Você está programando a movimentação do novo robô que projetou e, no momento, está tentando fazer com que ele compreenda corretamente os comandos de "vire à direita" e "vire à esquerda". Para testá-lo, você irá fornecer à ele uma string contendo, no máximo, 200 comandos que poderão alternar entre 'D' (direita) e 'E' (esquerda), como mostram os exemplos abaixo:

Exemplos de Entrada
Entrada 1:
DDDDEEEEEDDEEE

Entrada 2:
DDDEEDEDEEEEEDEDDDEDDEDEDEDEDEDEEEDDDDDEDEEEEEEED

O robô estará inicialmente com a sua face voltada para o norte. Quando um comando 'D' for dado a ele, o robô virará para direita e ficará, então, com a face voltada para o leste. Caso mais um comando seja lido, ele virará novamente para direita, ficando, desta vez, com a face voltada para o sul. Assim, se um comando 'E' for lido, o robô virará na direção contrária e voltará sua face novamente para leste.
Seu programa deve ser capaz de informar para qual direção a face do robô deverá apontar após uma sequência de comandos (como as mostradas nos exemplos acima) e exibir, na saída padrão, qual é essa direção seguida por uma quebra de linha (\n). Tal como no exemplo abaixo:

Exemplos de saída

Saida 1:
Sul

Saida 2:
Leste