編號	標題	前置條件	測試步驟	預期結果	優先度
Reward_001	使用者點數大 於欲購買的東西	使用者點數大於欲購買的東西	使用者點擊欲購買的東西並確認	 將商品資料存入個人資料 跳出個人頁面 	- 同
Reward_002	使用者點數小 於欲購買的東西	使用者點數小於 欲購買的東西	使用者點擊欲 購買的東西並確認	1.跳出失敗訊 息	中
Chat_001	訊息能否成功傳送與接收	已有註冊賬戶 並且登入,且 有加過好友。	使用者1點擊 聊天室頁面並 發送訊息至使 用者2	 使用者 2 收到訊息 聊天室介面最下方顯示剛發送的訊息 	但
Chat_002	發送文字之外 的訊息	已有註冊賬戶 並且登入,且 有加過好友。	使用者在聊天 頁面點擊更 多,選擇欲發 送的資訊類型	1. 傳送資料	中
Learn_sys001	看規劃紀錄表	規劃紀錄表內 已有資訊	使用者點擊觀 看當前規劃進 度表	顯示規劃進度 表	高
Learn_sys002	更改/新增課程紀錄	無	輸入年月日、 節、課程名稱	1. 顯示更新 後的課程 規劃表	讵
Post_sys001	上傳貼文	使用者處於登 入狀態	輸入貼文內容	1. 上傳貼文	· 同
Post_sys002	搜尋貼文	無	搜尋想看的貼 文標題	1. 顯示貼文	中