

使用案例規格

使用案例名稱	社交系統
簡述	提供一個平台讓使用者能互相交流，學習並增加 APP 的互動性。
參與行動者	APP 使用者
Pre-Condition	開啟 APP 進入社交界面 連接網路 1. 聊天： a. 發送信息對象需為己好友 2. 管理好友： a. 添加好友（若不在對方黑名單內）
主要執行路徑（Basic Flow）	1. 聊天： a. 選擇聊天室（ 私聊 / 公開聊天 ） b. 若私聊，選擇發送信息對象 c. 輸入聊天內容 d. 發送

	<p>e. （撤回信息）</p> <p>2. 管理好友：</p> <p>a. 新增好友</p> <p>b. 刪除好友</p> <p>c. 拉黑用戶</p> <p>d. 舉報用戶 -> 輸入原因</p> <p>e. （取消拉黑）</p>
代替執行路徑（Alternative Flow）	<p>1. 聊天：</p> <p>a. 無法私聊非好友用戶，顯示需 先添加對方為好友。</p> <p>2. 管理好友：</p> <p>a. 若在對方黑名單內則無法添加 對方為好友，顯示您在對方黑 名單。</p> <p>b. 一天的舉報次數為 10 次，若 達上限則顯示您的舉報次數已 達上限，謝謝您。</p>
Post-condition	<p>1. 可取消發送信息</p> <p>2. 可取消黑名單內用戶</p>

