

使用案例規格

- **使用案例：**

選擇符合自己的角色形象進行遊戲互動。

- **簡述：**

選擇角色形象，與其他使用者進行分組遊戲。

- **參與行動者：**

使用者。

- **主要執行路徑(Basic Flow):**

1. 選擇角色形象。
2. 與其他使用者隨機配對，兩人為一組。
3. 組與組之間進行遊戲互動。

- **替代執行流程(Alternative Flow):**

- 1.1 於主要執行路徑第一步，如同組使用者選擇相同角色形象，則擲骰子比點數大小，較大者可優先選擇。
- 3.1 於主要執行路徑第三步，若不滿意互動過程，可選擇退出遊戲，重新執行主要執行路徑第一步。

- **後置條件(Post-Condition):**

若使用案例結束，則可成功進行遊戲，達到交友目的。