

Documentación Proyecto Web

Documentación del Proyecto Web sobre el apartado de Inicio (HTML5, CCS y JavaScript)

1. Descripción detallada del diseño y la estructura de la web

La web está diseñada con un enfoque moderno, utilizando tecnologías como HTML5, CSS3 y JavaScript (ES6).

Cuenta con una estructura intuitiva y limpia, dividida en secciones:

- Un menú de navegación en la parte superior con enlaces a diferentes secciones.
 - Una sección 'Sobre mí', donde se presenta información personal y una imagen.
 - Una sección de 'Hobbies', que utiliza un diseño en cuadrícula (CSS Grid) para mostrar imágenes y descripciones.
 - Un carrusel de imágenes interactivo, implementado con JavaScript, para mostrar más contenido visual.
 - Finalmente, se incluyen enlaces a redes sociales.
-

2. Explicación de las tecnologías utilizadas

- HTML5: Es utilizado para estructurar el contenido de la web, como los encabezados, párrafos, enlaces, imágenes y listas.
- CSS3: Se emplea para dar estilo a la página. En este proyecto se utiliza principalmente Grid y Flexbox para la disposición de los elementos en la página.
 - * CSS Grid se usa para la galería de imágenes de hobbies, donde las imágenes se distribuyen en filas y columnas de manera flexible.
 - * Flexbox se emplea en la barra de navegación para alinear los enlaces de manera eficiente.
- JavaScript (ES6): Se utiliza para el carrusel de imágenes, permitiendo el cambio de imagen mediante los botones de navegación y la transición automática cada 5 segundos.
- Git: Se utiliza para controlar las versiones del proyecto y colaborar de manera efectiva.

3. Capturas de pantalla de la web en diferentes dispositivos

Capturas de pantalla añadidas al final del PDF.

4. Descripción de la implementación de JS con declaración de objetos y métodos

El JavaScript implementado en la página web se centra en la funcionalidad del carrusel de imágenes.

El código se estructura mediante una función llamada 'moveSlide', que recibe un parámetro de 'step' para determinar si el carrusel debe avanzar o retroceder.

Dentro de la función:

- Se obtiene el número de elementos del carrusel.
- Se actualiza el índice de la diapositiva ('slideIndex').
- Se aplica una transformación CSS para mover el contenedor del carrusel a la posición correcta.

Además, se utiliza 'setInterval' para automatizar el avance del carrusel cada 5 segundos.

5. Lista de mejoras o futuras implementaciones

- Agregar un sistema de validación de formularios en JavaScript para asegurar que los datos ingresados por el usuario sean correctos.
 - Optimizar la carga de imágenes para mejorar la velocidad de la página.
 - Implementar una sección de comentarios interactivos utilizando una base de datos para almacenar las respuestas de los usuarios.
 - Mejorar la accesibilidad de la web, implementando características como la navegación por teclado y describiendo las imágenes con atributos 'alt'.
-

6. Explicación del uso de la paleta de colores y su propósito en la experiencia de usuario

La paleta de colores utilizada en la web está diseñada para ofrecer una experiencia de usuario cómoda y accesible:

- El color principal (#f4f4f4) se usa para el fondo general de la web, proporcionando una base neutra.
- El color secundario (#333) se utiliza en los textos principales, lo que asegura buena legibilidad.
- Los colores de enlace (#4267B2 y #3b5998) están inspirados en los colores de las redes sociales, para facilitar la interacción con los botones de redes.
- Se emplean colores como gris y blanco para darle contraste a los botones y el carrusel, creando un diseño limpio y moderno.

La paleta de colores también mejora la accesibilidad al asegurar suficiente contraste entre el texto y el fondo.

Documentación del Proyecto Web sobre el apartado de Formulario (HTML5 y CSS)

Descripción detallada del diseño y la estructura de la web

El proyecto consiste en una página web con un formulario de contacto. La estructura principal incluye un encabezado con un menú de navegación, una sección de formulario dentro de un <fieldset>, y un botón de envío. Se aplican estilos responsivos para asegurar una visualización óptima en distintos dispositivos.

Estructura del código

- **HTML5:** Define la estructura del sitio con etiquetas semánticas como <header>, <nav>, <form>, <fieldset>, <input>, y <textarea>.
- **CSS:** Se utiliza para el diseño, con variables CSS para una paleta de colores uniforme y adaptabilidad responsiva con @media.
- **No se ha implementado JavaScript** en esta versión del proyecto.

Explicación de las tecnologías utilizadas

HTML5

HTML5 se usa para estructurar la página de manera semántica y accesible. Se emplean formularios con validaciones integradas en los inputs, como required, minlength, y pattern.

CSS (Grid y Flexbox)

CSS se emplea con flexbox para alinear elementos en el encabezado y la navegación, asegurando un diseño adaptativo. Se han definido variables en :root para la personalización de colores y estilos.

Git

Se recomienda el uso de Git para el control de versiones, permitiendo realizar un seguimiento de los cambios y colaborar eficientemente en equipo.

Capturas de pantalla de la web en diferentes dispositivos

Capturas de pantallas añadidas al final del PDF

Lista de mejoras o futuras implementaciones

- Agregar validaciones adicionales mediante JavaScript para mejorar la experiencia del usuario.
 - Implementar animaciones CSS para una interfaz más atractiva.
 - Integrar una base de datos para almacenar los datos enviados en el formulario.
 - Adaptar el diseño con más opciones de personalización.
-

Explicación del uso de la paleta de colores y su propósito en la experiencia de usuario

La paleta de colores definida en :root busca proporcionar un diseño moderno y accesible:

- **--main-color (#f4f4f4):** Color de fondo principal, suave y neutro.
- **--secondary-color (#333):** Texto oscuro para contrastar con el fondo.
- **--third-color (#5d5a59):** Fondo del pie de página.
- **--fourth-color (#0056b3):** Color para destacar elementos interactivos.
- **--five-color (grey):** Color de fondo alternativo.
- **--six-color (white):** Color de texto y botones.
- **--eight-color (#00000080) y --ninen-color (#000000cc):** Tonos oscuros para efectos y transparencias.

Estos colores aseguran un contraste adecuado y facilitan la lectura y la interacción del usuario en diferentes dispositivos.

Descripción detallada del diseño y la estructura de la web

El diseño de la web se basa en una estructura limpia y organizada, enfocada en la facilidad de navegación y la presentación clara de la información. Se compone de los siguientes elementos principales:

- **Encabezado (Header):** Contiene el nombre del usuario y una barra de navegación con enlaces a diferentes secciones.
 - **Formulario de Contacto:** Sección donde el usuario puede introducir sus datos personales y enviar un mensaje.
 - **Currículum:** Presenta información sobre experiencia laboral, formación académica, habilidades e idiomas.
 - **Pie de página:** Incluye enlaces de descarga y posibles redes sociales.
-

Explicación de las tecnologías utilizadas

- **HTML5:** Se utilizó para estructurar la web, definiendo etiquetas semánticas como header, nav, section y table.
 - **CSS (Grid y Flexbox):** Se emplearon variables CSS y metodologías como Flexbox y Grid para una distribución responsiva y visualmente atractiva.
 - **JavaScript (ES6):** Aunque esta implementación específica no usa JS, se podría utilizar para validación de formularios o interactividad.
 - **Git:** Se usó para el control de versiones y almacenamiento en un repositorio.
-

Capturas de pantalla de la web en diferentes dispositivos

Capturas agregadas al final del PDF

Descripción de la implementación de JS con declaración de objetos y métodos

En esta versión de la web no se utilizó JavaScript, pero podría incorporarse mediante la creación de un objeto Formulario con métodos para validar entradas y enviar datos de forma dinámica.

Lista de mejoras o futuras implementaciones

- Implementación de JavaScript para validación en tiempo real.
 - Mejora en la accesibilidad mediante etiquetas ARIA.
 - Incorporación de una API para gestionar formularios.
 - Uso de frameworks CSS como Bootstrap para optimizar el diseño.
-

Explicación del uso de la paleta de colores y su propósito en la experiencia de usuario

- **Color primario (#007BFF):** Se usa para encabezados y botones principales, generando un contraste atractivo.
 - **Color secundario (#0056b3):** Destinado a elementos interactivos en hover.
 - **Fondo (#f9f9f9):** Proporciona un aspecto limpio y profesional.
 - **Texto (#333):** Garantiza buena legibilidad.
 - **Tonos de gris y blanco:** Se emplean para resaltar secciones sin generar distracciones.
-

Capturas de pantalla de mi página con diferentes pantallas.

Así se vería en diferentes pantallas:

- En ordenador:



Sobre mí

Buenas me llamo Francisco Parra Caparros, tengo 22 años y nací el 13/03/2002. Soy una persona con interés por aprender sobre mi sector. Mi objetivo es llegar a trabajar de esto ya que sería un sueño desde pequeño. Me gustan mucho los videojuegos así que tengo mucha concentración y trabajo en equipo, gracias a ello suelo tirar mucho por lógica. También soy muy fanático sobre la cultura japonesa y un objetivo sería llegar a visitar el país algún día. Además añadir que soy curioso por todo lo nuevo que se haga en el puesto de trabajo que llegue a conseguir además de ser muy ordenador con mi zona de confort.



Un hobby como ya e dicho antes los Videojuegos me encantan, los llevo jugando desde pequeño y ha día de hoy sirve para muchas cosas, tipo controlar mejor el estrés, tener mayor concentración, etc.



Otro cosa que me gusta mucho es montar y desmontar equipos. Soy muy maniatico con tener el ordenador limpio a poder ser con su maximo rendimiento.



Ultimo hobby que a mi me gusta de vez en cuando hacer, sería hacer dibujo, me gusta estar de vez en cuando estar haciendo dibujos sobre anime que es algo que veo mucho.

- Así se vería en un Iphone 14 Pro max:



- Así se vería en Ipad Pro:



Sobre mí

Buenas me llamo Francisco Parra Caparrós, tengo 22 años y nací el 13/03/2002. Soy una persona con interés por aprender sobre mi sector. Mi objetivo es llegar a trabajar de esto ya que sería un sueño desde pequeño. Me gustan mucho los videojuegos así que tengo mucha concentración y trabajo en equipo, gracias a ello suelo tirar mucho por lógica. También soy muy fanático sobre la cultura japonesa y un objetivo sería llegar a visitar el país algún día. Además añadir que soy curioso por todo lo nuevo que se haga en el puesto de trabajo que llegue a conseguir además de ser muy ordenador con mi zona de confort.



Un hobby como ya se dicho antes los Videojuegos me encantan, los llevo jugando desde pequeño y ha día de hoy sirve para muchas cosas, tipo controlar mejor el estrés, tener mayor concentración, etc.



Otro cosa que me gusta mucho es montar y desmontar equipos. Soy muy maníatico con tener el ordenador limpio a poder ser con su máximo rendimiento.



Ultimo hobby que a mí me gusta de vez en cuando hacer, sería hacer dibujo, me gusta estar de vez en cuando estar haciendo dibujos sobre anime que es algo que veo mucho.



Redes Sociales



Esto ha sido empezado el 11/12/2024