



# Java5:超类、 子类和继承性

授课教师：邱元杰 电子邮箱：yuanjiq@126.com， 微信电话：13679081552

## 第5章 超类、子类 and 继承性



类的继承性



成员变量的隐藏和方法覆盖



null, this和super



运行时的多态



final和abstract



Object类

# 类的继承

- **继承：类继承另一个类，这个类除了创建自己的成员外，还能够继承或扩展另一个类的成员**
  - **运用继承，你能够创建一个通用类，它定义了一系列相关项目的一般特性。该类可以被更具体的类继承，每个具体的类都增加一些自己特有的东西。**
  - **被继承的类叫超类（superclass），继承超类的类叫子类（subclass）**
-

# 类的继承

## ➤ 继承性特性如下：

- 单一继承性：子类只能有一个超类，而超类可以有多个子类；
  - 子类继承超类的所有成员；
  - 子类可以创建自己的成员；
  - 子类不能继承超类的构造器，只能在构造器中通过`super()`调用超类的构造器；
  - 子类的构造器首先要调用超类的构造器；
  - 多态性之一：子类的成员隐藏和覆盖超类中相同的成员；
  - 多态性之二：超类的对象可以对子类的实例引用；
  - 由`abstract`和`final`修饰的类指示类的是否必须或不能被继承。
-

# 类的继承

## ➤ 创建子类，格式如下：

```
[abstract|final] class SubCls extends SupCls{  
    SubClassBody  
}
```

- **abstract**是可选项，修饰的类叫抽象类，指示其对象引用的必须是其子类实例；
  - **final**是可选项，修饰的类叫终结类，指示其不能被继承，不能有子类；
  - **SubCls**是创建的类，称为子类；
  - **extends**是关键字，指示两个类存在的继承关系；
  - **SuperCls**是SubCls类的超类。
-

# 类的继承

- 在创建类时，若缺省extends，则该类就为Object类的直接子类。Object类是Java语言中所有类的直接或间接超类。Object类存放在java.lang包中。
  - 子类继承了超类的所有成员，但是无法访问某些受限的成员
  - 子类中可以访问从超类继承下来的三种访问权限设定的成员
    - public;
    - protected;
    - 缺省。
-

# 类的继承

```
class Person {  
    public String name;  
    protected char sex;  
    Date birthday;  
    private String address;  
    void setData(String n, char s, Date b){  
        name = n;  
        sex = s;  
        birthday = b;  
    }  
}
```

父类 (超类)

```
class Student extends Person{  
    String stuID;  
    String speciality;  
    void setData(String n, char s, Date b, String  
id, String spec){  
        setData(n, s, b);  
        stuID = id;  
        speciality = spec;  
    }  
}
```

# 类的继承

## ➤ 类Person有成员：

- 成员变量：name、sex、birthday、address
- 成员方法：setData(String,char,Date)

## ➤ 类Student有成员：

- 成员变量：name、sex、birthday、address、stuID、speciality
- 成员方法：setData(String,char,Date)、  
setData(String,char,Date,String,String)

➤ 其中：红色标识的成员是类Student继承超类Person的成员。



# 类的继承

- 虽然子类可以继承超类所有成员，但是因为超类中成员的访问控制，子类无法访问某些受限成员。
- 在超类中，由private修饰的访问权限的成员变量和方法，虽然被子类继承，但是子类不能访问。

# 类的继承

- 一个更实际的例子：
- 为了新的功能而编写子类

# 第5章 超类、子类和继承性



类的继承性



成员变量的隐藏和方法覆盖



null, this和super



运行时的多态



final和abstract



Object类

## 成员变量的隐藏和方法覆盖

- 在子类的创建中，如果出现了与其超类中相同的成员变量，则超类中的成员变量被子类中的成员变量所隐藏。
- 如果出现了与超类中有相同名、同参数及同返回类型的成员方法，则超类中的成员方法被子类中的成员方法所覆盖。

# 方法覆盖与运行时的多态

## ➤ 方法覆盖：

- 在子类的创建中，具有与超类中有相同的方法名、相同的参数以及相同的返回数据类型。
  - 它还具有比超类中被覆盖方法更大的可访问性，即权限限制更宽松。
  - `public > protected > 缺省 > private`
  - 不同于方法重载。方法重载是在一个类中具有相同方法名的方法，它们之间有不同的参数。
-

# 第5章 超类、子类和继承性



类的继承性



成员变量的隐藏和方法覆盖



null, this和super



运行时的多态



final和abstract



Object类

# null, this和super

- **Java语言中，每个类均有三个量，它们具有特别的含义及用途。**
    - **null**
    - **this**
    - **super**
-

# null

- **null表示变量的值为“空”，用于表示对象或数组还没有相应的实例引用。例如：**
  - **Point pNull = null;**
-



# this

- **表示对类的实例访问， 它也表示了对象对该实例引用访问。**
  - **在类中可以来指向成员变量， 以示区别于非成员变量；**
  - **在构造器中， 使用this()形式对另一个构造器的调用；**
  - **在类的创建中， 需要表示对自身的实例访问时， 用this表示。**
-

# super

- 在子类中，使用super访问被隐藏的超类变量，被覆盖的超类方法。
- 使用有三种情况：
  - 访问被隐藏的超类成员变量： `super.varName`
  - 调用超类中被覆盖的方法：  
`super.methodName([paramList])`
  - 调用超类中的构造方法： `super([paramList])`

## 何时调用构造函数

- **super( )必须是子类构造函数的第一个执行语句，无论你用到了super( )没有，这个次序不变。**
  - **如果super( )没有被用到，每个超类的默认的或无参数的构造函数将执行。**
-

## 第5章 超类、子类 and 继承性



类的继承性



成员变量的隐藏和方法覆盖



null, this和super



运行时的多态



final和abstract



Object类

## 运行时的多态

- **超类的对象可以引用子类的实例**
  - **该对象仍然只能够调用超类中定义的方法和变量**
  - **对于覆盖或继承的方法，Java运行时系统根据调用该方法的实例的类型来决定选择哪个方法调用。**
  - **对子类的的一个实例，如果子类覆盖了超类的方法，则运行时系统调用子类的方法。**
  - **如果子类继承了超类的方法(未覆盖)，则运行时系统调用超类的方法。**
-

# 方法覆盖与运行时的多态

```
class ClassA{  
    void callMe(){  
        System.out.println("在ClassA中  
的callMe()方法!");  
    }  
}  
  
class ClassB extends ClassA{  
    void callMe(){  
        System.out.println("在ClassB中  
的callMe()方法!");  
    }  
}
```

```
public class TestConvert{  
    public static void main(String  
arg[]){  
        ClassA vA = new ClassB();  
        vA.callMe();  
    }  
}
```

程序运行输出的是？

在ClassB中的callMe()方法！

结果说明了vA调用callMe()是子类ClassB中的方法。

# 方法覆盖与运行时的多态

- 当超类的对象对子类实例引用时，这个对象所访问的成员必须是超类中所具有的。
- 这个对象不能访问子类自己创建的成员。
- 当这个对象访问的是被覆盖的方法，则调用的是子类中覆盖方法。
- 只有当这个对象被强制转换成子类类型时，这个子类的所有成员才有可能被访问。

# 第5章 超类、子类 and 继承性



类的继承性



成员变量的隐藏和方法覆盖



null, this和super



运行时的多态



final和abstract



Object类



# final关键字

- “这个东西不能改变”
  - 考虑到两方面的因素：设计或效率
-

# final 数据

- **final type identifier=[初值]**
- **许多程序设计语言都有自己的办法告诉编译器某个数据是“常数”。常数主要应用于下述两个方面：**
  - (1) 编译期常数，它永远不会改变**
  - (2) 在运行期初始化的一个值，我们不希望它发生变化**
- **对于编译期的常数，编译器（程序）可将常数值“封装”到需要的计算过程里。也就是说，计算可在编译期间提前执行，从而节省运行时的一些开销。**

# 空白final

- 尽管被声明成final，但却未得到一个初始值。
- 空白final必须在实际使用前得到正确的初始化。
- 空白final 具有最大的灵活性：
  - 位于类内部的一个final 字段现在对每个对象都可以有所不同，同时依然保持其“不变”的本质。

## final 参数

- 将参数设成final属性，方法是在参数列表中对它们进行适当的声明。
- 在一个方法的内部，不能改变该final参数。

# final类

- 由final修饰的类称终结类，不能被继承。由于安全性的原因或者是面向对象设计的考虑，限定一些类不能被继承。
- final类不能被继承，保证了该类的唯一性。
- 对于一个类的定义已经很完善，不需再创建它的子类，也可以将其修饰为final类。
- 格式：

```
final class finalClassName{  
    ...  
}
```

---

## final方法

➤以final修饰的方法是不能被子类的方法所覆盖。

➤其格式为：

```
final returnType methodName([paraList]){  
    ...  
}
```

➤可有效地“关闭”动态绑定，或者告诉编译器不需要进行动态绑定。编译器就可为final方法调用生成效率更高的代码。

---

## abstract类和方法

- 当一个类的定义完全表示抽象概念时，它不需要（也不应该）被实例化为一个对象。
  - 抽象类本身存在未实现的方法(abstract方法)，这些方法不具备实际功能，它只能衍生出子类，抽象方法则由衍生子类时所覆盖。
  - abstract方法必须是在abstract类中，但是abstract类中也可以有非abstract方法。
-

# abstract类和方法

## ➤ abstract类格式:

```
abstract class abstractClassName{  
    ...  
}
```

## ➤ abstract方法格式为:

```
abstract returnType methodName([paraList]);
```

➤ abstract方法是没有语句实现部分，直接由;结束。

➤ abstract方法必须是在abstract类中，并由其子类的方法覆盖。

---



# abstract类和方法

- 在创建抽象方法时，要注意有下面三种方法不能作为抽象方法定义：
  - 构造方法
  - 类方法
  - 私有方法

## 第5章 超类、子类 and 继承性



类的继承性



成员变量的隐藏和方法覆盖



null, this和super



运行时的多态



final和abstract



Object类

# Object类

- **Object类处于Java开发环境的类层次树的根部，处于Java类层的最高层的一个类，是所有类的超类。**
  - **其它所有的类都直接或间接地为它的子类。**
  - **该类定义了一些所有对象的最基本的状态和行为，包括与同类对象相比较，转化为字符串等**
-

## Object 类定义的方法及其用途

方法	用途
<code>Object clone( )</code>	创建一个和被复制的对象完全一样的新对象
<code>boolean equals(Object object)</code>	判定对象是否相等
<code>void finalize( )</code>	在一个不常用的对象被使用前调用
<code>Class getClass( )</code>	获取运行时一个对象的类
<code>int hashCode( )</code>	返回调用对象有关的散列值
<code>void notify( )</code>	恢复一个等待调用对象线程的执行
<code>void notifyAll( )</code>	恢复所有等待调用对象线程的执行
<code>String toString( )</code>	返回描述对象的一个字符串
<code>void wait( )</code>	等待另一个线程的执行
<code>void wait(long milliseconds)</code>	
<code>void wait(long milliseconds, int nanoseconds)</code>	

## 思考

- **Java语言中类的继承性有什么特点？**
  - **子类可以继承超类的什么，不能继承的如何在子类中访问？**
  - **子类对超类的扩展表现在哪些方面？举例说明。**
  - **方法覆盖是指什么，它与方法过载有什么不同？举例说明。**
  - **在Java中有哪些是多态性的表现？举例说明。**
  - **用final和abstract修饰的类各有什么特点？**
  - **用final和abstract修饰的方法各有什么特点？**
  - **举例说明Object类的方法equals()的使用情况。**
-