





# 云时代的ddos

胡振勇 huzhenyong@360.cn



- · DDOS攻击的发展形势
  - PC肉鸡发起的攻击变少
  - 服务器肉鸡发起的攻击变多
  - · 未来可能出现发自手机的ddos攻击



- 反射攻击
  - NTP攻击
  - DNS攻击
  - SYN FLOOD攻击



# 几种ddos攻击方式和防护手段



# DNS 攻击



- 现状
  - 攻击带宽峰值超过100Gbps
  - 攻击目标私服为主
  - 大部分攻击为泛解析攻击



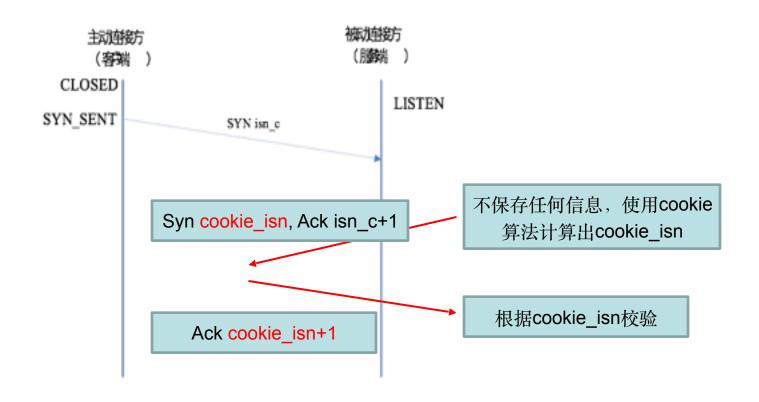
- 解决办法:
  - 单域名查询限速
  - 强制缓存
  - 递归DNS加白
  - 极端情况非白即黑



# SYN Flood攻击

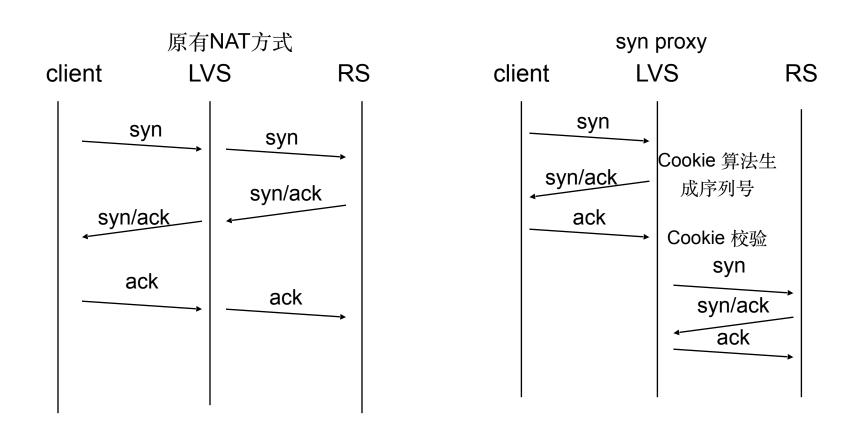


## SYN Cookie



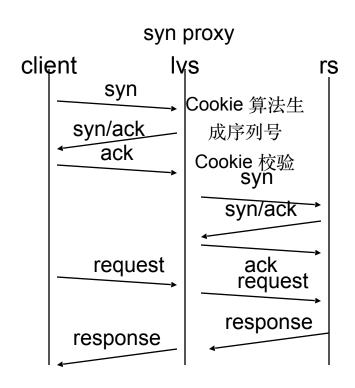


# **LVS**防御SYN Flood攻击





# syn proxy只是修改了三次握手的过程,后续的数据包过程完全没有变化,不会缓存数据





- 目前主流的服务器:
  - E5-2630 CPU\*2
  - 64G RAM
  - Intel万兆网卡
- >9Mpps
- >4Gbps



#### • 问题

和VIP同网段的client访问不通VIP

原因:

同网段机器之间通信需要知道对方的MAC,而VIP的MAC Client是学不到的





### • 解决办法

运维规范避免:

- VIP使用独立的网段
- 设置特殊路由

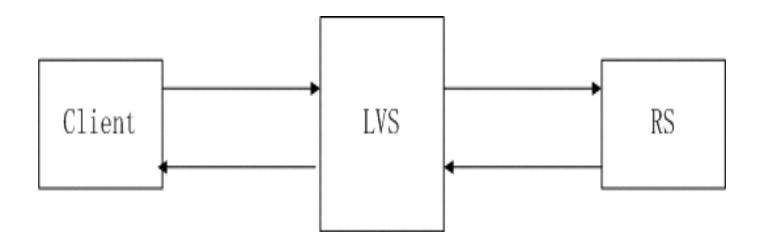


问题:

LVS与RS只能位于同一网段的问题



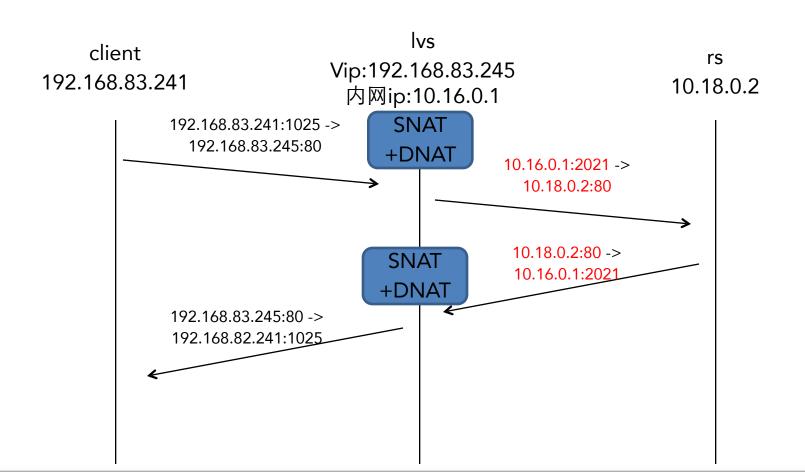
## • NAT模式





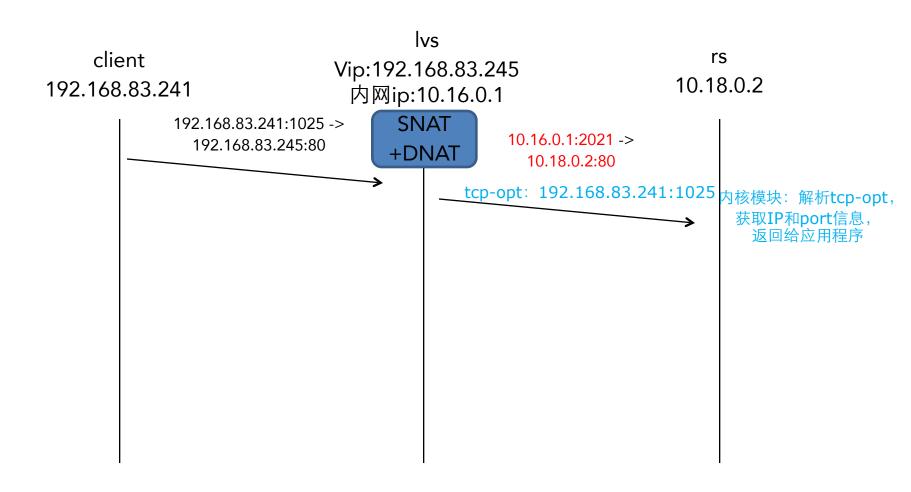
#### 跨网段引入的问题:

• RS上的应用看不到client的ip





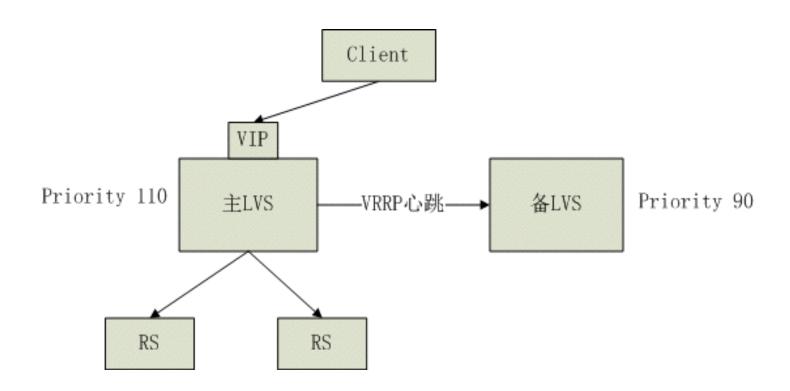
### • 获取client ip的解决办法





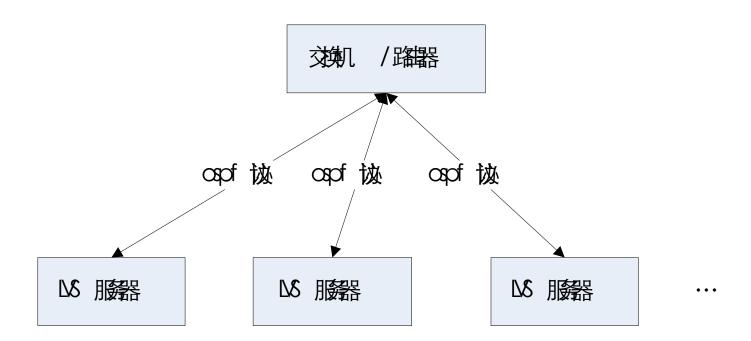
### • 横向扩展的困境

#### 一个VIP只能在一台LVS上





### • LVS集群



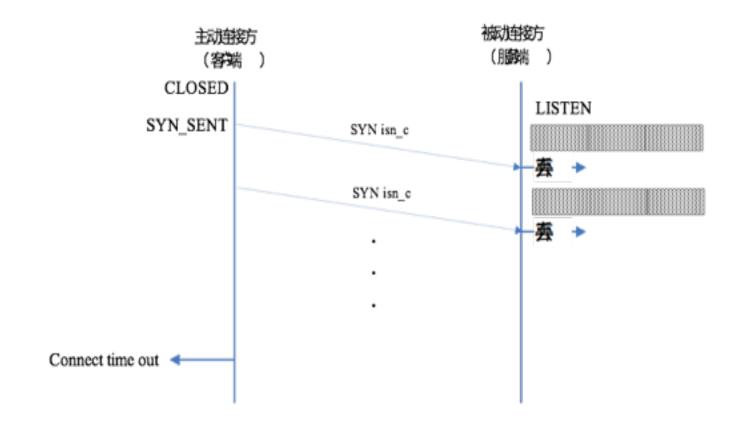


# 慢连接攻击



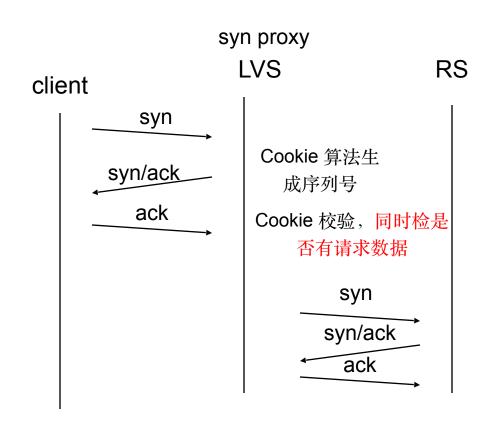
### 慢连接攻击

- 攻击者建立连接后,延时发送请求
- 服务程序接收到连接后,等待接收请求,导致连接累积,最后不能Accept新连接





### 防御慢连接攻击





### **360** 攻击方式的演进

- 攻击者建立连接后,每xx秒(小于http服务器的 ReadTimeOut)发送一个字节的请求
- HTTP服务器的默认TIMEOUT设置是60s
- 但是没有人会有耐心等待一个60s才能打开的页面

- · 缩小HTTP超时时间
- · 配合临时封IP的机制

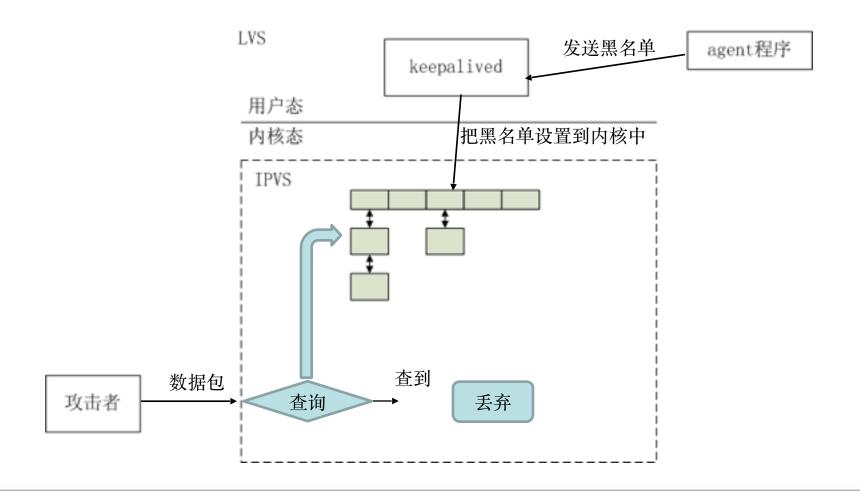


# 分布式连接攻击



# **三**50 防御分布式连接攻击

把攻击者IP保存在黑名单hash表 用户数据包到达后,查询是否在黑名单中,在就丢弃





### 分布式攻击客户端的识别

- Cookie验证
  - 通过客户端IP地址、时间等因子计算Cookie

对ddos脚本类的攻击有效

- ●运行JavaScript进行测试
  - 进行较复杂的数学计算
  - 判断浏览器插件属性

对隐形浏览器或者内嵌页面有效



### 分布式攻击客户端的识别

- ●访问行为分析
  - ●短时间内访问同一个URL多次
  - ●除了某个URL,不访问其他资源(如图片、css等)

对内置型、广告联盟的攻击有效

- ●图片验证码
  - ●要求访问者输入图片验证码
  - 不定期的更换验证码图片

用户体验较差,但是效果也最直接,不得已而为之



## **少350** 攻击方式的演进

- 多种防护方式的代价不一样
- 需要多种方式的结合

• 攻击客户端使用webkit完美模拟浏览器



# 防护平台的建设经验



- 防护能力要足够强
  - 多节点部署,分散攻击力
  - 单个节点的带宽储备充足
  - 单机的处理能力提高
  - 和运营商网络联动



- 防护方式要灵活
  - 方便进行调整
- 模块化的设计,灵活组合
- 不同用户/域名之间的配置独立
- 软件的灰度升级
  - 支持小范围的软件升级,可以在指定范围进行 测试,即使有bug,范围可控



- 具备故障隔离的能力
  - 多点部署,单个节点故障不影响业务
  - 快速识别攻击目标,避免其他用户受影响



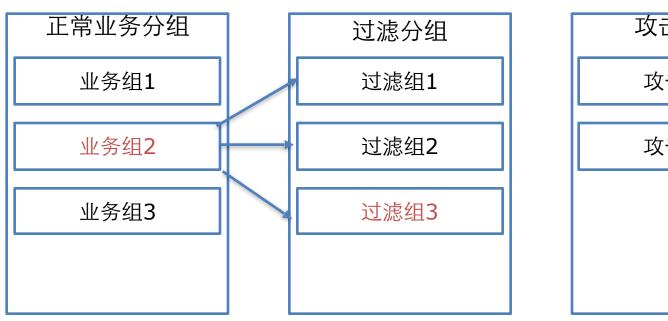
• 问题:

如何快速发现SYN Flood的攻击目标?



#### 解决办法:

• 分组过滤



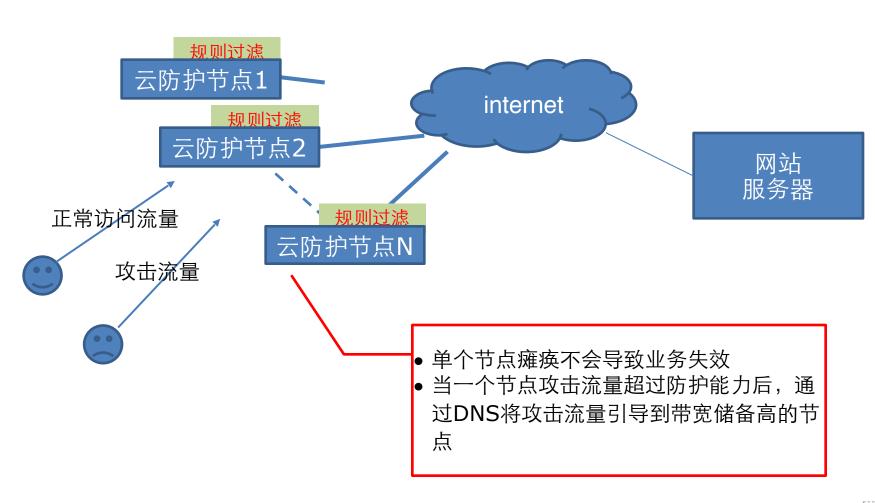
攻击分组 攻击组1 攻击组2



### • 问题:

如果攻击流量太大怎么办(超过一个机房的总出口带宽)?







#### Q&A

革命尚未成功,同志仍需努力!



Thank You! 谢谢!