

DOCUMENTO DI SPECIFICA DEI REQUISITI SOFTWARE

Tabella contenuti

1. Introduzione

- 1.1 Propositi
- 1.2 Obiettivi
- 1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni
- 1.4 Riferimenti

2. Descrizione generale

- 2.1 Prospettive del prodotto
- 2.2 Funzionalità del prodotto
- 2.3 Caratteristiche utente
- 2.4 Vincoli generali
- 2.5 Assunzioni e dipendenze

3. Requisiti specifici

- 3.1 Interfaccia utente
- 3.2 Come scegliere il luogo di interesse e aggiungere un marker

1. Introduzione

1.1 Propositi

Il proposito di questo documento è quello di specificare i requisiti del progetto "PlaceAdvisor" per facilitarne la realizzazione.

Questo documento è stato scritto seguendo le indicazioni contenute nel documento "IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications" avente riferimento IEEE Std 830-1993 (Revision of IEEE Std 830-1984).

1.2 Obiettivi

L'obiettivo del progetto "PlaceAdvisor" è quello di mostrare su una mappa i luoghi di interesse degli utenti con i relativi commenti, e anche l'utente potrà tramite la barra di ricerca commentare un luogo da egli desiderato.

1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

L'applicazione è stata sviluppata seguendo l'architettura back-end e front-end con l'ausilio di React, il quale è una libreria di javascript utilizzata per la creazione di interfacce utente, e Java.

1.4 Riferimenti

API utilizzate nel progetto:

- BingMap: Geo-ricerca.
Link → <https://react-leaflet.js.org/>
- Thunderforest: Tema della mappa.
Link → <https://www.thunderforest.com/>

Altri link che ci sono stati utili:

<https://www.microsoft.com/en-us/maps/choose-your-bing-maps-api>
<https://react.semantic-ui.com/>

2. Descrizione generale

2.1 Prospettive del prodotto

Il front-end viene gestito ed avviato da Node.js mentre il back-end è scritto in java e sfrutta il database e le funzioni di Glassfish.

2.2 Funzionalità del prodotto

Il progetto "PlaceAdvisor" dovrà:

- Permettere lo zoom-in e lo zoom-out sulla mappa;
- Permettere l'aggiunta di un marker sul posto desiderato;
- Permettere l'aggiunta di un commento sul luogo desiderato;
- Permettere la cancellazione e risposta dei commenti;

2.3 Caratteristiche utente

Il sistema è rivolto a chiunque sia interessato a viaggiare e conoscere il mondo in ogni sua sfaccettatura.

2.4 Vincoli generali

I vari marker non possono essere cancellati dopo l'aggiunta

2.5 Assunzioni e dipendenze

La web-app dipende da React stesso, essendo lo scheletro di essa fortemente basato su questa libreria, molte funzioni dipendono da API gratuite.

3. Requisiti specifici

3.1 Interfaccia utente

L'interfaccia utente è il supporto visivo su cui è possibile visualizzare tutti i dati utili, la nostra interfaccia è in grado di mostrare il globo, con i vari marker e al click mostrare i vari commenti.

3.2 Come scegliere il luogo di interesse e aggiungere un marker

L'applicazione in alto a sinistra presenta un "+" e un "-" per gestire a piacere lo zoom, lì è presente anche una barra di ricerca, grazie alla quale è possibile cercare il luogo desiderato e così aggiungere un marker o un commento.