



Certified Tech
Developer

The Ultimate Degree

Front End I
Práctica integradora

Clase 14: diseño adaptativo

Objetivos

Una de las principales tareas de un desarrollador front-end es tanto estructurar interfaces como aplicar estilos a partir de un wireframe o una imagen. El desafío será reconocer las diferentes etiquetas y los correspondientes estilos que podrían conformar el maquetado y diseño para comenzar a estructurar un archivo hasta obtener un resultado visual similar a la referencia.

En esta oportunidad utilizaremos un [boceto en Figma](#) para hacer responsive el proyecto realizado en la clase 10: cards de súperes.

¡Buena suerte! 🤙👍✨

Desafío

Utilizaremos el siguiente [boceto en Figma](#) para adaptar nuestro proyecto de sùpers a tablets y celulares. Para ello, debemos seguir los siguientes cambios:

- Medidas relativas en fuentes y elementos estructurales de HTML.
- Utilizar dos media queries con viewport para tablet y celular.
- Escribir las propiedades necesarias en las mismas para su adaptación.

Una vez completada la actividad, compartir el enlace de GitHub pages actualizado en el canal general de Discord.

Conclusión

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio.

Esto nos dará la posibilidad de tomar decisiones fáciles de modificar porque, una vez hecho esto, el proceso de estructurar HTML será solo insertar etiquetas con sus valores correspondientes.

Pensemos también qué reglas CSS podemos utilizar para lograr el resultado deseado.

¡Hasta la próxima!