UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FALCULTADAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

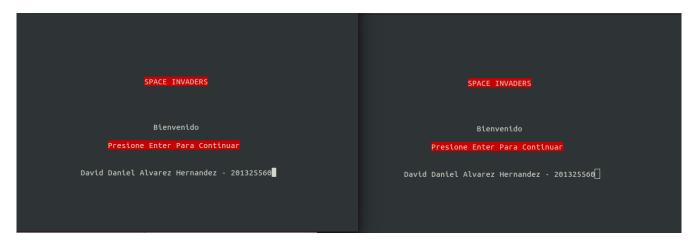
2018

LABORATORIO DE SISTEMAS OPERATIVOS 1

MANUAL DE USUARIO
PROYECTO 2

David Daniel Alvarez Hernandez

Pantalla principal del sistema



En esta área es donde se inicia la aplicación.

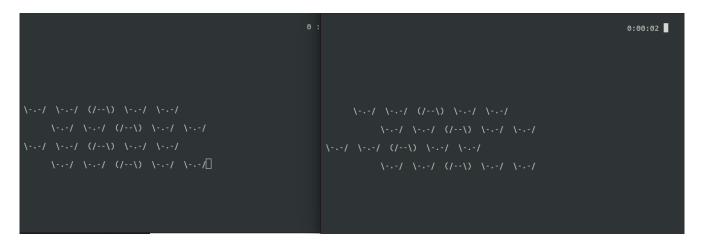
```
selecciona tu lado
jugador1 - defensor
jugador2 - invasor
debes esperar mientras se conecta tu oponente
```

Presionar entre para entrar al menú de selección de jugadores

Presionar 1 o 2 para escoger al jugador.

```
seleccionaste: 1
defensor
espera mientras se conecta el invasor
```

Esperar mientras se conecta el otro jugador.



Luego puede jugar como se ve en la imagen anterior.