



Java3:流程控制和数组

授课教师：邱元杰 电子邮箱：yuanjiq@126.com， 微信电话：13679081552

第3章 流程控制、数组



分支语句



循环语句



数组

流程控制

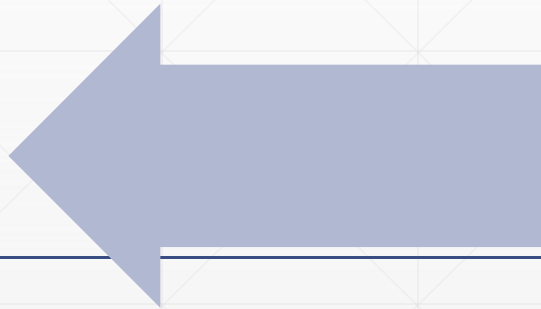
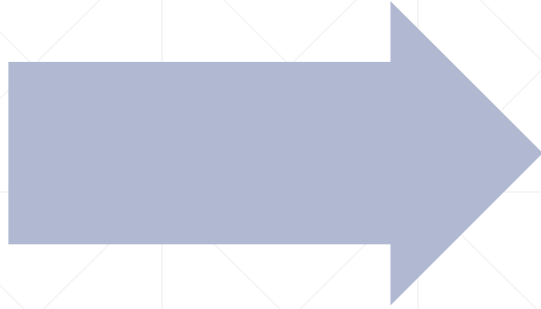
- **Java语言中的流程控制语句提供了控制程序执行顺序的手段。流程控制是程序代码的重要部分。**
- **流程控制语句分为：分支语句、循环语句、异常处理语句和跳转语句。**

分支与跳转语句	if-else	switch	break	return
循环语句	while	do-while	for	continue
异常处理语句	try	catch	finally	throw

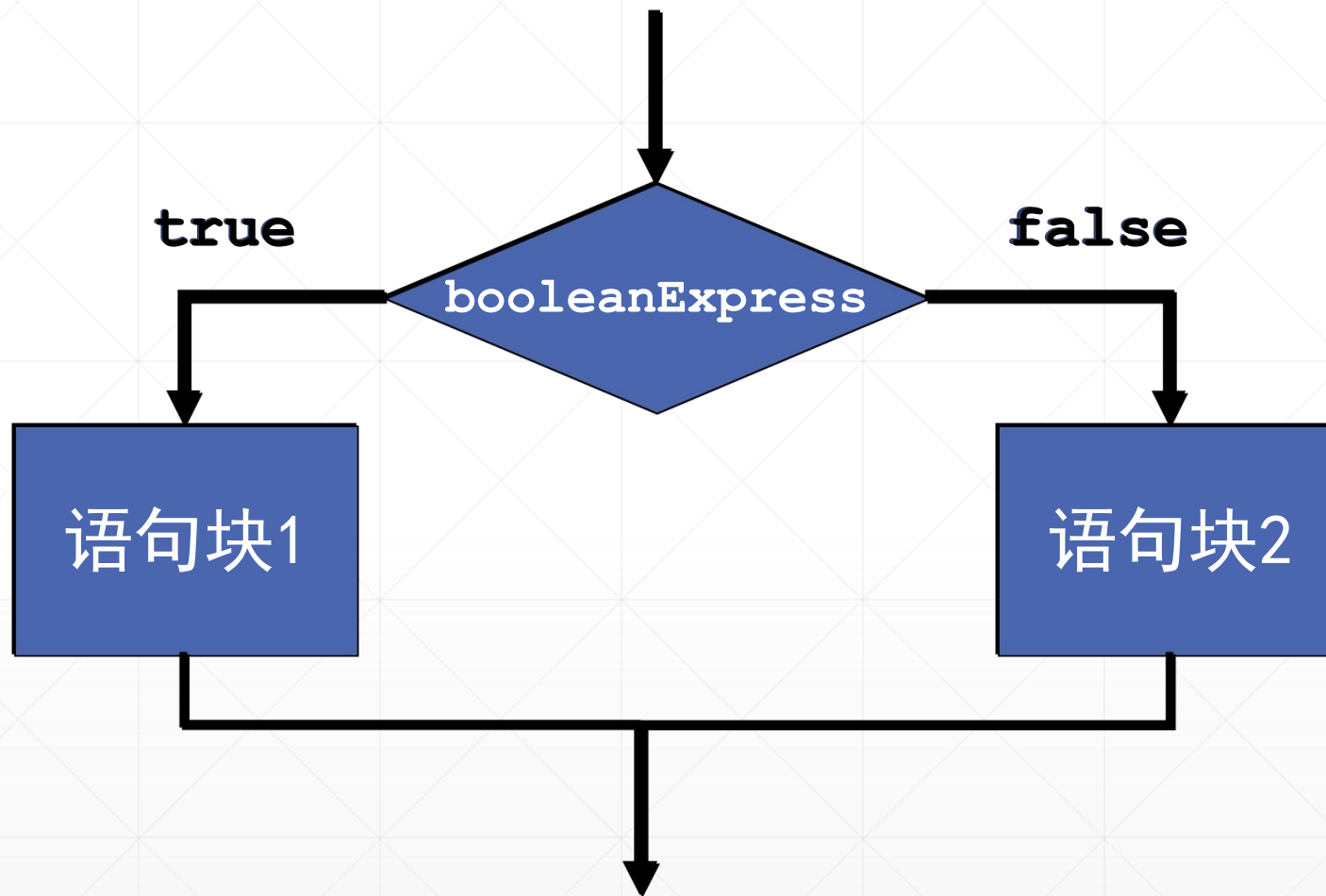
分支语句

if-else

switch



分支语句：if-else



CompareTwoDat.java

ScoreLevel1.java

分支语句：switch

- 多分支语句switch与if-else语句一样，是根据相关表达式的值选择程序流程。它与if语句不同处在于多种情况可供程序流程选择。
 - switch所用的表达式为int类型相容的数据表达式，它可以是byte、short、char或者int类型的值，特别要指出的是不能是布尔型的值。
-

分支语句：switch

➤ 格式：

```
switch (intexpression){  
    case int1:  
        statement or block (1)  
        break;  
    case int2:  
        statement or block (2)  
        break;  
    ...  
    default:  
        statement or block(d)  
}
```

ScoreLevel2.java

ScoreLevel3.java

分支语句：break

- **break**常用于**switch**语句的中，用**break**语句起跳出**switch**语句的作用。
 - **break**语句不仅能用在**switch**语句，也可以用在循环语句，都同样起到结束它所在语句块流程。
 - 处在**break**语句之后的语句将会被跳过而不被执行。
-



分支语句

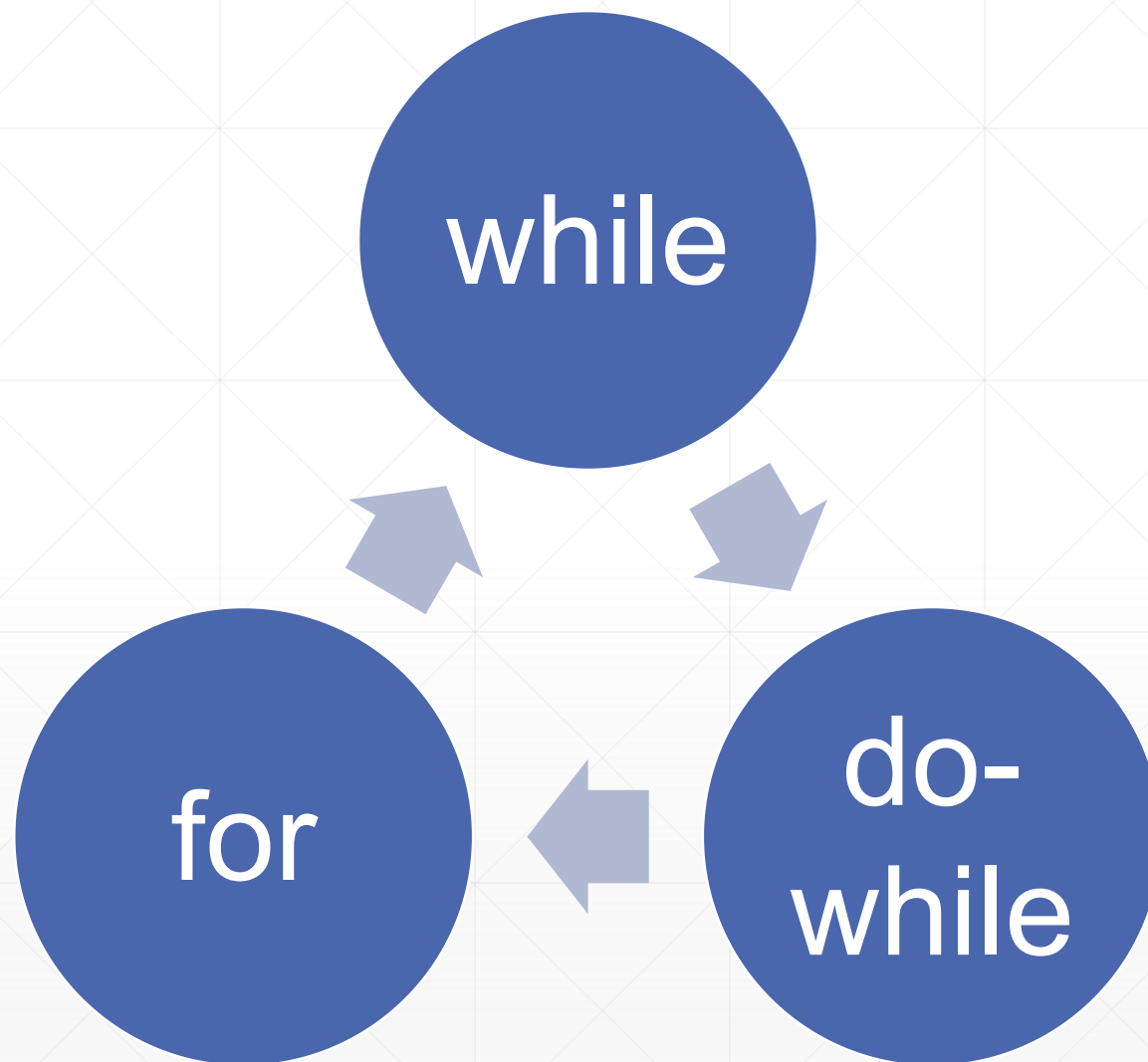


循环语句



数组

循环语句



循环语句

- 循环是由四个部分组成，根据不同的循环语句，它们之间执行顺序有所不同，这四个组成部分是：

初始化 (<code>initialization</code>)	为循环设置初始量
判断 (<code>condition</code>)	布尔表达式的值决定循环是否继续
循环体 (<code>body</code>)	循环的代码段 (语句)
迭代 (<code>iteration</code>)	每循环一次，改变循环控制变量的值

循环语句：while

➤ while 循环语句的格式是：

[initialization]

while (expressBool){

 statements;

 [iteration;]

}

循环语句：while

- **while语句循环执行的顺序是：**
 - **执行初始化initialization(如果有)；**
 - **计算表达式expressBool的值；**
 - **若expressBool值为true，则执行循环体statements；**
 - **执行迭代部分iteration(如果有)；**
 - **返回到2；**
 - **若expressBool值为false，则终止while循环。**

循环语句：do-while

➤ **do-while循环语句的格式是：**

[initalization]

do {

statements;

[iteration;]

}while (expressBool);

循环语句：do-while

- **do-while语句循环执行的顺序是：**
 - **执行初始化initialization(如果有);**
 - **执行循环体statements;**
 - **执行迭代部分iteration(如果有);**
 - **计算表达式expressBool的值;**
 - **若expressBool值为true, 则返回到2;**
 - **若expressBool值为false, 则终止do-while循环。**

循环语句：for

➤ **for循环语句的格式是：**

```
for(initialize; condit; iterat){  
    statements;  
}
```


循环语句：for

- **for语句循环执行的顺序是：**
 - **执行初始化inititalize;**
 - **计算表达式condit的值;**
 - **若condit值为true, 则执行循环体statements;**
 - **执行迭代部分iterat;**
 - **返回到2;**
 - **若condit值为false, 则终止for语句。**

循环中的break语句

- **break语句用于循环结构中，当程序执行break语句时，程序流程就结束循环**
- **break语句也可以带语句标记，它的作用是结束该语句标记的语句块。**
- **break语句使用格式如下：**

break [outerLabel];

BreakLoop.java BreakLoop2.java

BreakLabel.java BreakLabel2.java

循环中的continue语句

- **continue语句用于循环结构中，当程序执行continue语句时，程序流程就结束本次循环，充当了循环体的最后一条语句作用。**
- **continue语句也可以带语句标记，它的作用是结束该语句标记的外层循环的本次循环。**
- **continue语句使用格式如下：**

continue [outerLabel];

第3章 流程控制、数组



分支语句



循环语句



数组

数组

- 在Java中，数组是引用类型。数组类型是一种有序数据的集合，数组中在每一维上的元素具有相同的数据类型。
 - 数组通过数组名和它的下标对数组元素访问，数组元素的下标不能越界。
 - 数组是一个对象，数组声明不能创建对象本身，而创建一个引用。数组元素由new语句或数组初始化软件动态分配。
-

数组：数组声明

- Java的数组声明采用与C语言类似的形式。数组可分为一维数组和多维数组。它们的声明的形式为：

type arrayName[][]...];

- 或另一等价形式：

type[][]... arrayName;

```
int count[];    //一维整型数组count  
char ch[][];   //二维字符型数组ch  
float[] fNum;  //一维浮点型数组fNum
```

数组：数组实例化

- 在Java语言中，数组的声明是不能确定数组大小。数组的实例化即存储单元的分配是由new运算符实现。

`arrayName = new type [arraySize1][[]...];`

- 数组通过数组名和它的下标对数组元素访问，数组元素的下标不能越界。

- 数组实例化示例：

`int[] a = new int[3];`

- 数组a有元素：a[0]、a[1]、a[2]。
-

数组：数组实例化

- 数组在实例时，同时也有了初始化的值。

例：`int[] a = new int[3];`

数组a的三个元素有值都为0。

- 数组在创建时，也可显式初始化。

例：`int[] a = {1,2,3};`

数组a的三个元素的值分别为1， 2， 3。

- 数组实例化后就有了确定的元素，每个数组有一个属性 `length`，其值就是这个数组的元素的数量。

例：`a.length`的值为3。

数组：多维数组

- **Java编程语言没有提供多维数组。它是通过创建数组的数组(和数组的数组的数组)。**
 - **数组通过数组名和它的下标对数组元素访问，数组元素的下标不能越界。**
 - **数组是一个对象，数组声明不能创建对象本身，而创建一个引用。数组元素由new语句或数组初始化软件动态分配。**
-

数组：多维数组实例化

- 虽然在声明数组的格式中，允许方括号在数组名的左边或者右边，但这种方式不适合数组句法的其它部分。
- 必须首先将低位维初始化，再能对它后面的各位依次初始化。
- 利用对每维元素的分步初始化，可以创建非矩形数组的数组。

字符串

- 字符串是一串字符组成的数据，并用""包括起来。字符串常量是String类型的对象。
- 类String是Java语言的基础数据类型，它具有一定的特殊性。
- Java编译器在对字符串数据与其它类型数据使用“+”运算符连接操作编译时，总是首先将其它类型数据转换为字符串类型，然后再进行字符串连接。
- 例： "Age: " + 18 ==> "Age: 18"

字符串相关方法

- `char charAt(int where)`
- `void getChars(int sourceStart, int sourceEnd, char target[], int targetStart)`
- `byte[] getBytes()`
- `char[] toCharArray()`
- **`boolean equals(Object str)`**
- `boolean equalsIgnoreCase(String str)`
- `boolean startsWith(String str)`
- `boolean endsWith(String str)`
- `int indexOf(int ch)`
- `int lastIndexOf(int ch)`
- `String substring(int startIndex)`
- `String substring(int startIndex, int endIndex)`

`getCharsDemo.java`

`equalsDemo.java`

`EqualsNotEqualTo.java`

`indexOfDemo.java`

`StringReplace.java`

字符串

➤ 字符串常量对方法的访问示例:

`"Hello".toUpperCase() ==> "HELLO"`

`"Hello".length() ==> 5`

字符串常量不是char类型一维数组，不存在 '\0' 结束符。 字
符串和char数组可以通过相应方法转换：

`char[] data = "Car".toCharArray();`

则：`data = {'C','a','r'}`

`copyValueOf(data) ==> "Car"`

字符串与基本数据的转化

➤ **String2Integer**

➤ **public static int parseInt(String s)**

➤ **Integer2String**

➤ **public static String valueOf(int n)**

StringBuffer

- **StringBuffer是提供了大量的字符串功能的字符串类的对等类**
- **字符串（String）表示了定长，不可变的字符序列。**
- **StringBuffer表示了可变长的和可写的字符序列。**
- **StringBuffer可有插入其中或追加其后的字符或子字符串。StringBuffer可以针对这些添加自动地增加空间，同时它通常还有比实际需要更多的预留字符，从而允许增加空间**
- **length()和capacity()**
- **append()和insert()**

StringBufferDemo.java

appendDemo.java

思考

- 在Java语言中，流程控制分为哪些？
 - 分支语句if-else和switch在断定条件上各为何种数据类型？
 - 循环语句中由哪几个部分组成，各有何作用？
 - 比较break和continue语句的区别。
 - 数组的声明形式有哪些，其初始化是什么含义？
 - 数组的length属性是指什么，在多维数组中如何来获取length的值？
 - 创建一个 2×3 的二维int数组，并用1到6的整数作为元素的初始值。
-

作业

- 编写一个类TestArray，它只有一个main()方法，在该方法中，创建一个int类型的一维数组sim，实现将数组sim的元素从小到大排序，并输出排序后数组的值。
-

补充：如何输入数据

➤ Scanner 类

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);  
int i = sc.nextInt();
```

作业(2)

- **toUpperCase()和toLowerCase()可以把一个字符串中的字符转变为大写或者小写。请编写一个程序，实现两个方法完成相同的功能，但是不能使用上述两个方法。**
-