

iOS 9.3.3 越狱漏洞分析 & iOS 10 安全机制改进



Team Pangu

议程

- ❖ CVE-2016-4654
- ❖ 漏洞利用分析
- ❖ iOS 10安全机制
- ❖ iPhone 7安全机制
- ❖ 结论

内核漏洞时间线

- ❖ MOSEC 2016上我们展示了iOS 10 beta1的越狱视频
- ❖ 该漏洞在iOS 10 beta2中被修复
- ❖ 于是我们在2016.7.24发布了针对 iOS 9.2-9.3.3的越狱
 - ❖ 通过安装一个应用直接攻击内核
- ❖ 苹果在2016.8.4上午突然推送iOS 9.3.4来修补该漏洞
 - ❖ <https://support.apple.com/en-us/HT207026>
- ❖ 我们当天下午在Blackhat 2016发表演讲

CVE-2016-4654

- ❖ 应用内可以直接触发该漏洞
- ❖ 该漏洞是IOMobileFrameBuffer的一个堆溢出
 - ❖ 溢出的长度任意可控
 - ❖ 溢出的数据内容部分可控
- ❖ Jonathan Levin 在他的 “*OS Internals” 第三卷中会对我们的越狱进行详细的逆向分析

CVE-2016-4654

- ❖ “IOMobileFramebuffer::swap_submit(IOMFBSSwap *)”
 - ❖ IOMFBSSwap数据可控（用户态传入）
 - ❖ v33等于v31
 - ❖ v31从swap+216+4*v15处读取
 - ❖ 循环中没有检查v33长度
 - ❖ 赋值v34的时候发生堆溢出

```
v28 = swap + 4 * v15;
v30 = request + 4 * v15;
*(_DWORD*)(v30 + 176) = *(_DWORD*)(v28 + 176) & 7;
*(_QWORD*)(request + 304) = *(_QWORD*)swap;
*(_QWORD*)(request + 312) = *(_QWORD*)(swap + 8);
*(_QWORD*)(request + 320) = *(_QWORD*)(swap + 16);
v31 = *(_DWORD*)(v28 + 216);
*(_DWORD*)(v30 + 380) = v31;
if ( v31 )
{
    v32 = 0;
    v33 = (unsigned int*)(v30 + 380);
    v34 = (_OWORD*)(request + (v15 << 6) + 392);
    v35 = (__int128*)v16;
    do
    {
        v36 = *v35;
        ++v35;
        *v34 = v36;
        ++v34;
        ++v32;
    }
    while ( v32 < *v33 );
}
```


IOMobileFramebuffer介绍

- ❖ 处理屏幕帧缓存的内核扩展
- ❖ 用户态通过IOMobileFramebuffer.framework框架来控制
- ❖ 观察iPhone 6设备的ioreg输出
 - ❖ AppleMobileADBE0 <class
IORegistryEntry:IOService:IOMobileFramebuffer:AppleDisplayPipe:AppleH7DisplayPipe:AppleCLCD:AppleMobileADBE0, id 0x1000001de,
registered, matched, active, busy 0 (4 ms), retain 9>
- ❖ 通过IOServiceOpen打开IOMobileFramebufferUserClient
 - ❖ IOServiceMatching匹配“AppleCLCD”

IOMobileFrameBuffer介绍

- ❖ 通过externalMethod定位sMethods表

```
sMethods      IOExternalMethodDispatch <sub_FFFFFFFF801B145D88, 3, 0, 0, 0>  
              ; DATA XREF: __text:FFFFFFF801B144350@o  
              ; IOMobileFrameBufferUserClient_start+2C@o  
              IOExternalMethodDispatch <sub_FFFFFFFF801B145DA8, 0, 0, 0, 0>  
              IOExternalMethodDispatch <sub_FFFFFFFF801B145DA8, 0, 0, 0, 0>  
              IOExternalMethodDispatch <sub_FFFFFFFF801B145DCC, 2, 0, 1, 0>  
              IOExternalMethodDispatch <IOMobileFrameBufferUserClient_swap_begin, \  
              0, 0, 1, 0>  
              IOExternalMethodDispatch <IOMobileFrameBufferUserClient_swap_submit, \  
              0, 0xFFFFFFFF, 0, 0>  
              IOExternalMethodDispatch <sub_FFFFFFFF801B145EAC, 3, 0, 0, 0>
```

- ❖ selector=5调用swap_submit，传入一个结构体
 - ❖ 最终会调用IOMobileFramebuffer::swap_submit触发漏洞
- ❖ selector=4调用swap_begin，返回一个整型
 - ❖ 创建一个IOMFBSwapIORequest对象，该对象需要传递给swap_submit
 - ❖ 返回的整型是request对象的id

swap_submit

- ❖ 用户态传入IOMFBSwap结构的数据
 - ❖ 检查结构体的大小必须是544 (9.3.x) 或者424 (9.2.x)
- ❖ 首先通过保存在swap+24处的id获取之前创建的IOMFBSwapIORequest对象
- ❖ 然后通过传入的swap数据初始化request对象，处理过程在一个循环体中（索引0-2）
 - ❖ 处理过程会通过保存在swap+28/32/36处的id查找对应的IOSurface对象，并将对象指针保存到request+32/36/40处
 - ❖ 将swap+228数据填充到request+392的时候发生堆溢出
 - ❖ 保存在swap+216/220/224的长度没有检查
- ❖ swap_submit退出前会检查数据是否合法，如果失败的话会去释放IOMFBSwapIORequest和IOSurface对象

议程

- ❖ CVE-2016-4654
- ❖ 漏洞利用分析
- ❖ iOS 10安全机制
- ❖ iPhone 7安全机制
- ❖ 结论

控制溢出

- ❖ 溢出的长度完全可控（从input+216处读取）
- ❖ IOMFBSwapIORequest对象的大小是872，被分配在kalloc.1024 zone
 - ❖ 可以覆盖kalloc.1024 zone中紧邻对象的数据
- ❖ 堆溢出发生在从input+228拷贝数据到request+392的时候
 - ❖ 由于对输入的IOMFBSwap结构有长度检查，无法直接控制覆盖的数据内容
 - ❖ 实际上输入的结构体会被包裹在一个mach消息结构中，而该消息结构体同样是在kalloc.1024 zone
 - ❖ 通过堆风水可以控制未初始化区域的内存数据

下一步?

- ❖ 控制kalloc.1024 zone的内存布局
 - ❖ [IOMFBSwapIORequest]+[被覆盖对象]
- ❖ 修改被覆盖对象后可以获得代码执行机会
- ❖ 首先需要绕过KASLR
- ❖ 如何选择被覆盖的对象?

漏洞利用思路A

- ❖ 寻找kalloc.1024 zone中的某个对象，并且在对象开始保存了大小
- ❖ 通过堆溢出增加对象大小
- ❖ 释放到错误的zone -> 读取 / 修改kalloc.1024中紧邻的对象
 - ❖ 不适用于iOS 10（稍后讨论）
 - ❖ 稳定性稍差（kalloc.1024 zone中仅有4个对象在同一页面）
 - ❖ 该利用思路适用于32位和64位设备

漏洞利用思路B

- ❖ 目标为iOS 10 beta + 64位设备
 - ❖ SMAP保护并不存在，内核中可以访问用户态地址
- ❖ 选择覆盖IOMFBSwapIORequest对象
 - ❖ request+16保存了下一个request对象的地址，形成一个链表
 - ❖ request+0保存了vtable地址
 - ❖ request+328保存了request的id
 - ❖ 修改下一个request地址到一个用户态地址从而劫持整个链表
 - ❖ 可以读取 / 修改用户态下伪造的IOMFBSwapIORequest

泄露内核地址

- ❖ 再次调用swap_submit，传入伪造的request id以及有效的IOSurface id
 - ❖ 能够从request+32读取IOSurface对象的指针
- ❖ 可以获取“IOMFB Debug Info”数据信息，会返回当前IOMFB的一些状态信息
 - ❖ 包含了所有的swap request的信息
 - ❖ 获取request信息的同时会尝试返回IOSurface的数据

泄露内核地址

- ❖ 获取数据时会从IOSurface+12读取4个字节作为“src_buffer_id”

```
setDictionaryNumber(dict, (__int64)"src_buffer_Id", *(unsigned int *)(iosurface + 12), 32LL);  
if ( *(_DWORD *) (iosurface + 176) )  
{  
    v9 = (*(__int64 (__fastcall **)(__int64, _QWORD))(*(_QWORD *)iosurface + 224LL))(iosurface, 0LL);  
    v10 = "src_stride";  
    v11 = v9;  
}  
else  
{  
    v11 = *(unsigned int *)(iosurface + 152);  
    v10 = "src_stride";  
}
```

- ❖ 修改request+32处的IOSurface地址为IOSurface-12
 - ❖ 获取IOSurface vtable的低4位地址
- ❖ 再次修改为IOSurface-8读取vtable的高4位地址
- ❖ 从而可以计算出内核的实际加载地址

内核代码执行

- ❖ 如果传入的swap数据不合法，swap_submit退出前会调用 IOMFBSwapIORequest::release

```
CBZ      X0, loc_FFFFFFFF801B14C1DC
LDR      X8, [X0] ; X0=IOMFBSwapIORequest
LDR      X8, [X8, #0x28]
BLR      X8
B        loc_FFFFFFFF801B14C1DC
```

- ❖ 伪造的request对象的vtable完全可控
- ❖ X0和X8的数据内容都可控

任意内核读

❖ 选择Gadgets

```
LDR      X8, [X0]
LDR      X2, [X8, #0xA8]
LDR      X1, [X0, #0x40] ; Control X1
BR       X2
```

```
LDR      X9, [X1, #0x78]
LDR      W9, [X9, #0x18] ; read 4 bytes
STR      W9, [X0, #0x50]
MOV      X0, X8
RET
```


任意内核写

❖ 选择Gadgets

```
LDR      X8, [X0]
LDR      X2, [X8, #0xA8]
LDR      X1, [X0, #0x40] ; Control X1
BR       X2
```

```
LDR      X8, [X8, #0x688]
ADD      X8, X8, X0
STR      X8, [X1] ; write 8 bytes
RET
```


漏洞修补

```
v32 = *( DWORD *) (v29 + 216);  
if ( v32 > 4 )  
    v32 = 4;  
*( (_DWORD *)v30 + v16 + 94) = v32;  
if ( v32 )  
{  
    v33 = 0LL;  
    v34 = v69;  
    v35 = (unsigned int *) (v69 + 4 * v16 + 376);  
    v36 = v17;  
    do  
    {  
        *(_OWORD *) ((char *)v30 + v36 + 160) = *(_OWORD *) ((char *)v2 + v36);  
        ++v33;  
        v36 += 16LL;  
        v30 = (_QWORD *)v34;  
    }  
    while ( v33 < *v35 );  
    v30 = (_QWORD *)v34;  
}
```


议程

- ❖ CVE-2016-4654
- ❖ 漏洞利用分析
- ❖ iOS 10安全机制
- ❖ iPhone 7安全机制
- ❖ 结论

JIT内存保护

- ❖ 支持--X属性的映射页面
- ❖ 为JIT物理内存创建两个映射
 - ❖ 一个属性是--X
 - ❖ 一个属性是RW-
 - ❖ 丢弃RW-映射的地址

内核堆管理

❖ iOS 9

- ❖ 并不是所有的zone都有page meta数据
- ❖ 释放到错误的zone仍然有效（如果目标zone没有page meta数据）
- ❖ 能够绕过KASLR并获取代码执行

内核堆管理

❖ iOS 10

- ❖ 所有的zone都有page meta数据
- ❖ 释放到错误的zone会被zfree函数检测

```
struct zone_page_metadata *page_meta = get_zone_page_metadata((struct
zone_free_element *)addr, FALSE);
if (zone != PAGE_METADATA_GET_ZONE(page_meta)) {
    panic("Element %p from zone %s caught being freed to wrong zone %s\n",
addr, PAGE_METADATA_GET_ZONE(page_meta)->zone_name, zone->zone_name);
}
```


内核堆管理

- ❖ 新的kfree_addr函数会根据要释放的堆地址自动获堆的大小
- ❖ 修改对象的大小不再有效

```
vm_size_t
kfree_addr(
    void      *addr)
{
    vm_map_t    map;
    vm_size_t    size = 0;
    kern_return_t ret;
    zone_t      z;

    size = zone_element_size(addr, &z);
    if (size) {
        zfree(z, addr);
        return size;
    }
}
```


沙盒加强

- ❖ Platform规则限制更严格

- ❖ 二进制的规则大小从0x10DE (9.3)变成0x1849 (iOS 10)

- ❖ iOS 10中对更多行为进行了限制

- ❖ file-map-executable

- ❖ system-kext-query

- ❖ process-exec-interpretter

- ❖ process-exec*

- ❖ file-write-create

- ❖ ...

KPP

- ❖ kernelcache内存布局变化
- ❖ 所有的代码和常量放在一起
- ❖ 所有的RW数据放在一起
- ❖ KPP处理更简单
- ❖ __got段被KPP所保护！

com.apple.driver.AppleD2333PMU:__got	FFFFFFFF006FFE00	FFFFFFFF006FFF280
com.apple.driver.AppleD2333PMU:__mod_init_func	FFFFFFFF006FFF280	FFFFFFFF006FFF298
com.apple.driver.AppleD2333PMU:__mod_term_func	FFFFFFFF006FFF298	FFFFFFFF006FFF2B0
com.apple.driver.AppleD2333PMU:__const	FFFFFFFF006FFF2B0	FFFFFFFF0070009F0
com.apple.driver.AppleD2333PMU:GAP_hidden	FFFFFFFF0070009F0	FFFFFFFF007004000
__TEXT:HEADER	FFFFFFFF007004000	FFFFFFFF007007CE0
__TEXT:__const	FFFFFFFF007007CE0	FFFFFFFF00701F698
__TEXT:__cstring	FFFFFFFF00701F698	FFFFFFFF00705E9AA
__TEXT:__os_log	FFFFFFFF00705E9AA	FFFFFFFF00705FFFF
__DATA_CONST:__mod_init_func	FFFFFFFF007060000	FFFFFFFF007060210
__DATA_CONST:__mod_term_func	FFFFFFFF007060210	FFFFFFFF007060418
__DATA_CONST:__const	FFFFFFFF007064000	FFFFFFFF0070BFBE8
__TEXT_EXEC:__text	FFFFFFFF0070C0000	FFFFFFFF00753EC88
__KLD:__text	FFFFFFFF007540000	FFFFFFFF0075416DC
__KLD:__cstring	FFFFFFFF0075416DC	FFFFFFFF007541EA8
__KLD:__const	FFFFFFFF007541EA8	FFFFFFFF007541F10
__KLD:__mod_init_func	FFFFFFFF007541F10	FFFFFFFF007541F18
__KLD:__mod_term_func	FFFFFFFF007541F18	FFFFFFFF007541F20
__KLD:__bss	FFFFFFFF007541F20	FFFFFFFF007541F21
__LAST:__pinst	FFFFFFFF007544000	FFFFFFFF007544020
__LAST:__mod_init_func	FFFFFFFF007544020	FFFFFFFF007544028
__DATA:__data	FFFFFFFF007548000	FFFFFFFF007578CC8
__DATA:__sysctl_set	FFFFFFFF007578CC8	FFFFFFFF00757ADE0
__DATA:__bss	FFFFFFFF00757B000	FFFFFFFF0075F5828
__DATA:__common	FFFFFFFF0075F6000	FFFFFFFF0075F7130
com.apple.iokit.IONetworkingFamily:__data	FFFFFFFF007658000	FFFFFFFF0076580C8
com.apple.iokit.IONetworkingFamily:__common	FFFFFFFF0076580C8	FFFFFFFF007658430
com.apple.iokit.IONetworkingFamily:__bss	FFFFFFFF007658430	FFFFFFFF0076584B8
com.apple.iokit.IONetworkingFamily:GAP_hidden	FFFFFFFF0076584B8	FFFFFFFF0076584C0

KPP

- ❖ 时间窗口攻击仍然有效
 - ❖ 在短时间内修改 / 还原代码
- ❖ 内核堆可以被标记为RWX
 - ❖ 存放内核shellcode
- ❖ iPhone 7下有所不同?

AMFI

- ❖ 修复了validateCodeDirectoryHashInDaemon中一个条件竞争的漏洞
- ❖ 内核解析可执行文件后会请求用户态的amfid来验证该文件的签名，此时可以替换成合法签名的可执行文件
- ❖ 修改后amfid会同时返回验证成功的签名的cdhash，该值必须与当前内核加载的文件的cdhash相同

```
if ( isok == 1 )
{
    if ( (unsigned int)amfi_memcmp(cdhash, &return_cdhash, 20) )
    {
        amfi_IOLog("%s: Possible race detected. Rejecting.\n", v31, v51, v52, v53, v54, &v71);
        isok = 0;
        v70 = 0;
    }
}
```


AMFI

- ❖ iOS 10之前amfid仅检查MISValidateSignature的返回值
 - ❖ 重定向MISValidateSignature到返回0的函数即可绕过
- ❖ iOS 10会调用MISValidateSignatureAndCopyInfo获取cdhash并返回给内核

```
v24 = MISValidateSignatureAndCopyInfo(v19, v21, &v37);
if ( (_DWORD)v24 )
{
    memcpy(&v39, "<unknown>", 0x100uLL);
    v25 = (void *)MISCopyErrorStringForErrorCode(v24);
    if ( v25 )
    {
        CFStringGetCString(v25, &v39, 0x100uLL);
        CFRelease(v25);
    }
    if ( !*a8 )
        syslog(3, "%s not valid: 0x%x: %s", v15, v24, &v39);
    goto LABEL_19;
}
if ( v37 && (v27 = CFGetTypeID(v37), v27 == CFDictionaryGetTypeID()) )
{
    v28 = (void *)CFDictionaryGetValue(v37, *(_QWORD *)kMISValidationInfoCdHash_ptr);
    if ( v28 )
    {
        v30 = CFGetTypeID(v28);
        if ( v30 == CFDataGetTypeID() )
        {
            *a8 = 1;
            CFDataGetBytes(v28, 0LL, 20LL, cdhash);
        }
    }
}
```


修复了大量未公开漏洞

- ❖ 苹果内部的安全团队也在做漏洞挖掘
 - ❖ iOS 10修复了我们的两个漏洞
 - ❖ 一个堆溢出和一个UAF
- ❖ 安全研究人员向苹果报告漏洞
 - ❖ task_t相关的问题
 - ❖ <https://googleprojectzero.blogspot.jp/2016/10/taskt-considered-harmful.html>
 - ❖ mach_ports_register问题
 - ❖ <https://bugs.chromium.org/p/project-zero/issues/detail?id=882>
 - ❖ ...
- ❖ 你的漏洞被修复了吗?

议程

- ❖ CVE-2016-4654
- ❖ 漏洞利用分析
- ❖ iOS 10安全机制
- ❖ iPhone 7安全机制
- ❖ 结论

已知的弱点

- ❖ 没有SMAP的保护使得针对64位设备的内核漏洞利用反而更容易
- ❖ 目前的KPP设计架构无法阻止时间窗口的攻击
- ❖ 内核shellcode允许实现内核级别的rootkit

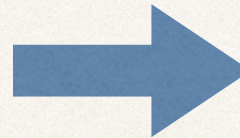
旧设备的KPP

- ❖ 内核运行在EL1
- ❖ KPP监控层运行在EL3
- ❖ SMC(secure monitor call) 触发异常陷入EL3
- ❖ 内核完成初始化后会调用SMC指令告诉KPP监控代码为要保护的内存计算checksum

iPhone 7设备

```
BL      _read_random
LDR     X8, [X20]
ORR     X8, X8, #1
STR     X8, [X20]
MOV     W8, #0xC
STR     W8, [SP, #0xE0+var_90]
MOV     W1, #1
MOV     W0, #1
ADD     X2, SP, #0xE0+var_88
ADD     X3, SP, #0xE0+var_90
BL      loc_FFFFFFFF0070B3150
LDR     W8, [SP, #0xE0+var_88]
CMP     W8, #3
B.GT    loc_FFFFFFFF0070D2D84
ADRP    X8, #byte_FFFFFFFF00758D384@PAGE
STRB    W19, [X8, #byte_FFFFFFFF00758D384@PAGEOFF]

D2D84      : CODE XREF: sub_FFFFFFFF0070D0864+25
MOV     W0, #0x801
MOV     X1, #0
MOV     X2, #0
MOV     X3, #0
BL      smc_17
BL      loc_FFFFFFFF007365130
STP     XZR,
STR     WZR, ; ===== SUBROUTINE =====
STR     XZR,
STR     WZR, smc_17
ADRP    X23,
LDR     X20,
LDR     X8, [
MRS     X9, ; End of function smc_17
CMP     X8, X
B.EQ    loc_FFFFFFFF0070D2DE0
MOV     X0, X20
```



```
BL      _read_random
LDR     X8, [X19]
ORR     X8, X8, #1
STR     X8, [X19]
MOV     W8, #0xC
STR     W8, [SP, #0xE0+var_90]
MOV     W1, #1
MOV     W0, #1
ADD     X2, SP, #0xE0+var_88
ADD     X3, SP, #0xE0+var_90
BL      loc_FFFFFFFF0070F06CC
LDR     W8, [SP, #0xE0+var_88]
CMP     W8, #3
B.GT    loc_FFFFFFFF00711034C
ADRP    X8, #byte_FFFFFFFF0075C9384@PAGE
STRB    W23, [X8, #byte_FFFFFFFF0075C9384@PAGEOFF]

11034C      : CODE XREF: kernel_init+26241i
MOV     W0, #0
BL      ml_set_interrupts_enabled
MOV     X20, X0
LDR     X8, [X22, #qword_FFFFFFFF0075CF740@PAGEOFF]
LDR     WZR, [X8, #0x7EC]
MRS     X8, #4, c15, c2, #2
ADRP    X19, #dword_FFFFFFFF007004000@PAGE
ADD     X19, X19, #dword_FFFFFFFF007004000@PAGEOFF
ADR     X1, a__prelink_text ; "__PRELINK_TEXT"
NOP
ADD     X2, SP, #0xE0+var_88
MOV     X0, X19
BL      sub_FFFFFFFF00749E65C
BL      sub_FFFFFFFF0071C3CD0
MOV     X21, X0
ADR     X1, a__last ; "__LAST"
NOP
ADD     X2, SP, #0xE0+var_90
MOV     X0, X19
BL      sub_FFFFFFFF00749E65C
BL      sub_FFFFFFFF0071C3CD0
SUB     X8, X0, #1
LDR     W9, [X24, #0x98]
LSL     W9, W23, W9
NEG     W10, W9
SBFM    X10, X10, #0, #0x1F
AND     X26, X10, X8
LDR     X8, [X28, #0x80]
SUB     X8, X21, X8
LDR     X10, [X27, #0x88]
ADD     X0, X8, X10
LDR     W8, [SP, #0xE0+var_90]
SUB     W8, W8, W21
ADD     W8, W8, W26
ADD     W8, W9, W8
SUB     W1, W8, #1
BL      sub_FFFFFFFF0070C230C
LDR     X8, [X22, #qword_FFFFFFFF0075CF740@PAGEOFF]
STR     W23, [X8, #0x7EC]
ISB
MSR     #4, c15, c2, #3, X21
MSR     #4, c15, c2, #4, X26
MSR     #4, c15, c2, #2, X23
ISB
BL      sub_FFFFFFFF0070CC730
MOV     X0, X20
BL      ml_set_interrupts_enabled
```


iPhone 7设备的KPP

- ❖ 不再有SMC指令的调用
- ❖ 初始化代码首先获取了“__PRELINK_TEXT”段和“__LAST”段的物理内存地址，然后将地址存入2个特殊的系统寄存器，该寄存器必须要EL2以上才能访问
- ❖ “__PRELINK_TEXT”和“__LAST”之间保存了所有的代码和常量数据
- ❖ 新的保护机制通过硬件实现

iPhone 7设备的KPP

- ❖ 阻止修改受保护的物理内存
 - ❖ 内核代码段无法被修改
 - ❖ 时间窗口攻击无效
- ❖ 阻止在受保护的物理内存外执行代码
 - ❖ 无法运行内核shellcode
 - ❖ ROP仍然有效

iPhone 7设备的SMAP

- ❖ 同时iPhone 7设备也引入了SMAP的保护
 - ❖ 访问一个有效的用户态地址会挂起CPU，访问不会得到返回
 - ❖ 访问一个非法的用户态地址仍然会导致panic

议程

- ❖ CVE-2016-4654
- ❖ 漏洞利用分析
- ❖ iOS 10安全机制
- ❖ iPhone 7安全机制
- ❖ 结论

结论

- ❖ 苹果一直在不断努力改进产品的安全性
- ❖ 苹果能通过软硬件结合带来更好的安全保护机制
- ❖ iOS内核漏洞的利用越来越困难，也更有价值

Q&A

