

VR-miljø for eksperimentdesign med hovedfokus på slagpasienter

Kravdokumentasjon

Versjon 1.1

Revisjonshistorie

Dato	Versjon	Beskrivelse	Forfatter
25/04/2023	1.0	Første utkast	Minh Dan Nguyen
10/05/2023	1.1	Revidert utkast	Minh Dan Nguyen

Innholdsfortegnelse

1. Introduksjon	1
2. User Stories	1
3. Prototyper	2
3.1 Wireframes	2

1. Introduksjon

Dette dokumentet er skrevet i forbindelse med Bacheloroppgave i studiet Dataingeniør. Hensikten med dokumentet er å beskrive de funksjonelle kravene til sluttproduktet og for å gi et bilde om hvordan dette produktet skal se ut. Dokumentet inneholder user stories som beskriver funksjonelle krav og prototyper som beskriver produktets brukergrensesnitt.

2. User Stories

Som spesialist
Ønsker jeg å opprette eksperimenter
Slik at jeg kan evaluere pasienter med egne eksperimenter

Krav:

- Hvis jeg er en spesialist, skal jeg kunne opprette eksperimenter.
- Jeg kan lagre eksperimenten til senere bruk.
- Jeg kan redigere eksperimenter i ettetid.
- Jeg skal kunne kjøre eksperimentene på pasienter

Som spesialist
Ønsker jeg å ha verktøy for å designe eksperimenter
Slik at jeg kan designe eksperimentene slik jeg vil dem skal se ut

Krav:

- Jeg kan legge til ulike objekter.
- Jeg kan endre størrelse og posisjon til objektet.
- Jeg kan legge til bevegelse til objektet.
- Jeg kan bestemme farten til objektet.
- Jeg kan bestemme når et objekt trigges.

Som spesialist
Ønsker jeg å lagre øye-data
Slik at jeg kan analysere resultatet i ettetid

Krav:

- Jeg kan se resultatet til pasienten
- Jeg kan se hvor pasienten hadde hyppig øye-bruk

Som spesialist
Ønsker jeg å endre på parametre under testing
Slik at jeg kan justere på forholdene uten å måtte lage et nytt eksperiment

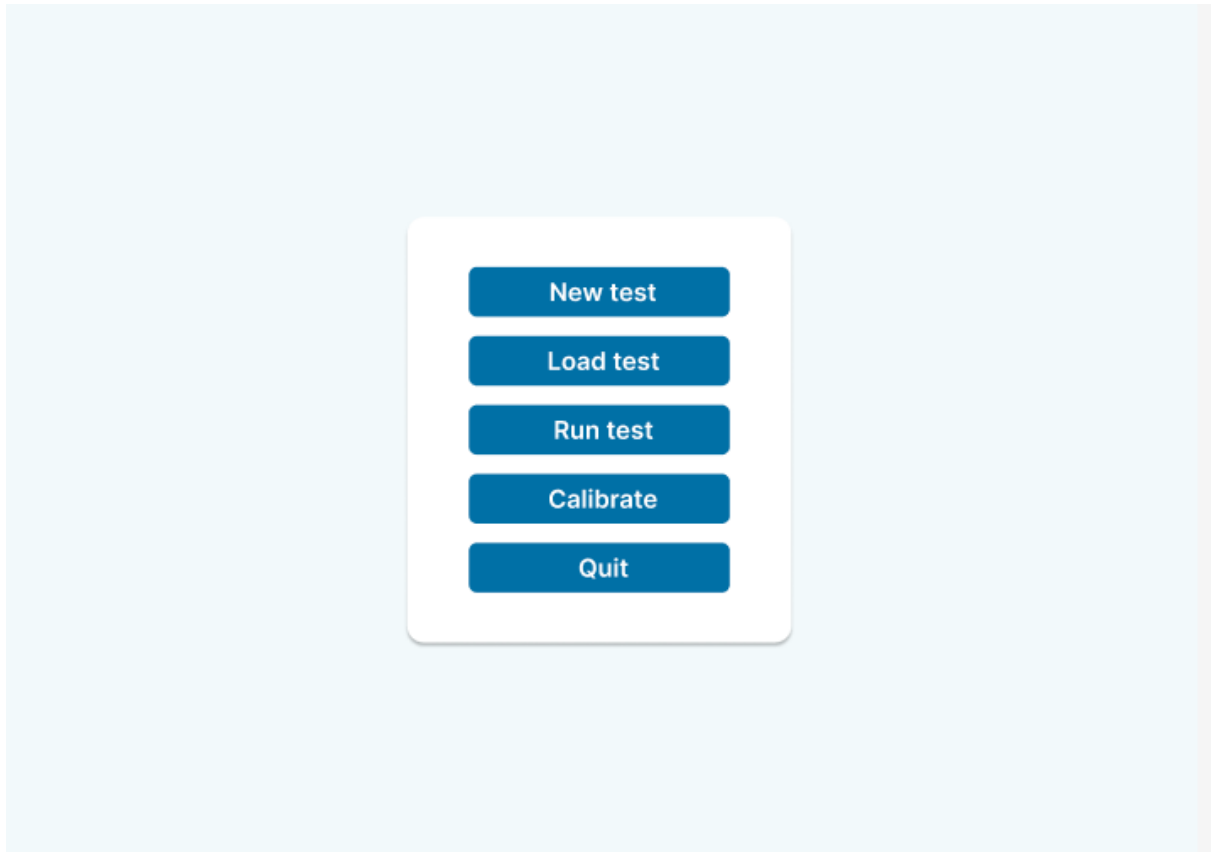
Krav:

- Jeg kan fjerne objektene på venstre eller høyre side
- Jeg kan legge til øyesporing for å se hvor pasienten ser

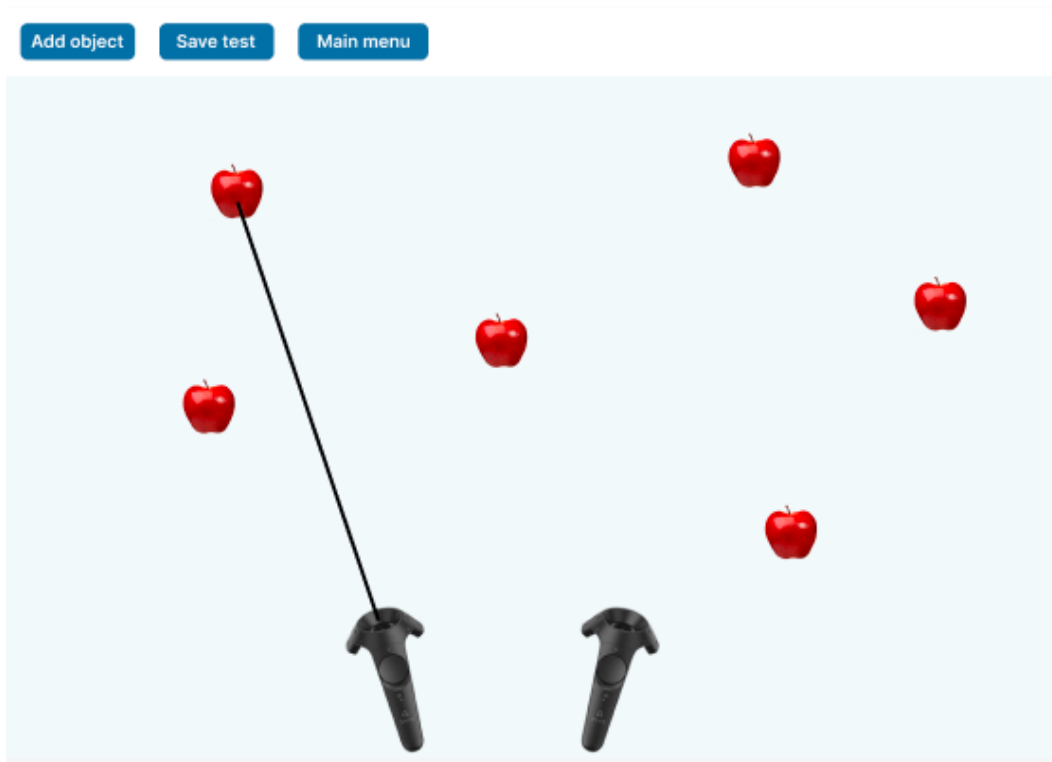
3. Prototyper

Ettersom programmet vil være i VR, vil det se annerledes ut, men her har fokuset vært å visualisere brukergrensesnittet.

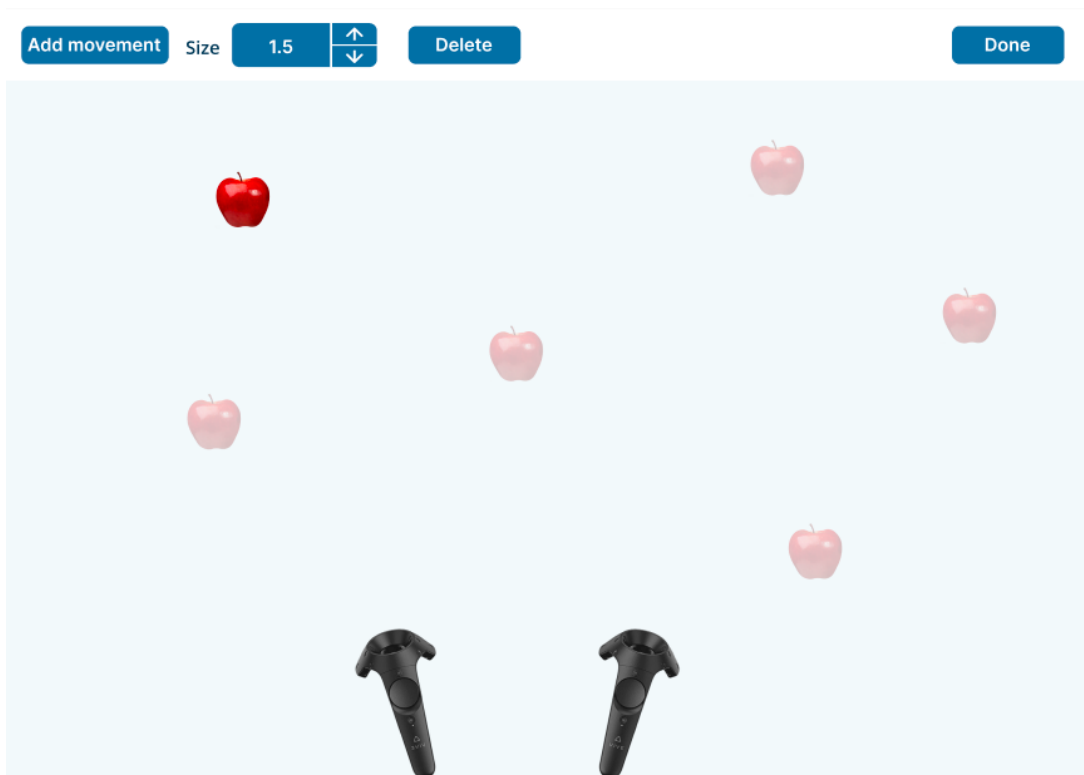
3.1 Wireframes



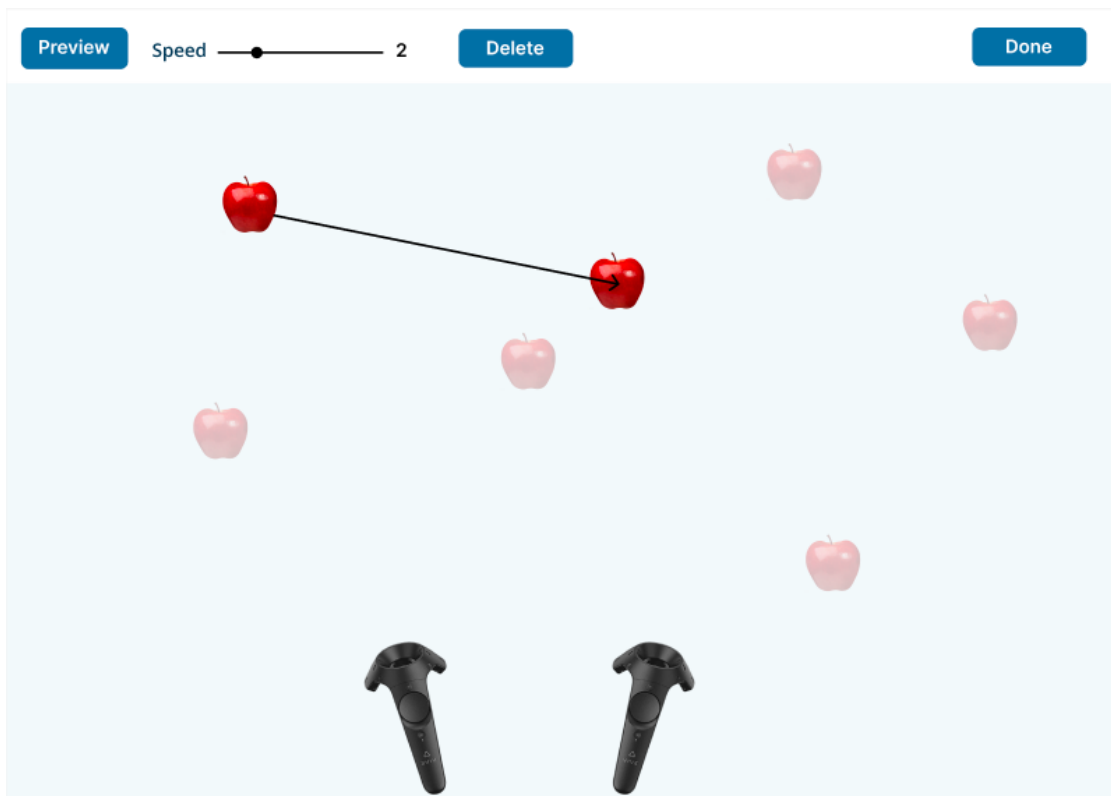
Når man åpner programmet vil man se hovedmenyen først.



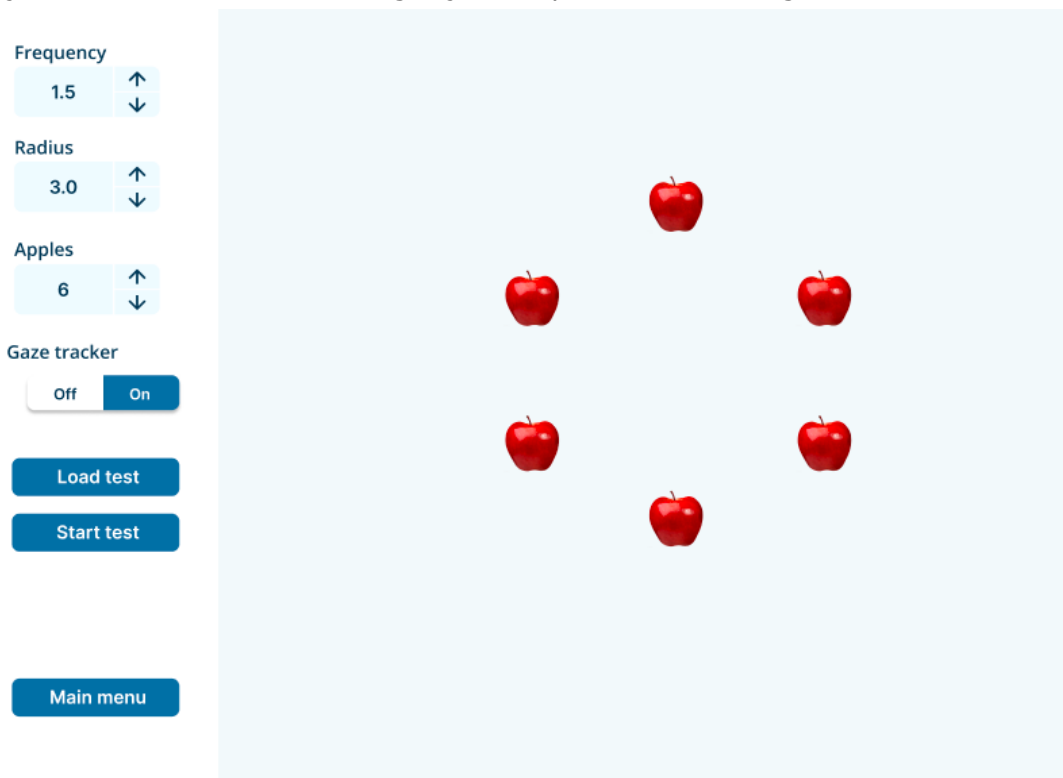
Her kan brukeren redigere tester. Brukeren har en laser fra kontrollene som kan velge objekter man vil redigere.



Her vil det valgte objektet skille seg ut. Videre kan man justere størrelsen til det valgte objektet eller legge til en bevegelse.



Når man legger til bevegelse vil man flytte på et nytt objekt og en strek vil visualisere objektets bane. Her kan man også justere på farten til bevegelsen.



Når man kjører en egenlaget test vil man ikke kunne redigere parametre. Dersom man velger en randomisert test, vil man kunne redigere på ulike parametre.