

功能二測試案例

案例編號：02 功能二

案例簡述：使用者選擇角色形象後，隨機配對即可開始進行遊戲。

前置條件：角色形象選擇成功、與其他使用者配對成功。

測試步驟：

- 一、選擇進入遊戲。
- 二、選擇角色形象。
- 三、進行配對。
- 四、進行遊戲。

預期結果：進入遊戲後，同組成員選擇角色形象，若無重複則開始與其他組別進行配對；重複則重新選擇。配對成功即可開始遊戲；失敗則等待下一次配對。

測試結果：不通過，程式執行不符合預期。

黑箱測試：

輸入劃分：

Input：選擇角色形象

Output：配對成功遊戲開始。

錯誤猜想：

- 1.輸入非 1~4 的選項，系統要求重新選擇角色。
- 2.人數及組別數不符合限制即重新配對。

等價劃分：

有效等價：

- 1.角色形象: 1 ~ 4。
- 2.兩人為一組。
- 3.兩組進行遊戲。

無效等價：

- 1.角色形象： ≤ 0 或 > 4 。
- 2.人數多過兩人或超過兩組進行遊戲。