

# Hello, Turing!

today we will discuss:

## Mobile application development

Speakers:

**Beknar Danabek**

# Типы приложений

# Нативные приложения

**iOS**

Objective-C или Swift

**Android**

Java или Kotlin

# Нативная разработка

- Высокая производительность
- Обеспечение хорошего user experience
- Доступ к API

# Нативная разработка

- Одна мобильная ОС

# Гибридные приложения

React Native, Xamarin, Ionic, Flutter, etc

# Гибридная разработка

- Единый code base для всех платформ
- Меньшая стоимость разработки
- Простота
- Значительный охват

# Гибридная разработка ✗

- User Experience
- Проблемы интеграции
- Ограничения платформы
- Гибкость
- И еще миллион проблем, которые возникнут в процессе разработки



# Гибридные приложения



# Веб приложения

HTML5, JavaScript, CSS

# Веб разработка мобильных приложений ✗

- Плохой User Experience
- Доступ к небольшому количеству API для разработчиков, за исключением геолокации и немногих других

# Веб разработка мобильных приложений

- Минимум памяти устройства
- Доступ

# Веб приложения



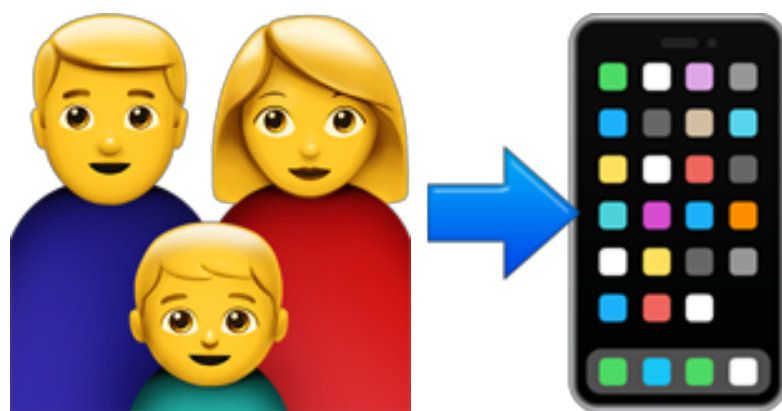
# **6 причин, почему вы должны перейти с веб-разработки на мобильную**















# Личные советы

## Telegram:

[https://t.me/sdu\\_graduates](https://t.me/sdu_graduates)

<https://t.me/mobilekz>

и еще много других сообществ

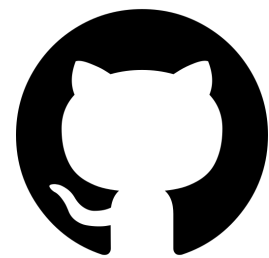
**LinkedIn**  
**HeadHunter**

**Podcasts**

**Следить за разработчиками  
в соц. сетях**

**Посещать митапы**

**Участвовать на хакатонах**



**/danabeknar**



**/danabeknar**

**Thank you, Turing! 🙌**