

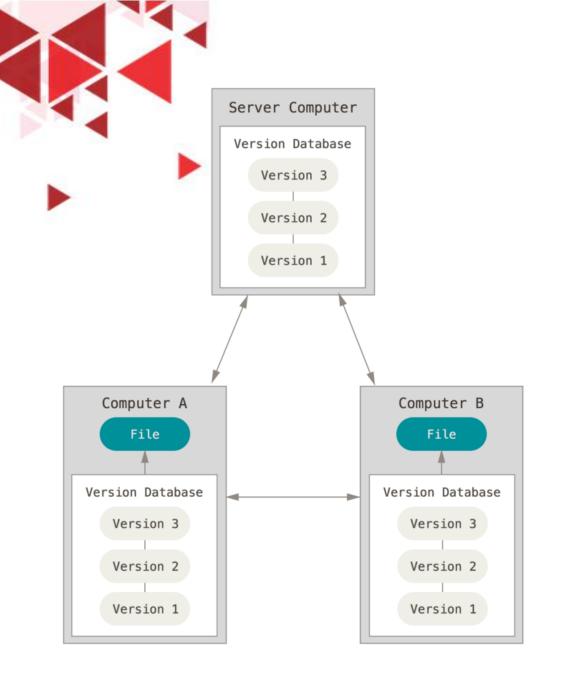


VERSION CONTROL

Tim Dosen Mobpro 1

D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Fakultas Ilmu Terapan







OVERVIEW

- Version control is a system that records changes to a file or set of files over time so that you can recall specific versions later.
- It allows you to revert selected files back to a previous state, compare changes over time, see who last modified something, and more.
- Git: Distributed Version Control System.





SEBELUM MENGGUNAKAN GIT













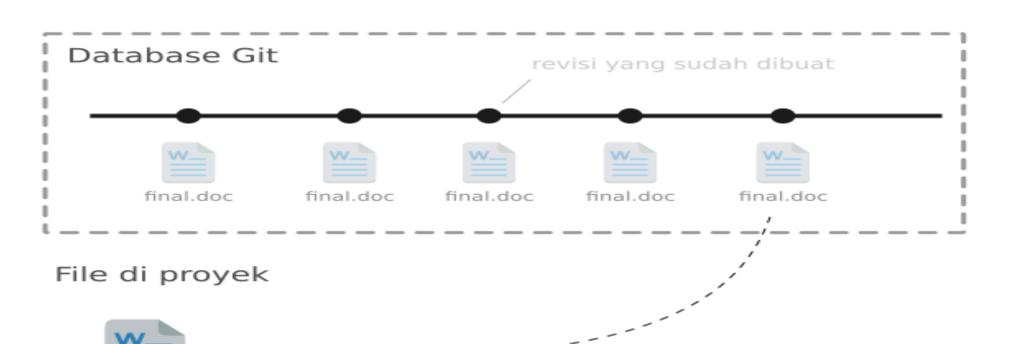




final.doc



SETELAH MENGGUNAKAN GIT

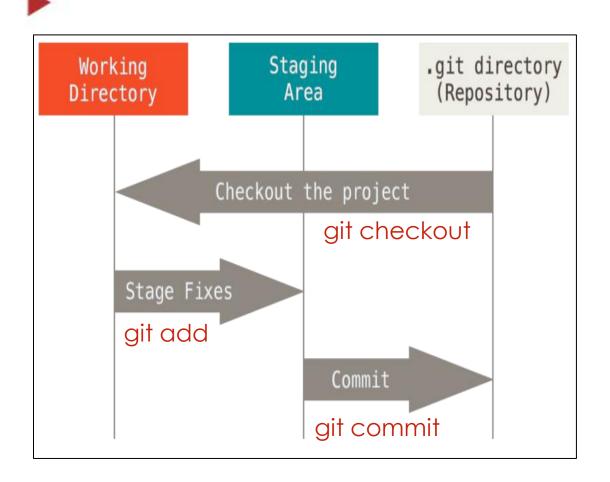


petanikode.com





THE THREE STATES



- Modified, means that you have changed the file but have not committed it to your database yet.
- Staged, means that you have marked a modified file in its current version to go into your next commit snapshot.
- Committed, means that the data is safely stored in your local database.

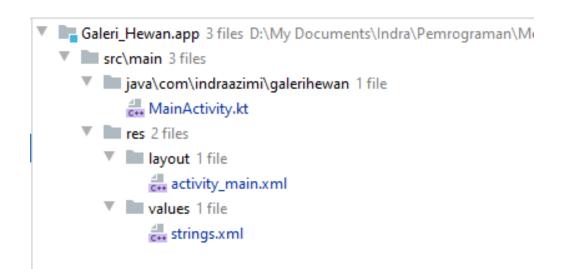




CONTOH COMMIT

Pada umumnya sebuah commit terdiri dari beberapa bagian:

- File-file yang dimodifikasi, baik itu yang ditambahkan, diedit, atau dihapus.
- Commit message, penjelasan apa yang dilakukan di commit tersebut.
- ID commit.
- Orang yang melakukan commit (nama dan emailnya).
- · Waktu commit dilakukan.



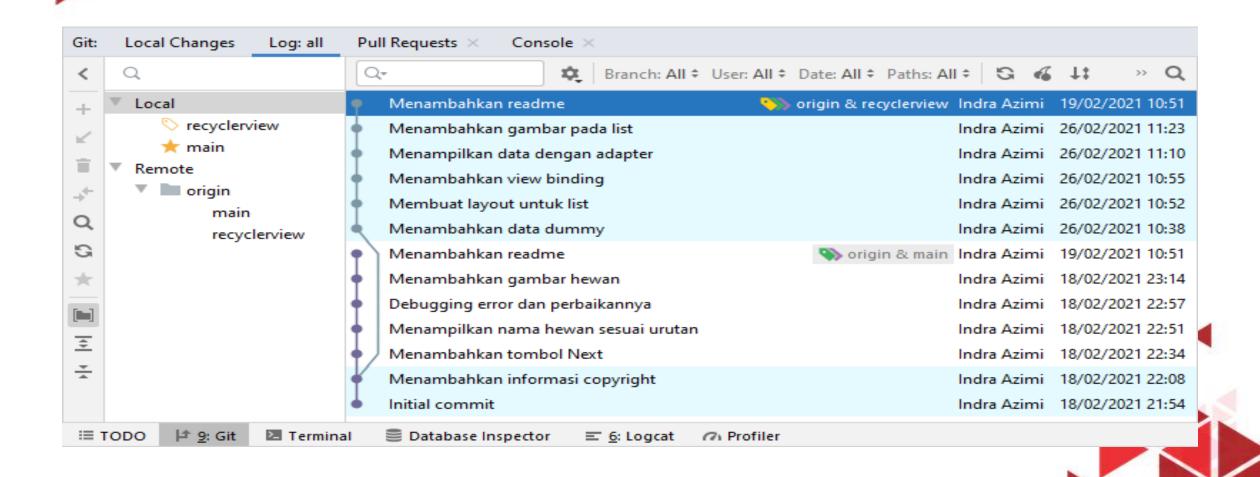
Menambahkan tombol Next

270fafb0 Indra Azimi <indraazimi@yahoo.com> on 18/02/2021 at 22:34 committed on 19/02/2021 at 10:08

In 3 branches: HEAD, main, origin/main



MELIHAT CATATAN PERUBAHAN

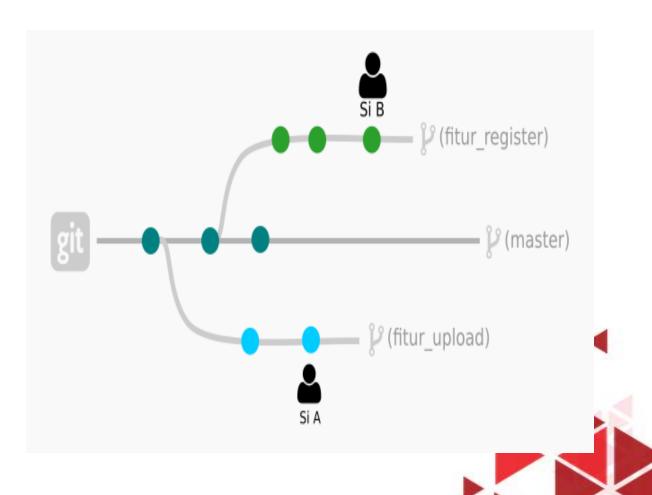






GIT BRANCH

- A branch is a parallel version of a repository. It is contained within the repository, but does not affect the primary or main branch allowing you to work freely without disrupting the "live" version.
- When you've made the changes you want to make, you can merge your branch back into the main branch to publish your changes.







MENYELESAIKAN KONFLIK

Ketika sebuah file diubah dari 2 jalur riwayat yang berbeda, maka akan terjadi konflik. Di Android Studio, ada 3 cara untuk menyelesaikan konflik:

- Accept Left: menggunakan versi file sebelah kiri (biasanya file lokal). Pilihan ini akan menyebabkan perubahan di versi sebelah kanan (biasanya file remote) menjadi "hilang".
- Accept Right: kebalikan dari Accept Left.
- Merge: menggabungkan perubahan yang ada di sebelah kiri dengan perubahan yang ada di sebelah kanan. Perubahan yang dilakukan secara manual di tengah, yang akan dipakai.

Biasanya kita menggunakan pilihan merge ketika terjadi konflik.



↓ ↓ Apply non-conflicting changes: >> Left >> « All ≪ F	Right 🎉	Do not ign	ore 🔻 Highlight words 🔻 🕮 🌣 ?		4 changes. 2 conf
ocal Changes Sh	now Details	Result		Chang	ges from cherry-pick a38be426 Show De
0	11	9	x	10	package com.indraazimi.galerihewan
mport android.os.Bundle	12	10	package com.indraazimi.galerihewan	11	
mport androidx.appcompat.app.AppCompatActivity	X >> 13	11		12	import android.os.Bundle
mport androidx.recyclerview.widget.DividerItemDecc	× >> 14	12	import android.os.Bundle	13 « X	import android.widget.Button
mport androidx.recyclerview.widget.RecyclerView	15	13	import android.widget.Button	14	import android.widget.ImageView
mport com.indraazimi.galerihewan.databinding.Activ	16	14	import android.widget.TextView	15	<pre>import android.widget.TextView</pre>
mport com.indraazimi.galerihewan.model.Hewan	17	15	<pre>import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity</pre>	16	<pre>import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity</pre>
	18	16		17	
lass MainActivity : AppCompatActivity() {	19	17	<pre>class MainActivity : AppCompatActivity() {</pre>	18	<pre>class MainActivity : AppCompatActivity() {</pre>
	20	18		19	
private lateinit var binding: ActivityMainBind:	×≫ 21	19	private val hewan = listOf("Ayam", "Bebek", "Domba	20	private val hewan = listOf("Ayam", "Bebek",
	22	20	private var <u>index</u> = 0	21	private var <u>index</u> = 0
override fun onCreate(savedInstanceState: Bund]	23	21		22	
<pre>super.onCreate(savedInstanceState)</pre>	24	22 🍑	<pre>override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?)</pre>	23	override fun onCreate(savedInstanceState: Bur
<pre>binding = ActivityMainBinding.inflate(layou)</pre>	× ≫ 25	23	<pre>super.onCreate(savedInstanceState)</pre>	24	<pre>super.onCreate(savedInstanceState)</pre>
<pre>setContentView(binding.root)</pre>	26	24	<pre>setContentView(R.layout.activity_main)</pre>	25	<pre>setContentView(R.layout.activity_main)</pre>
	27	25		26	
<pre>with(binding.recyclerView) {</pre>	×≫ 28	26	<pre>val nextButton: Button = findViewById(R.id.nex</pre>	27	val nextButton: Button = findViewById(R.
addItemDecoration(DividerItemDecoration	29	27	<pre>nextButton.setOnClickListener { showNext() }</pre>	28	nextButton.setOnClickListener { showNext
<pre>adapter = MainAdapter(getData())</pre>		28	}	29	}
setHasFixedSize(true)	31	29		30	
}	32	30	private fun showNext() {	31 «×	private fun showNext() {
}	33	31	<pre>index = if (index == hewan.size-1) 0 else inde</pre>	32	<u>index</u> = if (<u>index</u> == hewan.size-1) 0 else
	34	32	<pre>val textView: TextView = findViewById(R.id.nam</pre>	33	
// Biasanya kita mengambil data dari database,	× ≫ 35	33	<pre>textView.<u>text</u> = hewan[<u>index</u>]</pre>	34	<pre>val imageView: ImageView = findViewById(</pre>
// Tapi karena materi belum sampai, kita buat d		34	}	35	<pre>val resourceId = when(index) {</pre>
<pre>private fun getData(): List<hewan> {</hewan></pre>	37	35	}	36	1 -> R.drawable.bebek
return listOf(38			37	2 -> R.drawable.domba
Hewan("Angsa", "Cygnus olor", R.dra	39			38	3 -> R.drawable.kambing





GIT REMOTE

- Untuk menyimpan project Git ke server, kita memerlukan layanan hosting yang mendukung, misalnya Github. Ketika sebuah project telah di-hosting, ini akan memungkinkan orang lain berkontribusi ke project kita.
- Gunakan git push untuk meng-upload commit-commit yang kita lakukan secara lokal ke server. Untuk mengambil perubahan yang ada di server, gunakan git fetch, git pull, atau git clone. Tergantung keperluan.
- Ketika melakukan git push atau git pull, mungkin saja terjadi konflik. Tidak perlu panik. Selesaikan saja konfiknya menggunakan Accept Left/Right, atau merge, seperti yang telah dibahas di slide sebelumnya.



🖟 indraazimi / galeri-hewan

☆ Star 0

앟 Fork 0

<> Code

! Issues

gradle.properties

gradlew

gradlew.bat

settings.gradle

17 Pull requests

Actions

Initial commit

Initial commit

Initial commit

Initial commit

Projects

Wiki Wiki

Security

✓ Insights

Settings

12 days ago

12 days ago

12 days ago

12 days ago

າ main ▼ ໃ 2 branches		Go to file Add file ▼	<u></u> Code ▼
indraazimi Menambahkan readme		47fccab 11 days ago	[™] 7 commits
idea .idea	Menambahkan informasi copyright		12 days ago
арр	Menambahkan gambar hewan		11 days ago
gradle/wrapper	Initial commit		12 days ago
screenshot	Menambahkan readme		11 days ago
.gitignore	Initial commit		12 days ago
☐ README.md	Menambahkan readme		11 days ago
build.gradle	Menambahkan informasi copyright		12 days ago

About



Aplikasi Android sederhana dengan satu ImageView, TextView dan Button.

Readme

Languages

Kotlin 100.0%





REFERENSI

Pro Git book

https://git-scm.com/book/en/v2

Tutorial Belajar Git untuk Pemula

https://www.petanikode.com/tutorial/git/

How to use GitHub with Android Studio

https://londonappdeveloper.com/2014/08/14/how-to-use-git-hub-withandroid-studio/