

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

2018

LABORATORIO DE SISTEMAS OPERATIVOS 1

MANUAL TECNICO

PROYECTO 2

David Daniel Alvarez Hernandez

201325560

### OBJETIVOS DEL SISTEMAS

1. implementar el algoritmo de dekker para poder manejar procesos concurretes.
2. implementar semaforos en el sistema operativo linux.

### Funcionalidad de la aplicacion

Se implenta el juego como conocido como space invaders en el que participan al mismo tiempo dos jugadores, uno representa a los invasores, y el otro toma el rol de defensor, quien lucha en contra de la invasión alienígena.

El juego inicia cuando ambos jugadores han iniciado el juego. Cada vez que el defensor elimine una nave invasora revisara una cantidad de puntos dependiendo del tipo de nave que ha sido destruida. El tiempo del juego debe mostrar en las dos instancias del juego y debe ser continuo. Cada vez que el defensor sea golpeado por una bala enemiga perdera un punto de vida. El juego se dara por terminado cuando alguno de los jugadores no tenga mas vidas.

Se utiliza la libreria ncurses para el diseño grafico de la aplicacion.