# 1. Faza konceptualna

#### Streszczenie:

Celem przedsięwzięcia jest zaprojektowanie bazy danych umożliwiającej zarządzanie systemem akademików. Baza powinna umożliwiać gromadzenie danych dotyczących akademików, pokoi wraz z wyposażeniem oraz informacji na temat studentów (informacji osobistych, danych kontaktowych, statusów akademickich, historii zamieszkania) i pracowników (informacji osobistych, danych kontaktowych, stanowiska itd.). Dodatkowo system będzie umożliwiał logowanie, zarządzanie zakwaterowaniami, składanie i rozpatrywanie wniosków, podpisywanie i rozwiązywanie umów, monitorowanie opłat oraz zgłaszanie usterek.

W projekcie należy uwzględnić powiązania między poszczególnymi encjami, przykładowo pracownika z akademikiem lub studenta z pokojem. W zależności od roli, każdy użytkownik będzie miał dostęp do innych funkcjonalności. System powinien również umożliwiać generowanie raportów oraz monitorowanie statystyk.

#### Wymagania funkcjonalne:

#### 1. Użytkownik:

- Użytkownicy (studenci, pracownicy, administratorzy) powinni mieć możliwość rejestracji i logowania do systemu. W zależności od poziomu dostępu użytkownikom jest przypisywana rola: admin, student, employee, accountant, manager.
- Każdy użytkownik ma możliwość zarządzania swoimi danymi (zmiana hasła, aktualizacja danych kontaktowych).

### 2. Student:

- Student ma możliwość złożenia wniosku o miejsce w akademiku.
- Jeśli student wynajmuje pokój może złożyć wypowiedzenie najmu pokoju.
- Studenci mają możliwość zgłaszania usterek technicznych dotyczących ich pokoi.
- Student posiada możliwość przeglądania i opłacania rachunków związanych, które jego dotyczą.
- Student ma możliwość podglądu wyposażenia pokoju.
- Student ma możliwość podglądu regulaminu akademiku.
- Student może wynajmować tylko jeden pokój.

#### 3. Pracownik:

- Pracownik może mieć wiele umów o pracę.
- Pracownik może generować raporty dotyczące usterek i pokoi.
- Pracownik może zarządzać pokojami.
- Może zarządzać wnioskami studentów.
- Zarządzanie umowami pracowników.
- Obsługa zgłoszeń usterek.
- Zarządzanie miejscami parkingowymi.
- Zarządzanie regulaminem.

#### 4. Akademik:

• Administrator systemu lub manager mają możliwość zarządzania informacjami o akademiku np. liczba pokoi, lokalizacja.

#### 5. Pokój:

- Każdy pokój powinien mieć przypisane wyposażenie. System umożliwia podgląd i edycję wyposażenia pokoju.
- Możliwość zarządzania statusem pokoju (dostępny, zajęty, naprawa).
- Dane na temat pokojów może aktualizować administrator i manager akademiku.
- Pokój może być wynajmowany przez wielu studentów.

#### 6. Umowa pracownika:

- Możliwość tworzenia i zarządzania umowami o pracę.
- System powinien umożliwiać złożenie wypowiedzenia umowy przez pracownika lub pracodawcę.

#### 7. Wniosek:

- Studencie mogą składać wnioski o wynajem pokoju poprzez system.
- Możliwość śledzenia, czy wniosek został zaakceptowany, odrzucony czy jest w trakcie przetwarzania.

#### 8. Opłata:

- Możliwość podglądu rachunków za wynajem pokoju oraz innych opłat.
- Integracja z systemem płatności, umożliwiająca opłacanie rachunków.

#### 9. Zgłoszenie usterki:

- Studenci oraz pracownicy mogą zgłaszać usterki w pokojach lub innych cześciach akademika.
- Możliwość śledzenia statusu zgłoszonych usterek i napraw.

### 10. Regulamin:

- Studenci i pracownicy mogą przeglądać regulamin akademika w systemie.
- Przy rejestracji użytkownicy muszą zaakceptować regulamin akademika.

#### 11. Parking:

- Podgląd szczegółów miejsca parkingowego przez użytkownika.
- Administrator ma możliwość dodawania, usuwania i edytowania miejsc parkingowych.

### 12. Umowa najmu:

- Administrator może ręcznie edytować szczegóły umowy.
- Student może zgłosić wypowiedzenie umowy najmu przez system.
- Wypowiedzenie jest rejestrowane, a administrator otrzymuje powiadomienie.
- Użytkownicy mają dostęp do aktualnych i archiwalnych umów najmu.
- System umożliwia pobranie umowy w formacie PDF.

#### 13. Sprzęt w akademiku:

- System umożliwia aktualizowanie sprzętu należącego do akademika.
- Administrator może zarządzać historią napraw i zgłoszeń dotyczących sprzętu.
- Administrator ma dostęp do historii sprzątania poszczególnych pokoi i może generować raporty o realizacji grafików.

# 2. Faza logiczna

Definicja schematów relacji:

### 1. Student

Nazwa atrybutu	Typ atrybutu
id	int
nazwisko	varchar
imie	varchar
pesel	varchar
data_ur	date
adres_zam	varchar
plec	varchar
nr_albumu	int
status	enum('aktywny', 'nieaktywny')
email	varchar
haslo	varchar
nr_telefonu	varchar

Student(<u>id</u>, nazwisko, imie, pesel, data\_ur, adres\_zam, plec, nr\_albumu, status, email, haslo, nr\_telefonu)

### 2. Pracownik

Nazwa atrybutu	Typ atrybutu
id	int
nazwisko	varchar
imie	varchar
pesel	varchar
data_ur	date
adres_zam	varchar
plec	varchar
email	varchar
haslo	varchar
nr_telefonu	varchar

Pracownik(id, nazwisko, imie, pesel, data\_ur, adres\_zam, plec, email, haslo, nr\_telefonu)

### 3. Stanowisko

Nazwa atrybutu	Typ atrybutu
id	int
nazwa	varchar
obowiazki	varchar

Stanowisko(<u>id</u>, nazwa, obowiazki)

### 4. Umowa pracownika

Nazwa atrybutu	Typ atrybutu
id	int
data_zawarcia	date
data_rozwiazania	date

okres_trwania	varchar
rodzaj_umowy	varchar
wymiar_czasu_pracy	int
pensja	float

Umowa pracownika(<u>id</u>, data\_zawarcia, data\_rozwiazania, okres\_trwania, rodzaj\_umowy, wymiar\_czasu\_pracy, pensja, **#id\_pracownika**, **#id\_stanowiska**, **#id\_akademika**)

### 5. Akademik

Nazwa atrybutu	Typ atrybutu
id	int
nazwa	varchar
adres	varchar

Akademik(id, nazwa, adres, #id\_regulaminu)

# 6. Regulamin

Nazwa atrybutu	Typ atrybutu
id	int
tresc	varchar

Regulamin(id, tresc)

### 7. Parking

Nazwa atrybutu	Typ atrybutu
id	int
adres	varchar
ilosc_miejsc	int

Parking(id, adres, ilość\_miejsc, #id\_akademika)

### 8. Pokój

Nazwa atrybutu	Typ atrybutu
id	int
numer	int
max_ilosc_osob	int
status_pokoju	varchar

Pokój(<u>id</u>, numer, max\_ilosc\_miejsc, status\_pokoju, #id\_akademika)

### 9. Sprzęt

Nazwa atrybutu	Typ atrybutu
id	int
data_zakupu	date
stan	varchar

kategoria	varchar
-----------	---------

# Sprzęt(id, data\_zakupu, stan, #id\_kategorii, #id\_pokoju)

# 10. Kategoria sprzętu

Nazwa atrybutu	Typ atrybutu
id	int
nazwa	varchar

# Kategoria sprzętu(**id**, nazwa)

### 11. Zgłoszenie usterki

Nazwa atrybutu	Typ atrybutu
id	int
data_zgloszenia	date
status	enum('wysłane', 'w trakcie
	naprawy', 'zakończone')

# Zgłoszenie usterki(<u>id</u>, data\_zgloszenia, status, **#id\_studenta, #id\_sprzetu**)

### 12. Umowa najmu

Nazwa atrybutu	Typ atrybutu
id	int
data_zawarcia	date
data_rozwiazania	date
oplata	float

Umowa najmu(<u>id</u>, data\_zawarcia, data\_rozwiazania, oplata, **#id\_pracownika**, **#id\_akademika**, **#id\_studenta**, **#id\_pokoju**)

### 13. Wniosek

Nazwa atrybutu	Typ atrybutu
id	int
data_zlozenia	date
status	enum('zarejestrowany', 'gotowy do rozpatrzenia', 'rozpatrzony pozytywnie', 'odrzucony')
dochod	float

Wniosek(id, data\_zlozenia, status, dochod, #id\_studenta)

## 14. Opłata

Nazwa atrybutu	Typ atrybutu
id	int

nar
n('oczekująca', 'w trakcie warzania', 'zaksięgowana', gła')

Opłata(<u>id</u>, wartosc, rodzaj, status, #id\_studenta)

Pierwsza postać normalna (1NF): Każda kolumna zawiera wartości atomowe (niepodzielne) - warunek spełniony.

Druga postać normalna (2NF): Tabele w 1NF, bez zależności częściowych (wszystkie atrybuty niekluczowe są zależne od całego klucza głównego) - warunek spełniony.

Trzecia postać normalna (3NF): Tabele w 2NF, bez zależności przechodnich (żaden atrybut niekluczowy nie zależy od innych atrybutów niekluczowych) - warunek spełniony.

Po przeanalizowaniu stwierdzamy, że schematy są w III postaci normalnej.