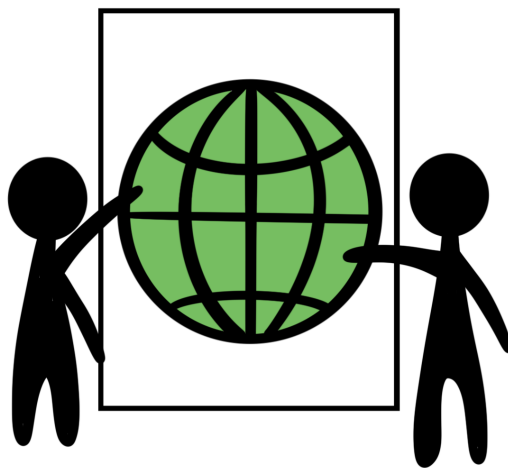


POLYTECH MONTPELLIER
IG4

SE Project
Togæther



Use-Case Report

Laura Benaiton : Project manager
Dorian Correia-Mateus : Use-Case Responsable
BOUCHEZ Loris
STEFANI Maxime

Table des matières

1. Organisation	3
2. Difficultés	3
2.1. Manque d'autonomie	3
2.2. Homogénéité	3
2.3. Répartition	3
3. Feedback	4

1. Organisation

Pour la phase de recherche des Use-Cases, nous avons travaillé tous ensemble, surtout pendant les heures de projets attitrés.

Pour la phase de description des Use-Cases, nous nous sommes séparés les Use-Cases en 4. Nous avons beaucoup travaillé en dehors des heures de projets.

Nous communiquons quasiment en permanence, à l'oral ou à distance via l'application Discord.

Pour écrire le document, nous avons choisi d'utiliser Word via le Google Drive, et le site draw.io pour réaliser les différents diagrammes.

Finalement, nous avons fini le document quelque peu en retard.

2. Difficultés

Nous avons rencontrés plusieurs difficultés :

2.1. Manque d'autonomie

Nous nous demandions souvent entre nous des précisions sur le fonctionnement de tel Use-Case, ou comment écrire la description, ce qui nous a plutôt ralenti. Cependant ce problème n'est pas vraiment évitable dans le sens où nous sommes tous le client.

2.2. Homogénéité

Nous n'avons pas tous la même manière de représenter les choses, que ce soit pour les diagrammes ou à l'écrit. Ce n'est pas réellement un problème, mais cela a quand même provoqué des pertes de temps pour nous harmoniser (et quelques querelles).

2.3. Répartition

Nous avons mal jugé la taille de chaque Use-Case, ce qui a amené certains membres du groupe à prendre du retard. Pour la suite du projet, nous devons revoir cette répartition.

3. Feedback

Maxime a apprécié faire les descriptions et les maquettes des Use-Cases.

Ce qui a gêné le plus était la nécessité de communiquer souvent pour vérifier la conformité des fonctionnalités, et donc notamment la peur de déranger les autres membres du groupe.