

Міністерство освіти і науки України
Львівський національний університет імені Івана Франка
Факультет електроніки та комп'ютерних технологій

Звіт

Про виконання лабораторної роботи №2
“ГРАФІЧНА МОВА ПРОГРАМУВАННЯ SCRATCH”

Виконав:

Студент групи ФЕП-11с

Качмар Денис

Викладач:

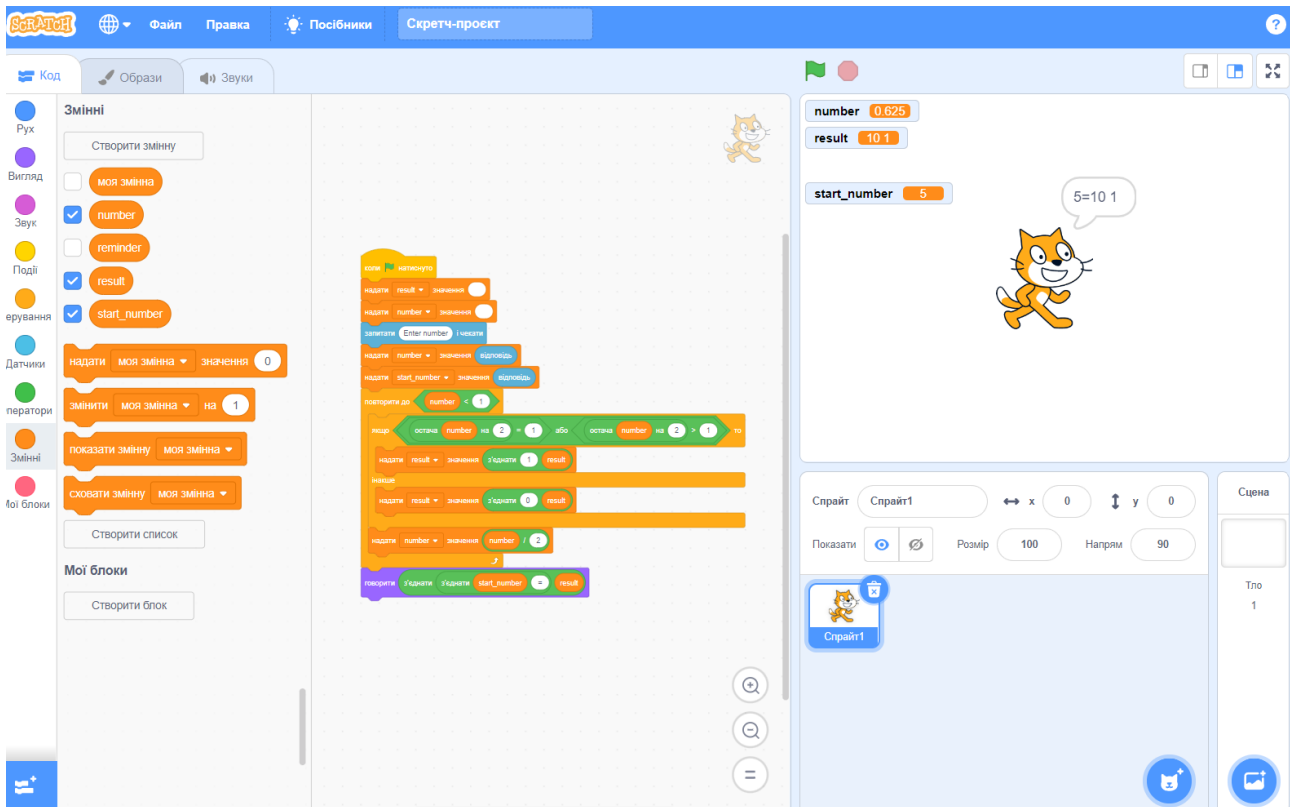
Кужій Юрій Іванович

Львів-2024

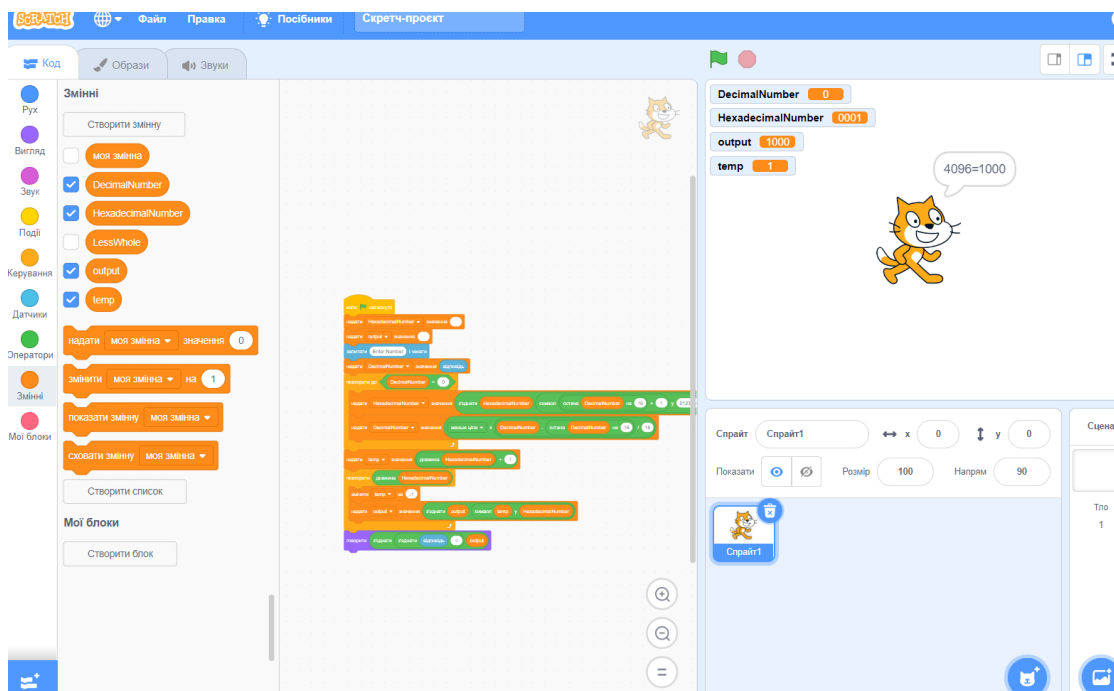
Мета: Вивчити поняття: функцій, умов, булевих виразів, циклів. систем числення та навчитися переводити числа з однієї системи в іншу.

Хід роботи

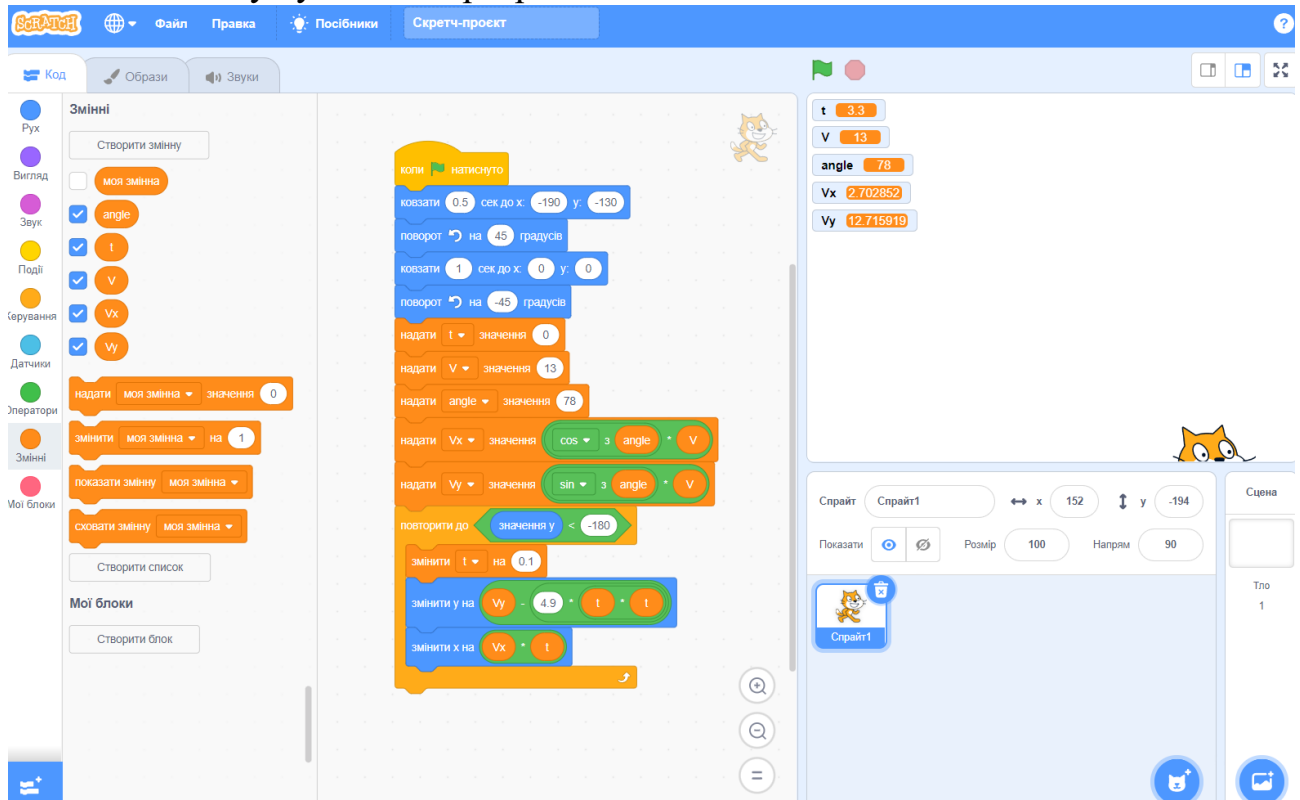
А) Написав програму, яка дозволяє ввести десяткове число і виводить його в двійковому форматі.



В) Написав програму, яка дозволяє ввести десяткове число і виводить його в шістнадцятковому форматі.



С) Написав програму, яка переміщує спрайт (котика або ін.) в лівий нижній кут екрана. Далі котик стрибає вправо під кутом 45° до горизонту, летить по параболі під дією сили земного тяжіння і приземляється в правому нижньому куті вікна програми.



Висновок: Я Вивчив поняття: функцій, умов, булевих виразів, циклів, систем числення та навчився переводити числа з однієї системи в іншу.