

Sprint reviews

Groep 4

	Sprint 1	Eventuele toelichting	Sprint 2	Eventuele toelichting
Paar vragen algemene vragen				
Is er een prototype?	Matig		Voldoende	
Is het prototype shippable?	Onvoldoende	De core gameplay leek zichtbaar. Alleen is het niet allemaal bij elkaar gekomen.	Matig	De gebruiker krijgt maar mondjesmaat feedback, een belangrijk aandachtspunt.
Klopt de 'value' van dit prototype t.o.v. van het sprintnummer (kloppen de prioriteiten)	Voldoende		Matig	
Is iedereen aanwezig bij de review?	Voldoende		Goed	
Is het een kloppend, consistent en niet te groot concept	Voldoende		Voldoende	
Is er consistente art (en worden er goede tools gebruikt zoals een mockup om het consistent te houden)	Kies...		Voldoende	Met name het verschil tussen 2D en 3D elementen en gebrek aan schaduw, maakt de stijl wankel. Bepaalde cruciale elementen zijn nog altijd placeholders.
Paar vragen over sprint backlog:				
Klopt de vorm van de user stories (niet te groot, vaag, verkeerde vorm, etc.)	Matig	Zorg ervoor dat alle user stories voldoen aan 'als speler wil ik zodat'	Matig	Een aantal user stories zijn goed. Maar niet allemaal. "Als speler wil ik ... zodat...."
Is hij 'afgekomen' (alle to do's done)?	Onvoldoende	Helaas niet het werk bij elkaar kunnen brengen. Daardoor niet samen speelbaar.	Matig	
Zijn to do's niet te vroeg geclaimed?	Voldoende	Tip: maak losse kaartjes ipv een checklist. Dat verdeelt makkelijker.	Matig	We zien al 'members' toegevoegd bij de 'to do' kaartjes. Je mag pas een kaartje 'claimen' bij de standup als je die to do die dag gaat doen.
Zijn to do's gekoppeld aan user stories?	Matig		Onvoldoende	
Is hij goed toegepast in de tijd die beschikbaar was (elke dag actie, voldoende user stories, etc.)	Matig		Onvoldoende	Jullie mogen nog wel even goed aan jullie trello werken. Jullie hebben wel een kolom 'product backlog' maar jullie sprint backlog heet 'user stories'. We zien ook te weinig to do kaartjes. Splits alles goed op. Heb je bijvoorbeeld een user story voor line of sight? Dan verwachten we een to do om de Art te ontwerpen, een to do om het te bouwen / coderen. Soms heb je ook speciale to do's voor de implementatie. Ook mogen er meer user stories in jullie product backlog. Wat willen jullie in de toekomst nog gaan
Logboek up-to-date?	Kies...		Kies...	
Is er een DoD?	Onvoldoende	Kijk op de voorbeeld trello pagina hoe een definition of done eruit ziet.	Onvoldoende	
Voldoen alle 'done' kaartjes aan DoD?	Onvoldoende	Zie het punt hierboven.	Onvoldoende	
Is de review als presentatie voorbereid? (of zijn ze gewoon 'klaar' gaan zitten)	Voldoende		Voldoende	
Biedt hun planning en concept ruimte voor agile aanpassingen?	Voldoende		Voldoende	
Is er goed op de gekozen hardware getest?	Matig		Matig	
Is er dagelijks een standup geweest (en is dit vast gelegd?)	Voldoende		Matig	Het lijkt dat het team tevreden is met losse afspraken die niet in een planning staan of in ieder geval op vaste tijdstippen.
Is er geplaytest?	Matig		Matig	