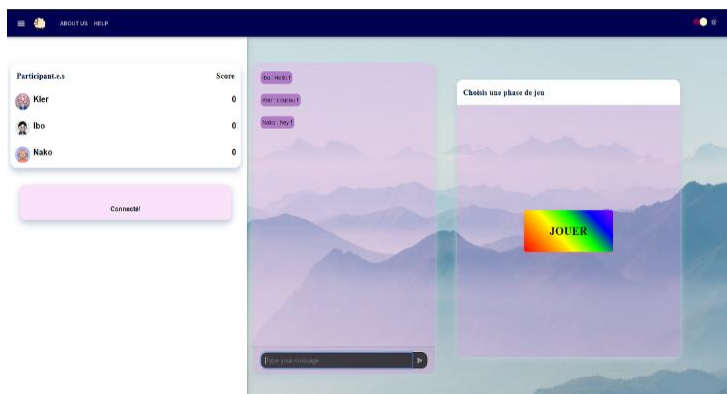
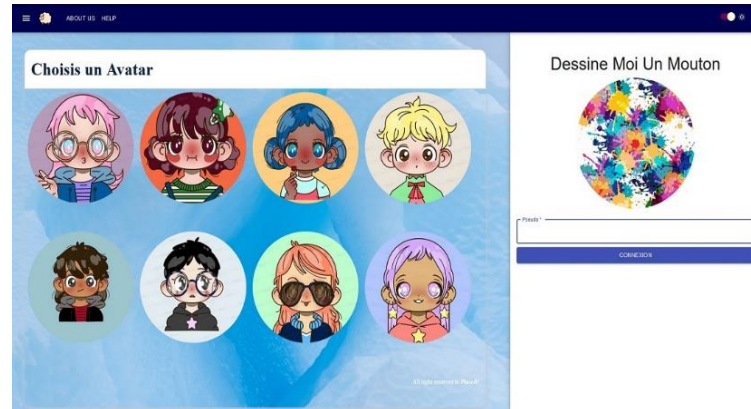


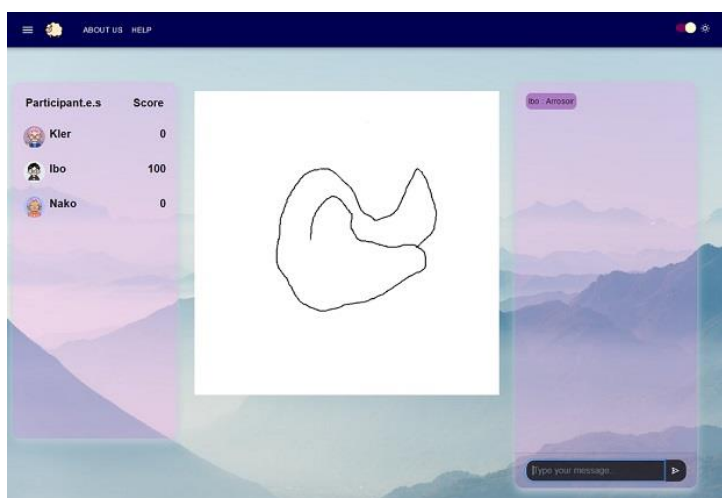
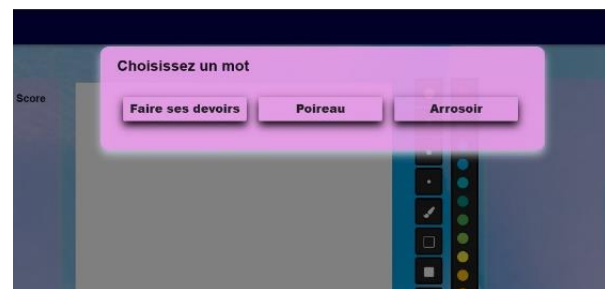
## 2) Comment se déroule une partie ?

Le participant numéro 1 va se connecter via la page de connexion en choisissant un avatar et un pseudonyme. Si son avatar et son pseudonyme sont valides, cliquer sur le bouton « connexion » l'enverra dans la salle d'attente. Il y générera un identifiant de connexion (id) qu'il devra envoyer aux autres participant.e.s pour qu'ils et elles puissent le rejoindre dans la même instance de jeu (=salle d'attente).



Au fur et à mesure que les participant.e.s se connectent à la salle d'attente, leurs pseudonymes et leurs avatars apparaissent dans le tableau « participants ». Une fois que tous les participant.e.s sont là, le joueur qui a créé la session (participant 1) clique sur le bouton « jouer » pour commencer une partie et tous les participant.e.s sont redirigés sur une page de jeu (la page de dessin pour le premier joueur, la page *stream* pour les autres).

Celui ou celle qui dessine doit choisir un mot ou une expression parmi trois propositions. Une fois le mot choisi, le minuteur se lance et les participant.e.s ont jusqu'à la fin du temps imparti l'un.e pour dessiner, les autres (les *viewers*) pour deviner de quel mot il s'agit. Pour deviner, ils et elles doivent taper le mot ou l'expression dans le chat.



Lorsque l'un.e des participant.e.s tape le « bon » mot dans le chat, au lieu du mot, un message apparaît indiquant quel.le participant.e a deviné de quel mot il s'agissait et son score s'incrémente.

A la fin du temps imparti, une fenêtre modale apparaît sur la page du dessinateur ou de la dessinatrice, indiquant que sa phase de jeu est terminée. En cliquant sur le bouton « prochaine manche », il ou elle passe le rôle de dessinateur à un.e autre participant.e et devient *viewer*.

Si tou.te.s les participant.e.s ont été dessinateur ou dessinatrice au moins une fois, le rôle de dessinateur

/dessinatrice revient au premier participant et ainsi de suite.