

正誤表

1

- ページ
 - p.3
- 該当箇所
 - 本書の構成、読み方の1行目
- 誤
 - この本は実際のゲーム制作の過程に沿って書かれています。
- 正
 - この本は実際のゲーム制作の過程に沿って書かれています

2

- ページ
 - p.72, p.73, p.79
- 該当箇所
 - spawn_clover関数の引数

誤

```
func _ready():  
    spawn_clover(100, 100)  
  
func spawn_clover(x, y):  
    var clover_instance = CloverScene.instance()  
    clover_instance.position = Vector2(x, y)  
    add_child(clover_instance)
```

正

```
func _ready():  
    spawn_clover(Vector2(100, 100))  
  
func spawn_clover(pos):  
    var clover_instance = CloverScene.instance()  
    clover_instance.position = pos  
    add_child(clover_instance)
```