

### **Zadanie: Trieda**

Pre jedno zo zadaní z predchádzajúceho týždňa (KENO 10 alebo Diagonály matice) navrhните a implementujte triedu, ktorá bude realizovať požadovanú funkcionálnosť.

Program implementujte rovnakú logiku, akú vyžadovalo pôvodné zadanie.

Navrhnutá trieda by mala obsahovať:

- Súkromné členské premenné
- Vlastný konštruktor
- Ďalšie členské funkcie potrebné pre realizáciu

Výpis na obrazovku ani interakcia s používateľom by nemala byť súčasťou tejto triedy.

#### *Voliteľný bonus 1:*

Vzhľadom k tomu, že atribúty v triede sú realizované ako „private“ premenné, nemôžeme k nim pristupovať mimo samotnej triedy. Pri implementácii by sme ale k týmto premenným často prešupovať potrebovali.

Pre atribúty triedy implementujte „property“ (vlastnosti) pomocou ktorých dokážeme k týmto atribútom pristupovať. Pri čítaní a/alebo zápise hodnôt implementujte kontrolné mechanizmy, ktoré zaisťujú integritu triedy.