

二叉树与树上的深度优先搜索

Binary Tree & Tree-based DFS

课程版本 v5.0 主讲 令狐冲



扫描二维码关注微信/微博
获取最新面试题及权威解答

微信: [ninechapter](#)

微博: <http://www.weibo.com/ninechapter>

知乎: <http://zhuanlan.zhihu.com/jiuzhang>

官网: <http://www.jiuzhang.com>

- 二叉树(Binary Tree)问题的考点剖析
- 第一类考察形态: 求值, 求路径类二叉树问题
- 第二类考察形态: 结构变化类二叉树问题
- 第三类考察形态: 二叉查找树(Binary Search Tree)类问题
 - 非递归(Iteration)版本的中序遍历(Inorder Traversal)

请在随课教程中先修如下内容：

什么是遍历(Traverse)

什么是分治(Divide Conquer)

递归三要素是什么

递归(Recursion)，搜索(Search)，遍历(Traverse)，分治(Divide Conquer)之间的联系和区别是什么

什么是先序遍历(Pre-order)，中序遍历(In-order)，后序遍历(Post-order)

什么是结果类 ResultType，什么时候使用 ResultType

什么是二叉查找树(Binary Search Tree)，他有什么特性？他有什么作用？

考察形态: 二叉树上求值, 求路径

代表例题: <http://www.lintcode.com/problem/subtree-with-maximum-average/>

考点本质: 深度优先搜索 (Depth First Search)

考察形态: 二叉树结构变化

代表例题: <http://www.lintcode.com/problem/invert-binary-tree/>

考点本质: 深度优先搜索 (Depth First Search)

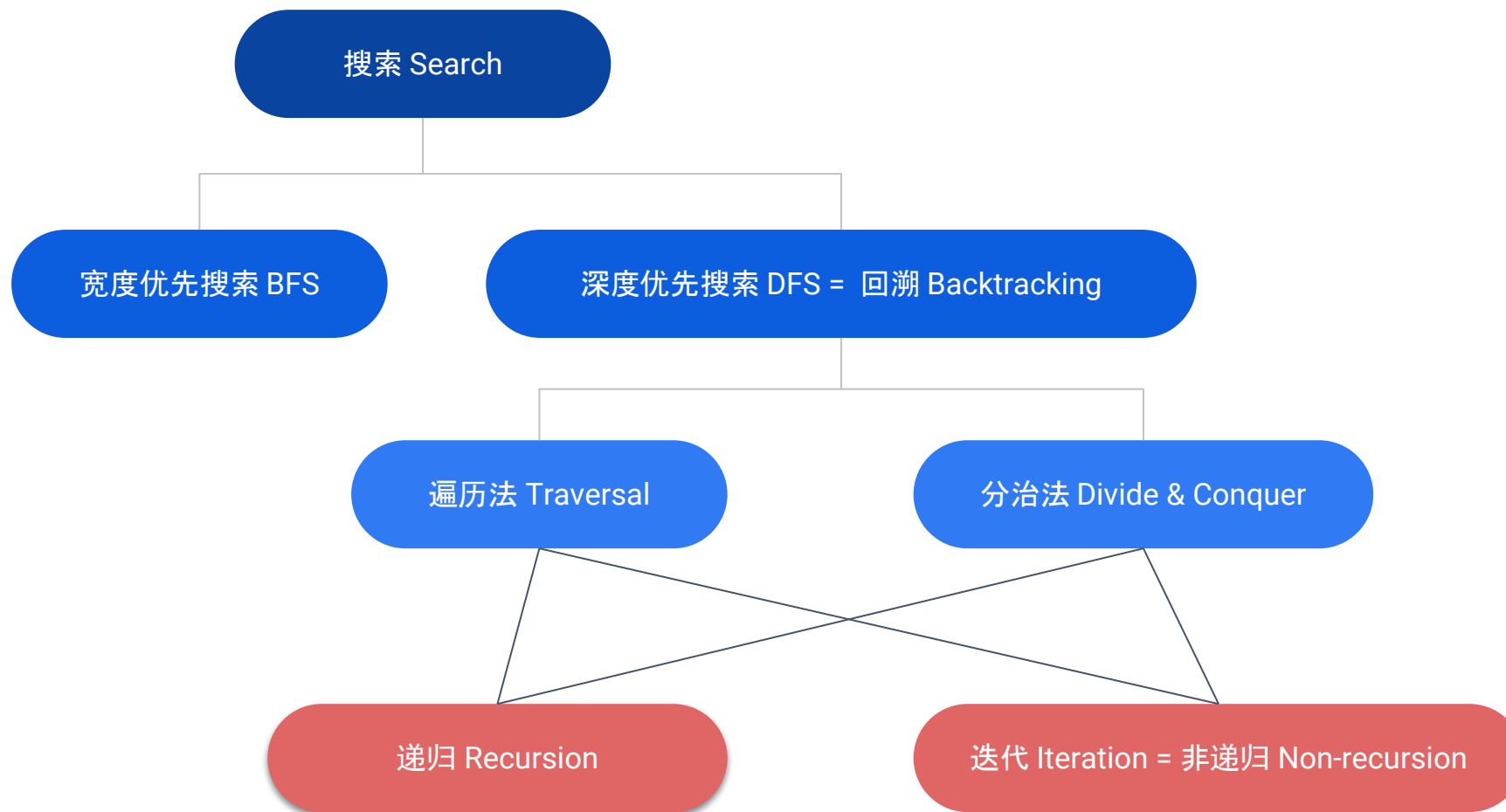
考察形态: 二叉查找树 (Binary Search Tree)

代表例题: <http://www.lintcode.com/problem/validate-binary-search-tree/>

考点本质: 深度优先搜索 (Depth First Search)

Tree-based Depth First Search

不管二叉树的题型如何变化
考点都是基于树的深度优先搜索



将递归和非递归理解为算法的**一种实现方式**而不是算法

独孤九剑 —— 破枪式

碰到二叉树的问题，就想想整棵树在该问题上的结果
和左右儿子在该问题上的结果之间的联系是什么

第一类考察形态

二叉树上求值, 求路径

Maximum / Minimum / Average / Sum / Paths

Minimum Subtree

<http://www.lintcode.com/en/problem/minimum-subtree/>

<http://www.jiuzhang.com/solutions/minimum-subtree/>

求和最小的子树

Binary Tree Paths

<http://www.lintcode.com/en/problem/binary-tree-paths/>

<http://www.jiuzhang.com/solutions/binary-tree-paths/>

求从根 (root) 到叶 (leaf) 的所有路径

Lowest Common Ancestor

<http://www.lintcode.com/problem/lowest-common-ancestor/>

<http://www.jiuzhang.com/solutions/lowest-common-ancestor/>

with parent pointer vs no parent pointer

follow up: LCA II & III

休息5分钟

Take a break

第二类考察形态

二叉树结构变化

Flatten Binary Tree to Linked List

<http://www.lintcode.com/problem/flatten-binary-tree-to-linked-list/>

<http://www.jiuzhang.com/solutions/flatten-binary-tree-to-linked-list/>

第三类考察形态

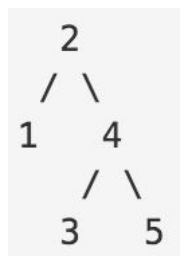
二叉搜索树
Binary Search Tree

- 从定义出发:

- 左子树都比根节点小
- 右子树都不小于根节点

- 从效果出发:

- 中序遍历 in-order traversal 是“**不下降**”序列
- 如图, 中序遍历为 1 2 3 4 5



- 性质:

- 如果一棵二叉树的中序遍历不是“不下降”序列, 则一定不是BST
- 如果一棵二叉树的中序遍历是不下降, 也未必是BST
 - 比如下面这棵树就不是 BST, 但是它的中序遍历是不下降序列。
 - 1
 - / \
 - 1 1

Kth Smallest Element in BST

<https://www.lintcode.com/problem/kth-smallest-element-in-a-bst/>

时间复杂度如何分析？

Follow up: 二叉树经常被修改

如何优化 kthSmallest 这个操作？

在 `TreeNode` 中增加一个 `counter`, 代表整个树的节点个数

也可以用一个 `HashMap<TreeNode, Integer>` 来存储某个节点为代表的子树的节点个数

在增删查改的过程中记录不断更新受影响节点的 `counter`

在 `kthSmallest` 的实现中用类似 Quick Select 的算法去找到 `kth smallest element`

时间复杂度为 $O(h)$, h 为树的高度。

Strong Hire: 能够答出 Follow Up 的算法, 并写出 `kthSmallest` 核心代码 (不需要写增删查改, 45分钟写不完的), bug free or minor bug, 不需要提示

Hire / Weak Hire : 能够答出 Follow up 的算法, 大致写出 `kthSmallest` 核心代码, 存在一定bug, 或者需要提示

No Hire: 答不出 follow up

Strong No: 连第一问的 Inorder traversal 都不会写

Binary Search Tree Iterator

<http://www.lintcode.com/problem/binary-search-tree-iterator/>

<http://www.jiuzhang.com/solution/binary-search-tree-iterator/>

阅读全文并背诵

该 Iterator 算法即 non-recursion 的 inorder traversal, 不仅仅适用于 BST, 任何 Binary Tree 都可以

- stack 中保存一路走到当前节点的所有节点
- stack.peek() 一直指向 iterator 指向的当前节点
- hasNext() 只需要判断 stack 是否为空
- next() 只需要返回 stack.peek() 的值, 并将 iterator 挪到下一个点, 对 stack 进行相应的变化

挪到下一个点的算法如下:

- 如果当前点存在右子树, 那么就是右子树中“**一路向西**”最左边的那个点
- 如果当前点不存在右子树, 则是走到当前点的路径中, 第一个左拐的点

相关题:

<http://www.lintcode.com/problem/inorder-successor-in-binary-search-tree/>

<http://www.lintcode.com/problem/validate-binary-search-tree/> 不用递归

Closest Binary Search Tree Value

<https://www.lintcode.com/problem/closest-binary-search-tree-value/>

<http://www.jiuzhang.com/solution/closest-binary-search-tree-value/>

如果使用中序遍历, 时间复杂度是多少?

如果使用 lowerBound / upperBound 的方法, 时间复杂度是多少?

Follow up: 寻找 k 个最接近的值

<https://www.lintcode.com/problem/closest-binary-search-tree-value-ii/>

<http://www.jiuzhang.com/solution/closest-binary-search-tree-value-ii/>

如果是用中序遍历得到从小到大的所有值，接下来的问题相当于之前学过的哪个题？

有没有更快的办法？

Strong Hire

找1个点和找k个点都答出来, 且找 k 个点的能用 $O(k + \log n)$ 的时间复杂度

Hire

找1个点和找k个点都答出来, 且找 k 个点的能用 $O(k \log n)$ 的时间复杂度完成, 少 bug, 无需提示

Weak Hire:

找1个点和找k个点都答出来, 且找 k 个点的能分别用 $O(k \log n)$ 和 $O(n)$ 的时间复杂度完成, bug 多, 需要提示

No Hire

答出1个点, 答不出 k 个点非 $O(n)$ 的算法

Strong No Hire

啥都答不出来

- Search Range in Binary Search Tree
- <http://www.lintcode.com/problem/search-range-in-binary-search-tree/>
- Insert Node in a Binary Search Tree
- <http://www.lintcode.com/problem/insert-node-in-a-binary-search-tree/>
- Remove Node in a Binary Search Tree
- <http://www.lintcode.com/problem/remove-node-in-binary-search-tree/>
- <http://www.mathcs.emory.edu/~cheung/Courses/171/Syllabus/9-BinTree/BST-delete.html>

请在随课教程中自学如下内容：

- Morris 算法：使用 $O(1)$ 的额外空间复杂度对二叉树进行先序遍历 (Preorder Traversal)
- 用非递归的方法实现先序遍历，中序遍历和后序遍历
- 二叉查找树 (Binary Search Tree) 的增删查改
- Java 自带的平衡排序二叉树 TreeMap / TreeSet 的介绍和面试中的应用