Universidade de São Paulo (USP) Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC)

Bacharelado de Ciências de Computação Disciplina: Introdução à Ciência da Computação II **Professor: Moacir Antonelli Ponti**

Aluno: Diógenes Silva Pedro (11883476)

Avaliação I 1- Formule a equação de recorrência que representa o número de com-parações e operações

aritméticas realizadas no pior caso, excluindo da contagem operações relativas a linhas com instruções for e while. Considere a variável a como sendo as operações aritméticas, e c as comparações.

Antes de fazermos a equação de recorrência transformando o algoritmo em recursivo faremos a análise no algoritmo de forma iterativa, para assim após transformarmos o algoritmo em recursivo

podermos comparar as funções. Temos o código iterativo: for (int i = 0; i < n; i++) {

//c

for (int j = 0; j < n; j++) { if (i > j) { mat[i][j] = (i+j)/2.0;

```
//2a
              e if (i < j) { //c mat[i][j]= (i+j)/4.0; //2a
         else if (i < j) {
         else {
              double soma = 0.0;
               for (int a = 0; a < n; a++) {
                    if (i-1 >= 0) //a + c
                          soma += mat[i-1][a]; //2a
              }
              mat[i][j]= soma;
A seguir temos uma matriz que nos auxiliará a explicar o código:
A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix}
```

2. Para as próximas diagonais sempre poderemos somar a linha anterior já que i > 0. \circ Como estamos falando de uma diagonal, novamente teremos 2c equivalente ao if e else

- if porém agora dentro do for mais interno teremos n(3a+c) operações. o Assim para o caso 2 teremos n(3a+c)+2c. operações. 3. Para i < j o if será comparado e entraremos no *else if*.
 - \circ Assim para o caso 3 teremos 2a+2c operações. 4. Para i > j entraremos no if.
- \circ Assim para o caso 4 teremos 2a+c operações. Veremos agora quantos casos aparecem para uma matriz genérica n * n:

Podemos perceber na matriz acima que o número de vezes que o caso 1 aparece é 1

de vezes que o caso 2 aparece é n-1, pois já tiramos a diagonal do caso 1.

• Sabemos que em uma matriz n * n o número de diagonais é igual a n, então para o número

• Podemos reparar olhando a matriz a cima que o número de vezes que o caso 3 e o caso 4 aparecem são iguais. Para calcularmos quantas são essas vezes usaremos um exemplo

 \circ Para uma matriz 4 imes 4 teremos 16 casas sendo 4 delas diagonais então teremos

- $\begin{bmatrix} 4 & 2 & \dots & 3 \\ \vdots & \vdots & \ddots & 3 \end{bmatrix}$
- 16-4=12 casas disponíveis para os casos 3 e 4 porém ainda temos que dividir por 2 como podemos ver acima. Logo $\frac{12}{2}=6$. Temos:

Agora para a fórmula genérica temos então:

void recursiveAlloc(double **mat, int n, int i){

mat[i][j] = (i+j)/2.0;

numéricos antes da fórmula genérica.

- $\frac{4\times x}{2}=6$
- $\frac{n(n-1)}{2} = n^{\circ} \text{ de casos 3 ou 4}$ Agora que sabemos o número de ocorrências dos casos para uma matriz quadrada de tamanho n qualquer juntaremos todas as operações para então gerarmos a formula geral da função iterativa.
- Seguiremos a ordem do algoritmo e adicionaremos a quantidade de operações do if, do else if e do else nessa sequência. Temos então a seguinte equação: $f(n) = rac{n \ (n-1) \ (2a+c)}{2} + rac{n \ (n-1) \ (2a+2c)}{2} + 1(n(a+c)+2c) + (n-1)(n(3a+c)+2c)$

$$f(n)=\frac{2an^2+cn^2-2an-cn}{2}+\frac{2an^2+2cn^2-2an-2cn}{2}+an+ac+2c+3an^2+cn^2+2cn-3an-cn-2c$$

$$f(n)=\frac{4an^2+3cn^2-4an-3cn}{2}+an+cn+2c+3an^2+cn^2+2cn-3an-cn-2c$$

$$2f(n)=4an^2+3cn^2-4cn-3cn+2an+2cn+4c+6an^2+2cn^2+4cn-6an-2cn-4c$$

$$2f(n)=10an^2+5cn^2-8an+cn$$

$$f_{iterativa}(n)=5an^2+\frac{5cn^2}{2}-4an+\frac{cn}{2}$$
 Faremos agora a análise pelo ponto de vista da recorrência, com isso precisamos transformar nossa função iterativa em uma função recursiva.
Transformando a função em recursiva:

//c

//2a

//c

 $f(n) = rac{(n^2-n)(2a+c)}{2} + rac{(n^2-n)(2a+2c)}{2} + an + ac + 2c + (n-1)(3an+cn+2c)$

mat[i][j] = (i+j)/4.0;//2a else {

double soma = 0.0; for (int a = 0; a < n; a++) {

if $(i \ge n)$ return;

if (i > j) {

for (int j = 0; j < n; j++) {

else if (i < j) {

```
if (i-1 >= 0)  //a + c

soma += mat[i-1][a];  //2a
               mat[i][j] = soma;
      recursiveAlloc(mat, n, i + 1);
      //Obs: Como o próprio exercício diz no enunciado os fors e whiles deverão
      //ser excluidos da contagem. Por isso a operação aritmética da chamada
      //recursiva, além do comparação do caso base, não serão contadas para a
      //análise do algoritmo. Pois essas seriam as mesmas operações do for mais
      //externo do algoritmo interativo mostrado anteriormente.
  }
Como sabemos o número de casos será igual a função iterativa, porém agora teremos que mudar
a hora da análise pois teremos que olhar a nossa função para cada linha da matriz.
Lembrando da nossa matriz de casos poderemos utiliza-lá para tentar escrever uma equação
utilizando todos as operações que a função possa a vir fazer.
                                       \begin{bmatrix} 4 & 2 & \dots & 3 \\ \vdots & \vdots & \ddots & 3 \\ 4 & 4 & 4 & 2 \end{bmatrix}
Começaremos pelo começo do nosso vetor na linha 0 da matriz, teremos:
               f(0) = 0(2a+c) + (n-1)(2a+2c) + 1(n(a+c)+2c) + f(1)
Conseguimos entender o porque da função acima pois não vemos nenhum caso 4 na primeira
```

linha, além de que como a nossa primeira linha é especial usaremos o caso 1 nela, ao invés do

Agora avançaremos para f(1), ela conterá as operações da 2° linha além das operações da 1°

f(1) = 1(2a+c) + (n-2)(2a+2c) + 1(a(3a+c)+2c) + f(2)

f(2) = 2(2a+c) + (n-3)(2a+2c) + 1(a(3a+c)+2c) + f(3)

Como podemos ver as operações são sempre realizadas antes da chamada recursiva da próxima

função, o que implica em uma recursão de cauda. Temos para a última linha da matriz a seguinte equação: f(n-1) = (n-1)(2a+c) + 0(2a+2c) + 1(n(3a+c)+2c) + f(n)

conterá todas as operações da função recursiva, temos então:

primeira. A partir de agora usaremos do caso 2 para as diagonais, assim temos:

caso 2, que será utlizada no resto das fórmulas.

 $f_{recursiva}(n) = \sum_{i=0}^{n-1} i(2a+c) + \sum_{i=0}^{n-1} i(2a+2c) + 2cn + an + cn + (n-1)(3a+c)$ $\sum_{n=1}^{m-1} = \frac{(0+n-1)n}{2} = \frac{n^2-n}{2}$

 $\sum_{n=0}^{\infty} = \frac{(n-1+0)n}{2} = \frac{n^2-n}{2}$

 $f_{recursiva}(n) = rac{(n^2-n)(2a+c)}{2} + rac{(n^2-n)(2a+2c)}{2} + 2cn + an + cn + 3an^2 + cn^2 - 3an - cn$

 $f_{recursiva}(n) = rac{2an^2 + cn^2 - 2an - cn}{2} + rac{2an^2 + 2cn^2 - 2an - 2cn}{2} + 2cn + an + cn + 3an^2 + cn^2 - 3an - cn$

 $f_{recursiva}(n) = rac{4an^2 + 3cn^2 - 4an - 3cn}{2} + 2cn + an + cn + 3an^2 + cn^2 - 3an - cn$

 $2f_{recursiva}(n) = 4an^2 + 3cn^2 - 4an - 3cn + 4cn + 2an + 2cn + 6an^2 + 2cn^2 - 6an - 2cn$

 $2f_{recursiva}(n) = 10an^2 + 5cn^2 - 8an + cn$

//c

//c

//2a

//2a

//a

Pela recursão de cauda f(n) será a função que retornará graças ao caso de borda, então f(n)

em que o caso 3 e 4 aparecem serão calculados através da soma de PA. Temos então:1

Podemos também perceber um padrão na função pois o caso 4 aparece primeiramente 0 vezes e no final aparece (n-1) vezesm, pois em todas as vezes temos 1 diagonal. A quantidade de vezes

 $\therefore f_{recursiva}(n) = 5an^2 + \frac{5cn^2}{2} - 4an + \frac{cn}{2}$ 2. Otimize a solução do código do melhor jeito que conseguir. Minha solução foi:

void generateMatrix(double **matrix, int size, double sum){

double realsum = 0;

sum = 0;

else

realsum = sum;

for (int i = 0; i < size; i++){

else if(i < j){

sum += matrix[i][j];

if (i == j){

for (int j = 0; j < size; j++){

matrix[i][j] = realsum;

matrix[i][j] = (i + j) / 4.0;

matrix[i][j] = (i + j) / 2.0;

```
3. Analizaremos agora o código visto acima a partir da contagem direta de operações.

    Definiremos os 3 casos possíveis:

    Caso 1:

          • Primeiramente checamos se estamos na diagonal, caso sim temos: n(a+c)
            operações.

    Caso 2:

          • Agora checamos se i < j caso sim temos: n(3a + 2c) operações.
          • Nesse caso estamos no else logo i>j, assim temos: n(3a+2c) operações.
Agora descobrimeros quantos aparições temos por caso:
- Caso 1 (Diagonal): Sempre teremos 1 caso por linha logo 1(n(a+c))
- Caso 2 (i < j): Como descobrimos anteriormente teremos:
                                     \frac{n(n-1)(3a+2c)}{2}
- Caso 3 (i>j): Igual ao caso acima. Vale ressaltar que o n vem do for mais externo, n-1 é
devido ao n do for mais interno menos o caso único da diagonal
Para a equação geral de contagem da função seguindo a sequência if, else if e else, temos:
```

 $f(n) = an + cn + rac{6an^2 + 4cn^2 - 6an - 4cn}{2}$ $2f(n) = 2an + 2cn + 6an^2 + 4cn^2 - 6an - 4cn$ $2f(n) = 6an^2 + 4cn^2 - 4an - 2cn$

 $\therefore f(n) = 3an^2 + 2cn^2 - 2an - 2cn$

Podemos olhar no gráfico a seguir a diferença entre o algoritmo original mostrado na questão 1 e

 $f(n) = 1(n(a+c)) + \frac{n(n-1)(3a+2c)}{2} + \frac{n(n-1)(3a+2c)}{2}$

 $f(n) = an + cn + \frac{(n^2 - n)(3a + 2c)}{2} + \frac{(n^2 - n)(3a + 2c)}{2}$

 $f(n) = an + cn + rac{3an^2 + 2cn^2 - 3an - 2cn}{2} + rac{3an^2 + 2cn^2 - 3an - 2cn}{2}$

o algoritmo mostrado na questão 2. Gráfico de comparação entre a função do Moa e a função do Dio Função do Dio Função do Moa

saindo de ≈ 70000 operações onde n=100, para ≈ 50000 operações

Podemos ver que mesmo com poucas mudanças podemos ganhar uma otimização no algoritmo