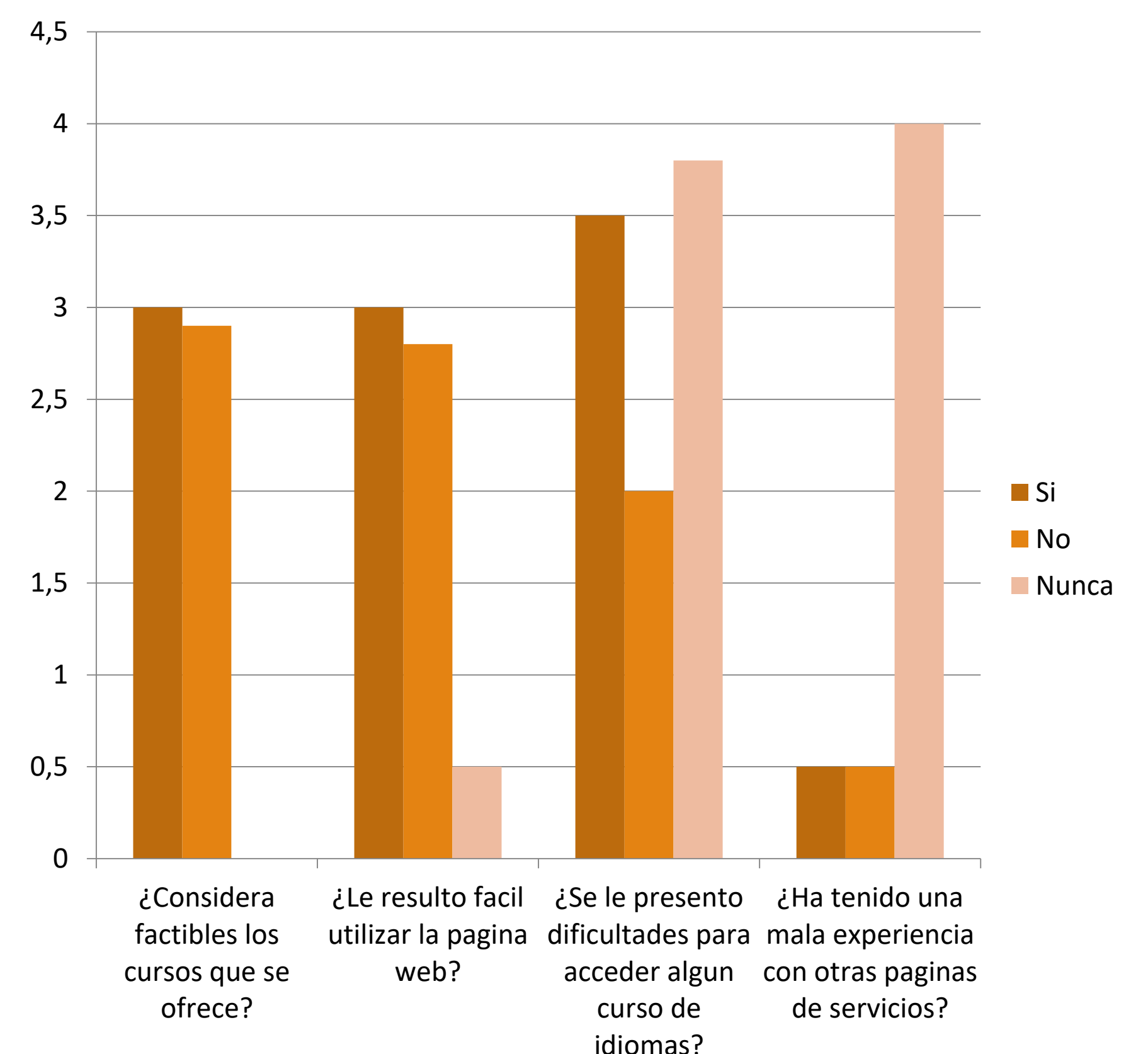


Chart 1. Usabilidad de la página web .

Conclusión

En conclusión, luego de cumplir todas las estas solicitudes, como la recolección de información por medio de entrevistas y encuestas cuyos resultados están reflejados en las graficas estadísticas, esto fue fundamental para realizar la pagina web de cursos en una modalidad online, se obtuvo conocimientos, aptitudes y técnicas nuevas de aprendizaje, demostrando que se puede realizar un proyecto de manera no presencial, que al día de hoy mejora con la implementación de sistemas y programas.

Se adquirió este aprendizaje con la utilización de base de datos, paginas JSF, persistencia, hibernate, CRUD, sirviendo de apoyo para los semestres próximos.

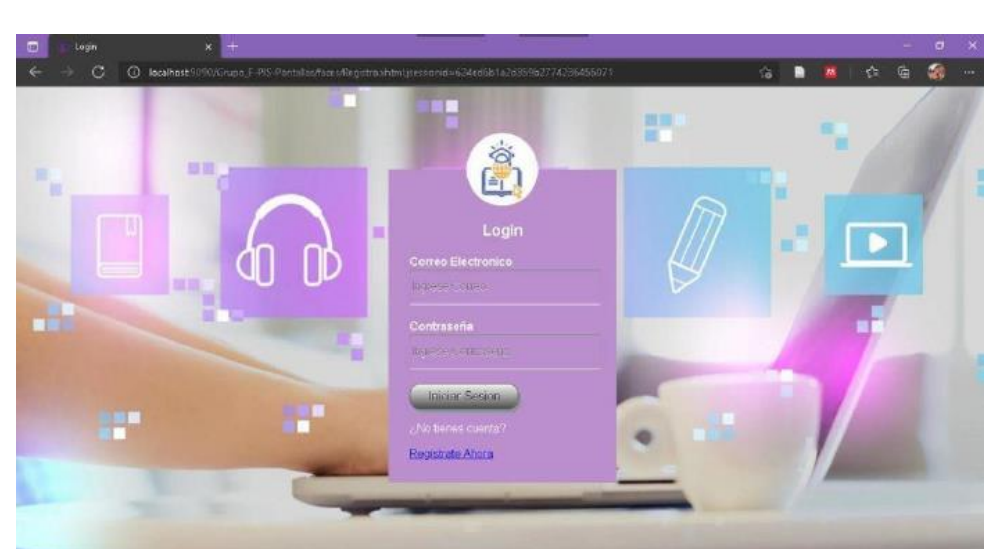


Figure 1. Login.



Figure 2. Ventana Principal.

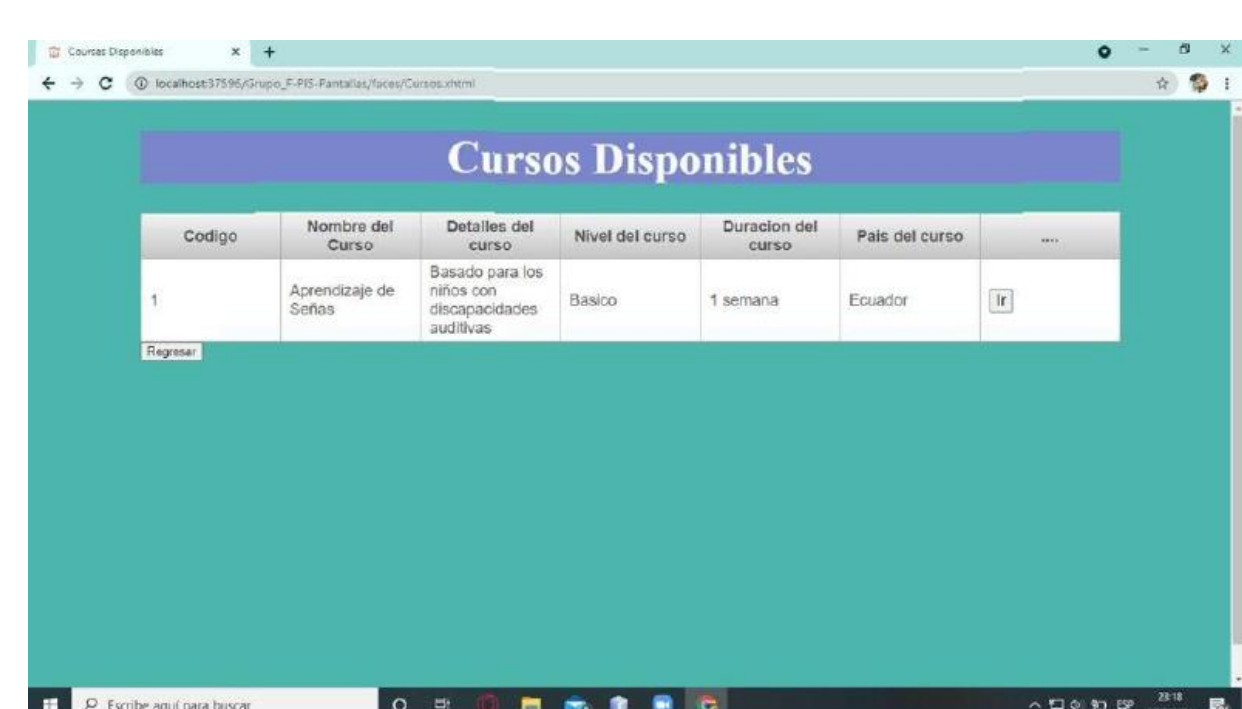


Figure 2. Ventana de Usuarios.

Información de contacto

Cziska Waleska Morán Armijos

cziska.morana@ug.edu.ec

Carrera Ingeniería en Sistemas -Ingeniería Industrial

Ing. Luis Gabriel Pilay Salvatierra

luis.pilays@ug.edu.ec

Carrera Ingeniería en Sistemas -Ingeniería Industrial

Referencias

1. UDEMY. (s.f)UDEMY Obtenido de <https://www.udemy.com/>

2. UDEMY. (s.f)UDEMY Obtenido de <https://www.udemy.com/>

2.OrganizaciónMundial de la Salud(s.f) . Sorderay pérdida de la audiciónObtenido de <https://www.who.int/es>

3.EcuRed(s.f) Diagrama de Clase Obtenido de Diagrama de Clase -EcuRed

4.EcuRed(s.f) Caso de Uso Obtenido de Caso de uso -EcuRed