

Zadanie: KENO 10

Vytvorte program ktorý bude realizovanie losovanie a tipovanie v hre KENO10.

Pri hre Keno10 je vylosovaných 20 čísel z intervalu 1 až 80. Pri generovaní losovaných čísel je potrebné zabezpečiť ich **unikátnosť** (teda aby sa neopakovali). Pri tipovaní hry Keno10 môžeme tipovať jedno až desať čísel z intervalu 1 až 80.

Program načíta počet typov a typovaná čísla. Potom vypíše vyžrebované čísla podľa poradia losovania a počet správnych typov.

Pre zjednodušenie testovania programu, môžete losované čísla generovať pred načítaním.

Voliteľný bonus:

Pri práci s poliami je veľmi viditeľný rozdiel medzi funkciami v C++ a C#, ktorý je spôsobený tým že polia pracujú na princípe smerníkov aj keď ich nedefinujeme.

Pre naplnenie poľa náhodnými číslami (pre losovanie) a načítanie tipov (z klávesnice) použite funkcie v nasledujúcom tvare:

```
static int[] Losovanie(int PocetCisel, ...) {  
    return losovanie_pole;  
}  
  
static int[] NacitajTipy(int PocetTipov, ...) {  
    return tipy_pole;  
}
```

Pole pri tom použite ako návratovú hodnotu, s ktorou budeme pracovať vo funkcií main(). Parametre funkcií si upravte podľa vašich požiadaviek.