

UNIVERSIDAD GERARDO BARRIOS
FACULTAD DE CIENCIA Y TECNOLOGIA



PRESENTADO POR:

Joshua Daniel Reyes Téllez SMSS165323
Derick Adán Flores Gómez SMSS100423

ASIGNATURA:

Programacion Computacional

DOCENTE:

Ing. Wiliam Alexis Montes Giron

Explicacion de los ejercicios

- 1.este código crea una ventana con un título, muestra el nombre y la edad en una etiqueta centrada, y mantiene la ventana abierta hasta que el usuario la cierre.
- 2.este código crea una ventana que solicita al usuario ingresar una clave en un campo de entrada. Al hacer clic en el botón "Aceptar", el texto ingresado se imprime en la consola y luego se cierra la ventana.
- 3.Este código crea una simple aplicación de escritorio que solicita al usuario que ingrese su cédula y nombre. Cuando el usuario hace clic en el botón "Aceptar", los datos ingresados se muestran en la consola y la ventana se cierra.
- 4.Esta aplicación proporciona una interfaz simple para que el usuario ingrese datos sobre sus mascotas. Al hacer clic en "Aceptar", la información se recopila y se muestra en la consola
- 5.Importar librerías: Usamos tkinter para crear la interfaz gráfica y messagebox para mostrar una ventana emergente con los datos ingresados.

Función `mostrar_datos()`: Esta función recoge lo que el usuario escribe en los campos de entrada y luego muestra esos datos en una ventana emergente.

Ventana principal:

Se crea una ventana usando `tk.Tk()` y se le da un título.

Usamos `Label` para mostrar los nombres de los datos (como "Nombre", "Edad") y `Entry` para que el usuario pueda escribir la información.

Botón: Un botón que, al ser presionado, ejecuta la función `mostrar_datos()` para mostrar la información ingresada.

Bucle principal (`mainloop()`): Esto mantiene la ventana abierta hasta que el usuario la cierre.

Funcionamiento:

El usuario ingresa los datos en los 10 campos, presiona el botón y se muestra una ventana emergente con toda la información que ingresó

- 6.Este código en Python define una clase `Actividad` para representar una tarea o evento con un nombre, día de la semana, hora de inicio y hora de fin. Luego, implementa una serie de funciones.

