Zadania II – Analiza Złożoności Algorytmów

Zadanie 1. Jaką wartość zwraca funkcja MYSTERY. Przedstaw odpowiedź jako funkcję zależną od parametru n. Podaj również rząd wielkości rozwiązania używając notacji O.

```
\begin{array}{lll} \operatorname{MYSTERY}(n) & 1 & r \leftarrow 0 \\ 2 & \mathbf{for} \ i \leftarrow 1 \ \mathbf{to} \ n-1 \\ 3 & \mathbf{do} \ \mathbf{for} \ j \leftarrow i+1 \ \mathbf{to} \ n \\ 4 & \mathbf{do} \ \mathbf{for} \ k \leftarrow 1 \ \mathbf{to} \ j \\ 5 & \mathbf{do} \ r \leftarrow r+1 \\ 6 & \mathbf{return} \ r \end{array}
```

Zadanie 2. Niech A[1..n] to tablica n-elementowa. Podaj złożoność pesymistyczną poniższego algorytmu ze względu na operacje porównania kluczy znajdujące się w liniach 4 oraz 6.

```
\begin{array}{lll} \operatorname{MinMax}(A) \\ 1 & j \leftarrow 1 \\ 2 & k \leftarrow 1 \\ 3 & \text{for } i \leftarrow 2 \text{ to } n \\ 4 & \text{do if } A[i] > A[j] \\ 5 & \text{then } j \leftarrow i \\ 6 & \text{else if } A[i] < A[k] \\ 7 & \text{then } k \leftarrow i \\ 8 & \text{return } (j,k) \end{array}
```

Zadanie 3. Podaj złożoność pesymistyczną i optymistyczną dla poniższego algorytmu sortującego tablicę A[1..n]. Operację porównania kluczy przyjmij jako dominującą.

```
\begin{array}{lll} \text{BUBBLESORT}(A) \\ 1 & \text{for } i \leftarrow 1 \text{ to } n \\ 2 & \text{do for } j \leftarrow 2 \text{ to } n \\ 3 & \text{do if } A[j-1] > A[j] \\ 4 & \text{then } swap(A[j-1], A[j]) \\ 5 & \text{return } A \end{array}
```

Zadanie 4. Poniżej zaprezentowano następujący algorytm:

```
\begin{aligned} & \operatorname{TAB}(n) \\ & 1 \quad pom \leftarrow 0 \\ & 2 \quad \mathbf{for} \ i = 1 \ \mathbf{to} \ n \\ & 3 \quad & \mathbf{do} \ \mathbf{for} \ j = i \ \mathbf{to} \ n \\ & 4 \quad & \mathbf{do} \ pom \leftarrow pom + 1 \\ & 5 \quad & pom \leftarrow pom - 1 \\ & 6 \quad \mathbf{return} \ pom \end{aligned}
```

1

Podaj:

- (1) dokładną liczbę jaką zwraca algorytm oraz
- (2) oszacuj złożoność powyższego algorytmu ze względu na operację przypisania w liniach 1, 4 oraz 5.

Zadanie 5. Na wejściu znajduje się tablica A zawierająca n liczb rzeczywistych. Wyjście stanowi największa suma elementów dowolnego spójnego fragmentu tablicy z wejścia. Na przykład, jeżeli na wejściu znajduje się tablica

$$[31, -41, 59, 26, -53, 58, 97, -93, -23, 84]$$

wówczas algorytm daje w wyniku sume elementów A[3..7], czyli 187. Poniżej zaprezentowano algorytm znajdujący taką sumę.

```
\begin{array}{lll} \mathrm{SUMA}(A,n) & & & \\ 1 & pom \leftarrow 0 & & \\ 2 & \mathbf{for} \ d = 1 \ \mathbf{to} \ n & \\ 3 & \mathbf{do} \ suma \leftarrow 0 & \\ 4 & \mathbf{for} \ j = d \ \mathbf{to} \ n & \\ 5 & \mathbf{do} \ suma \leftarrow suma + A[j] & \\ 6 & pom \leftarrow max(pom, suma) & \\ 7 & \mathbf{return} \ pom & \end{array}
```

Oszacuj złożoność powyższego algorytmu oraz podaj dokładną liczbę operacji przypisania w liniach 1, 3, 5 oraz 6.

Zadanie 6. Jaką wartość zwraca funkcja TAB. Wyraź odpowiedź jako funkcję zależną od n oraz oszacuj rząd wielkości rozwiązania.

```
\begin{array}{ll} \operatorname{TAB}(n) \\ 1 & M \leftarrow 10 \\ 2 & \text{for } i \leftarrow 1 \text{ to } n-1 \\ 3 & \text{do for } j \leftarrow i+1 \text{ to } n \\ 4 & \text{do for } s \leftarrow 1 \text{ to } j \\ 5 & \text{do } M \leftarrow M+1 \\ 6 & \text{return } M \end{array}
```

Zadanie 7. Poniższy algorytm wyznacza x^n , gdzie $x \in \mathbb{R}$ oraz $n \in \mathbb{N}$.

```
\begin{array}{ll} \operatorname{POTEGA}(x,n) \\ 1 & p \leftarrow 1 \\ 2 & \mathbf{while} \ n > 0 \\ 3 & \mathbf{do} \ \mathbf{if} \ odd(n) \\ 4 & \mathbf{then} \ p \leftarrow p * x \\ 5 & n \leftarrow n \ div \ 2 \\ 6 & x \leftarrow x * x \\ 7 & \mathbf{return} \ p \end{array}
```

Określ ile razy zostanie wykonane mnożenie (wiersz 4) w przypadku pesymistycznym. Funkcja odd(n) w (wiersz 3) oznacza kontrolę nieparzystości liczby tzn. zwraca $TRUE\ gdy\ liczna\ jest\ nieparzysta.$

Zadanie 8. Poniższy algorytm wyznacza x^n , gdzie $x \in \mathbb{R}$ oraz $n \in \mathbb{N}$.

```
\begin{array}{ccc} \operatorname{POTEGA}(x,n) \\ 1 & p \leftarrow 1 \\ 2 & \mathbf{while} \ n > 0 \\ 3 & \mathbf{do} \ p \leftarrow p * x \\ 4 & n \leftarrow n-1 \\ 5 & \mathbf{return} \ p \end{array}
```

Określ ile razy zostanie wykonane mnożenie (instrukcja w wierszu 3).

Zadanie 9. Przeanalizuj pesymistyczny i optymistyczny czas działania poniższego algorytmu pod kątem operacji porównania kluczy oraz operacji przestawienia elementów w tablicy A n-elementowej.

```
\begin{array}{lll} \text{INSERT}(A,n) & 1 & \text{for } i \leftarrow 2 \text{ to } n \\ 2 & \text{do } x \leftarrow A[i] \\ 3 & j \leftarrow i-1 \\ 4 & \text{while } (j>0) \; cand \; (x < A[j]) \\ 5 & \text{do } A[j+1] \leftarrow A[j] \\ 6 & j \leftarrow j-1 \\ 7 & A[j+1] \leftarrow x \\ 8 & \text{return } A \end{array}
```

Zadanie 10. Przeanalizuj pesymistyczny i optymistyczny czas działania poniższego algorytmu pod kątem operacji porównania kluczy oraz operacji przestawienia elementów w tablicy A n-elementowej.

```
Select(A, n)
  1 for i \leftarrow 1 to n-1
  2
          do k \leftarrow i
  3
               x \leftarrow A[i]
  4
               for j \leftarrow i+1 to n
  5
                   do if A[j] < x
  6
                           then k \leftarrow j
  7
                                   x \leftarrow A[j]
               A[k] \leftarrow A[i]
  8
  9
               A[i] \leftarrow x
 10
     return A
```

Zadanie 11. Przeanalizuj czas działania poniższego algorytmu sortującego dla tablicy A n-elementowej. Tablica B to tablica wynikowa n-elementowa a tablica C to n-elementowa tablica pomocnicza.

```
COUNTINGSORT(A, B, n, k)
1 for i \leftarrow 1 to n
2 do inc(C[A[i]])
3 for i \leftarrow 2 to k
4 do C[i] \leftarrow C[i] + C[i-1]
5 for i \leftarrow n downto 1
6 do B[C[A[i]]] \leftarrow A[i]
7 dec(C[A[i]])
8 return B
```

Zadanie 12. Dane są łańcuch S[1..n] i wzorzec P[0..m-1], gdzie $1 \le m \le n$. Poniższy algorytm wyznacza pozycję i występowania wzorca P w łańcuchu S, tzn. i=p jeśli S[i..i+m-1]=P, a i=n-m+1 jeśli wzorzec P nie jest podciągiem S.

```
SZUKAJ(P, S, m, n)
  1 i \leftarrow 0
  2 \quad znaleziono \leftarrow FALSE
      while (i \le n - m) \land (\neg znaleziono)
          \mathbf{do}\ i \leftarrow i+1
  4
               r \leftarrow 0
  5
  6
               znaleziono \leftarrow TRUE
  \gamma
               while (r < m) \land (znaleziono)
  8
                   do znaleziono \leftarrow (P[r] == S[i+r])
  9
                       r \leftarrow r + 1
 10 return i
```

Ile porównań (wiersz 8) wykonuje powyższy algorytm w przypadku pesymistycznym?

Zadanie 13. Niech Y oraz Z będą macierzami $n \times n$. Poniższy algorytm przedstawia mnożenie dwóch macierzy.

```
\begin{aligned} & \text{MATRIXMULTI}(Y, Z, n) \\ & 1 \quad \text{for } i \leftarrow 1 \text{ to } n \\ & 2 \quad & \text{do for } j \leftarrow 1 \text{ to } n \\ & 3 \quad & \text{do } X[i,j] \leftarrow 0 \\ & 4 \quad & \text{for } k \leftarrow 1 \text{ to } n \\ & 5 \quad & \text{do } X[i,j] \leftarrow X[i,j] + Y[i,k] \cdot Z[k,j] \\ & 6 \quad \text{return } X \end{aligned}
```

Ile operacji + znajdującej się w linii 5 zostanie wykonanych.