Dimitri Lacroix-Moreau  
Titre du cours

Titre du travail

Travail présenté à  
Nom du professeur  
dans le cadre du cours  
Titre du cours  
601-103-MQ  
Groupe 05

Cégep de l’Outaouais  
Campus Gabrielle-Roy  
La date de remise

**TABLE DES MATIÈRES**

[DESCRIPTION DU PROJET 2](#_Toc122537771)

[JOURNAL DE TEMPS DE TRAVAIL 4](#_Toc122537772)

[ANNEXES 5](#_Toc122537773)

[BIBLIOGRAPHIE 6](#_Toc122537774)

# DESCRIPTION DU PROJET

Le projet est un gestionnaire de zoo. Dans ce programme, l’utilisateur peut ajouter un animal entre un oiseau et un serpent. Pour ajouter un oiseau, l’utilisateur doit ouvrir le formulaire concerné et entrer un numéro unique comportant 6 chiffres, un poids, une longueur de bec, choisir entre trois espèces et choisir entre trois couleurs de plumage contenu dans une liste de choix. L’utilisateur peut faire la même application avec un serpent, mais à la place d’une longueur de bec, il a le choix entre si le serpent est venimeux ou non. L’utilisateur peut aussi ajouter des enclos. Il suffit d’entrer un numéro comportant 3 chiffres et de choisir une taille contenue dans une liste de choix. Dans le programme, on peut également modifier un animal ou un enclos. Il suffit d’entrer le numéro de l’animal ou enclos concerné et d’ensuite écrire les nouvelles valeurs souhaitées. Les animaux et enclos peuvent aussi être supprimé en entrant le numéro correspondant à l’objet désirant être supprimé. Enfin, l’utilisateur peut afficher les tables des animaux et enclos présent dans le zoo.

# DESCRIPTION DES CAS D’UTILISATIONS

L’utilisateur peut ajouter, modifier et supprimer un animal ou un enclos. Modifier et supprimer dépendent de l’ajout. En d’autres mots, il est obligatoire d’ajouter un animal ou un enclos avant de pouvoir le modifier ou supprimer. L’utilisateur peut aussi afficher les tables des animaux et enclos présents dans le zoo. Contrairement à la modification et suppression, cela ne dépend pas de l’ajout d’animaux ou d’enclos, puisqu’on peut très bien afficher le contenu d’une table même si elle est vide.

# DIFFICULTÉS RENCONTRÉS

J’ai eu de la difficulté à aller chercher une valeur int dans un textebox. Pour résoudre ce problème, j’ai cherché des solutions sur internet et finalement réussi à le résoudre a l’aide de parseInt. J’ai également rencontré des difficultés lors de l’ajout d’animaux et d’enclos. Pour résoudre ce problème, j’ai utilisé le débogueur avec les points d’arrêts, et j’ai pu trouver mon erreur.

# JOURNAL DE TEMPS DE TRAVAIL

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Nb d’heures** | **Tâche** | **Cumulatif** |
| 24 nov | 1,5 | Recherhe sur le sujet | 1,5 |
| 28 nov | 3 | Sujet trouvé, première tentative de l’UML et cas d’utilisations | 4,5 |
| 30 nov | 2,5 | Coder les classes | 7 |
| 5 déc | 2 | Coder les classes (part2) | 9 |
| 12 déc | 2 | Création des interfaces graphiques | 11 |
| 17 déc | 7,5 | Gestionnaire d’événements  Codage | 18,5 |
| 18 déc | 6,5 | Gestionnaire d’événements  Codage,  Interface | 25 |
| 20 déc | 5 | Gestionnaire d’événements  Codage, | 30 |
| 21 déc |  | Gestionnaire d’événements  Codage,  Rapport |  |

# BIBLIOGRAPHIE

Laboratoire mode indirecte

Exercice interface

Laboratoire Xunit

<https://stackify.com/csharp-exception-handling-best-practices/#:~:text=The%20C%23%20try%20and%20catch,error%2C%20or%20crash%20the%20application>.

<https://stackoverflow.com/questions/11931770/get-integer-from-textbox>