

## 1. Основные понятия теории динамических систем.

## 2. Ляпуновский показатель. Вычисление ляпуновского показателя в случае анализа систем, заданных аналитически.

Погрешность предсказания любого временного ряда меняется по следующему закону:

$$\varepsilon_t = \varepsilon_0 e^{\lambda t},$$

где  $\varepsilon_0$  – погрешность последнего известного значения ряда,  $\varepsilon_t$  – погрешность предсказания  $t$  шагов спустя,  $\lambda = \text{const}$  – **старший показатель Ляпунова**. В случае регулярных рядов  $\lambda < 0$ , в случае хаотических –  $\lambda > 0$ .

Отсюда следует, что для хаотических рядов существует **горизонт прогнозируемости** – количество шагов  $T$ , такое, что после него погрешность любого предсказания превышает допустимый порог  $\varepsilon_{\max}$ :  $T \sim \frac{1}{\lambda} \ln \frac{\varepsilon_{\max}}{\varepsilon_0}$ .

Пусть рассматриваемый временной ряд соответствует динамической системе  $\dot{x} = f(x)$ . Зафиксируем точку  $x(t)$ , принадлежащую какой-либо траектории. Рассмотрим малое возмущение этой траектории  $x(t) + \varepsilon u(t)$ , также являющееся решением уравнения  $\dot{x} = f(x)$ . Подставляя разность двух рассматриваемых решений в уравнение, получаем следующее соотношение (считая, что  $f$  дифференцируема):

$$\begin{aligned} \varepsilon \dot{u} &= (x(t) + \varepsilon u(t)) - f(x(t)) = \left. \frac{\partial f}{\partial x_i} \right|_{x=x(t)} \cdot \varepsilon u(t) + O(\varepsilon), \\ \dot{u}(t) &= \nabla f|_{x(t)} \cdot u(t) = A(x(t)) \cdot u(t). \end{aligned} \quad (1)$$

Уравнение (1) называется линеаризацией динамической системы на траектории  $x(t)$ . Очевидно, что тождественный ноль является решением линеаризованной системы.

Если явный вид системы известен, что бывает чуть менее, чем никогда, то для нахождения спектра показателей Ляпунова можно применить алгоритм Бенеттина:

1. Рассмотрим совместно уравнение исходной динамической системы и  $n$  линеаризованных систем с ортонормированными начальными условия-

ми. Удобно выбрать в качестве начальных условий для  $i$ -й системы вектор  $e_i = (\delta_{ji})_{j=1}^n$ . Полученная система в сумме состоит из  $n \cdot (n + 1)$  скалярных уравнений.

2. Будем одновременно проводить численное интегрирование всех систем, используя метод Рунге-Кутты 4 порядка.
3. После каждого шага интегрирования будем производить ОГШ для решений линеаризованных систем, так, чтобы их решения оставались ортонормированными.
4. Также на каждом шаге вычисляем весь набор **объемных показателей Ляпунова**, пользуясь любым определением скалярного произведения:

$$\hat{\kappa}_j(t) = \frac{1}{t} \ln \sqrt{\det \begin{pmatrix} (u_1, u_1) & \dots & (u_1, u_j) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ (u_j, u_1) & \dots & (u_j, u_j) \end{pmatrix}}$$

5. В пределе при  $t \rightarrow \infty$  находим значения объемных показателей Ляпунова.

Так как  $\kappa_j = \sum_{i=1}^j \lambda_j$ , то разности соседних  $\kappa_j$  дают показатели Ляпунова.

### 3. Ляпуновский показатель. Вычисление ляпуновского показателя по временному ряду. Метод аналога. Фрейм-разложение.

Рассмотрим временной ряд (возможно, многомерный)  $x_i$ . Тогда для данного ряда можно построить **ряд  $z$ -векторов**, каждый элемент которого определяется следующим образом:

$$\vec{z}_i = (x_i \quad x_{i+1} \quad \dots \quad x_{i+d-1})^T,$$

$d = \text{const}$  – размерность вложения.

Построенный ряд можно использовать для оценки показателей Ляпунова. Для этого находятся пары близких  $z$ -векторов, после чего один из них рассматривается как возмущенная версия другого. Рассмотрим конкретные алгоритмы.

Метод аналога:

1. Для вектора «основной траектории»  $z_i$  находим его ближайшего соседа  $z_{j_1}$ ;
2. Для каждой такой пары  $(i, j_1)$  траектории  $z_{i+t}$  и  $z_{j_1+t}$  расходятся. В момент  $t_1$ , когда норма разности между ними достигает некоторого порога  $\varepsilon_2 = \text{const}$ , вектор  $z_{j_1+t_1}$  заменяется на другой вектор  $z_{j_2}$ , ближайший к  $z_{i+t_1}$ . Этот вектор также в какой-то момент  $t_2$  заменяется на  $z_{j_3}$  и так далее.
3. Оценка старшего показателя Ляпунова вычисляется по следующей формуле:

$$\hat{\lambda}_1 = \frac{1}{t_n - t_0} \left( \ln \frac{\|z_{i+t_1} - z_{j_1+t_1}\|}{\|z_i - z_{j_1}\|} + \ln \frac{\|z_{i+t_2} - z_{j_2+t_2-t_1}\|}{\|z_{i+t_1} - z_{j_2}\|} + \dots + \ln \frac{\|z_{i+t_n} - z_{j_n+t_n-t_{n-1}}\|}{\|z_{i+t_{n-1}} - z_{j_n}\|} \right)$$

Метод фрейм-разложения.

## 4. Прогнозирование на основе кластеризации. Метод Уишарта.

## 5. Плоскость энтропия-сложность.

Рассмотрим временной ряд  $x_t$  и соответствующий ему ряд из  $z$ -векторов размерности  $d$ :

$$\vec{z}_i = (x_i \quad x_{i+1} \quad \dots \quad x_{i+d-1})^T.$$

Каждому такому вектору сопоставляется набор логических значений  $f(z) \in \Omega = \{0, 1\}^{d-1}$  по следующему правилу:

$$f : z = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_d \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} [x_1 \leq x_2] \\ [x_2 \leq x_3] \\ \dots \\ [x_{d-1} \leq x_d] \end{pmatrix} \in \Omega.$$

Поскольку элементы временного ряда  $x_i$  можно рассматривать как наблюдения некоторого временного процесса,  $f(z)$  является дискретной случайной величиной, обладающей каким-то распределением  $P$ .

Если рассматриваемый процесс является шумом, то  $P$  – это равномерное распределение  $U$  на множестве  $\Omega$ . А хаотической динамической системе отвечает некое распределение  $P \neq U$ .<sup>1</sup>

Случайное распределение можно описать в терминах энтропии и неравновесности. Дадим соответствующие определения:

**Опр. 1** (Информация по Шеннону). Рассмотрим произвольное распределение  $P$  и событие  $A$ . Тогда **информацией Шеннона**, соответствующей этому событию, называется значение  $I_A = f\left(\frac{1}{P(A)}\right)$ , где  $f$  – некоторая функция, удовлетворяющая следующим свойствам:

- Функция  $f$  возрастает;
- Если события  $A, B$  независимы, то  $I_{AB} = I_A + I_B$ .

Можно показать, что этим условиям удовлетворяет только логарифмическая функция с произвольным основанием. В целях нормировки общепринято использование двоичного логарифма; единицей измерения информации в таком случае является бит. Таким образом, получаем:

$$I_A = \log_2 \frac{1}{P(A)} = -\log_2 P(A).$$

**Опр. 2** (Энтропия по Шеннону). **Энтропией по Шеннону** называется среднее количество информации, получаемое в результате одного наблюдения:

$$H = \mathbb{E}_P I_\omega = \sum_i I_{\omega_i} p_i = - \sum_i p_i \log p_i.$$

Известно, что энтропия минимальна и равна 0 в случае вырожденного распределения ( $p_i = \delta_{ij}$ ) и максимальна в случае равномерного распределения. Также часто рассматривается **нормализованная энтропия**:

$$\bar{H}(P) = \frac{H(P)}{H_{\max}} = \frac{H(P)}{H(U)} \in [0, 1].$$

**Опр. 3** (Неравновесность (сложность)). Неравновесностью называется следующая величина:

$$S = Q[P, U] \cdot \bar{H}(P),$$

---

<sup>1</sup>Регулярной динамической системе также отвечает распределение, не являющееся равномерным, но к таким системам этот метод исследования обычно не применяется.

где расстояние между распределениями  $Q$  задается следующей формулой:

$$Q[P_1, P_2] = Q_0 \cdot \left( 2H\left(\frac{P_1 + P_2}{2}\right) - H(P_1) - H(P_2) \right),$$

$Q_0$  – нормировочный коэффициент.

При правильном выборе нормировочных коэффициентов возможные положения точки  $(\bar{H}, S)$  на плоскости «энтропия-сложность» заключены между двумя параболами,  $0 \leq H \leq 1, 0 \leq S \leq \frac{1}{2}$ . При этом верхней части области соответствуют хаотические временные ряды, нижним областям – шум.

## 6. Инвариантная мера динамической системы.

Поскольку для хаотических систем сколь угодно малые отклонения в начальных условиях приводят к экспоненциально растущей ошибке предсказания, математический аппарат, описывающий эволюцию системы набором траекторий, оказывается не слишком полезным. Вместо этого используются понятия, взятые из теории вероятности.

Разобьем фазовое пространство  $X$  на ячейки, диаметры которых не превосходят  $\varepsilon = \text{const}$ . Для каждой ячейки вычислим долю времени, которое траектория системы проводит в этой ячейке за время  $T$ . Оказывается, что предельный результат при  $T \rightarrow \infty$  не зависит от начальных условий и описывается некоторой вероятностной мерой на  $X$ . Эта мера называется **инвариантной мерой**, поскольку ее вид не меняется с течением времени.

**Опр. 4 (Мера).** Мерой на множестве  $X$  называется функция  $\mu(A)$ , определенная для некоторых подмножеств  $A \subseteq X$  таким образом, что:

1.  $\forall A : \mu(A) \geq 0$ ;
2.  $\forall A, B : A \cap B = \emptyset \implies \mu(A \cup B) = \mu(A) + \mu(B)$ ;
3.  $\mu(\emptyset) = 0$ .<sup>2</sup>

Множества, на которых определено значение меры, называются **измеримыми**.

Если мера всего пространства  $\mu(X) = 1$ , то мера называется **вероятностной**.

---

<sup>2</sup>Впрочем, это равенство следует из предыдущего.

Наиболее известна мера Лебега, соответствующая длине, площади, объему или их многомерному аналогу.

Рассмотрим некоторое вероятностное распределение на фазовом пространстве, заданное плотностью  $p(x)$ . Найдем вид этого распределения  $q(y)$  при смене координат, заданной отображением  $y = f(x)$ . Отметим, что функция  $q(y)$  также описывает вероятностное распределение на этом же фазовом пространстве после перемещения каждой точки  $x$  в  $f(x)$ . Из соображений сохранения вероятности получаем:

$$\begin{aligned} q(y) &= \sum_{x_i: f(x_i)=y} \frac{p(x_i)}{\left| \det \left( \frac{\partial f}{\partial x} \right) \right|} = \int_X \delta(f(x) - y) p(x_i) \frac{dy}{\left| \det \left( \frac{\partial f}{\partial x} \right) \right|} = \\ &= \int_X \delta(f(x) - y) p(x_i) dx. \end{aligned} \quad (2)$$

Теперь рассмотрим хаотическую динамическую систему с дискретным временем, заданную уравнением  $x_{n+1} = f(x_n)$ . Если в уравнение (2) в качестве начального распределения  $p(x)$  подставить инвариантную меру, то после действия отображения вид распределения не должен измениться. Таким образом, получаем **уравнение Перрона-Фробениуса** для дискретного времени:

$$p(y) = \int \delta(f(x) - y) p(x) dx. \quad (3)$$

Аналогичное уравнение для системы  $\dot{x} = F(x)$  с непрерывным временем может быть получено из (3). Рассмотрим отображение  $\phi^\tau(x)$ , ставящее в соответствие точке  $x$  точку  $\hat{x}(\tau)$ , где функция  $\hat{x}(t)$  – решение задачи Коши  $\dot{x} = F(x)$  с начальными условиями  $x(0) = x$ . Очевидно, что это преобразование также не должно менять вид плотности инвариантной меры. Следовательно, подставляя в (3), получаем:

$$p(y) = \int \delta(\phi^\tau(x) - y) p(x) dx.$$

Продифференцируем полученное уравнение по  $\tau$ :<sup>3</sup>

$$0 = \int p(x) \nabla \delta(\phi^0(x) - y) \cdot d_\tau \phi^\tau(x) \Big|_{\tau=0} dx.$$

---

<sup>3</sup>В общем случае  $p(y)$  может зависеть от времени, в таком случае в левой части получим  $\partial_\tau p(y, t + \tau)$

Так как  $\phi^\tau(x) = \hat{x}(\tau)$ , то  $d_\tau \phi^\tau(x)|_{\tau=0} = d_\tau \hat{x}(\tau)|_{\tau=0} = \dot{x}(0) = F(x)$ ,  $\phi^0(x) = x$ . В таком случае, по свойствам дельта-функции:

$$0 = \dots = \int p(x) \nabla \delta(x - y) \cdot F(x) dx = -\nabla(p(y)F(y)).$$

Таким образом, уравнение Перрона-Фробениуса свелось к хорошо изученному уравнению движения сжимаемой жидкости.

**Теор. 1** (Крылова-Боголюбова). *Если существует хотя бы одно компактное множество  $A$ , инвариантное относительно  $\phi^\tau(x)$ , то для системы  $\dot{x} = F(x)$  существует хотя бы одна вероятностная инвариантная мера  $\mu$ .*

**Теор. 2** (Эргодическая теорема (не мультипликативная)). *Пусть  $\mu$  – инвариантная мера динамической системы,  $g : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  – непрерывно измеримая функция на фазовом пространстве. Тогда для почти всех  $x$  по мере  $\mu$  предельное среднее значение  $g(x)$  равно теоретическому матожиданию:*

$$\forall t : \lim_{T \rightarrow +\infty} \frac{1}{T} \int_t^{t+T} g(x(\tau)) d\tau = \int g(x) \mu(dx) = \text{const}$$

Однако необходимо учесть, что понятие «почти всюду» для меры  $\mu$  может значительно отличаться от такового для меры Лебега. Например, для системы  $\dot{x} = -x$  («черная дыра») носитель меры состоит из одной точки  $x = 0$ ; для всех остальных точек равенство может не соблюдаться.

**Теор. 3** (Теорема Пуанкаре о возвращении множеств). *Пусть  $A$  – измеримое множество, инвариантная мера которого больше нуля. Тогда  $\exists t > 1 : \mu(A \cap \phi^t(A)) > 0$ . Иными словами, траектории, начинающиеся в данном множестве, будут бесконечно много раз возвращаться в это же множество.*

**Теор. 4** (Теорема Пуанкаре о возвращении траекторий). *Почти все точки  $x$  по мере  $\mu$  устойчивы по Пуассону. Под устойчивостью по Пуассону понимается следующее свойство: для любой окрестности  $U(x) \forall T : \exists t > T : \phi^t(x) \in U$ , т.е. любая траектория бесконечно много раз возвращается в окрестность своей начальной точки.*

## 7. Энтропия Колмогорова-Синяя.

**Опр. 5** (Энтропия Колмогорова-Синяя). Рассмотрим динамическую систему с дискретным временем  $x_{n+1} = f(x_n)$  или с дискретизованным непрерывным

временем  $x(t + \tau) = \phi^\tau(x(t))$ . Разобьем фазовое пространство на непересекающиеся множества  $A_i$ , такие, что  $\text{diam } A_i < \varepsilon$  по любой метрике, например, Евклидовой.

Тогда введем следующую последовательность разбиений:

$$A_{i_1 i_2 \dots i_k} = \bigcap_{j=1}^k f^{1-j} (A_{i_j}),$$

то есть отнесем точку  $x$  к множеству  $A_{i_1 i_2 \dots i_k}$ , если изначально она находится в множестве  $A_{i_1}$ , после одного временного шага в множестве  $A_{i_2}$  и так далее до  $A_{i_k}$ . Заметим, что некоторые из построенных множеств (или даже подавляющее большинство) могут быть пустыми.

Для каждого разбиения глубины  $k$  подсчитаем энтропию Шеннона, соответствующую инвариантной мере системы  $\mu$ :

$$H(k) = - \sum_{i \in \{1, \dots, N\}^k} \mu(A_{*i}) \log \mu(A_{*i})$$

Тогда **метрической энтропией** или **энтропией Колмогорова-Синяя** называется предельное приращение  $H(k)$  при росте  $k$ :

$$K = \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \lim_{k \rightarrow \infty} (H(k+1) - H(k)) = \lim_{\varepsilon \rightarrow 0} \lim_{k \rightarrow \infty} \frac{H(k)}{k}$$

Для хаотических систем  $K > 0$ , что означает, что любое конечное количество информации о системе в начальный момент времени постепенно перестает быть хоть сколько-нибудь полезным в силу нарастания неопределенности. О таких системах говорят, что они производят информацию. Для регулярных динамических систем  $K = 0$ .