

# Game Project on Unity 3D

Для зачета необходимо набрать не менее **400** баллов

!Сделать игру про клоуна с механикой стрельбы, щита, свапа оружия, притягивания к стенам (хук)

## Описание:

Игра представляет собой шутер от первого лица с неким разбиением всей локаций на 3 подзоны с битвами против противников, в самой большой комнате (дальней в локации) происходит битва с боссом.

## Задача:

Победить всех противников и уйти из большой комнаты выжившим.

Все доступные механики для взаимодействия описаны в главном меню игры на Level Map'е.

[Можно делать свой UI, префабы и анимации, также можно взять ассеты или замоделлить свои]

**НЕЛЬЗЯ!** - Писать свой код, можно использовать плагины для решения своих задач, либо скрипты уже готовые, либо скачанные с Unity Asset Store

Текущее количество баллов:

- Прохождение теста - **5** баллов
- Сдача игровой механики - **200** баллов
- Доп. баллы за отчет по игре - **15** баллов (дропнуть его как пример по просьбе М.С.)
- Собрать билды под macOS, iOS, iPadOS, запустить в App Store Connect, пройти ревью, получить фидбеки, скинуть геймплей и дать ссылки - **100** баллов
- Смержить проект на Unity с сервисом Bugsnag - **100** баллов

Всего: **420** баллов [Зачтено]

## Обязательно:



Своя механика в Unity 3D без написания кода - [максимум **200** баллов]

## На выбор:



Подключить проект из пункта 1 к Team City - [максимум **100** баллов]



Подключить проект из пункта 1 к любому сервису статистики (dev2dev, Firebase)- [максимум **100** баллов]

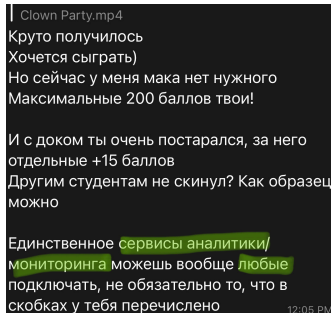


Подключить проект из пункта 1 к любому сервису мониторинга ошибок (bugsnag, Firebase) - [максимум **100** баллов]



Сделать свою мультиплеер игру на Mirror - [максимум **200** баллов]

[ласт пункт рассматривать в ласт очередь]



Можно заменить любой из 3 пунктов на выбор на свое усмотрение.

Рассмотреть сервис App Store Connect.

Ход реализации прототипа (Clown Party is a simple FPS with an enemies look like clowns):

#### *Предварительная настройка движка:*

1. Скачивание Unity Hub с оф сайта
2. Скачивание Beta LTS версии движка
3. Скачивание доп бандла для компайла исходников в версию под айфон (за исключением скачивания Xcode, он у меня изначально есть, т.к. это мой основной инструмент разработки)
4. Поиск ассетов в Unity Asset Store
  - этот пункт перенесен на попозже [основной ассет - это импорт всего из ассет стора с помощью файла .unitypackage, скачанного по линке из первого tutorials в списке [TPS / FPS]]
5. Используемые tutorials и ссылки на ассеты в них
  - <https://www.youtube.com/watch?v=FbM4CkqtOuA> [Основной tutorial]
  - <https://www.youtube.com/watch?v=Vx-ddJyQs2Y>
  - <https://www.youtube.com/watch?v=MANhnmhkeQ78>
  - [https://www.youtube.com/watch?v=00S59qjl\\_2k](https://www.youtube.com/watch?v=00S59qjl_2k)
  - <https://www.youtube.com/watch?v=6AewrPpnEZM>
  - <https://www.youtube.com/watch?v=8y6akNTUt2Y>
  - [https://www.youtube.com/watch?v=UK57qdq\\_lak&list=PLPV2Kylb3jR5PhGqsO7G4PsbEC\\_AI-kPZ](https://www.youtube.com/watch?v=UK57qdq_lak&list=PLPV2Kylb3jR5PhGqsO7G4PsbEC_AI-kPZ)
  - <https://www.youtube.com/watch?v=UtlAqRyZrUw>
  - [https://www.youtube.com/watch?v=MAAxL6Q\\_EIE&list=PL6PsTmPNvw0eZirNDjO8dL0Y6X0ZFGaMt](https://www.youtube.com/watch?v=MAAxL6Q_EIE&list=PL6PsTmPNvw0eZirNDjO8dL0Y6X0ZFGaMt)
  - <https://www.youtube.com/watch?v=kpczi1WUGNE>
6. Установка и настройка плагина Universal Render Pipeline для того, чтобы рендеринг на различных девайсах (Mac и iOS) был в принципе предсказуем и одинаков, тут решает архитектура CPU и GPU
7. Загрузка VS Bolt, загрузка с сайта и мерджинг с проектом на Unity
8. Установка и импорт всех зависимостей VS Bolt

### *Родмапа разработки игры:*

1. Initial Setup
  - Настройка пайплайна рендеринга + создание скайбокса + добавление направленного источника света
  - Создание сущности Post FX [Just for fun], его настройка и прикрепление к камере
2. Game Design
  - Подготовка ассетов к игре
3. Player Look
  - Переиспользование InputManager
4. Player Character Controller
5. Player Shoot
6. Enemy
7. Shield
8. Weapon Zoom
9. UI
10. Enemy Health Bar
11. Enemy Fast
12. Enemy Ragdoll
13. Shotgun
14. Rocket Launcher
15. Weapon Manager
16. Health Pickup
17. Weapon Pickup
18. Coins
19. Hookshot
20. Enemy Spawner
21. Level Map
22. Fall Death
23. Key Door System
24. Boss Enemy
25. Sound Music
26. Options Pause
27. Main Menu Win
28. Screen Shake
29. Double Jump
30. Visual FXs

Самый основной пресет с ассетами скачан по линке под видосом с ютуба, затем звуки и пикчи взяты с сайта [opengameart.org](https://opengameart.org), пара музыкальных композиций взята из игры, которую я делал для 🍏's SSC 202! [Main Menu Theme и Fight Theme] (писал их в GarageBand).

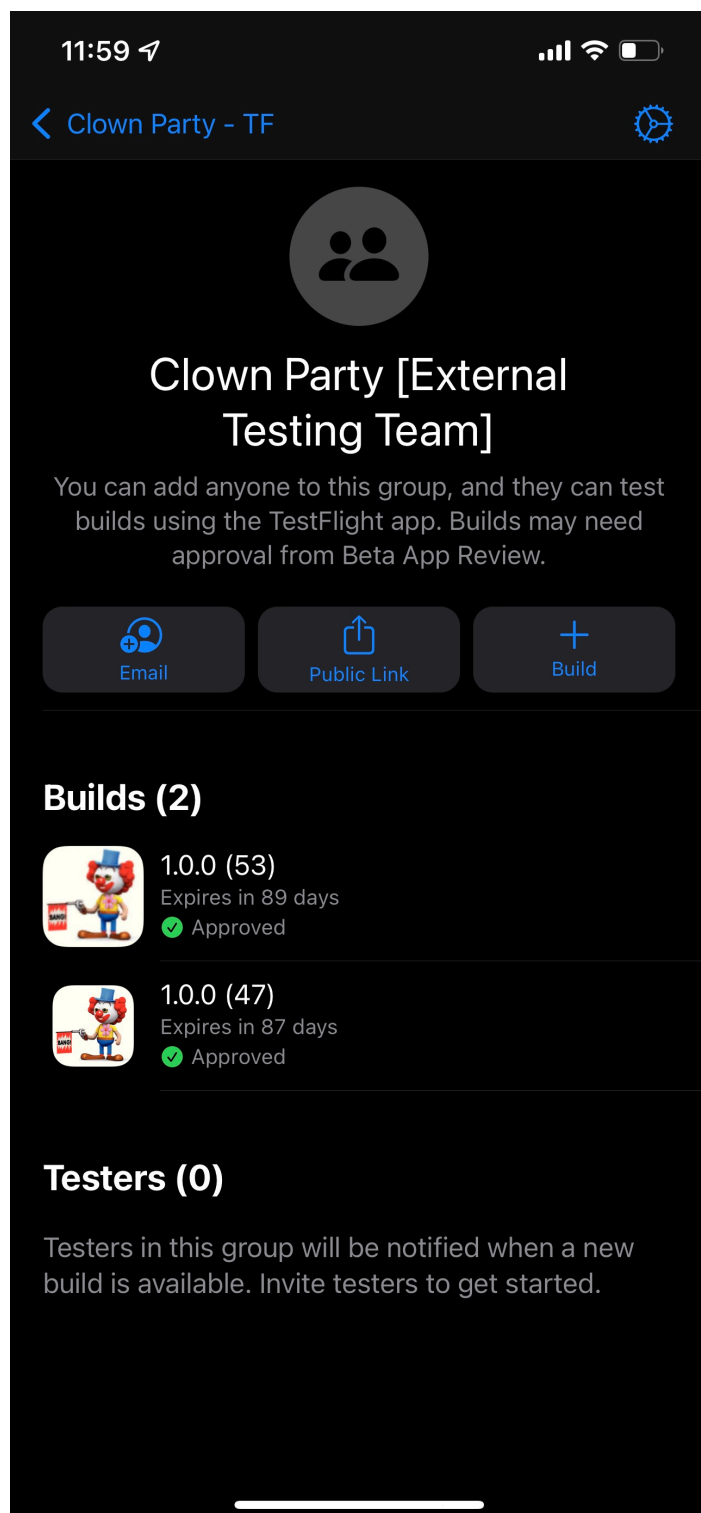
Вся логика представлена тем же набором скриптов из главного ассета, но скомпонована при помощи VS Bolt.

По итогу игра собрана для Mac и для iOS / iPadOS

Ссылка на гитовую репу с проектом: <https://github.com/D1mk4Novikov/Clown-Party>

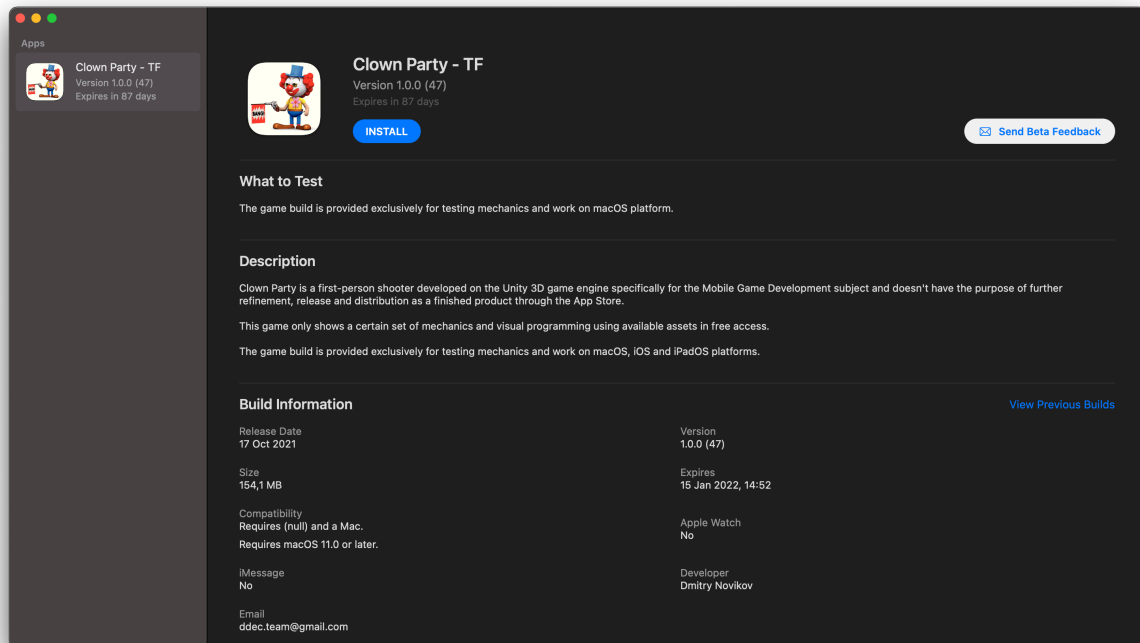
All builds in one place: <https://testflight.apple.com/join/IDkeIN0y>

App Store Connect [External Beta Testing including Apple Beta App Review]:

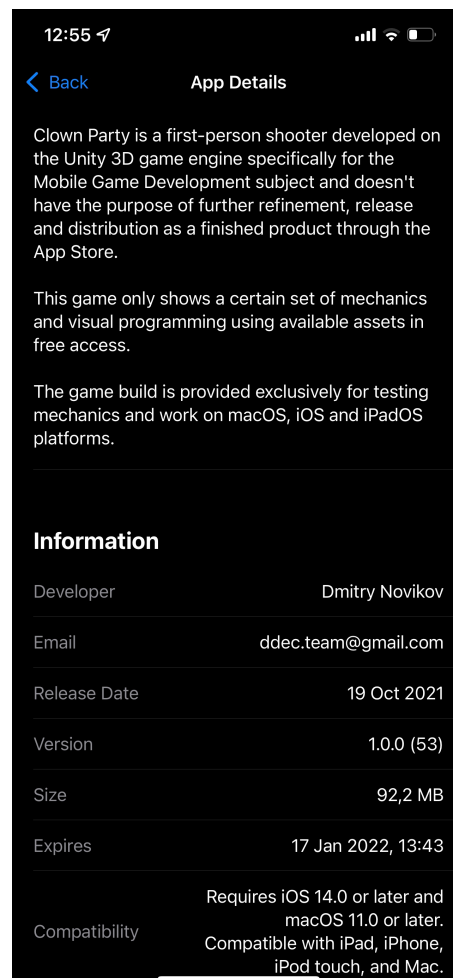
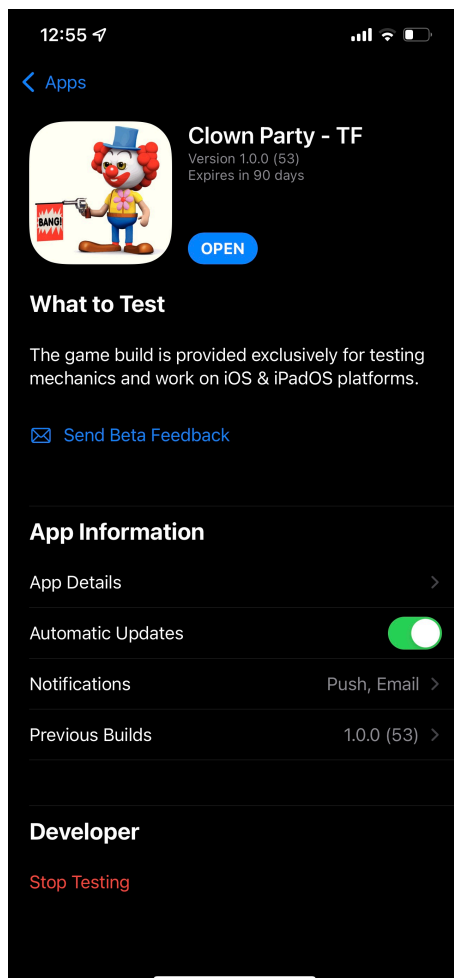


TestFlight:

macOS



iOS / iPadOS




Feedback:

Screenshot Feedback

Only includes feedback from testers running iOS 13 or macOS 12 or later. You can manage notifications for new feedback in [your profile](#).

All Platforms ▾All App Versions ▾All Builds ▾All OS Versions ▾All Devices ▾

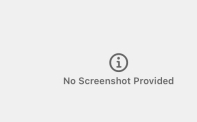


Dimka Novikov

1d ago

1.0.0 (47) · MacBook Pro (13-inch, 2019, Two Thunderbolt 3 ports) · 12.0

Good working using eGPU on MacBook Pro




Dimka Novikov

1d ago

1.0.0 (53) · iPhone 12 Pro Max · 15.0

Good working on the iPhone 12 Pro Max




Dimka Novikov

1d ago

1.0.0 (53) · iPhone SE (1st generation) · 15.0

FPS drops very much on iPhone SE

Screenshot Feedback from Dimka Novikov



FPS drops very much on iPhone SE

Bugsnag Notify:

Clown Party | OverviewInboxTimelineReleases

100%94.5%89.0%Sept 20Oct 4Oct 19

1.0.0ABOVE TARGET1 SESSIONSView all releases >

Team activity1 ERROR FOR REVIEWlast 7d

UnhandledLast 30dEventsNo matching errorsView in inbox >

For reviewLast 30dEventsInvalidOperationException - MainMenuSceneTest error1View in inbox >

Clown Party | OverviewInboxTimelineReleases

STAGEAnyRELEASEAnySEVERITYAnystatus:for\_review1h3h1d7d30dallSept 19th, 14:07 - Oct 19th, 14:03UTC+1UTC

Events (1)Users (1)Release Stages (1)App Types (1)Releases (1)OS (1)OS versions (1)Manufacturers (0)More...COMMENTS & ACTIVITY

InvalidOperationException MainMenuSceneTest errorAbout 4 minutes ago · 1 all-time eventDefault grouping

EVENTAPP TYPERELEASE STAGESEVERITYInvalidOperationException MainMenuSceneTest error3 minutes ago · Oct 19th, 14:03:03 UTCSTACKTRACEBREADCRUMBSAPPDEVICEUSERADD TAB +InvalidOperationExceptionTest error/Users/dimk4/Desktop/Clown-Party/Clown Party/Assets/\_/Bugsnag/BugsnagScript.cs:11 · BugsnagScript.Start()