



Sistemas Operativos

Segundo Semestre 2025, Prof. Cecilia Hernández y Juan Felipe González

Tarea 1: Simulación de shell con comando personalizados

Fecha de entrega: 28/09/2025

Integrantes:

- Gustavo Benítez
- Benjamín Díaz
-

1.- Proporcionar un prompt, lo que identifica el modo de espera de comandos de la shell. Identifique si necesita alguna llamada a sistema para cumplir con este requerimiento.

R: El estado de espera no necesita una llamada a sistema, pues la espera está incluida en el código cuando se pregunta por un input de usuario.

2.- Leer un comando desde teclado y parsear la entrada para identificar el comando y sus argumentos (debe soportar un número indeterminado de argumentos). Identifique si necesita alguna llamada a sistema para cumplir con este requerimiento.

R: La lectura y separación de los comandos es manejada por el código, pero al momento de ejecutar un comando con una llamada al sistema (exec) y este no se encuentra (retorno -1), la shell responderá con un aviso de “Comando no encontrado”, por lo que identificar si necesita una llamada a sistema.

3.- Soportar el comando exit para terminar. Identifique si necesita alguna llamada a sistema para cumplir con este requerimiento.

R: No se necesita una llamada al sistema, el código puede buscar el texto “exit” y terminar con el loop principal para salir del estado de espera.

4.- Poder continuar si es que un comando ingresado no existe, proporcionando el error correspondiente. Identifique si necesita alguna llamada a sistema para cumplir con este requerimiento.

R: Si el comando ingresado no existe, será revisado por exec y se pedirá otro comando existente, se necesita una llamada al sistema para comprobar que existe.

5.- Si se presiona “enter” sin previo comando, la shell simplemente imprime nuevamente el prompt. Identifique si necesita alguna llamada a sistema para cumplir con este requerimiento.

R: No se necesita una llamada, pues solo se necesita revisar que los argumentos estén vacíos, si es así el código preguntará por un nuevo comando