Tout d’abord comme on a une arborescence d’éléments, on utilise le design pattern composite ou les fichiers et les sous-dossiers représentent les feuilles de l’arborescence (ce sont les plus petits éléments que l’on peut ajouter). On peut alors généraliser les éléments dans une classe abstraite Composant. Le dossier est alors composé de fichiers et de sous-dossiers d’où la relation de composition entre la classe Composant et la classe Dossier. Et comme le dossier peut être composé de plusieurs Fichiers et plusieurs SousDossier, on a une multiplicité 0..\* du coté Composant.

Ensuite, comme on veut un affichage en mode console, dans notre exemple, on crée une classe VisiteurConsole qui permettra un affichage personnalisé juste pour la console. Mais on pourrait vouloir une autre interface plus tard avec un autre affichage, d’où la création d’une interface IVisiteur qui va être le lien entre nos composants et notre classe VisiteurConsole. Cette dernière hérite donc tous ses comportements de IVisiteur auquel on peut ajouter un comportement propre AjouterTiret pour personnaliser l’affichage.