

# LogBoek

## **Sprint 1.0 toegevoegd:**

- AI Movement
- Level Switch
- Player Movement
- interval AI
- Enemy Sight

## **Sprint 2.0 toegevoegd:**

- Tutorial level
- Level 1
- Walls, Pillars en Entrances zijn nu textured
- Skybox is zwart
- Lighting komt vanuit het level zelf
- AI is verbeterd

## **Sprint 3.0 Toegevoegd:**

- Level 2
- Level 3
- Enemy Textures
- Player en Enemy Animations
- Lanterns finished
- Levels verbeterd

## **Sprint 3.5 toegevoegd:**

- Verbeterde Enemy, Line of Sight cone
- Collisions fixed
- Textures Fixed

## **Sprint Fix Toegevoegd**

- Level 4
- Level 5
- Bug Fixes
- Sound toegevoegd fixed
- Elevation Fixed en verbeterd
- Levels verbeterd