

# Bestandsformaten

Verschillende bestandsformaten worden gegeven. Voor elk bestandsformat word een bestand genoemd. Voor elk bestand wordt kort aangegeven welke informatie eruit gehaald kan worden.

## Markdown

*example1.md*

Dit bestand is een voorbeeld van een README bestand voor een GIT-repository. Het is te lezen voordat opmaak is toegepast. Het bevat een titel, paragrafen, alinea's en opsommingen.

## JSON

*example1.json*

Dit bestand is een voorbeeld van hoe JSON gebruikt kan worden om een object weer te geven d.m.v. "key-value" pairs. Zo zou uit het desbetreffende bestand de opmaak en gedrag van een widget gehaald kunnen worden.

## XML

*example1.xml*

Dit bestand geeft hetzelfde weer als *example1.json*, echter is deze geschreven in XML. Het is explicieter uitgedrukt in XML (meer structuur). Verder is het ook minder makkelijk te lezen.

## SVG

*example1.svg*

Dit bestand geeft de instructies voor het maken van een afbeelding van een ster, welke is opgedeeld in meerdere driehoeken met diverse kleuren. Omdat het instructies geeft i.p.v. pixels, kan de afbeelding vergroot en verkleind worden, terwijl de afbeelding scherp blijft. Deze instructies zijn opgemaakt in XML.

## YAML

*example1.yaml*

Dit bestand geeft hetzelfde weer als *example1.json* en *example1.xml*, echter is deze geschreven in YAML. Het is makkelijker te lezen dan XML, net zoals JSON. Echter is het fout gevoeliger in de opmaak dan JSON en XML.