

SCALABILITY

OVERVIEW: BLOCKCHAIN LAYERS

TRILEMMA

BLOCKCHAIN TRILEMMA

- ▶ 블록체인 트릴레마
 - ▶ 확장성, 보안성, 탈중앙화의 세 속성을 다루는 용어

BLOCKCHAIN TRILEMMA

- ▶ 확장성(Scalability)
 - ▶ 블록체인이 많은 양의 트랜잭션을 처리할 수 있는 능력
 - ▶ 초당 트랜잭션 처리량(TPS)으로 수치화
 - ▶ 높은 TPS는 높은 확장성에 대응

BLOCKCHAIN TRILEMMA

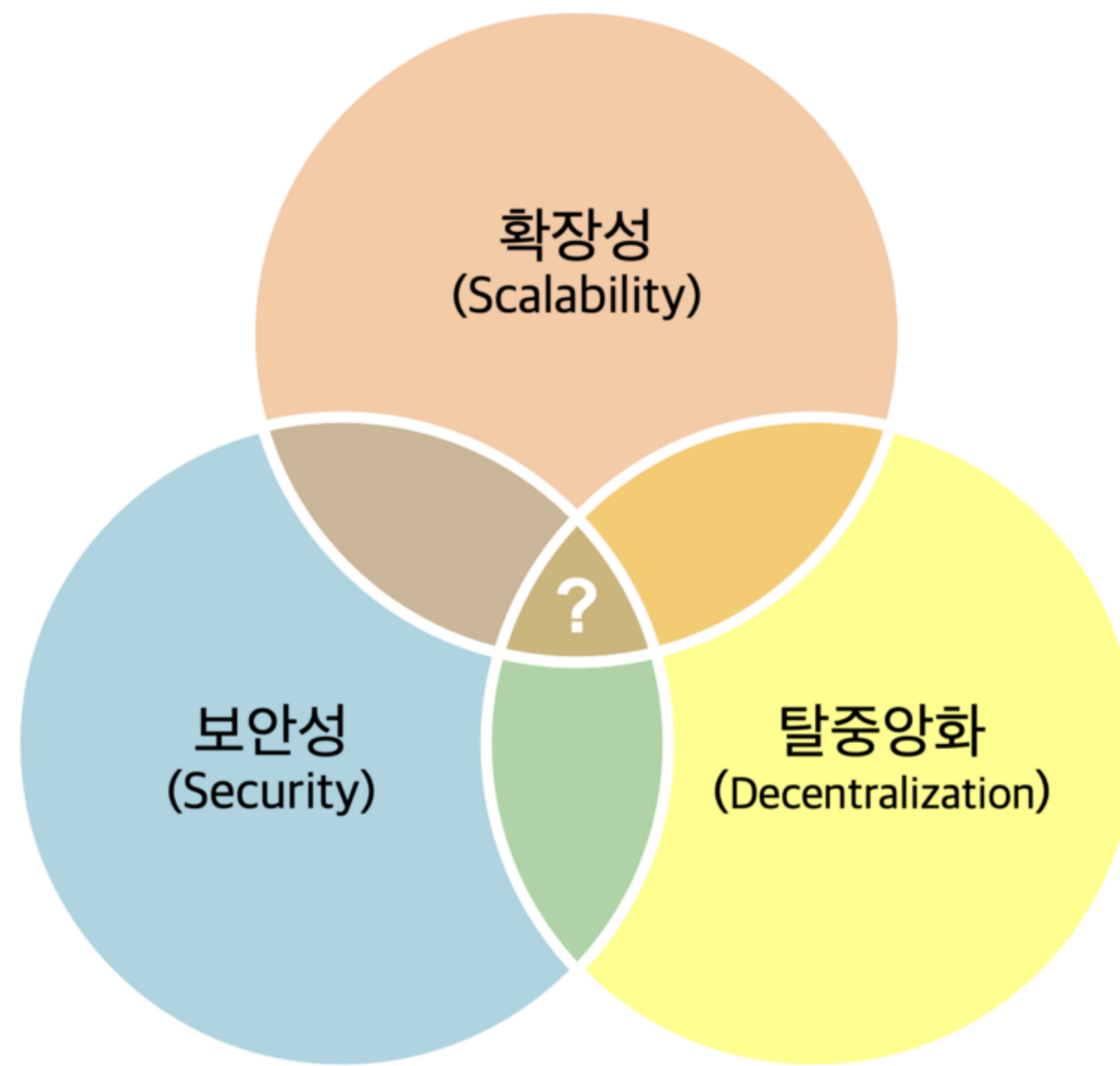
- ▶ 보안성(Security)
 - ▶ 트랜잭션의 안전한 처리를 보장할 수 있는 능력
 - ▶ 트랜잭션이 완결되기까지 요구되는 블록의 수 및 시간에 반비례
 - ▶ 블록 승인 시간이 낮을수록 보안성이 높음

BLOCKCHAIN TRILEMMA

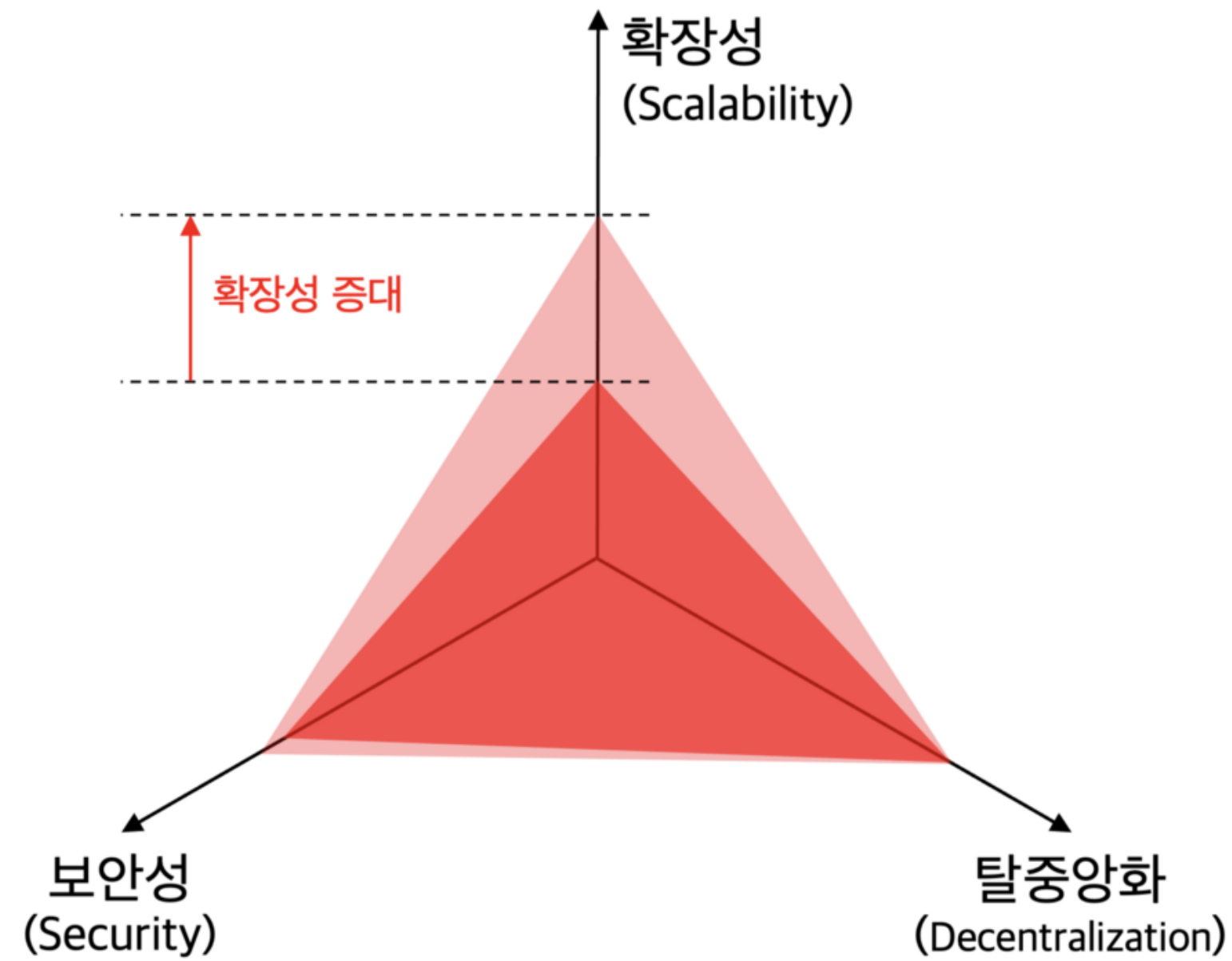
- ▶ 탈중앙화(Decentralization)
 - ▶ 제한된 자원을 가진 네트워크 참여자가 블록체인의 검증 프로세스에 현실적으로 참여할 수 있는 정도
 - ▶ 작업 증명 기반 블록체인의 해시 파워 분포
 - ▶ 블록체인의 활성화된(active) 사용자 수

BLOCKCHAIN TRILEMMA

- ▶ 블록체인의 한계를 언급할 때 주로 인용
- ▶ 비트코인과 이더리움
 - ▶ 보안성 및 탈중앙화를 확보한 대신 확장성 정도가 낮음
- ▶ 이오스
 - ▶ 확장성 및 보안성을 확보한 대신 탈중앙화 정도가 낮음
- ▶ Ref: Hinzen, Franz J., et al. "The public blockchain ecosystem: An empirical analysis." NYU Stern School of Business (2019).



블록체인 트릴레마



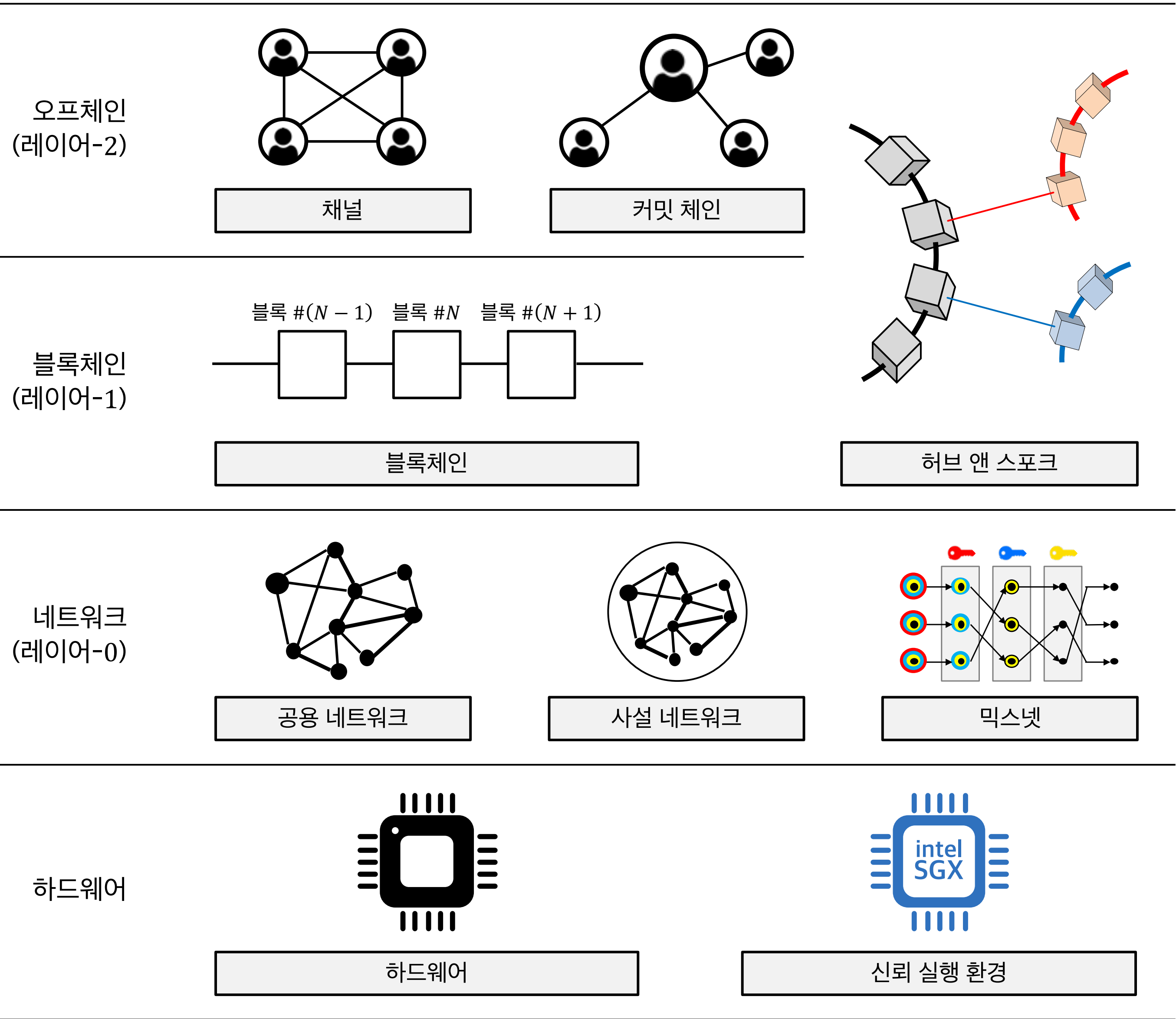
블록체인 중요 속성

- ▶ 확장성, 보안성, 탈중앙화의 잘못된 해석(좌측)과 올바른 해석(우측)
- ▶ 세 속성을 모두 충족하는 것이 매우 어려울 뿐, 불가능하지 않음

LAYERS

BLOCKCHAIN LAYERS

- ▶ 블록체인 시스템을 네 개의 계층으로 구분:
 - ▶ 하드웨어(hardware) 계층
 - ▶ 네트워크(network) 계층
 - ▶ 블록체인(blockchain) 계층
 - ▶ 오프체인(off-chain) 계층
- ▶ Ref: Gudgeon, Lewis, et al. "SoK: Off The Chain Transactions." IACR Cryptology ePrint Archive 2019 (2019): 360.

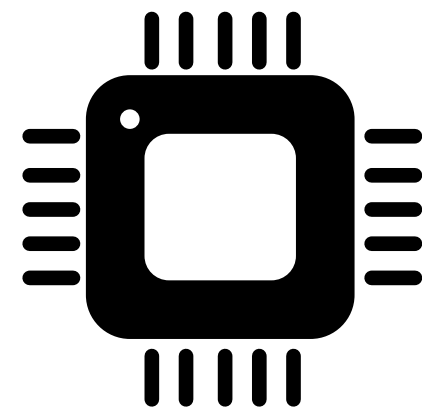


HARDWARE

BLOCKCHAIN LAYERS

▶ 하드웨어 계층

하드웨어



하드웨어

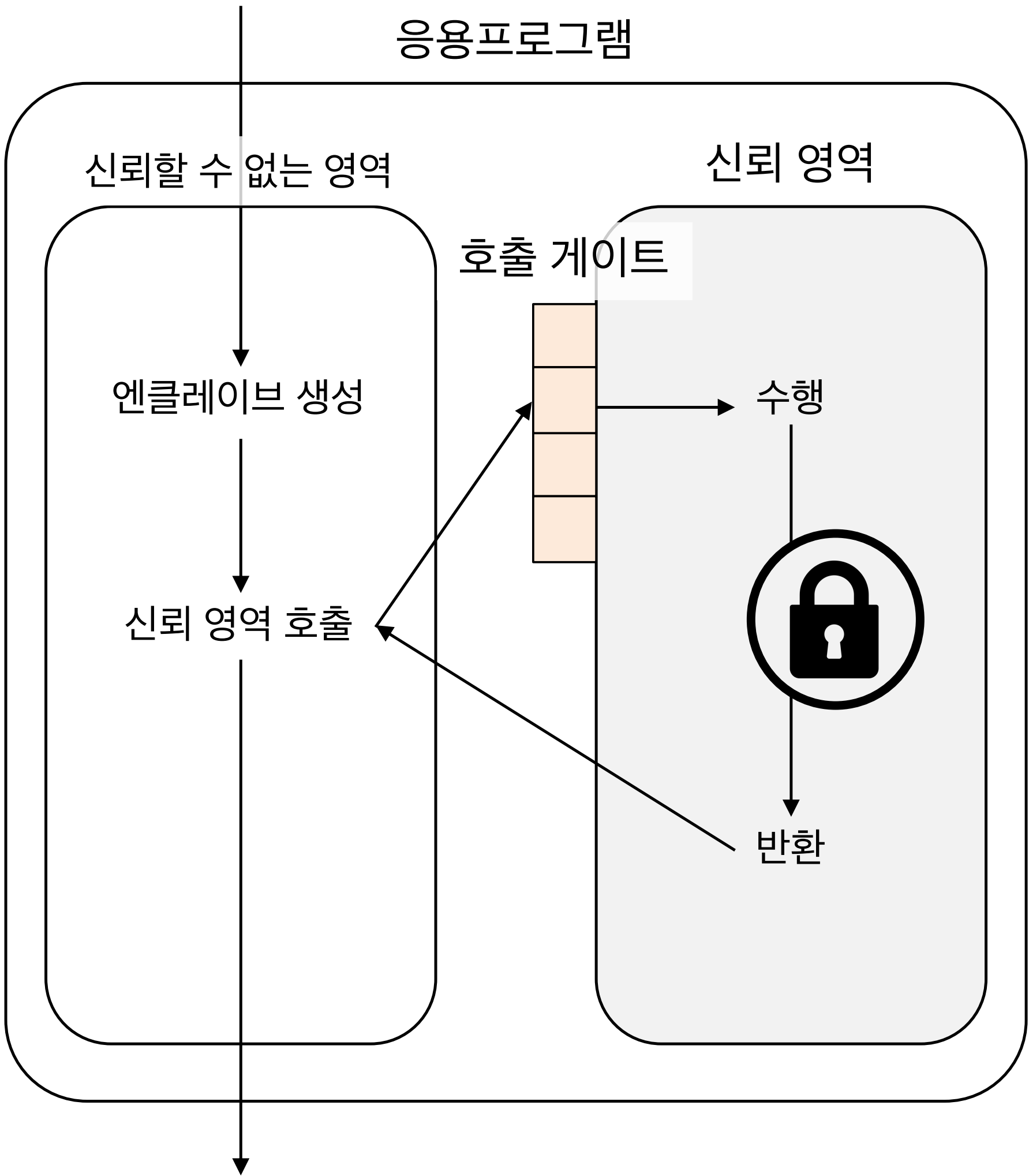


신뢰 실행 환경

BLOCKCHAIN LAYERS

- ▶ 신뢰 실행 환경(Trusted Execution Environment, TEE)
 - ▶ 보안이 중요한 응용프로그램 코드를 enclave에서 구동
 - ▶ 운영체제나 권한이 높은 프로그램으로부터 쉽게 조작될 수 없음
 - ▶ 효율적인 오프체인 솔루션 및 프로토콜이 가능

BLOCKCHAIN LAYERS

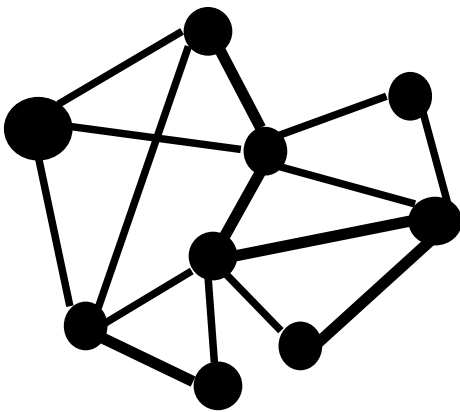


NETWORK

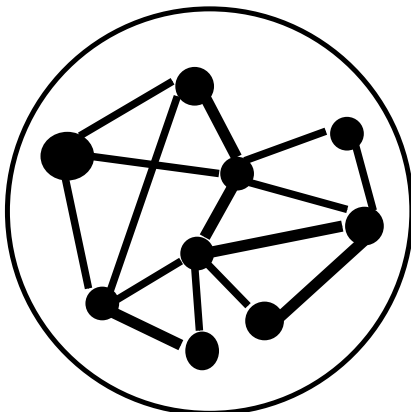
BLOCKCHAIN LAYERS

▶ 네트워크 계층

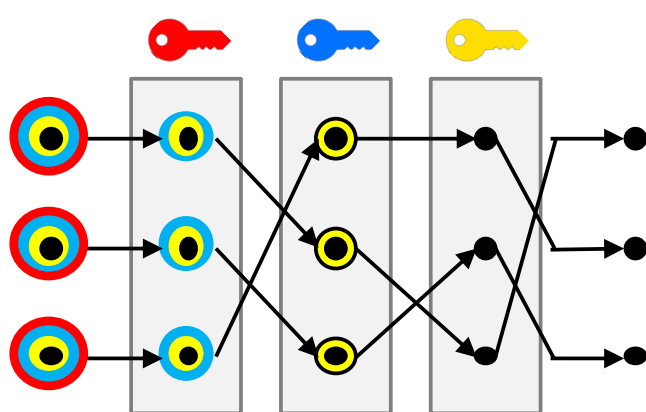
네트워크
(레이어-0)



공용 네트워크



사설 네트워크



믹스넷

BLOCKCHAIN LAYERS

▶ 네트워크

- ▶ 노드 간 비동기적으로 정보를 교환하는 P2P
- ▶ 효율적인 레이어-0은 높은 트랜잭션 처리량 및 악의적인 행위자에 대한 강한 회복력을 보장

BLOCKCHAIN LAYERS

▶ FIBRE

- ▶ 블록체인에 트랜잭션을 쓰는(write) 채굴자들
- ▶ 공개(public) 블록체인 P2P 네트워크에 더해, 더 빠르고 효율적인 채굴을 위해 전용의 마이너 네트워크를 사용

BLOCKCHAIN LAYERS

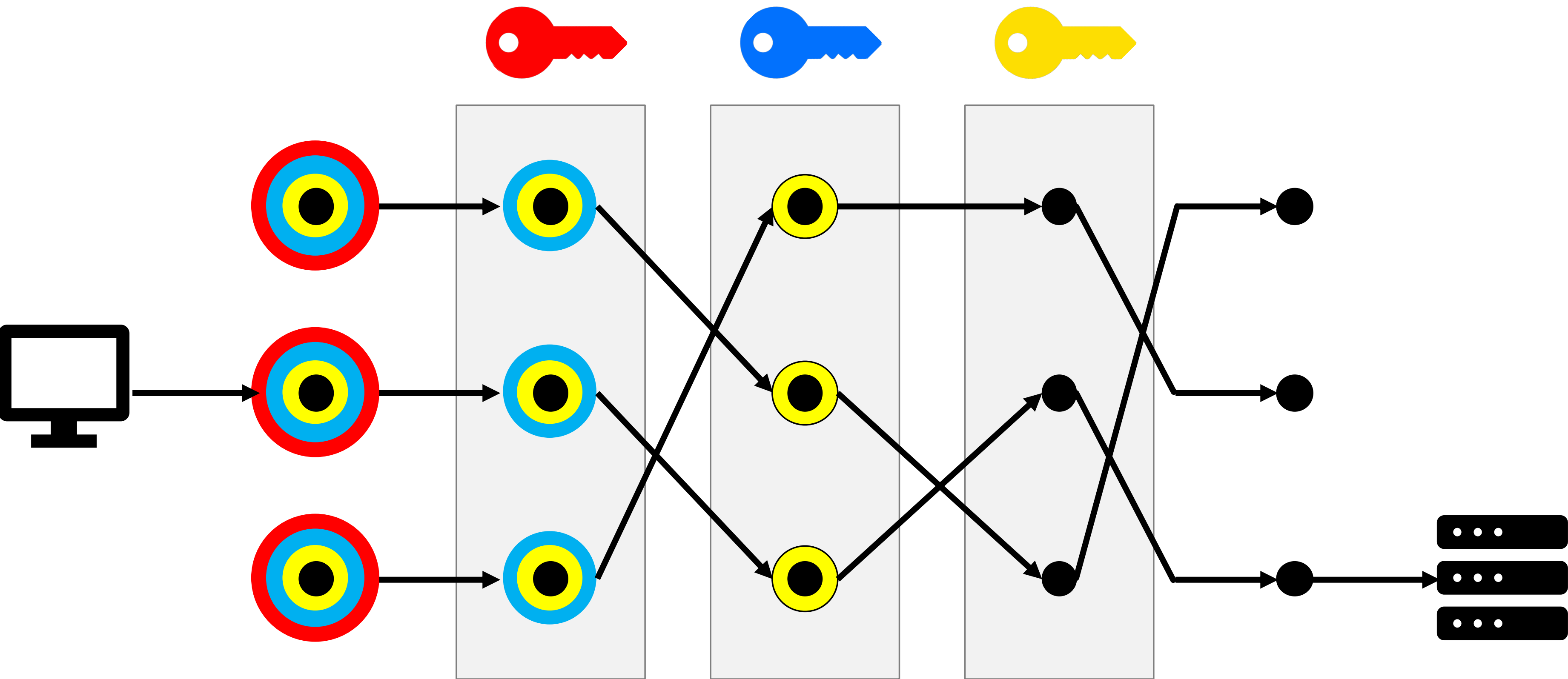
- ▶ 믹스넷(Mix network)
 - ▶ 여러 송신자의 메시지를 섞어 무작위 순서로 전송
 - ▶ 프록시 서버(proxy server)들의 체인(chain)을 사용
 - ▶ 통신의 추적이 어려움

BLOCKCHAIN LAYERS

▶ 믹스넷

- ▶ 클라이언트와 서버 사이의 연결(link)을 껌
- ▶ 도청자가 엔드-투-엔드(end-to-end) 통신을 추적하기 어려움
- ▶ 대표적 구현체: 토르(Tor)
- ▶ 상위 레이어의 보안성을 근본적으로 향상

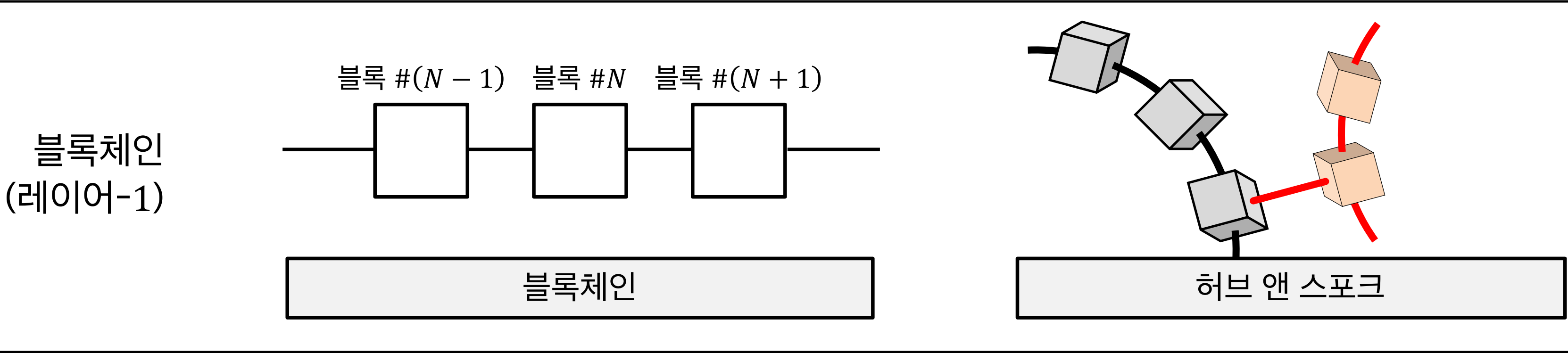
BLOCKCHAIN LAYERS



BLOCKCHAIN

BLOCKCHAIN LAYERS

▶ 블록체인 계층



BLOCKCHAIN LAYERS

- ▶ 불변의 확장만 가능한(append-only) 블록의 체인
- ▶ 블록체인의 무결성은 참여자들 간 합의 알고리즘으로부터 보장
- ▶ 트랜잭션은 디지털 자산을 교환하거나 응용프로그램을 발발

BLOCKCHAIN LAYERS

- ▶ 참여 제한 여부에 따라 구분
 - ▶ 무허가형(permissionless)
 - ▶ 허가형(permissioned)
- ▶ 허가형 블록체인
 - ▶ 레이어-1에서는 고려 안 함
 - ▶ 레이어-2에서는 고려: 커밋 체인

BLOCKCHAIN LAYERS

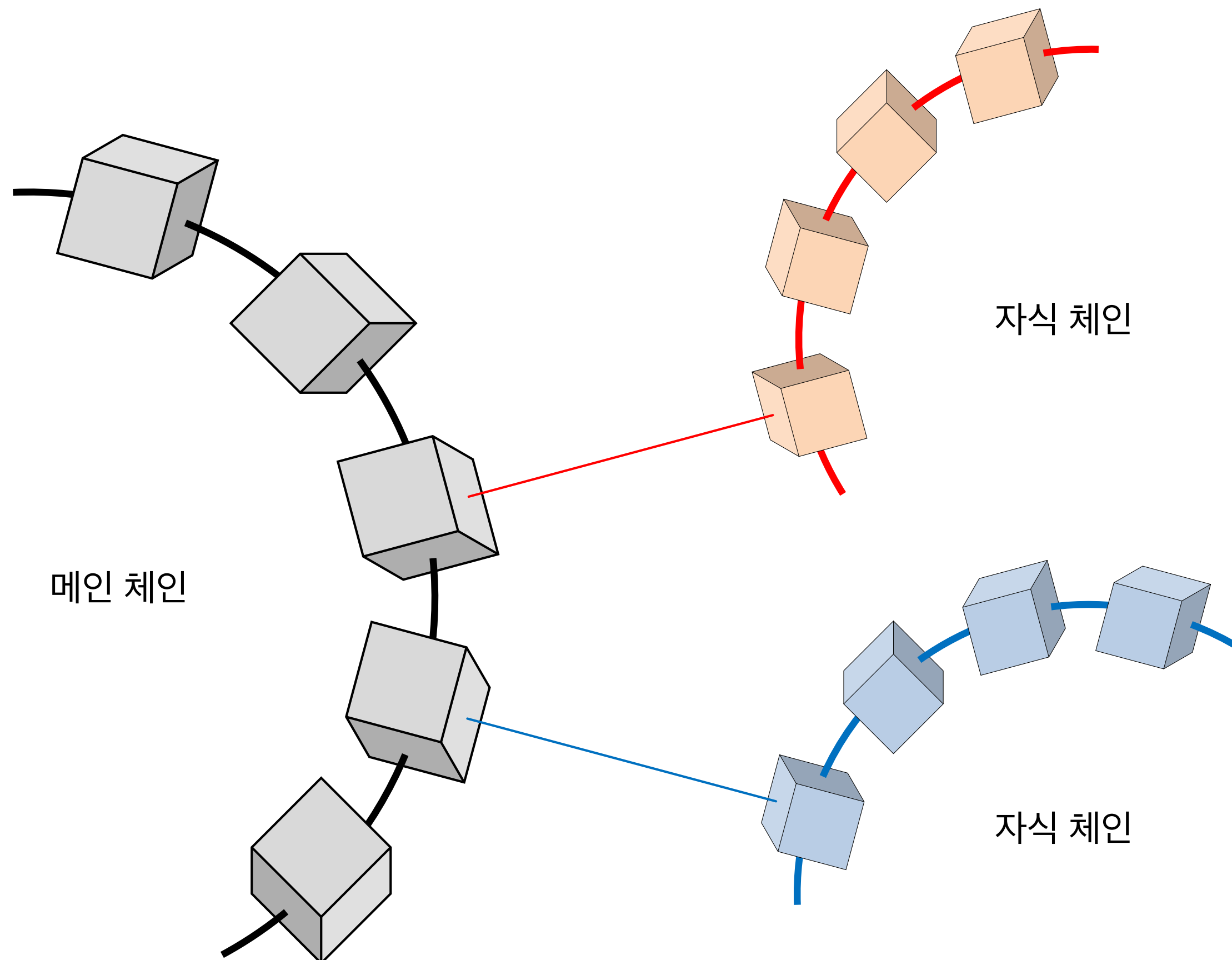
- ▶ 프로그래밍 언어
 - ▶ 레이어-2 프로토콜 설계에 있어 중요한 요소
 - ▶ 스크립팅 언어(scripting language)
 - ▶ 튜링 완전 언어
- ▶ 기능성 탈출 속도

BLOCKCHAIN LAYERS

- ▶ 암호학적 서비스로서의 블록체인
- ▶ 레이어-2 프로토콜의 레이어-1에 대한 가정
 - ▶ 무결성: 오직 유효한 트랜잭션만 장부에 추가됨
 - ▶ 가용성: 유효한 트랜잭션은 임계 시간을 초과하기 전, 언젠가는 장부에 추가됨

BLOCKCHAIN LAYERS

▶ 허브 앤 스포크(hub-and-spoke) 구조

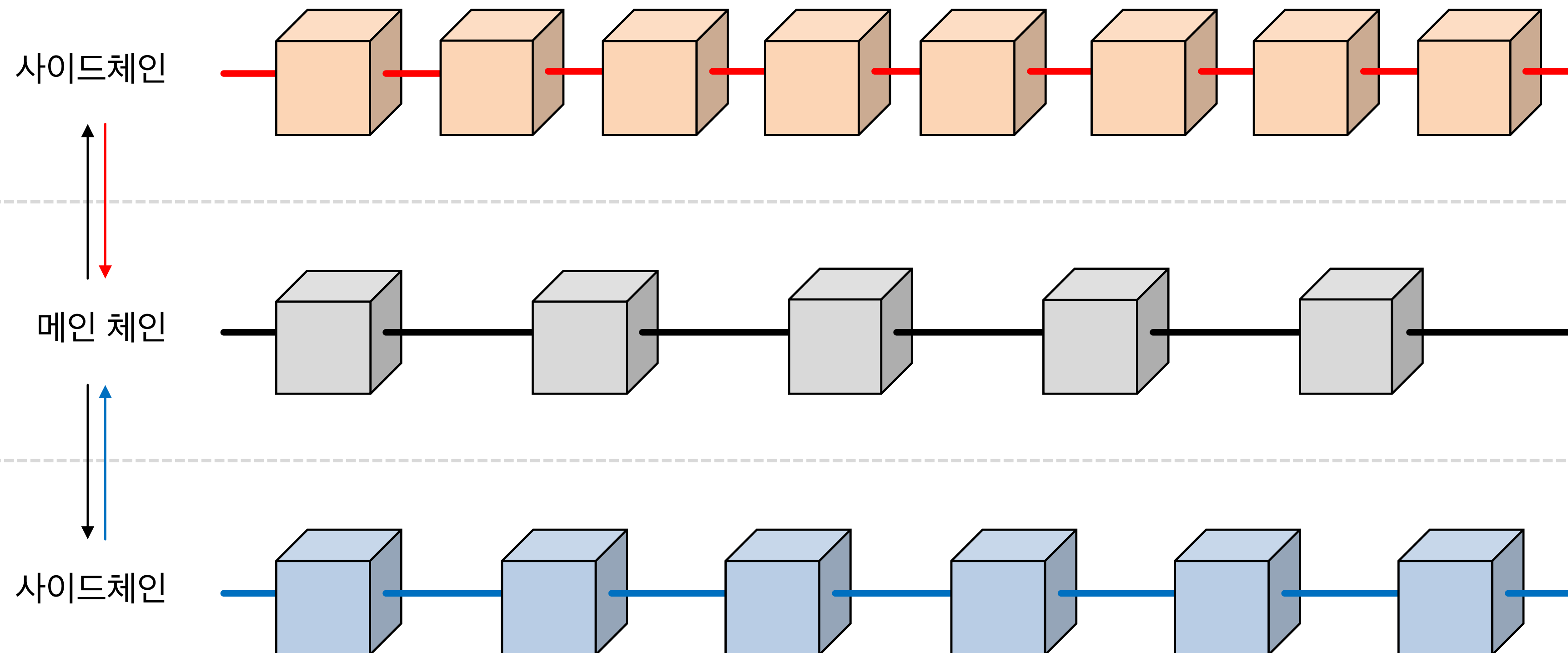


BLOCKCHAIN LAYERS

- ▶ 사이드 체인(side-chain)
 - ▶ **고유의 합의 알고리즘**을 가짐
 - ▶ 레이어-2로 분류하지 않음

BLOCKCHAIN LAYERS

▶ 사이드 체인

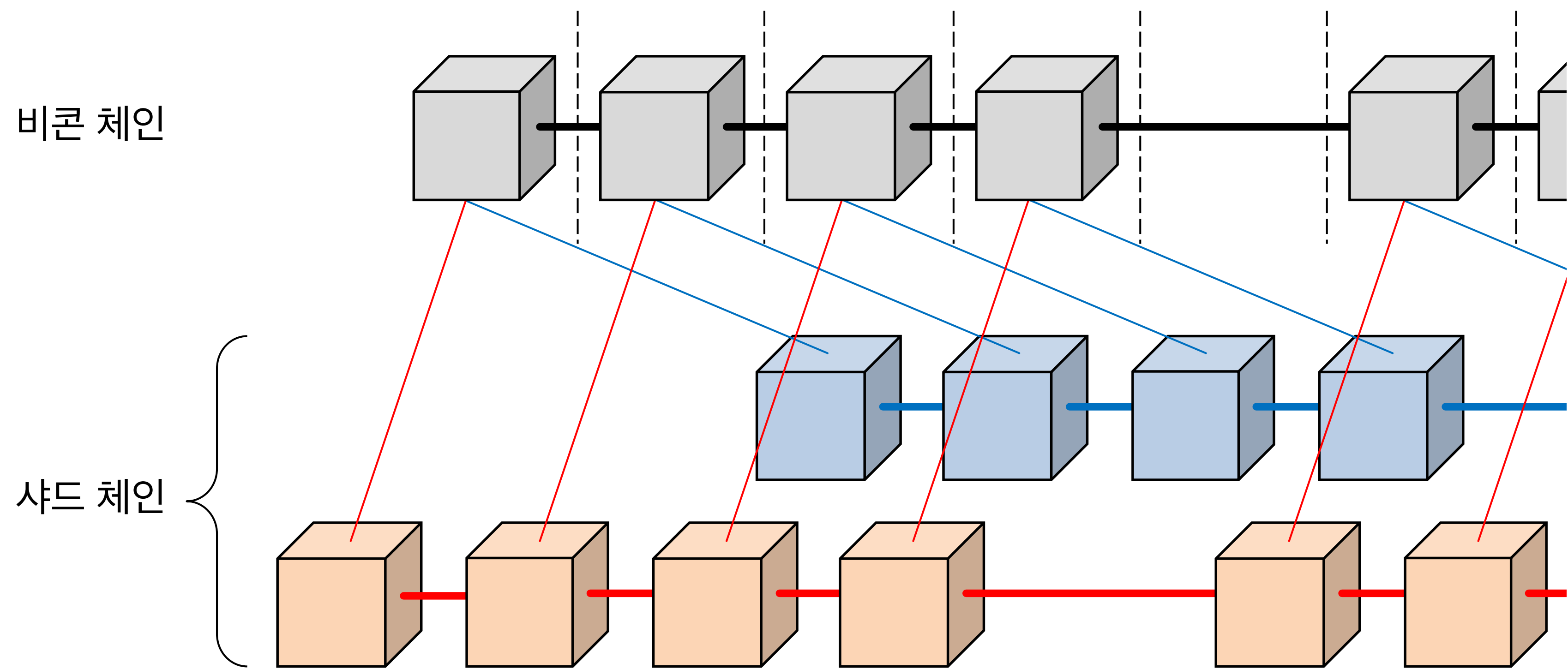


BLOCKCHAIN LAYERS

- ▶ 샤딩(sharding)
 - ▶ 긴밀한 결합(tight-coupling)
 - ▶ 메인 체인의 타당성이 자식 체인의 타당성과 분리될 수 없음
 - ▶ 유효하지 않은 메인 체인에 종속적인 자식 체인은 유효하지 않음
 - ▶ 유효하지 않은 자식 체인을 포함하는 메인 체인은 유효하지 않음

BLOCKCHAIN LAYERS

▶ 샤딩

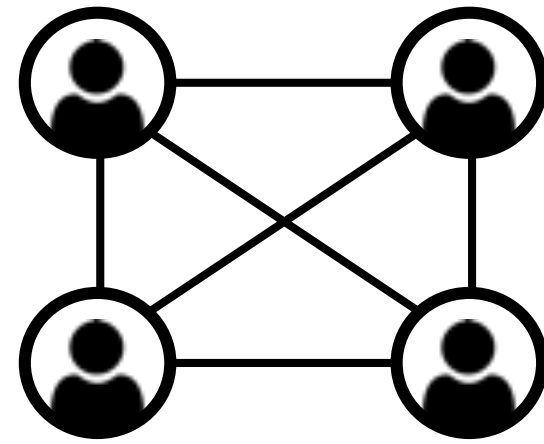


OFF-CHAIN

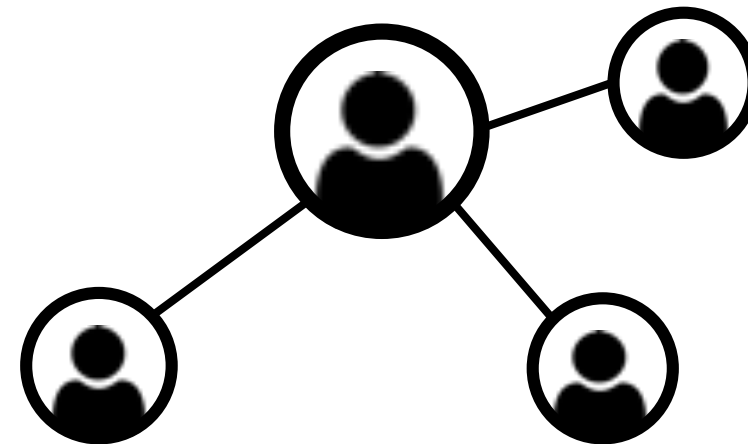
BLOCKCHAIN LAYERS

▶ 오프체인 계층

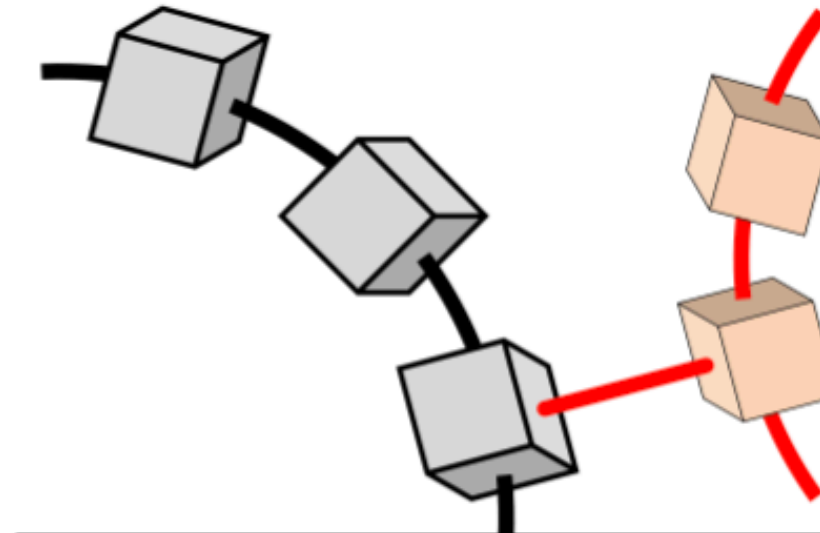
오프체인
(레이어-2)



채널



커밋 체인



허브 앤 스포크

BLOCKCHAIN LAYERS

- ▶ 오프체인 또는 레이어-2 프로토콜
 - ▶ 온체인 트랜잭션과는 달리, 모든 트랜잭션을 즉각적으로 블록체인에 공시(publish)하지 않음
 - ▶ 부모 체인의 합의 알고리즘에 전적으로 의존

BLOCKCHAIN LAYERS

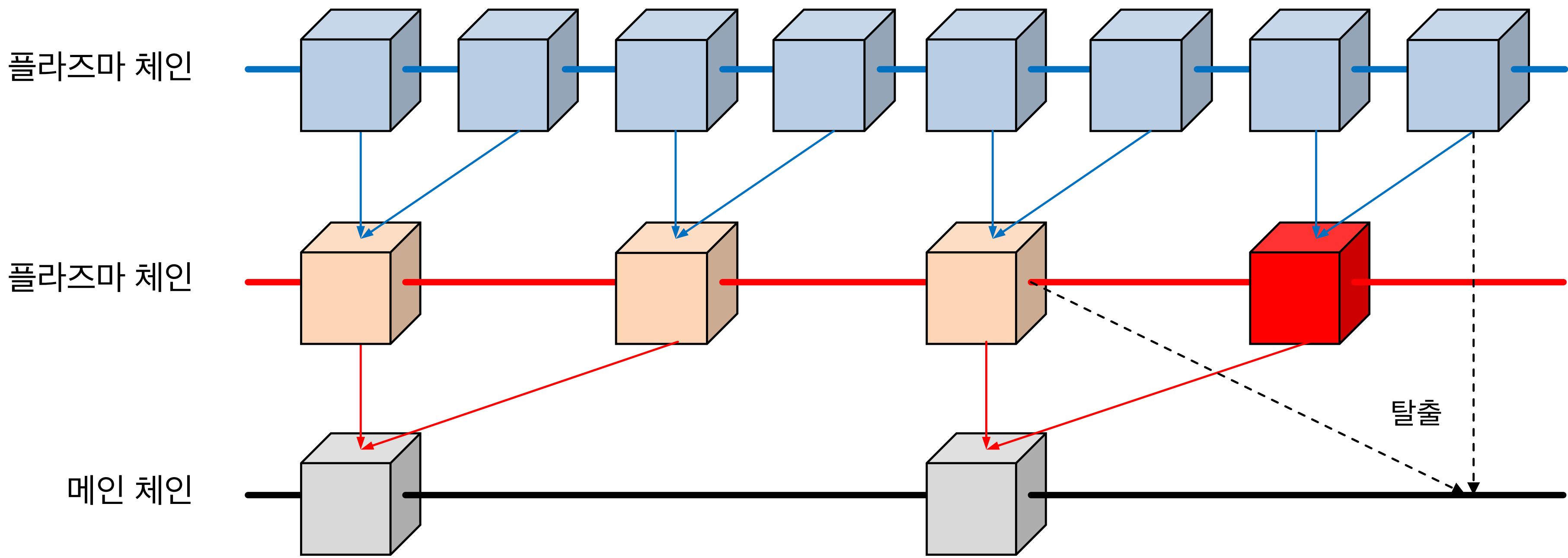
- ▶ 오프체인 프로토콜을 크게 두 부류로 구분
 - ▶ 채널(channel)은 N명의 동등한 당사자들로 구성
 - ▶ 커밋-체인(commit-chain)은 하나의 중앙화된, 그러나 신뢰할 수 없는 중간자에게 의존

BLOCKCHAIN LAYERS

- ▶ 플라즈마(Plasma)
 - ▶ 커밋-체인
 - ▶ 비구금형(non-custodial) 특성을 가짐
 - ▶ 플라즈마 체인에서의 탈출이 가능

BLOCKCHAIN LAYERS

▶ 플라즈마



SCALABILITY

OVERVIEW: BLOCKCHAIN LAYERS