

Grupo 1:

Alejandro López

Ian Mena

Diego Salazar

Jairo Lomas

Curso: 7mo Sistemas paralelo “A”

Tema: Estimación de costos método COCOMO II

Para la estimación por el método COCOMO II el modelo de desarrollo escogido será el Orgánico, ya que los requisitos para el desarrollo de la App son poco rígidos, tiene un tamaño menor a 50KLDC, posee una complejidad pequeña, no se necesitan de muchas personas, pero sí que tengan experiencia.

Modo de desarrollo	Requisitos	Tamaño	Complejidad	Personas	Experiencia
Orgánico	Poco rígidos	Pequeño <50KLDC	Pequeña	Pocas	Mucha

Como se puede observar una aplicación desarrollada para iOS tiene un promedio de 40 mil líneas de código, tomado de referencia de la siguiente página.

Por lo cual usaremos un valor aproximado de 44 mil líneas de código.

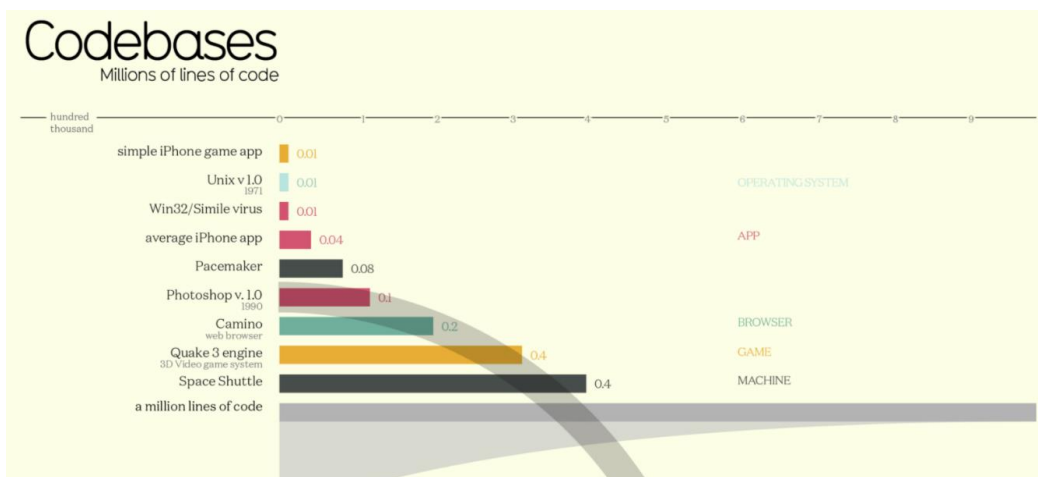


Figure 1: <https://www.informationisbeautiful.net/visualizations/million-lines-of-code/>

Se estimará el costo del proyecto a través del modelo COCOMO básico en modo orgánico.

Modo de desarrollo	COCOMO Básico a	b	c	d
Orgánico	2,4	1,05	2,5	0,38

Estas ecuaciones se utilizan para calcular el esfuerzo nominal en personas/mes (E), tiempo estimado en meses (T) y personal requerido (P).

Ecuación	Submodelo básico
Esfuerzo (E)	$E = a * (KLDC) b$
Tiempo (T)	$T = c * E (d)$
Persona (P)	$P = E/T$

El desarrollo de nuestra estimación a través de las formular del modelo COCOMO básico orgánico arrojaron los siguientes resultados:

Ecuación	Submodelo básico	Aplicación de la ecuación
Esfuerzo (E)	$E = a * (KLDC) b$	127,5958508
Tiempo (T)	$T = c * E (d)$	15,78184953
Persona (P)	$P = E/T$	8,084974483