

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

2018

LABORATORIO DE SISTEMAS OPERATIVOS 1

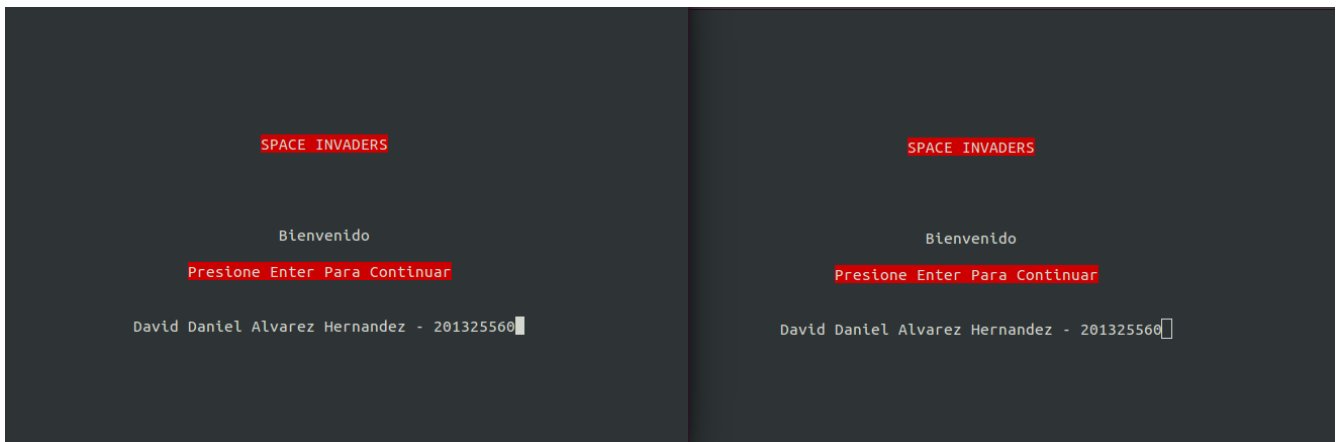
MANUAL DE USUARIO

PROYECTO 2

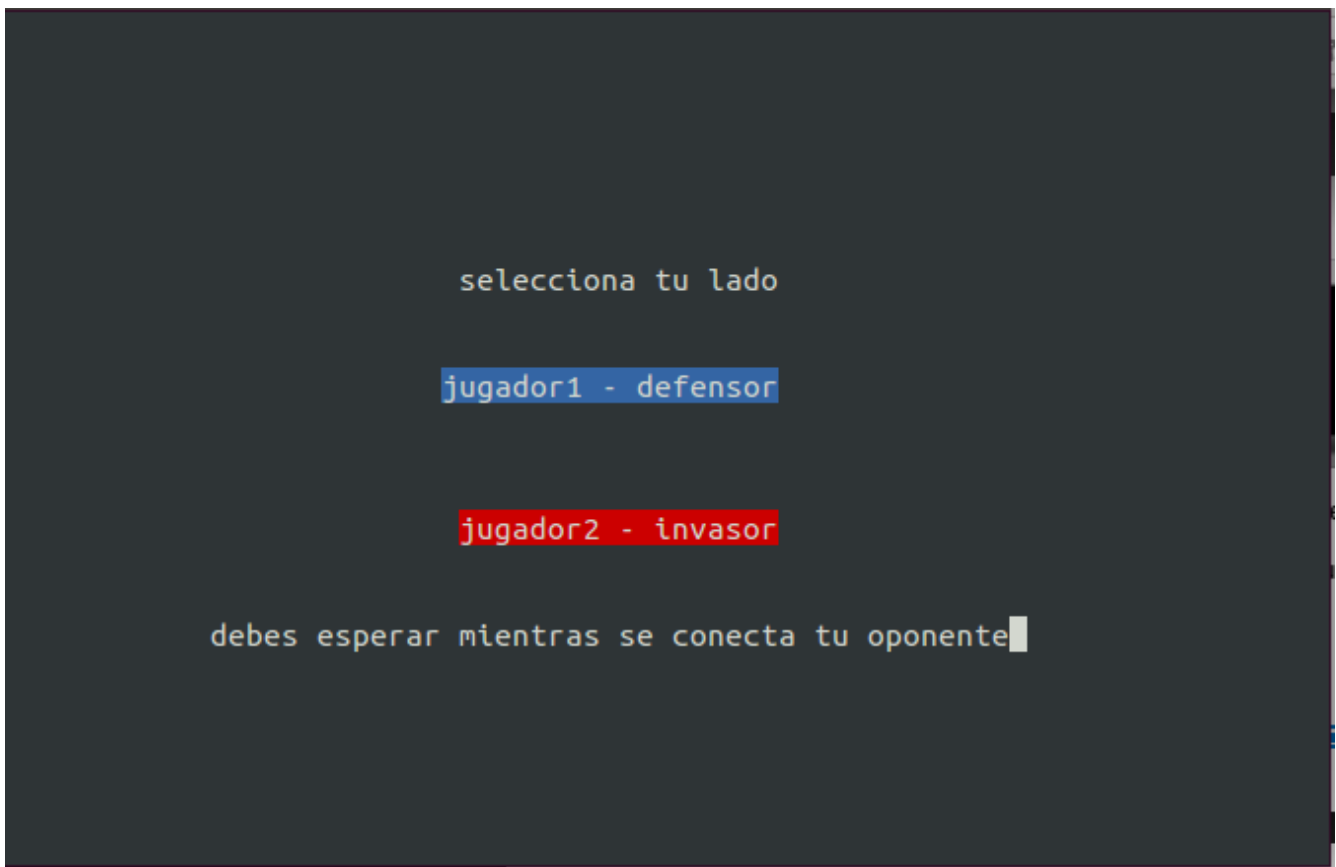
David Daniel Alvarez Hernandez

201325560

Pantalla principal del sistema

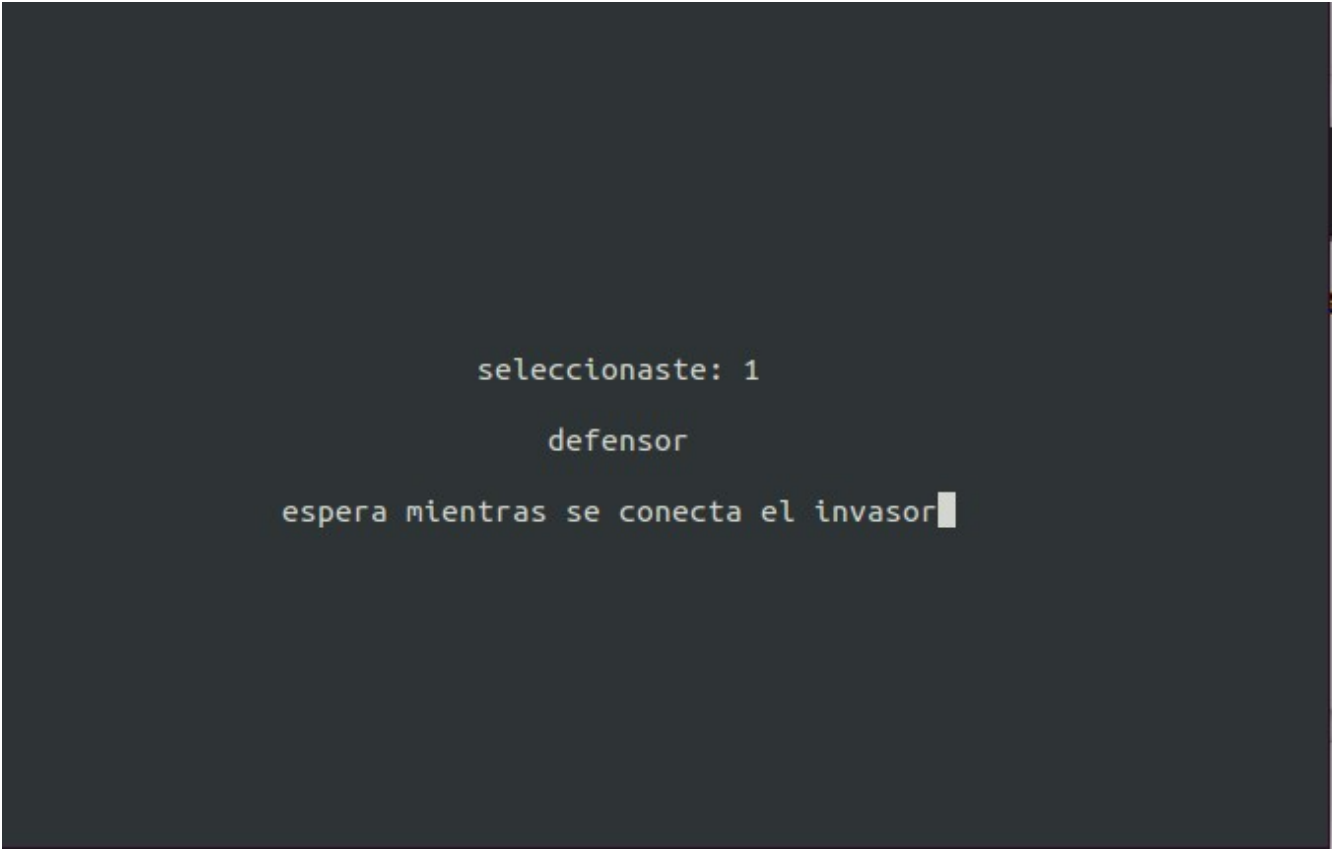


En esta área es donde se inicia la aplicación.

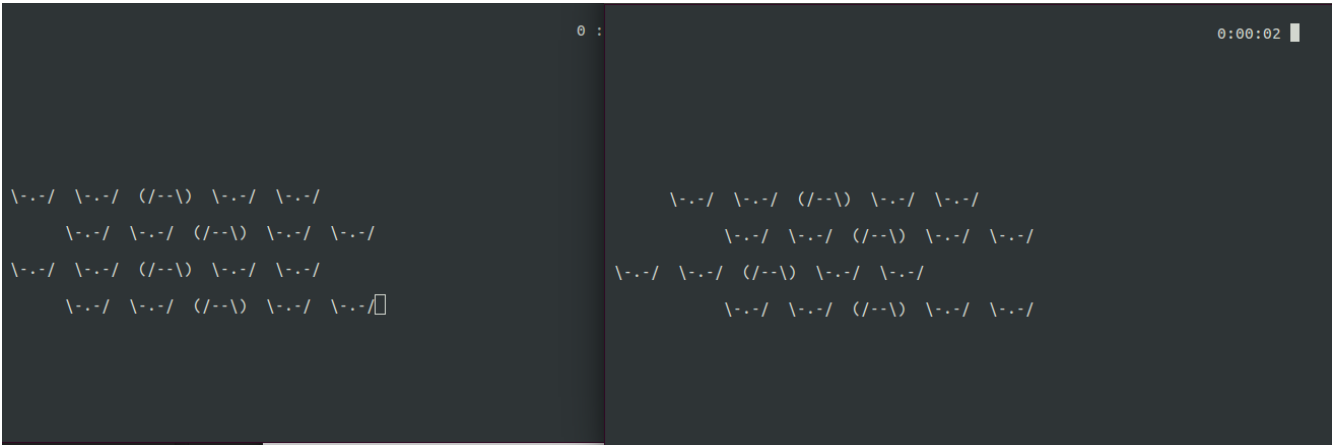


Presionar entre para entrar al menú de selección de jugadores

Presionar 1 o 2 para escoger al jugador.



Esperar mientras se conecta el otro jugador.



Luego puede jugar como se ve en la imagen anterior.