



**Certified Tech  
Developer**

The Ultimate Degree

Front End I  
Práctica integradora

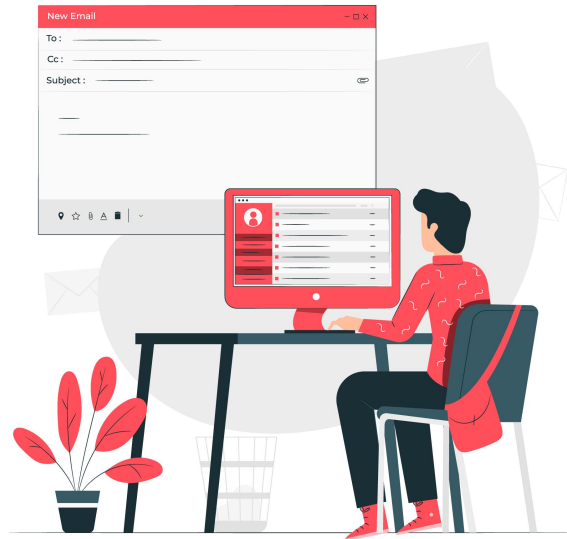
## Clase 20: Clase Integradora

### Objetivos

Una de las principales tareas de un desarrollador Front End es tanto estructurar interfaces como aplicar estilos a partir de un wireframe o una imagen. El desafío será reconocer las diferentes etiquetas y los correspondientes estilos que podrían conformar el maquetado y diseño para comenzar a estructurar un archivo hasta obtener un resultado visual similar a la referencia.

En esta oportunidad utilizaremos un boceto en [Figma](#) y continuaremos maquetando de forma individual para completar lo que empezamos en clases.

¡Buena suerte!



## Desafío

Utilizaremos el siguiente boceto en [Figma](#) para maquetar un sitio de GameShop. Comenzamos esta actividad con el profe y toda la clase. Ahora, debemos continuar de manera individual. A tener en cuenta:

- Estructura básica HTML y etiquetas semánticas.
- Hoja de estilos externa.
- Uso de Flex.
- Uso de responsive: media queries, medidas relativas..
- Agrupar selectores.
- Buenas prácticas y accesibilidad.

Una vez completada la actividad, compartir el enlace de GITHUB pages en Discord en el canal general.



## Conclusión

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio.

Ésto nos dará la posibilidad de tomar decisiones fáciles de modificar ya que, una vez hecho esto, el proceso de estructurar HTML será solo insertar etiquetas con sus valores correspondientes.

Pensemos también que reglas CSS podemos utilizar para lograr el resultado deseado.

**¡Hasta la próxima!**