

Руководство
 Пользователя

Оглавление

Введение	2	
Главное меню		
Панель инструментов	7	
Меню библиотек элементов	8	
Страница документа	9	
Панель форматирования	10	

Введение

Универсальный редактор деловой и технической графики «Автограф» (далее Автограф) является самостоятельным программным продуктом. Данный продукт реализован в качестве приложения и представляет пользователю стандартный оконный интерфейс. Большинство кнопок, пунктов меню и значков панелей снабжены всплывающими подсказками, что существенно упрощает работу с редактором. При запуске программы открывается окно входа (рис. 1), в котором предложено создать новую схему, либо открыть одну из сохраненных. При создании новой схемы открывается окно выбора шаблонов (рис. 2).

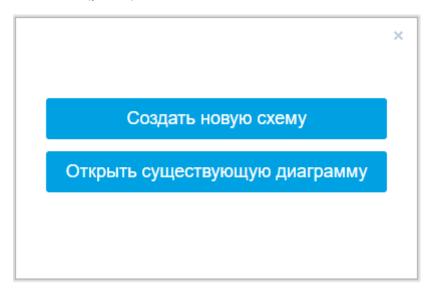


Рис. 1 — окно входа

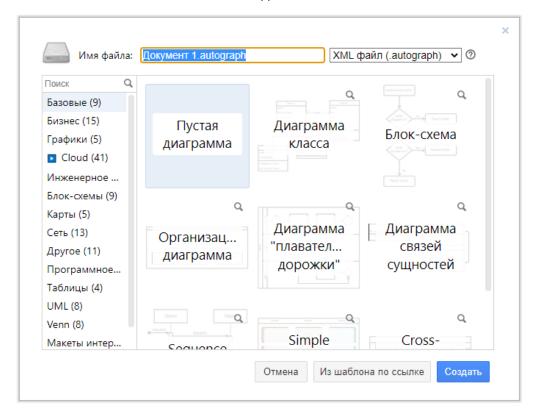


Рис. 2 – окно выбора шаблонов

После выбора шаблона пользователь попадает в стандартное окно программы (рис. 3), в котором ведется работа.

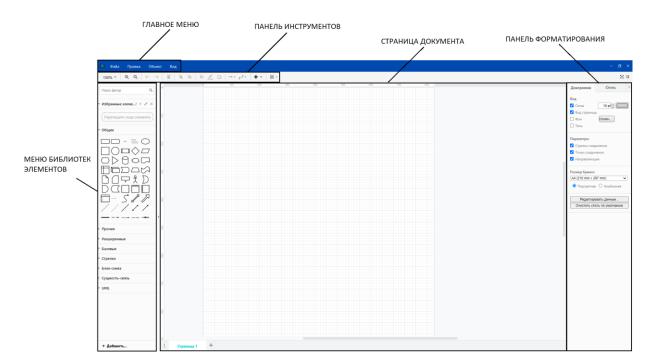


Рис. 3 — окно программы

Главное меню

Файл – набор функций по работе с файлом (рис. 4)

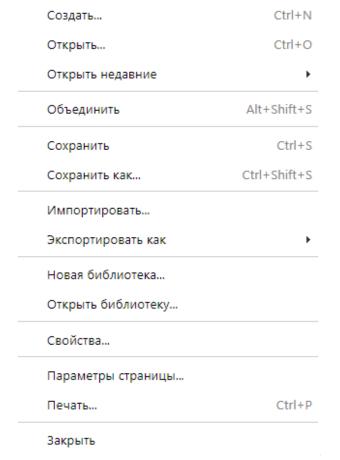


Рис. 4 – меню файл

- 1. Создать (Ctrl + N) создание новой схемы, открывает второе окно программы с новым документом
- 2. Открыть (Ctrl + O) открытие документа, сохраненного на компьютере, при открытии нового документа текущая схема не сохраняется
- 3. Открыть недавние открытие одного из последних документов, с которыми велась работа в программе
- 4. Объединить (Alt + Shift + S) инструмент для совместной работы с документом (функция в процессе доработки)
- 5. Сохранить (Ctrl + S) сохранение последних изменений в документе
- 6. Сохранить как (Ctrl + Shift + S) сохранение документа в виде файла на компьютере с выбором папки, названия и формата
- 7. Импортировать импорт файлов различных форматов на схему
- 8. Экспортировать экспорт схемы в один из представленных форматов (PNG, JPEG, SVG, PDF, VSDX)
- 9. Параметры страницы изменение размера, фона и сетки страницы
- 10. Печать (Ctrl + P) печать документа с выбором различных параметров
- 11. Закрыть закрытие документа
- Правка набор функций для выбора и редактирования объектов и соединительных линий, а также их стилей (рис. 5)

Отменить	Ctrl+Z
Вернуть	
Вырезать	Ctrl+X
Копировать	Ctrl+C
Копировать как изображение	
Вставить	Ctrl+V
Удалить	Delete
Дублировать	Ctrl+D
Найти/Заменить	Ctrl+F
Редактировать данные	Ctrl+M
Редактировать подсказку	Alt+Shift+T
Редактировать геометрию	Ctrl+Shift+M
Правка	F2/Enter
Редактировать ссылку	Alt+Shift+L
Открыть ссылку	
Выбрать вершины	Ctrl+Shift+I
Выбрать края	Ctrl+Shift+E
Выбрать все	Ctrl+A
Сбросить выделение	Ctrl+Shift+A
Блокировать/Разблокировать	Ctrl+L

Рис. 5 — меню правка

- 12. Отменить (Ctrl + Z) отмена последнего изменения
- 13. Вернуть (Ctrl + Y) возврат последнего изменения
- 14. Вырезать (Ctrl + X)— удаление и копирование в буфер обмена выделенного элемента
- 15. Копировать (Ctrl + C) копирование выделенного объекта в буфер обмена
- 16. Копировать как изображение копирование выделенного объекта в буфер обмена в виде изображения (доступно для вставки в других программах)
- 17. Вставить (Ctrl + V) вставка объекта из буфера обмена
- 18. Удалить (Delete) удаление выделенного объекта
- 19. Дублировать (Ctrl + D) вставка выделенного объекта
- 20. Найти/заменить (Ctrl + F) поиск и замена объектов на схеме по названию
- 21. Редактировать данные (Ctrl + M) добавление, редактирование и удаление свойств выделенного объекта
- 22. Редактировать подсказку (Alt + Shift + T) добавление, редактирование и удаление всплывающей подсказки к выделенному объекту
- 23. Редактировать геометрию (Ctrl + Shift + M) изменение геометрических параметров выделенного объекта
- 24. Правка (F2 + Enter) изменение текста выделенного объекта
- 25. Редактировать ссылку (Alt + Shift + L) добавление, редактирование и удаление ссылки к выделенному объекту
- 26. Открыть ссылку открытие ссылки, принадлежащей выделенному объекту
- 27. Выбрать вершины (Ctrl + Shift + I) выделение вершин выбранного объекта
- 28. Выбрать края (Ctrl + Shift + E) выделение краев выбранного объекта
- 29. Выбрать все (Ctrl + E) выделение всех объектов на схеме
- 30. Сбросить выделение (Ctrl + Shift + A) отмена выделения
- 31. Блокировать/разблокировать (Ctrl + L) блокировка/разблокировка перемещения объекта по листу
- Объект набор функций для работы с объектами и группами объектов (рис. 6)

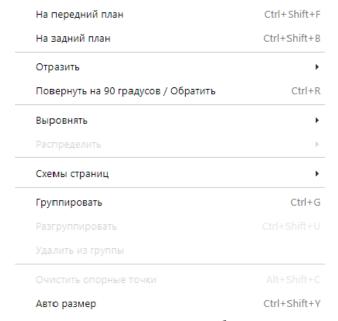


Рис. 6 – меню объект

- 32. На передний план (Ctrl + Shift + F) перенос выделенного объекта на передний план схемы
- 33. На задний план (Ctrl + Shift + B) перенос выделенного объекта на задний план схемы
- 34. Отразить (слева направо/сверху вниз/повернуть (с выбором градуса поворота)) поворот выделенного объекта по одному из предложенных вариантов
- 35. Повернуть на 90 градусов/Обратить (Ctrl + R) поворот выделенного объекта на 90 градусов
- 36. Выровнять (по левому краю/по центру/по правому краю; по верхнему краю/середина/по нижнему краю) выравнивание объектов по одному из предложенных вариантов
- 37. Распределить (вертикально/горизонтально) распределение интервалов между выделенными объектами по вертикали или по горизонтали
- 38. Схемы страниц выбор одной из предложенных схем расположения объектов на листе
- 39. Группировать (Ctrl + G) создание из выделенных объектов единой группы
- 40. Разгруппировать (Ctrl + Shift + U) отмена группировки выделенной группы объектов
- 41. Удалить из группы удаление из группы выделенного объекта
- 42. Очистить опорные точки (Alt + Shift + C) удаление опорных точек выделенного объекта
- 43. Авто размер (Ctrl + Shift + Y) преобразование выбранного объекта в стандартный размер
- **Вид** набор функций для изменения параметров интерфейса (большинство нижеописанных функций представляет собой раскрываемые/скрываемые панели интерфейса программы) (рис. 7)

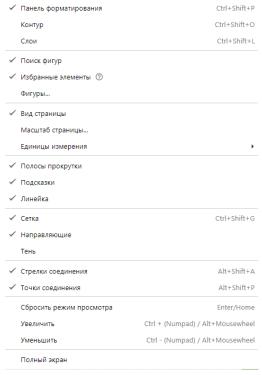


Рис. 7 - меню вид

- 44. Панель форматирования (Ctrl + Shift + P) боковая панель редактирования схемы
- 45. Контур (Ctrl + Shift + O) панель для редактирования контура выделенной фигуры
- 46. Слои (Ctrl + Shift + L) панель редактирования слоев
- 47. Поиск фигур панель поиска фигур
- 48. Избранные элементы панель избранных библиотечных элементов
- 49. Фигуры... панель выбора отображаемых библиотек элементов
- 50. Вид страницы внешний вид рабочего листа в виде страницы
- 51. Масштаб изменение масштаба страницы
- 52. Единицы измерения изменение единиц измерения, применяемых для редактирования схемы
- 53. Полосы прокрутки правый, нижний ползунки прокрутки рабочего листа
- 54. Подсказки всплывающие подсказки
- 55. Линейка (слева, сверху от рабочего листа)
- 56. Сетка (Ctrl + Shift + G)
- 57. Направляющие вспомогательные линии при размещении объектов на рабочем листе
- 58. Тень тень от объемных объектов на листе
- 59. Стрелки соединения (Alt + Shift + A)
- 60. Точки соединения (Alt + Shift + P)
- 61. Сбросить режим просмотра (Enter/Home)
- 62. Увеличить (Ctrl + Цифровая клавиатура/Alt + Колесо мыши)
- 63. Уменьшить (Ctrl + Цифровая клавиатура/Alt + Колесо мыши)
- 64. Полный экран режим отображения программы

Панель инструментов



Рис. 8 – панель инструментов

- Масштаб 100% функция для изменения масштаба отображения листа
- Увеличить/уменьшить

 — приближение/отдаление листа
- Отменить/вернуть отмена последних изменений/возврат последних изменений
- Удалить удаление выбранного объекта
- На передний план/на задний план перемещение объекта на передний/задний план
- Цвет заливки выбор цвета заливки объекта
- Цвет линии – выбор цвета линии контура объекта
- Тень добавление тени к выделенному объекта
- Соединение – добавление соединителя одного из представленных видов

- Опорные точки изменение вида выделенных соединителей
- Добавить + добавление объекта одного из представленных типов
- Таблица добавление таблицы с выбором ее формы и количества столбцов и строк

Меню библиотек элементов

Все объекты, применяемые в схемах распределены по некоторым группам, называемым библиотеки. Так как в программе предложено большое количество библиотек, пользователь может самостоятельно выбрать и отобразить на рабочем пространстве интересующие его библиотеки.

1. Добавить... - открытие всех загруженных библиотек элементов с возможностью отобразить или скрыть на рабочем пространстве необходимые пользователю библиотеки (рис.9).

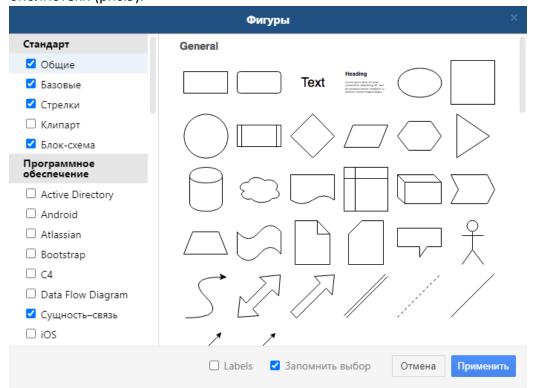


Рис. 9 – окно Добавить...

2. Поиск – строка для ввода названия интересующего пользователя элемента, при вводе отображаются все элементы с соответствующим названием (рис. 10).

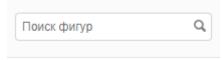


Рис. 10 – поиск

3. Избранные элементы – группа элементов, в которую пользователь может добавлять любые объекты с листа для удобства их поиска. Объекты добавляются в данную группу путем перетаскивания с листа, можно перетаскивать как одиночные элементы, так и их группы (рис. 11).

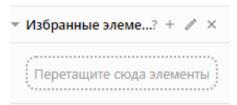


Рис. 11 – избранные элементы

Страница документа

Страница документа используется в качестве основной рабочей области программы. Чтобы разместить на странице один из объектов, необходимо перетащить его из соответствующего меню (рис. 12).

Для перемещения по рабочему листу используются ползунки, расположенные справа и снизу листа, также можно использовать правую кнопку мыши (при зажатии ПКМ можно перемещаться курсором по листу).

Для приближения и отдаления листа применяется сочетание колеса мыши и клавиши CTRL.

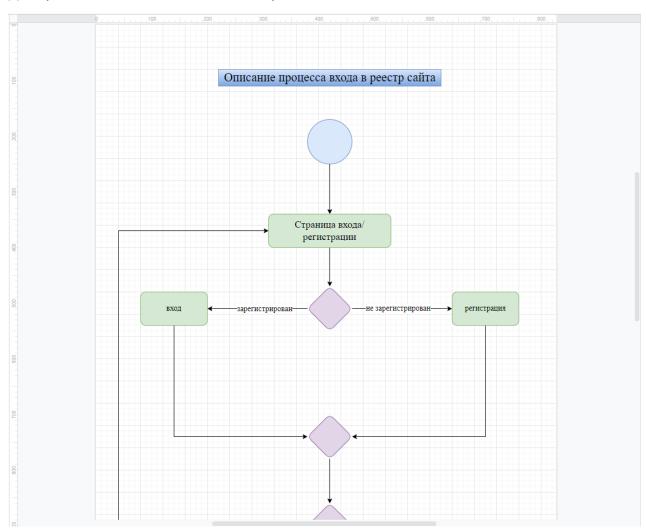


Рис. 12 – страница документа

Меню страниц

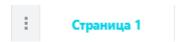


Рис. 13 — меню страниц

Для организации страниц вашей схемы применяется меню редактирования страниц. В данном меню присутствуют следующие функции по работе со страницами документа:

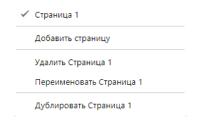


Рис. 14 – функции меню страниц

- Добавить
- Удалить
- Переименовать
- Дублировать

Панель форматирования

1. Диаграмма

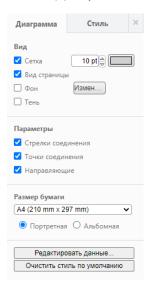


Рис. 15 – меню диаграмма

Меню Диаграмма включает в себя несколько разделов с функциями по изменению вида рабочего пространства.

- Вид (Сетка, Вид страницы, Фон, Тень) набор функций по видоизменению страницы документа
- Параметры (Стрелки соединения, Точки соединения, Направляющие) набор функций по отображению различных вспомогательных инструментов на листе

• Размер бумаги (Формат, Портретная/Альбомная) — набор функций по изменению масштаба рабочего листа

2. Стиль



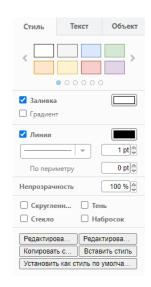


Рис. 16 – меню стиль схемы

Рис. 17 – меню стиль объекта

Меню Стиль включает в себя набор функций по изменению стиля объектов на листе, а также ряд экспресс-стилей с цветовой схемой объектов (рис. 16).

- Набросок изменяет контур объектов из стандартного вида в искусственно нарисованный вид
- Кривая делает все соединительные линии на листе кривыми
- Скругленные углы скругляет угля всех объектов на листе
- Сбросить сбрасывает все установленные параметры стиля объектов

При выделении объекта или группы объектов на листе открывается альтернативная панель форматирования, в которой также есть меню Стиль (рис. 17). Данное меню включает в себя следующие функции:

- Заливка набор функций по изменению цветовой гаммы выделенного объекта (выбор цвета, включение/отключение заливки, градиент)
- Линия набор функций по изменению линии контура выделенного объекта (включение/отключение линии контура, выбор цвета, выбор стиля, выбор размера)
- Непрозрачность (%) выбор прозрачности выделенного объекта в процентном соотношении
- Эффекты включение/отключение дополнительных эффектов для выделенного объекта (скругленные углы, тень, стекло, набросок)
- Операционные функции набор функций по работе с настроенным для выделенного объекта стилем (редактировать стиль, редактировать изображение, копировать стиль, вставить стиль, установить как стиль по умолчанию)

3. Текст

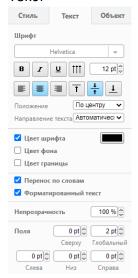


Рис. 18 – меню текст

Меню Текст открывается при выделении объекта, либо текстового поля, представляет собой стандартный редактор текста.

- Шрифт набор функций по изменению всех параметров шрифта выделенного текста, а также его расположения на выделенном объекте (шрифт, полужирный, курсив, по вертикали, размер шрифта, положение текста, направление текста)
- Цвет набор функций по изменению цветовой гаммы текста на выделенном объекте (цвет шрифта, цвет фона, цвет границы)
- Формат текста набор функций по изменению формата расположения текста на выделенном объекте (перенос по словам, форматированный текст)
- Непрозрачность (%) выбор прозрачности текста на выделенном объекте в процентном соотношении
- Поля набор функций по настройке полей текста на выделенном объекте

4. Объект

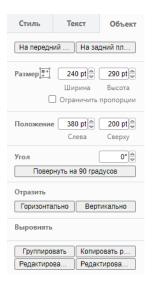


Рис. 19 – меню объект

Меню Объект открывается при выделении любого объекта или группы объектов на листе и содержит следующие функции по редактированию выделенных объектов:

- Перемещение на передний/задний план
- Размер (изменение ширины/высоты)
- Положение (слева/сверху)
- Угол поворота
- Отразить (горизонтально/вертикально)
- Выровнять (слева/по центру/справа/сверху/середина/низ)
- Распределить (горизонтально/вертикально)
- Группировать