

Как выбрать курсы по программированию для ребёнка?

Сегодня программирование везде: программное обеспечение, сайты, игры, приложения. Все это кажется сложным и недосягаемым, но на самом деле доступно для изучения даже ребёнку. Существуют курсы для детей, где программирование изучается в игровой форме с помощью лёгких и доступных языков. Вам нужно лишь тщательно подойти к выбору, учитывая критерии, которые мы собрали в нашем гайде.

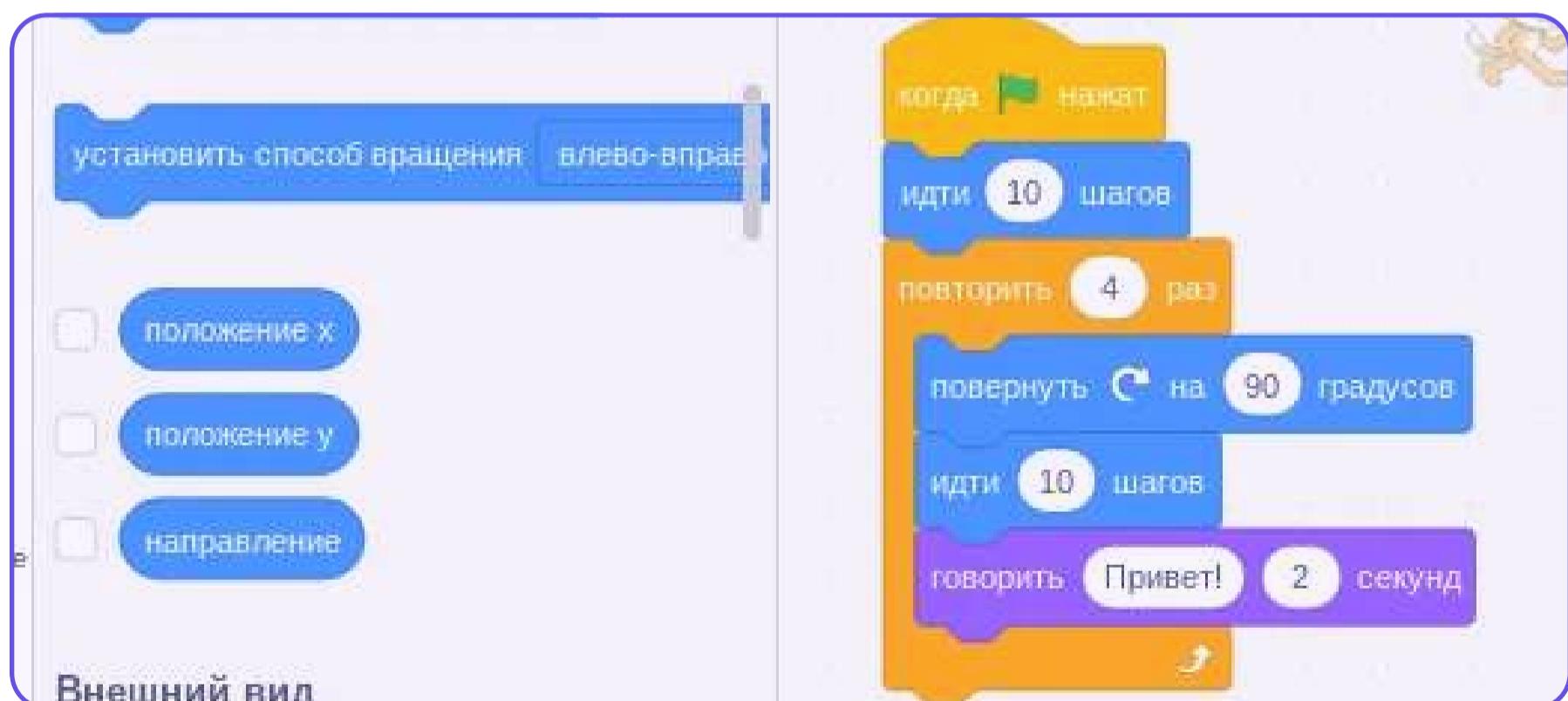


Есть 3 типа программирования для детей:

1. Блоchное программирование
2. Программирование при помощи кода
3. Программирование при помощи кода в игровой среде

Блоchное программирование

Когда написание программы происходит при помощи **блоков**, в каждый из которых заключён «кусочек» готового кода, который имеет собственное имя и значение. Для простоты эти «кусочки» имеют простые, понятные ребёнку имена, например, «поворот»/«подпрыгнуть» и выглядит как на картинке.



Это помогает научиться начальным навыкам необходимым программистам, таким как **условия и циклы**, для того чтобы понять основы принципа написания алгоритмов, минуя погружение в сам код.

Данный инструмент является промежуточным шагом для начинающих программистов между полным «нулём» знаний до изучения сложных языков программирования.

Программирование при помощи кода

Это, то что мы обычно представляем, когда слышим слово «программирование». Возможно код выглядит пугающе, но он имеет ту же структуру что и блоки, за исключением того что каждый блок теперь прописывается кодом. Блочное программирование ограничено, а программирование при помощи кода вариативно, поэтому любой начинающий программист обязательно переходит в стадию написания кода.

Программирование при помощи кода в игровой среде

Это промежуточный этап между первым и вторым пунктом, чтобы ребёнок не испугался кода и не испытывал дискомфорта при переходе из яркого интерфейса «блочного программирования» в скучный интерфейс «взрослого программирования»

Для этого было придумано программирование внутри игр, которые знакомы ребёнку, таких как, например, **Minecraft** и **Roblox**. Примечательно, что это тот же «взрослый язык программирования», только в интересном игровом интерфейсе. Детей привлекает то, что они могут создавать и изменять возможности своего персонажа, при этом совмещая игру и получение навыков программирования.



Ниже представлена таблица в которой вы можете ознакомиться с курсами которые подойдут ребёнку по возрасту:

Курсы блочного программирования

Курсы программирования с помощью кода в игровой среде

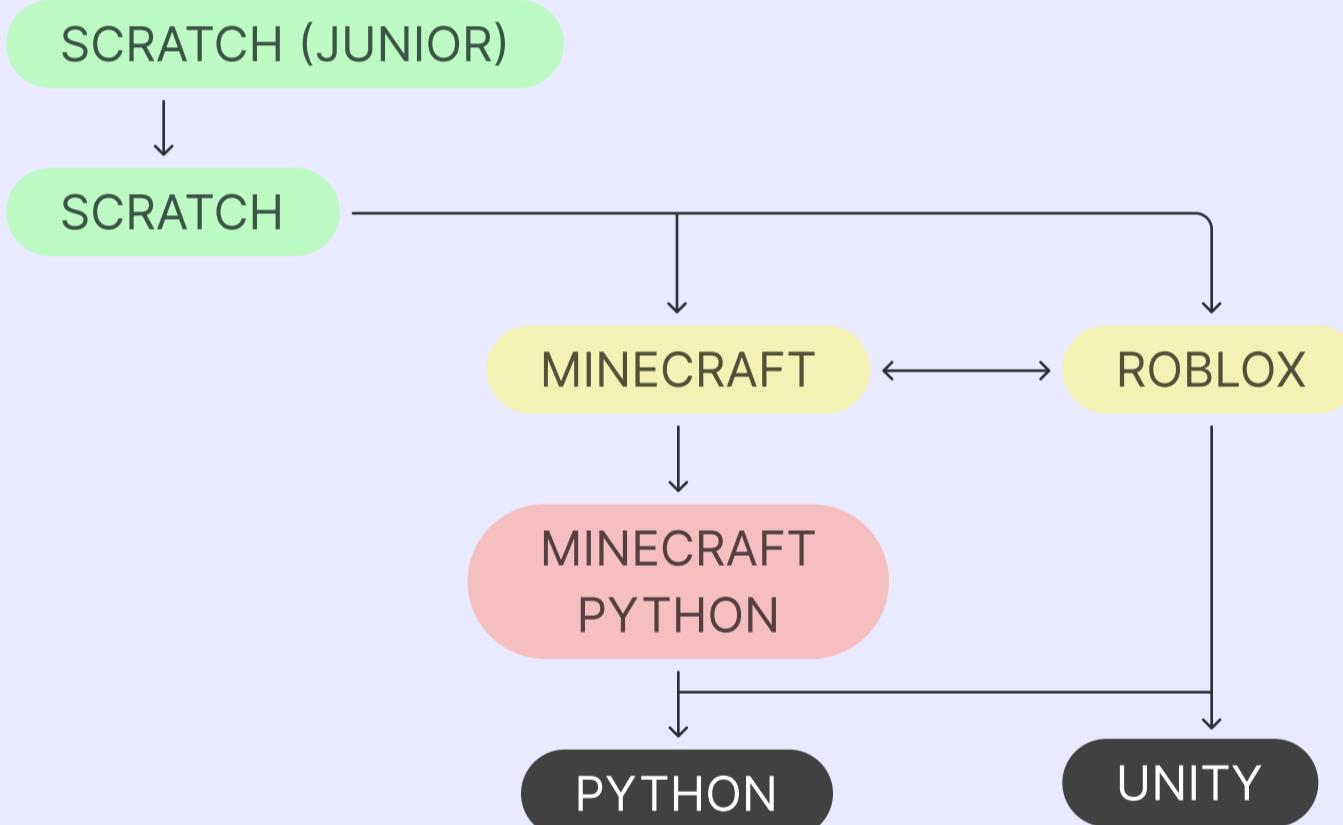
Курсы программирования с помощью кода

Язык программирования	-	-	-	Lua	Python	Python	C#
Блоочное или с кодом	Блоочное			С кодом		С кодом	
Курс	Scratch Junior	Scratch	Minecraft	Roblox	Minecraft Python	Python	Unity
От 5,5 лет							
От 7							
От 8							
От 9							
От 10							
От 11							
От 12							

Какие есть IT-курсы для детей

Перед тем, как мы перечислим вам какие есть курсы по программированию для детей в нашей школе **YCLA <coding>**, помните, что всегда нужно отталкиваться от интересов вашего ребёнка. Только в этом случае учёба будет проходить в радость и увлечение может перерасти в серьёзную будущую профессию.

На картинке ниже — варианты того, с помощью каких направлений ребёнок может изучать программирование. Также на каждый курс можно пойти и с нулевыми знаниями, если позволяет возраст.



Теперь мы вам расскажем более подробно, какие IT-курсы для детей предлагает школа **YCLA <coding>**:

Scratch Junior

Подойдёт для самых малышей. Он предназначен для детей от 5,5–6 лет, эти дети могут вообще не уметь читать: весь процесс построен на составлении разноцветных блоков, которые похожи на детальки лего. Из таких же блоков в будущем составляются программы, которые будут выглядеть как блоки со словами, или же просто команды. Таким образом, **Scratch Junior** – не просто игра, это курс, позволяющий ребёнку уже с малых лет запоминать процессы, которые потом он сможет использовать в программировании.



16 занятий

Scratch Junior

На курсе дети научатся блочному
программированию

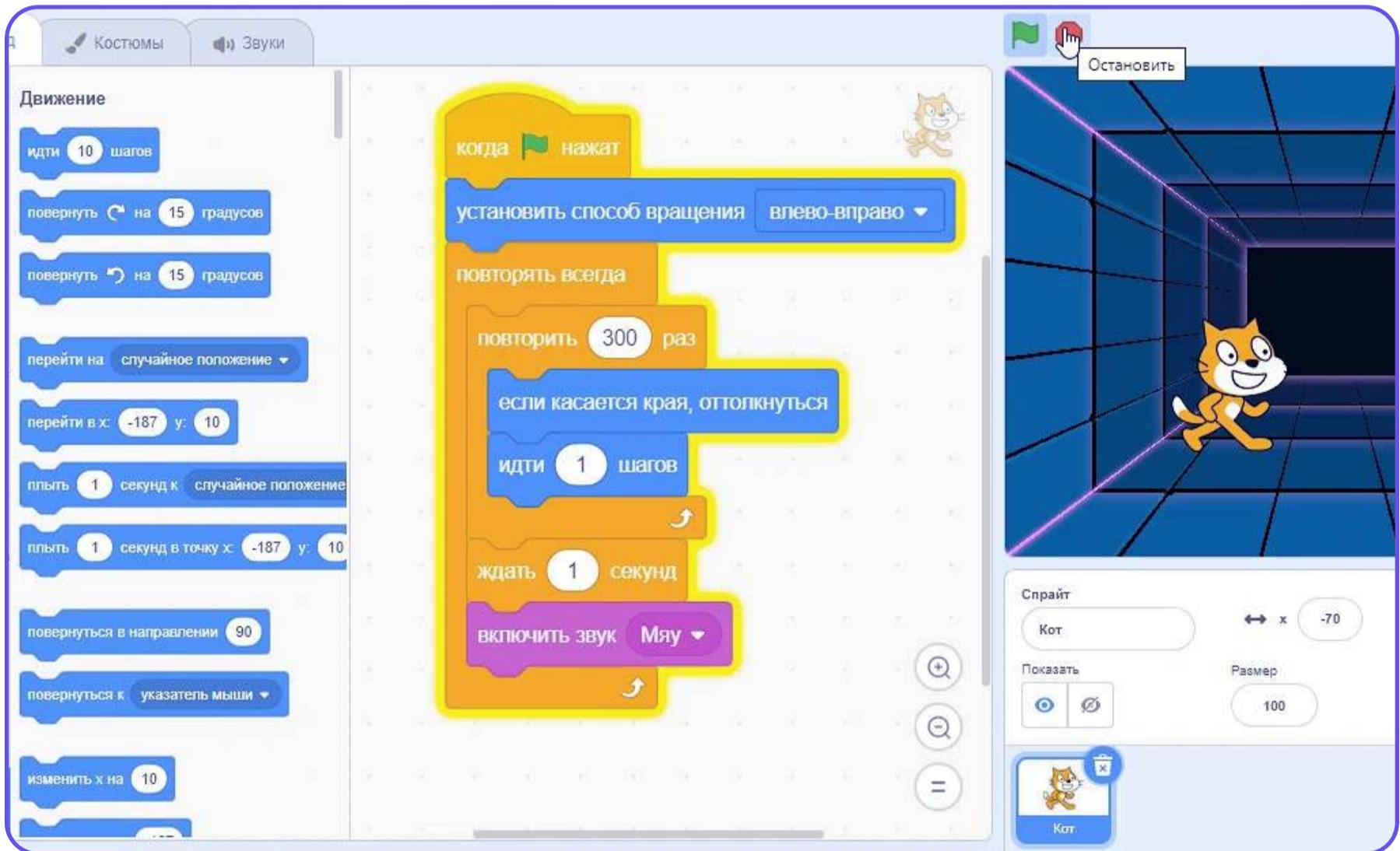
[перейти к курсу](#)



Scratch

Scratch рассчитан на детей постарше, 7–8 лет. Это визуальная среда программирования, где блоки уже со словами, поэтому ребёнку нужно уметь минимально читать. Здесь эти блоки уже похожи на более взрослое программирование.

После курса по Scratch у ребёнка есть выбор либо переходить на курс по Minecraft, либо на Roblox, в зависимости от его предпочтений.



24 занятия Scratch

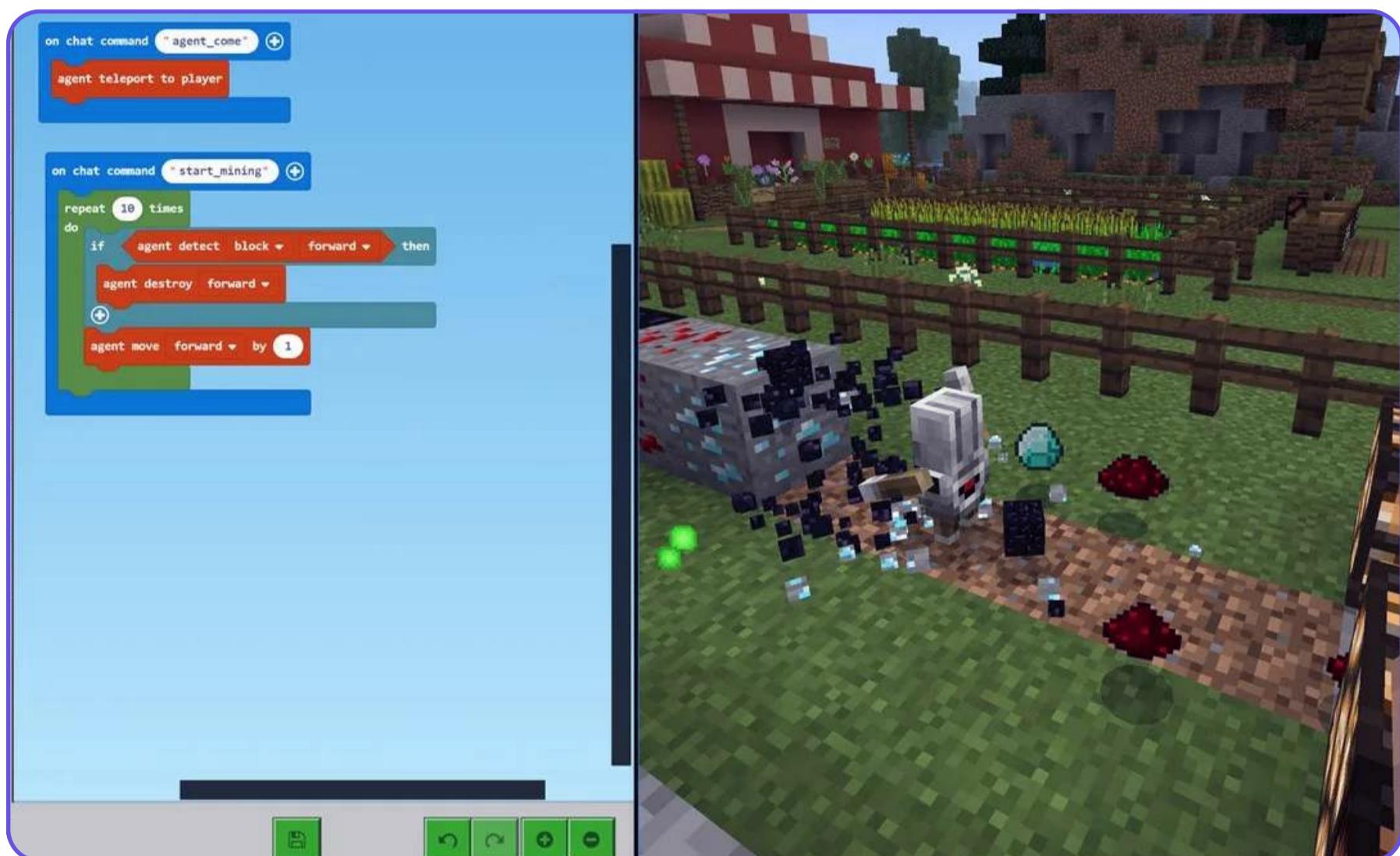
На курсе дети научатся создавать игры и анимацию

[перейти к курсу](#)



Minecraft

Minecraft - это игра, с которой ребёнок может быть уже знаком. Рассчитана программа на **8–10 лет**. Мы используем эту среду, чтобы детям было интереснее учиться в уже знакомой им игре. Ребёнок начинает с блочного программирования и учится в нем до тех пор пока не поймёт логику построения программы блоками для того, чтобы в дальнейшем научиться писать код без блоков.



17 занятий

Minecraft

На курсе дети научатся создавать мини-игры внутри Minecraft

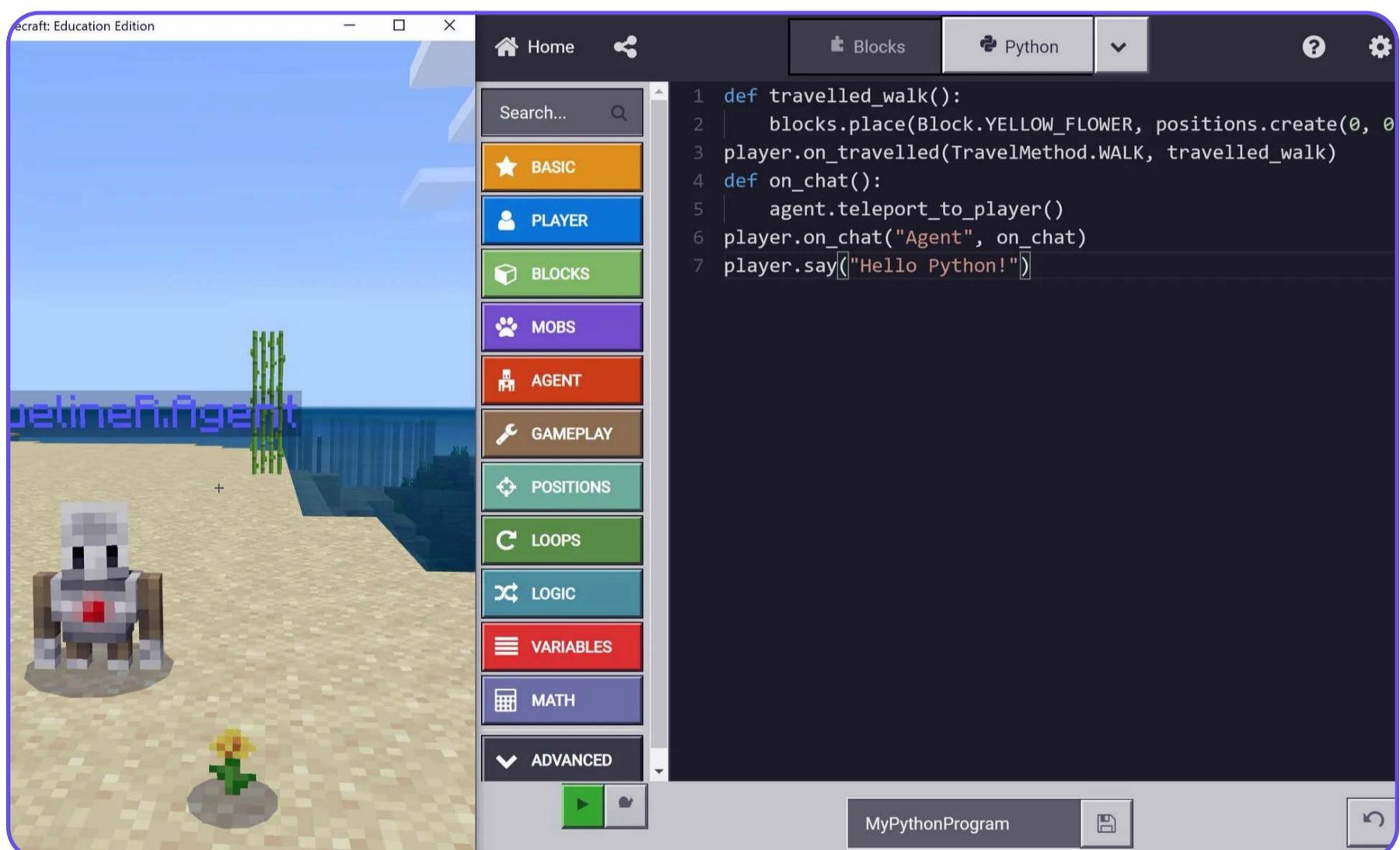
[перейти к курсу](#)



Minecraft Python

Minecraft Python - уже для детей, которые знают английскую раскладку, возможно немного знают английский (**10–13 лет**). Здесь уже появляется код программирования на языке **Python**, и через игру ребёнку уже легче перейти потом во взрослое программирование.

Курс **Minecraft Python** своего рода является мостиком между **Minecraft** и курсом **Python**, чтобы ребёнку было легче потом переходить на изучение востребованного языка **Python**.



21 занятие

Minecraft Python

На курсе дети научатся работать с Python
в игровой среде Minecraft

[перейти к курсу](#)



Roblox

Roblox - дети **9–12 лет**. Нужно знать английскую раскладку, немного знать английский. Это уже не блочное программирование, дети программируют на языке **LUA**, но делают это через создание игры, чтобы им было интереснее. Ученик может как создавать персонажей, так и выбирать готовых. Если хотите, чтобы вместе с игрой ребёнок получал новые знания, можно как раз выбрать этот курс.

После прохождения курса по **Roblox** чаще всего ребёнок переходит на **Unity**, если хочет себя развивать в создании игр на новом уровне. Если развивать себя в играх ребёнок не хочет, он также может сразу пойти на **Python**. А если после **Roblox** захочет в игровой форме продолжить изучать программирование, то может пойти на **Minecraft**.



32 занятия

Roblox

На курсе дети научатся создавать захватывающие дух 3D игры

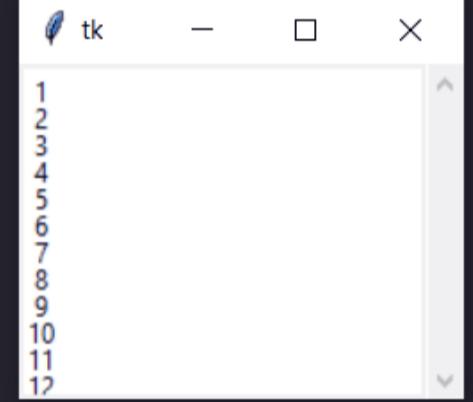
[перейти к курсу](#)



Python

Python - дети от 12–17 лет. Это язык программирования, с помощью которого дети могут уже начать писать программы. Это один из самых лёгких языков, но он очень востребован: используется в дальнейшем для веб-разработки, программирования игр, аналитике, созданию нейросетей. Он позволяет получить профессию — хороший вклад в будущее ребёнка.

```
1  from tkinter import *
2
3  root = Tk()
4  root.geometry('200x150')
5  frame = Frame(root)
6
7  yscrollbar = Scrollbar(frame, orient=VERTICAL)
8  yscrollbar.pack(fill=Y, side=RIGHT)
9
10 canvas = Canvas(frame,
11                  yscrollcommand=yscrollbar.set,
12                  bg='white')
13 canvas.pack(fill=BOTH)
14
15 yscrollbar.config(command=canvas.yview)
16
17 n=12
18 for i in range(1,31):
```



126 занятий

Python

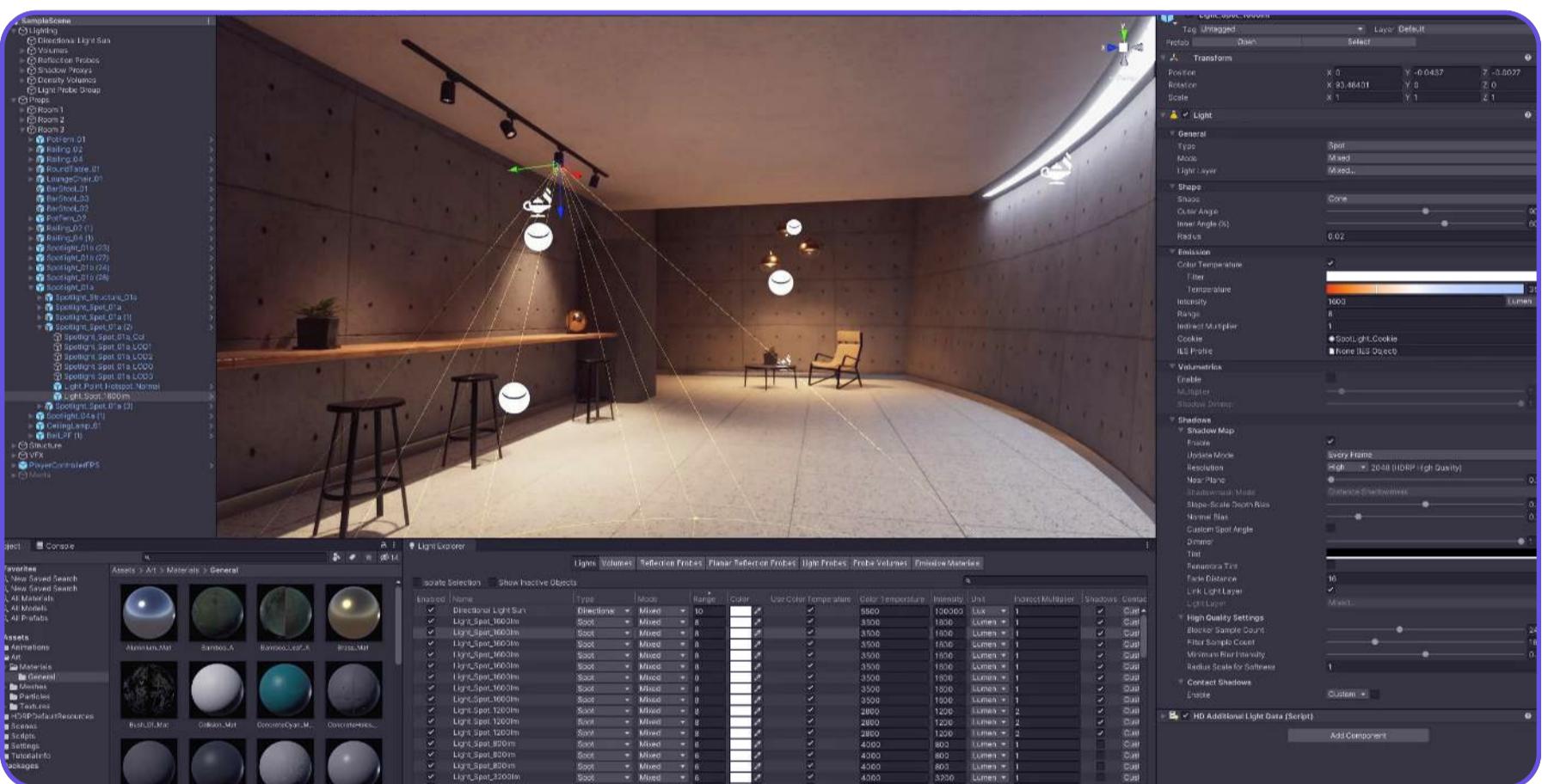
На курсе дети научатся писать код и создавать свои проекты на Python

[перейти к курсу](#)



Unity

Unity - дети 12–17 лет. На этот курс чаще всего переходят после курса Roblox. Это платформа, на которой дети могут углубиться именно в разработку 2D и 3D игр на языке C#, который является одним из самых востребованных. Ученики могут пользоваться уже готовыми скриптами или создавать их сами на языке C#, знания C# в дальнейшем они могут использовать в разработке веб-приложений.

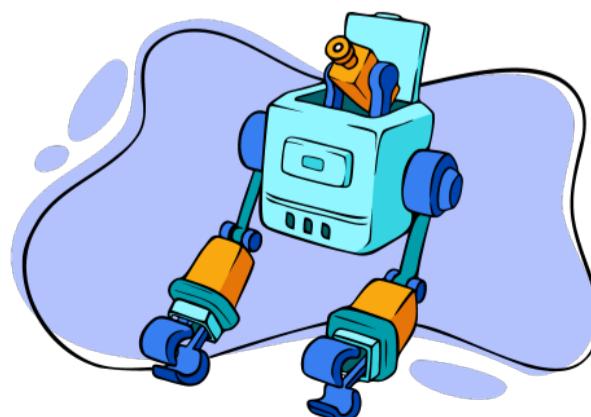


51 занятие

Unity

На курсе дети научатся создавать собственные 2D и 3D игровые миры

[перейти к курсу](#)



Важные критерии при выборе курса по программированию для ребёнка

• Возраст ребёнка

При выборе курса очень важно учитывать возраст ребёнка. В школе YCLA <coding> есть курсы для разных возрастов, а игровая составляющая позволит сделать процесс обучения увлекательным и запоминающимся как для самых маленьких, так и для детей постарше. Так, например, для самых маленьких детей существует курс **Scratch Junior**, который начинается с **5,5 лет**. Также есть курсы для детей постарше — это **Scratch, Minecraft, Minecraft на Python, Roblox, Python и Unity**.

• Формат обучения

Существует **онлайн и офлайн** форма обучения. В школе YCLA <coding> предлагается онлайн форма обучения, которая позволяет сэкономить время родителей, чтоб довезти ребёнка до школы. После каждого пройденного урока у ребёнка остаётся запись, которая позволяет пересмотреть материал и его повторить.

Помимо этого, в школе YCLA <coding> заниматься можно как **индивидуально**, так и в **группе до 4-х человек**. Формат подбирается по возрасту ребёнка и личным пожеланиям детей и их родителей.

• Навыки ребёнка

При выборе курса очень важно учитывать, умеет ли ваш ребёнок **писать, читать, знает ли английский язык**. Программы курсов сформированы таким образом, чтобы каждый следующий курс являлся переходом на новый уровень, так ребёнок сможет повысить свои навыки и плавно двигаться к намеченной цели.

● Длительность курса

Все курсы в YCLA <coding> созданы под определённый возраст с разным уровнем сложности и наполнением. Важно учитывать, сколько идёт выбранный вами курс и будет ли достаточно времени у вашего ребёнка на него. В зависимости от сложности курса, урок может длиться в среднем от 1 часа до 1,5 часов.

● Опыт преподавателей

Ещё одним из важных критериев является опыт преподавателей. Отдавая своего маленького ребёнка на курсы, мы, конечно же, переживаем, чтобы преподаватель нашёл определённый подход к ребёнку.

В YCLA <coding> преподаватели являются экспертами в области IT, выпускниками ведущих ВУЗов России, а также действующими специалистами крупных IT – компаний, которые с радостью поделятся своим опытом и индивидуальной игровой методикой обучения программированию.

Данная методика поможет влюбить детей в данную сферу, даже если у ребёнка совершенно ранее не было опыта в IT.

Всех наших преподавателей объединяет любовь к детям и к своей профессии, а также желание делиться тем, в чем они преуспели сами.

● Наличие пробного занятия

Пробное занятие является очень важной составляющей при выборе курса. Оно помогает оценить, насколько вашему ребёнку подходит выбранный курс, как у ребёнка происходит взаимодействие с преподавателем, насколько ребёнку понятно объяснение материала и хочет ли ребёнок записаться на полноценный курс, исходя из своих интересов.

● Наличие необходимого оборудования

Вы должны учитывать, что при онлайн формате обучения у вас дома должно быть: **собственный компьютер, микрофон, наличие web-камеры — желательно, но необязательно, установленное ПО (которое мы подскажем как установить) и устойчивое соединение с интернетом.**

Что курсы по программированию способны дать вашему ребёнку?

Правильно подобранный курс позволит вашему ребёнку:

- развить концентрацию внимания и усидчивости;
- прокачать логику, математическое и алгоритмическое мышление;
- открыть в себе творческое начало;
- научиться самостоятельному поиску и анализу информации;
- сделать большой вклад в развитие себя, как начинающего программиста.

**Запишишь на
пробное занятие***

*оно абсолютно бесплатное

ЗАПИСАТЬСЯ



YCLA-coding - международная школа программирования

Если вы правильно учтёте все вышеперечисленные критерии, то не только сможете сделать процесс обучения для своего ребёнка комфортным и интересным, но и сделаете большой вклад в его будущее, как IT-специалиста.

Ждём вас на наших курсах!



@ycla-coding8853



@yclacoding



@ycla_coding



@ycla.coding



@club214599117



YCLA-Coding

