

Sleepy Runner Backlog

- Protótipo 0

Ajustar tamanho da tela

Ajustar funcionamento da câmera

~~Scroll da câmera quando objeto é arrastado até o canto~~

~~Highlight de objetos selecionados~~

~~Problemas de colisão para chãos desiguais (ajuste de pixels ou uso de raycasting?)~~

~~Vitória e derrota~~

Walljumping

Death marker

Tween que retorna a câmera ao início da tela

Bug: se arrastados muito rápido, objetos podem entrar em outros