



▼ 메인		사용자 말하기 연습과 관련된 요구사항			상	✓		
▶ 테스트	단어	사용자는 한번에 10개의 그림을 보고 해당 그림에 맞는 말을 말한다. 정해진 시간내에 많은 단어를 맞추는 것을 목표로 한다.				✓		
▶ 놀이	빈 칸 맞추기	빈칸 맞추기 게임, 한 상황을 표현한 그림과 설명된 문장을 보여준다. 설명된 문장 중 단 하나의 단어만 올만한 곳에 빈칸을 넣고. (철수와 영희가 생일파티에서 수박을 자르고 있다.) 에서 수박이나 생일 2가지의 경우 그림상에서 잘 표현된다면 헛갈리 기 어려울 것.  빈칸을 채워가며 5문제 까지 연속으로 풀 수 있다.  - 제한시간: 은 문제당 30초, 20초를 넘어가면 힌트를 제공한다. 총 플레이 시간은 2분으로 느리면 3문제 빠르면 5문제 모두 풀이 가 능.  - 세트(5문제)를 풀고 계속하기, 그만하기 중에 선택하여 놀이를 계속 진행할 지 그만둘 지 선택할 수 있다.  - 난이도 는 빈칸의 개수를 컨트롤하여 상·중·하로 선택 가능하다. 처음에는 1/3 볼륨으로 <b>하</b> 난이도를 제공한다. 사용자는 '짧은!' 첫 튜토리얼 이후 다음부터 난이도를 선택가능하다.  <b>상</b> 난이도의 경우 처음부터 제공하지 않으며 <b>중</b> 난이도를 60% 이 상 플레이 해야 플레이 가능하다.	level int (1~3)  score level point			✓		
▶ 연습	발음 연습	사용자가 화면의 문장을 읽는다. 도메인(직업, 취미)이 지정된 경우 도메인(직업, 취미) 관련 단어를 포함하여 문장을 만들어 준다.  <b>step</b>		예시) 문장 : 밥다, 실제 발음: 밥따, 사용자의 발음 : 반따 일 경우 → 실제 발음과 사용자 의 발음이 다른 경우는 밥(반)		✓		

+ 새 아워 랑죽

+ 새 하위 항목

▼ 메인		사용자 말하기 연습과 관련된 요구사항			상	✓		
▶ 테스트	단어	사용자는 한번에 10개의 그림을 보고 해당 그림에 맞는 말을 말한다. 정해진 시간내에 많은 단어를 맞추는 것을 목표로 한다.				✓		
▶ 놀이	빈 칸 맞추기	빈칸 맞추기 게임, 한 상황을 표현한 그림과 설명된 문장을 보여준다. 설명된 문장 중 단 하나의 단어만 올만한 곳에 빈칸을 넣고. (철수와 영희가 생일파티에서 수박을 자르고 있다.) 에서 수박이나 생일 2가지의 경우 그림상에서 잘 표현된다면 헛갈리 기 어려울 것.  빈칸을 채워가며 5문제 까지 연속으로 풀 수 있다.  - 제한시간: 은 문제당 30초, 20초를 넘어가면 힌트를 제공한다. 총 플레이 시간은 2분으로 느리면 3문제 빠르면 5문제 모두 풀이 가 능.  - 세트(5문제)를 풀고 계속하기, 그만하기 중에 선택하여 놀이를 계속 진행할 지 그만둘 지 선택할 수 있다.  - 난이도 는 빈칸의 개수를 컨트롤하여 상·중·하로 선택 가능하다. 처음에는 1/3 볼륨으로 <b>하</b> 난이도를 제공한다. 사용자는 '짧은!' 첫 튜토리얼 이후 다음부터 난이도를 선택가능하다.  <b>상</b> 난이도의 경우 처음부터 제공하지 않으며 <b>중</b> 난이도를 60% 이 상 플레이 해야 플레이 가능하다.	level int (1~3)  score level point			✓		
▶ 연습	발음 연습	사용자가 화면의 문장을 읽는다. 도메인(직업, 취미)이 지정된 경우 도메인(직업, 취미) 관련 단어를 포함하여 문장을 만들어 준다.		예시) 문장 : 밥다, 실제 발음: 밥따, 사용자의 발음 : 반따 일 경우 → 실제 발음과 사용자 의 발음이 다른 경우는 밥(반)		✓		

+ 새 아워 랑죽

+ 새 하위 항목

▼ 메인		사용자 말하기 연습과 관련된 요구사항			상	✓		
▶ 테스트	단어	사용자는 한번에 10개의 그림을 보고 해당 그림에 맞는 말을 말한다. 정해진 시간내에 많은 단어를 맞추는 것을 목표로 한다.				✓		
▶ 놀이	빈 칸 맞추기	빈칸 맞추기 게임, 한 상황을 표현한 그림과 설명된 문장을 보여준다. 설명된 문장 중 단 하나의 단어만 올만한 곳에 빈칸을 넣고. (철수와 영희가 생일파티에서 수박을 자르고 있다.) 에서 수박이나 생일 2가지의 경우 그림상에서 잘 표현된다면 헛갈리 기 어려울 것.  빈칸을 채워가며 5문제 까지 연속으로 풀 수 있다.  - 제한시간: 은 문제당 30초, 20초를 넘어가면 힌트를 제공한다. 총 플레이 시간은 2분으로 느리면 3문제 빠르면 5문제 모두 풀이 가 능.  - 세트(5문제)를 풀고 계속하기, 그만하기 중에 선택하여 놀이를 계속 진행할 지 그만둘 지 선택할 수 있다.  - 난이도 는 빈칸의 개수를 컨트롤하여 상·중·하로 선택 가능하다. 처음에는 1/3 볼륨으로 <b>하</b> 난이도를 제공한다. 사용자는 '짧은!' 첫 튜토리얼 이후 다음부터 난이도를 선택가능하다.  <b>상</b> 난이도의 경우 처음부터 제공하지 않으며 <b>중</b> 난이도를 60% 이 상 플레이 해야 플레이 가능하다.	level int (1~3)  score level point			✓		
▶ 연습	발음 연습	사용자가 화면의 문장을 읽는다. 도메인(직업, 취미)이 지정된 경우 도메인(직업, 취미) 관련 단어를 포함하여 문장을 만들어 준다.  <b>step</b>		예시) 문장 : 밥다, 실제 발음: 밥따, 사용자의 발음 : 반따 일 경우 → 실제 발음과 사용자 의 발음이 다른 경우는 밥(반)		✓		

?

?

?