Méthodologie ITIL

Jean-Marc Chevereau

18 mars 2018

Table des matières

1	Intr	oducti	on																
	1.1	Enjeux	ζ			 	 			 			 						-
	1.2		oles																
			Hôtels .																
		1.2.2	Voitures			 	 			 			 						2
		1.2.3	Banques			 	 		 	 			 						4
		1.2.4	General	Electri	ic .	 	 		 	 			 						2
		1.2.5	SMACS			 	 			 			 						4
2	Dev	oteam																	2
3		initions																	2
	3.1	Service	·			 	 	 		 			 						2
			sus																

1 Introduction

1.1 Enjeux

Quel est le budget informatique d'une entreprise du CAC40?

Entre 1 et 3 milliards.

Combien d'applications chez France Télécom/Orange? Entre 20 000 et 25 000.

Entre 3 000 et 5 000 incidents par jour dans un grand système d'information et résolution en 20 min en moyenne. Gagner 1 min représente 500 k \in .

Il est donc important d'uniformiser les pratiques.

La moitié du temps est passé à faire des relances et à perdre du temps.

1.2 Exemples

1.2.1 Hôtels

Accor Hôtels

1967, Premier en France, 4 100 Hôtels, 95 pays, 240 000 employés.

Chiffre d'affaire : 6 milliards. Capitalisation : 12 milliards.

Airbnb

2008, 3 millions de maisons, 192 pays, 2 000 employés., 65 000 villes.

Chiffre d'affaire : 2,8 milliards. Capitalisation : 31 milliards.

1.2.2 Voitures

Tesla	Ford								
2003	1903								
100 000 voitures/an	6,8 millions de voitures/an								
Chiffre d'affaire : 7 milliards.	Chiffre d'affaire : 141 milliards.								
Capitalisation: 57 milliards.	Capitalisation: 49 milliards.								

1.2.3 Banques

Révolution avec la fin des agences, etc.

Changement de banques plus fréquents et faciles.

Révolut : Changements de monnaie moins chers, avec application smartphone. Zéro frais quand on change. Carte mastercard liée à compte avec 3 monnaies (Euros, livres, dollars). Créé par Polonais.

1.2.4 General Electric

"If you go to bed as an industrial company, you're going to make up as a software company"

1.2.5 SMACS

SMACS (Social Media Analytics Cloud Security) +15-20% sur 5 ans.

2 Devoteam

Propagande.

3 Définitions

3.1 Service

Définition: A means of delivering value to customers by facilitating the outcomes they want to achieve without the ownership of specific costs and risks.

Création de valeur (The basis of differentiation in the marketplace) = Warranty (measured in terms of the levels of avalability, capacity, continuity and security) + Utility "What the customer gets" (Measured on the basis of the number of key "outcomes supported" and "constraints solved").

Costs and risks are still there, and managed by the service provider

3.2 Processus

A set of coordinated activities combining and implementing resources and capabilities in order to produce an outcome, which, directly or indirectly, creates value for an external customer or stakeholder.