

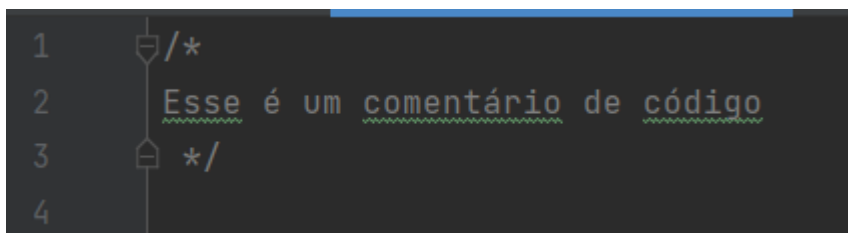
# Estudos em Java

1

*Para se adicionar um comentário ao código usamos o*

## *Exemplo de um comentário*

```
/*  
Escrevemos o comentário  
*/
```

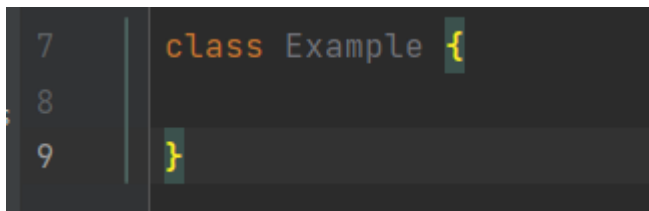


```
1  /*  
2  Esse é um comentário de código  
3  */  
4
```

*Podemos usar comentários para transformar o código , proporcionando ao próximo programador uma facilidade na leitura do código. ]*

## *Exemplo de uma Classe*

```
class Example {  
  
}
```



```
7  class Example {  
8  
9  }
```

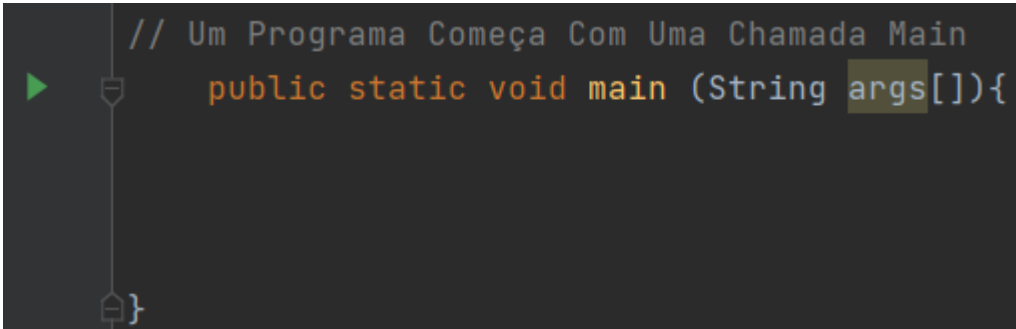
*Toda a atividade de um programa ocorre dentro de uma classe*

---

<sup>1</sup> Daniel Bernardo Rocha  
[ksdy79@gmail.com](mailto:ksdy79@gmail.com)

### *Exemplo de uma classe Main*

```
public static void main (String args[]){  
  
}
```



A screenshot of a code editor with a dark background. The code is written in a light-colored font. The first line is a comment: `// Um Programa Começa Com Uma Chamada Main`. The second line is the start of a `main` method: `public static void main (String args[]){`. The word `args` is highlighted with a light blue background. The third line is the closing brace: `}`. On the left side of the editor, there is a vertical line with a green play button icon at the top and a small icon at the bottom.

```
// Um Programa Começa Com Uma Chamada Main  
public static void main (String args[]){  
  
}
```