МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Трансляция, отладка и выполнение программ на языке **Ассемблера.**

Студент гр. 1381	 Смирнов Д. Ю
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

Цель работы.

Изучить работу простейших программ на языке Ассемблера, выполнить их трансляцию, отладку и компоновку.

Задание.

Часть 1

1. Просмотреть программу *hello1.asm*, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции *OC MSDOS*, вызываемой через прерывание с номером *21H* (команда *Int 21h*).

Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры - следующие:

- обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
- требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, а в регистре dx смещения адреса выводимой строки;
- используется регистр ах и не сохраняется его содержимое.
- 2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
 - 3. Загрузить файл *hello1.asm* из каталога Задания в каталог *Masm*.
 - 4. Протранслировать программу с помощью строки

> masm hello1.asm

- с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга). Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором. Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.
 - 5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки

> link hello1.obj

с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки

> hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

> afd hello1.exe

Часть 2

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе *hello2.asm*, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры *WriteMsg*, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ *hello1* и *hello2* и объяснить различия в размещении сегментов.

Выполнение работы.

- 1.1. Прочитан код программы *HELLO1.ASM*, строка с приветствием была отредактирована в соответствии с личными данными.
- 1.2. В DOSBох была загружена кодовая страница с буквами кириллицы, командой *keyb ru 866*.
- 1.3. Выполнена трансляция *HELLO1.ASM* в *HELLO1.OBJ* (командой *MASM.EXE HELLO1.ASM*), был создан файл листинга *HELLO1.LST*. Ошибок при трансляции не обнаружено.
- 1.4. Компоновка загрузочного модуля объектного файла *HELLO1.OBJ*, создан исполняемый файл *HELLO1.EXE* с созданием карты памяти *HELLO1.MAP*.
- 1.5. Запуск исполняемого файла *HELLO1.EXE* в автоматическом режиме, в консоль была выведена строка «Вас приветствует ст.гр.1381 Смирнов Д.Ю.».
- 1.6. Используя отладчик *AFDPRO*, был пошагово отсмотрен исполняемый файл программы *HELLO1.EXE*, результат прогона см. Таблица 1.

- 2.1. Прочитан код программы *HELLO2.ASM*, строка с приветствием была отредактирована в соответствии с личными данными.
- 2.2. Выполнена трансляция *HELLO2.ASM* в *HELLO2.OBJ* (командой *MASM.EXE HELLO2.ASM*), был создан файл листинга *HELLO2.LST*. Ошибок при трансляции не обнаружено.
- 2.3. Компоновка загрузочного модуля объектного файла *HELLO2.OBJ*, создан исполняемый файл *HELLO2.EXE* с созданием карты памяти *HELLO2.MAP*.
- 2.4. Запуск исполняемого файла *HELLO2.EXE* в автоматическом режиме, в консоль была выведена строка «Hello Worlds! Student from 1381 Smirnov Dmitriy».
- 2.5. Используя отладчик *AFDPRO*, был пошагово отсмотрен исполняемый файл программы *HELLO2.EXE*, результат прогона см. Таблица 2.

Программный код *HELLO1.ASM* и файл листинга *HELLO1.LST* см. в приложении A.

Программный код *HELLO2.ASM* и файл листинга *HELLO2.LST* см. в приложении Б.

Таблица 1 - Результаты прогона программы HELLO1.EXE в отладчике Начальные значения: (CS)=1A05, (DS)=19F5, (ES)=19F5, (SS)=1A0A

			Содержимое регистров и				
Адрес	Символический код	16	ячеек памяти				
команды	команды	16-ричный код команды	До	После			
			выполнения	выполнения			
		B8071A	(AX)=0000	(AX)=1A07			
0010	MOV AX, 1A07		(DS)=19F5	(DS)=19F5			
			(IP)=0010	(IP)=0013			
			(AX)=1A07	(AX)=1A07			
0013	MOV DS, AX	8ED8	(DS)=19F5	(DS)=1A07			
			(IP)=0013	(IP)=0015			

0015	MOV DX, 0000	BA0000	(AX)=1A07 (DS)=1A07 (DX)=0000 (IP)=0015	(AX)=1A07 (DS)=1A07 (DX)=0000 (IP)=0018
0018	MOV AH, 9	B409	(AX)=1A07 (DS)=1A07 (DX)=0000 (IP)=0018	(AX)=0907 (DS)=1A07 (DX)=0000 (IP)=001A
001A	INT 21h	CD21	(AX)=0907 (DS)=1A07 (DX)=0000 (IP)=001A	(AX)=0907 (DS)=1A07 (DX)=0000 (IP)=001C
001C	MOV AH, 4C	B44C	(AX) = 0907 (DS)=1A07 (DX)=0000 (IP)=001C	(AX)=4C07 (DS)=1A07 (DX)=0000 (IP)=001E
001E	INT 21h	CD21	(AX)=4C07 (DS)=1A07 (DX)=0000 (IP)=001E	Программа завершена

Таблица 2 - Результаты прогона программы HELLO2.EXE в отладчике Начальные значения: (CS)=1A0A, (DS)=19F5, (ES)=19F5, (SS)=1A05

			Содержимое регистров и				
Адрес	Символический код	16-ричный код команды	ячеек памяти				
команды	команды	10-ричный код команды	До	После			
			выполнения	выполнения			
			(AX)=0000	(AX)=0000			
			(DX)=0000	(DX)=0000			
			(DS)=19F5	(DS)=19F5			
0005	PUSH DS	1E	(SS)=1A05	(SS)=1A05			
0003	rusn Ds	I E	(SP)=0018	(SP)=0016			
			(IP)=0005	(IP)=0006			
			Stack=	Stack=			
			+0 0000	+0 19F5			
			(AX)=0000	(AX)=0000			
		2BC0	(DX)=0000	(DX)=0000			
			(DS)=19F5	(DS)=19F5			
0006	CLID AV AV		(SS)=1A05	(SS)=1A05			
0000	SUB AX, AX	260	(SP)=0016	(SP)=0016			
			(IP)=0006	(IP)=0008			
			Stack=	Stack=			
			+0 19F5	+0 19F5			
			(AX)=0000	(AX)=0000			
0000	DUCHAV	50	(DX)=0000	(DX)=0000			
0008	PUSH AX	50	(DS)=19F5	(DS)=19F5			
			(SS)=1A05	(SS)=1A05			

			(SP) = 0016	(SP)=0014
			(SP) = 0016 (IP) = 0008	(SP)=0014 (IP)=0009
			Stack = +0	Stack=
			19F5	+0 0000
			1915	+2 19F5
			(AX)=0000	(AX)=1A07
			(DX)=0000	(DX)=1A07
			(DS)=19F5	(DS)=19F5
			(SS)=1A05	(SS)=1A05
0009	MOV AX, 1A07	B8071A	(SP)=0014	(SP)=0014
0007	1110 1 1111, 11107	2007111	(IP)=0009	(IP)=000C
			Stack=	Stack=
			+0 0000	+0 0000
			+2 19F5	+2 19F5
			(AX)=1A07	(AX)=1A07
			(DX)=0000	(DX)=0000
			(DS)=19F5	(DS)=1A07
			(SS)=1A05	(SS)=1A05
000C	MOV DS, AX	8ED8	(SP)=0014	(SP)=0014
			(IP)=000C	(IP)=000E
			Stack=	Stack=
			+0 0000	+0 0000
			+2 19F5	+2 19F5
			(AX)=1A07	(AX)=1A07
			(DX)=0000	(DX)=0000
			(DS)=1A07	(DS)=1A07
0007		7	(SS)=1A05	(SS)=1A05
000E	MOV DX, 0000	BA0000	(SP)=0014	(SP)=0014
			(IP)=000C	(IP)=0011
			Stack=	Stack=
			+0 0000	+0 0000
			+2 19F5	+2 19F5
			(AX)=1A07	(AX)=1A07 (DX)=0000
			(DX)=0000	(DX)=0000 (DS)=1A07
			(DS)=1A07	(SS)=1A07
			(SS)=1A05	(SP)=0012
0011	CALL 0000	E8CFF	(SP)=0014	(IP)=0000
			(IP)=0011	Stack=
			Stack=	+0 0014
			+0 0000	+2 0000
			+2 19F5	+4 19F5
			(AX)=1A07	(AX)=0907
			(DX)=0000	(DX)=0000
			(DS)=1A07	(DS)=1A07
			(SS)=1A05	(SS)=1A05
0000	MOVAILOO	D400	(SP)=0012	(SP)=0012
0000	MOV AH, 09	B409	(IP)=0000	(IP)=0002
			Stack=	Stack=
			+0 0014	+0 0014
			+2 0000	+2 0000
			+4 19F5	+4 19F5

	T		T	
			(AX)=0907	(AX)=0907
			(DX)=0000	(DX) = 0000
			(DS)=1A07	(DS)=1A07
			(SS)=1A05	(SS)=1A05
0002	INIT 21	CD21	(SP)=0012	(SP)=0012
0002	INT 21	CD21	(IP)=0002	(IP)=0004
			Stack=	Stack=
			+0 0000	+0 0000
			+2 0000	+2 0000
			+4 19F5	+4 19F5
			(AX)=0907	
			(DX)=0000	(AX)=0907
			(DS)=1A07	(DX)=0000
			(SS)=1A05	(DS)=1A07
			(SP)=0012	(SS)=1A05
0004	RET	C3	(SF)=0012 (IP)=0004	(SP)=0014
			Stack=	(IP)=0014
			+0 0000	Stack=
				+0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	
			(AX)=0907	(AX)=0907
			(DX)=0000	(DX)=0010
			(DS)=1A07	(DS)=1A07
			(SS)=1A05	(SS)=1A05
0014	MOV DX, 0010	BA1000	(SP)=0014	(SP)=0014
			(IP)=0014	(IP)=0017
			Stack=	Stack=
			+0 0000	+0 0000
			+2 19F5	+2 19F5
			(AX)=0907	(AX) = 0907
			(DX)=0010	(DX) = 0010
			(DS)=1A07	(DS)=1A07
			(SS)=1A07	(SS)=1A05
0017	CALL 0000	E8E6FF	(SP)=1A03	(SP)=0012
0017	CALL 0000	Locort	` ′	(IP)=0000
			(IP)=0017 Stack=	Stack=
				+0 001A
			+0 0000	+2 0000
			+2 19F5	+4 19F5
			(AX)=0907	(AX)=0907
			(DX)=0010	(DX)=0010
			(DS)=1A07	(DS)=1A07
			(SS)=1A05	(SS)=1A05
			(SP)=0012	(SP)=0012
0000	MOV AX, 09	B409	(IP)=0000	(IP)=0002
			Stack=	Stack=
			+0 001A	+0 001A
			+2 0000	+2 0000
			+4 19F5	+4 19F5
0002	INIT 21	CD21	(AX)=0907	(AX)=0907
0002	INT 21	CD21	(DX)=0010	(DX)=0010
			(DS)=1A07	(DS)=1A07

			(SS)=1A05 (SP)=0012 (IP)=0002 Stack= +0 001A +2 0000 +4 19F5	(SS)=1A05 (SP)=0012 (IP)=0004 Stack= +0 001A +2 0000 +4 19F5
0004	RET	C3	(AX)=0907 (DX)=0010 (DS)=1A07 (SS)=1A05 (SP)=0012 (IP)=0004 Stack= +0 001A +2 0000 +4 19F5	(AX)=0907 (DX)=0010 (DS)=1A07 (SS)=1A05 (SP)=0014 (IP)=001A Stack= +0 0000 +2 19F5
001A	RET Far	СВ	(AX)=0907 (DX)=0010 (DS)=1A07 (SS)=1A05 (SP)=0014 (CS)=1A0A (IP)=001A Stack= +0 0000 +2 19F5	(AX)=0907 (DX)=0010 (DS)=1A07 (SS)=1A05 (SP)=0018 (CS)=19F5 (IP)=0000 Stack= +0 0000
0000	INT 20	CD20	(AX)=0907 (DX)=0010 (DS)=1A07 (SS)=1A05 (SP)=0018 (CS)=19F5 (IP)=0000 Stack= +0 0000	Программа завершена

Выводы.

В ходе лабораторной работы были изучены процессы трансляции, отладки и выполнения программ на языке Ассемблера.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Название файла: HELLO1.ASM

```
; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
              по дисциплине "Архитектура компьютера"
; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
            пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
            (номер 09 прерывание 21h), которая:
             - обеспечивает вывод на экран строки символов,
               заканчивающейся знаком "$";
             - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
               а в регистре dx - смещения адреса выводимой
               строки;
             - использует регистр ах и не сохраняет его
               содержимое.
 *************
  DOSSEG
                                          ; Задание сегментов под
ДОС
  .MODEL SMALL
                                          ; Модель памяти-
SMALL (Малая)
  .STACK 100h
                                          ; Отвести под Стек 256
байт
  .DATA
                                          ; Начало сегмента данных
                                          ; Текст приветствия
Greeting LABEL BYTE
  DB 'Bac приветствует ст.гр.1381 - Смирнов Д.Ю.',13,10,'$'
  .CODE
                                    ; Начало сегмента кода
  mov ax, @data
                                     ; Загрузка в DS адреса начала
  mov ds, ax
                                    ; сегмента данных
  mov dx, OFFSET Greeting
                                    ; Загрузка в dx смещения
                                    ; адреса текста приветствия
DisplayGreeting:
  mov ah, 9
                                    ; # функции ДОС печати строки
  int 21h
                                    ; вывод на экран приветствия
  mov ah, 4ch
                                    ; # функции ДОС завершения
программы
  int 21h
                                    ; завершение программы и выход в
ДОС
  END
Название файла: HELLO1.LST
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                  9/11/22 19:16:53
                                                       Page 1-1
                      DOSSEG
                      .MODEL SMALL
                      .STACK 100h
                      .DATA
 0000
                   Greeting LABEL BYTE
                      DB 'Вас приветствует ст.гр.1381 - Смирнов
 0000 82 A0 E1 20 AF E0
Д.Ю.',13,10,'$'
      A8 A2 A5 E2 E1 E2
      A2 E3 A5 E2 20 E1
      E2 2E A3 E0 2E 31
```

```
33 38 31 20 2D 20
    91 AC A8 E0 AD AE
    A2 20 84 2E 9E 2E
    OD OA 24
                .CODE
0000 B8 ---- R
                mov ax, @data
0003 8E D8
                    mov ds, ax
0005 BA 0000 R mov dx, OFFSET Greeting
                                       9/11/22 19:16:53
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                          Page 1-2
8000
               DisplayGreeting:
0008 B4 09
                    mov ah, 9
000A CD 21
                     int 21h
000C B4 4C
                    mov ah, 4ch
                    int 21h
000E CD 21
                 END
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                       9/11/22 19:16:53
                                          Symbols-1
Segments and Groups:
           N a m e Length Align Combine Class
GROUP
                         002D WORD PUBLIC 'DATA'
 STACK . . . . . . . . . . . . . . .
                         0100 PARA STACK'STACK'
                         0010 WORD PUBLIC 'CODE'
Symbols:
           Name Type Value Attr
DISPLAYGREETING . . . . . L NEAR
                                 0008 TEXT
                                 0000 DATA
L BYTE
TEXT
                              TEXT
                         TEXT 0
TEXT 0101h
@DATASIZE . .
                         TEXT 0
TEXT HELLO1
TEXT 510
   33 Source Lines
   33 Total
          Lines
   19 Symbols
 47998 + 461309 Bytes symbol space free
```

0 Warning Errors
0 Severe Errors

приложение Б

```
Название файла: HELLO2.ASM
; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура
компьютера"
           Программа использует процедуру для печати строки
       ТЕКСТ ПРОГРАММЫ
EOFLine EQU '$'
                          ; Определение символьной константы
                           ; "Конец строки"
; Стек программы
ASSUME CS:CODE, SS:AStack
          SEGMENT STACK
AStack
          DW 12 DUP('!') ; Отводится 12 слов памяти
         ENDS
AStack
; Данные программы
DATA SEGMENT
; Директивы описания данных
          DB 'Hello Worlds!', OAH, ODH, EOFLine
HELLO
GREETING DB 'Student from 1381 - Smirnov Dmitriy $'
DATA
         ENDS
; Код программы
CODE
         SEGMENT
; Процедура печати строки
WriteMsg PROC NEAR
          mov AH, 9
          int 21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
          ret
WriteMsq ENDP
; Головная процедура
Main
          PROC FAR
          push DS ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке sub AX, AX ; > для последующего восстановления по push AX ;/ команде ret, завершающей процелуру.
          mov AX, DATA
                                     ; Загрузка сегментного
                                    ; регистра данных.
          mov DS, AX
                DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой
          mov
          call WriteMsq
                                     ; строки приветствия.
          mov DX, OFFSET GREETING; Вывод на экран второй
          call WriteMsq
                                     ; строки приветствия.
```

; Выход в DOS по команде,

; находящейся в 1-ом слове PSP.

ret

ENDP

ENDS END Main

Main CODE

Название файла: HELLO2.LST Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10

EOFLine EQU '\$' 0024 ASSUME CS:CODE, SS:AStack 0000 AStack SEGMENT STACK 10000 0000 DW 12 DUP('!') 0021] 0018 AStack ENDS DATA SEGMENT 0000 0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH, EOFLine 57 6F 72 6C 64 73 21 OA OD 24 0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 1381 - Smirnov Dmitriy \$' 74 20 66 72 6F 6D 20 31 33 38 31 20 2D 20 53 6D 69 72 6E 6F 76 20 44 6D 69 74 72 69 79 20 24 0035 DATA ENDS 0000 CODE SEGMENT WriteMsg PROC NEAR 0000 0000 B4 09 mov AH, 9 0002 CD 21 int 21h Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/11/22 19:19:08 Page 1-2 0004 C3 ret 0005 WriteMsg ENDP PROC FAR 0005 Main 0005 1E push DS 0006 2B CO sub AX,AX push AX 0008 50 0009 B8 ---- R mov AX, DATA 000C 8E D8 mov DS, AX 000E BA 0000 R mov DX, OFFSET HELLO 0011 E8 0000 R call WriteMsq 0014 BA 0010 R mov DX, OFFSET GREETING call WriteMsg 0017 E8 0000 R 001A CB ret 001B ENDP Main 001B CODE ENDS

9/11/22 19:19:08

Page 1-1

END Main

Segments and Groups:

				N	J a	a n	Ω €	9					Lengt	h	Alig	n	Combi	.ne C]	lass	
ASTACK . CODE DATA										•				001B	PARA PARA PARA	NONE				
Symbols:																				
				N	J a	a n	n e)					Туре	Valu	ıe	Attr				
EOFLINE	•	•	•							•		•		NUMBE	2R	0024				
GREETING	•	•	•							•		•		L BYT	Ë	0010	DATA			
HELLO .	•	•	•	•	•					•		•		L BYI	Ë	0000	DATA			
MAIN	•	•	•	•	•					•				F PRC)C	0005	CODE	Leng	th =	0016
WRITEMSG	•	•	•	•	•					•				N PRO)C	0000	CODE	Leng	th =	0005
@CPU @FILENAME @VERSION	2		•						•		•			TEXT TEXT TEXT	0101 HELL 510	-				

⁵² Source Lines

47986 + 459271 Bytes symbol space free

⁵² Total Lines

¹³ Symbols

⁰ Warning Errors

O Severe Errors