МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота № 1

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему «Введення-виведення даних в С ++»

ХАІ.301.174.312.4ЛР

Виконав студент гр. <u>312</u>	
	Денис МУРАТОВ
(підпис, дата)	(П.І.Б.)
Перевірив	
К.Т.Н.,	доц. Олена ГАВРИЛЕНКО
(підпис, дата)	(П.І.Б.)

МЕТА РОБОТИ

Ознайомитися з основами розробки програм і реалізувати консольний додаток для введення / виведення даних на мові програмування С++. Також отримати навички оформлення звітів з лабораторних робіт.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Створити порожній проект C++ в середовищі Visual Studio чи запустити мобільний додаток, онлайн компілятор C++. Додати/створити файл вихідного коду main.cpp. Додати в файл програмний код для вирішення двох задач відповідно до варіанту. Запустити і налагодити код.

Задача 1: Дана площа S кола. Знайти його діаметр D і довжину L кола, що обмежує це коло, з огляду на, що L = π · D, S = π · D2 Значення π вважати рівним 3.14.

Задача 2: Дано число А. Обчислити А15, використовуючи дві допоміжні змінні і п'ять операцій множення. Для цього послідовно знайдіть А2, А3, А5, А10, А15. Вивести всі знайдені степені числа А.

Begin12, табл.2 – 312, варіант 4, Begin20, табл.2 – 312, варіант 4

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі Begin12: Дана площа S кола. Знайти його діаметр D і довжину L кола, що обмежує це коло, з огляду на, що $L = \pi \cdot D$, $S = \pi \cdot D2/4$. Значення π вважати рівним 3.14.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

 $S - \Pi$ лоща круга, дійсний тип, S > 0.

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

D – Діаметр кола, дійсний тип

L – Довжина кола, дійсний тип

Алгоритм:

- 1) Виведення запрошення до вводу;
- 2) Введення змінної S;
- 3) Розрахунок результату $S = \pi \cdot D2/4$, $L = \pi \cdot D$;
- 4) Виведення результату з поясненнями.

Лістинг коду вирішення задачі Begin12 наведено в дод. А (стор. х). Екран роботи програми показаний на рис. Б.1.

Завдання 2.

Вирішення задачі Begin20: Дано число А. Обчислити A15, використовуючи дві допоміжні змінні і п'ять операцій множення. Для цього послідовно знайдіть A2, A3, A5, A10, A15. Вивести всі знайдені степені числа А.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

 $A - \Pi$ лоща круга, дійсний тип, A > 0.

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

А^2 – значення А у другій степені, дійсний тип

А^3 – значення А у третій степені, дійсний тип

А^5 – значення А у п'ятій степені, дійсний тип

А^10 – значення А у десятій степені, дійсний тип

А^15 – значення А у п'ятнадцятій степені, дійсний тип

Алгоритм:

- 1) Виведення запрошення до вводу;
- 2) Введення змінної А;
- 3) Розрахунок результату А*А, А2*А, А3*А2, А5*А5, А10*А5;
- 4) Виведення результату з поясненнями.

Лістинг коду вирішення задачі Begin20 наведено в дод. A (стор. x).

Екран роботи програми показаний на рис. Б.2.

ВИСНОВКИ

Було вивчено основи розробки програм на мові С++ та закріплено на практиці створення консольного додатку для введення та виведення даних. Відпрацьовано в коді програми базові принципи роботи з даними. Отримано навички оформлення звітів з лабораторних робіт, хоча виникли незначні труднощі з правильним формулюванням висновків.

ДОДАТОК А

Лістинг коду програми

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
setlocale(LC ALL, "rus");
//Задача 1,Begin12: Дана площа S кола. Знайти його діаметр D і довжину L кола,
що обмежує це коло, з огляду на, що L = \pi \cdot D, S = \pi \cdot D2 Значення \pi вважати
рівним 3.14.
cout << "Перша задача" << endl;
double S;
//Введення данних
cout << "Введіть площу кола: " << endl;
cin >> S;
//Розрахунки
int D = 4*S/3.14;
int L = 3.14*D;
//Виведення данних
cout << "Діаметр кола:"<< D << endl;
cout << "Довжина кола:"<< L << endl;
//Задача 2, Begin20: Дано число А. Обчислити А15, використовуючи дві допоміжні
змінні і п'ять операцій множення. Для цього послідовно знайдіть А2, А3, А5, А10,
А15. Вивести всі знайдені степені числа А.
cout << "Друга задача" << endl;
double A;
//Введення данних
cout << "Введіть число: ";
cin >> A;
//Розрахунки
int A2 = A*A;
int A3 = A2*A;
int A5 = A3*A2;
int A10 = A5*A5;
int A15 = A10*A5;
cout << "A^2: "<< A2 << endl;
cout << "A^3: "<< A3 << endl;
cout << "A^5: "<< A5 << endl;
cout << "A^10: "<< A10 << endl;
cout << "A^15: "<< A15 << endl;
return 0;
```

ДОДАТОК Б Скрін-шоти вікна виконання програми

Перша задача Введіть площу кола: 5 Діаметр кола:6 Довжина кола:18

Рисунок Б.1 – Екран виконання програми для вирішення завдання Begin12

Друга задача

Введіть число: 5

A^2: 25

A^3: 125

A^5: 3125

A^10: 9765625

A^15: 452807053

Рисунок Б.2 – Екран виконання програми для вирішення завдання Begin20