



andException

Trophy

```
<<Interface>> TrophyDAO
```

```
createTrophy(Trophy) : void  
createTrophyUser(Trophy, Int) : void  
deleteTrophyById(int) : void  
findTrophyById(int) : Trophy  
countAllOwnedTravelsByUserId(int) : Int  
countAllParticipatingTravelsByUserId(int) : Int  
countMaxSumExpensesByUserId(int) : Int  
countMessagesByUserId(int) : Int
```


+ co
+ fin
+ fin
+ fin
+ fin
+ fin
+ up

CountFriendsByUserId(int) : Int
GetTrophiesByUserId(int) : [Trophy]
GetAllTrophies() : [Trophy]
GetAllTrophiesByCategories(String) : [Trophy]
GetNotOwnedTrophiesByCategories(String, Int) : [Trophy]
GetAllCategories() : [TrophyCategory]
UpdateTrophy(Trophy) : void