

OFF-CHAIN SOL.

CHANNELS

REVIEW

CHANNELS

- ▶ 채널을 크게 두 기술로 분류:
 - ▶ 지불 채널(payment channel): 지불에 대한 상호작용
 - ▶ 상태 채널(state channel): 임의의 상호작용

STATE REPLACEMENT

- ▶ 상태 대체(State Replacement) 기법을 네 가지로 구분:
 - ▶ 인센티브에 따른 대체(Replace by Incentive, RbI)
 - ▶ 타임락에 따른 대체(Replace by Time Lock, RbT)
 - ▶ 철회에 따른 대체(Replace by Revocation, RbR)
 - ▶ 버전에 따른 대체(Replace by Version, RbV)

STATE REPLACEMENT

- ▶ RbR과 RbV는 논쟁 절차를 도입
 - ▶ 블록체인에 쓰인 상태가 유효하지 않다는 증거를 제공
 - ▶ 논쟁 이후, 오프체인 관련 컨트랙트는 폐쇄 논쟁을 거쳐 블록체인에 재배포되거나
 - ▶ 명령 논쟁을 통해 블록체인에 특정 명령 집합을 실행

STATE REPLACEMENT

- ▶ 논쟁 절차의 도입은 채널 보안에 주요한 새로운 보안 가정을 도입
 - ▶ 항상 온라인에 존재함

STATE REPLACEMENT

- ▶ 감시(watching) 서비스
 - ▶ 사용자가 논쟁 발생에 대한 책임을 제삼자에게 위임
 - ▶ 본 가정을 완화할 수 있음
 - ▶ 새로운 중앙화 문제

PAYMENT CHANNELS

- ▶ 지불 채널의 발전

- ▶ $RbI \rightarrow RbT \rightarrow RbR \rightarrow RbV$

RBR

RBR

- ▶ 라이트닝 채널(Lightning channel)
 - ▶ 양 당사자가 이전 상태를 철회하기 전에 채널의 새 상태에 동의

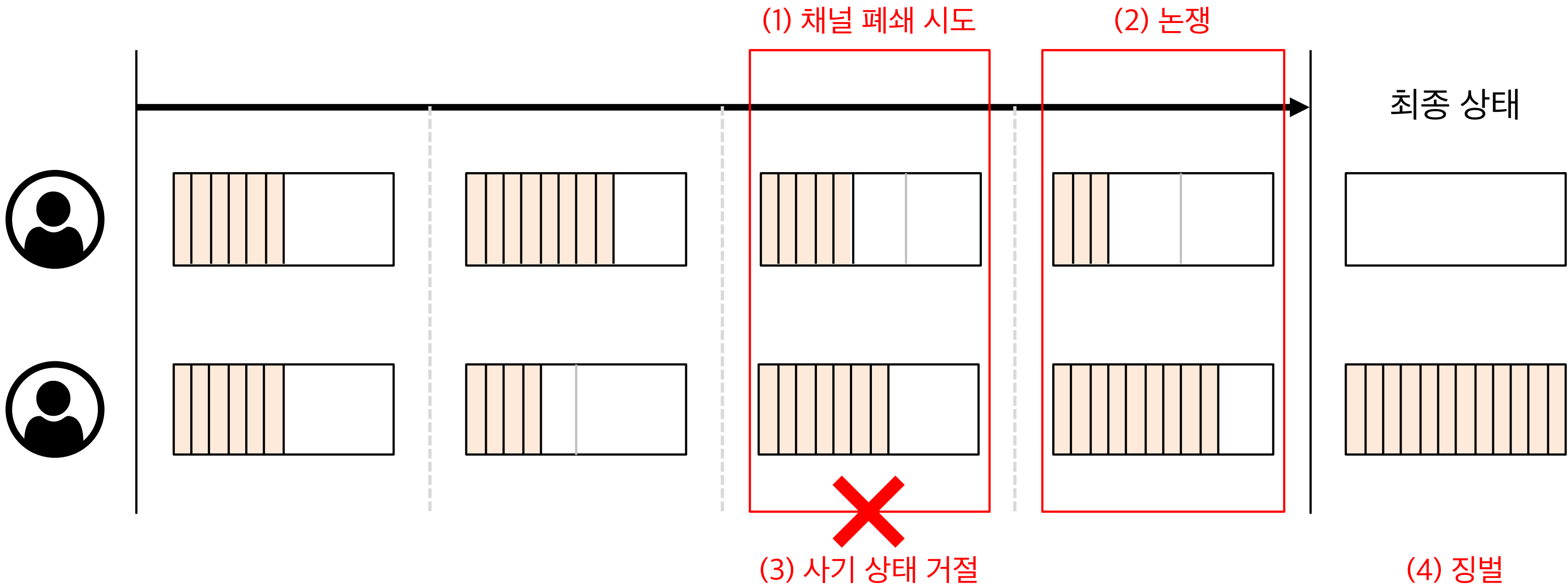
RBR

- ▶ 패널티 메커니즘(penalty mechanism)
 - ▶ 당사자들이 오래된 상태를 브로드캐스트하지 못하게 만듦

RBR

- ▶ 만일 어느 당사자가 철회된 상태를 브로드캐스트하면
 - ▶ 어느 기간 동안 다른 당사자는 악행의 증명을 블록체인에 제출할 수 있음
 - ▶ 논쟁이 성공적으로 끝나면 승리자에게 채널의 모든 코인이 수여

RBR



RBR

- ▶ 양 당사자들이 온라인 상태를 유지하고
- ▶ 블록체인과 완전히 동기화된 상태에서 악의적인 폐쇄 시도를 관찰하도록 요구
- ▶ (탈중앙화 관점에서) 바람직하지 못한 제삼자의 감시 서비스를 도입

RBR

- ▶ 감시 시스템은 허가된 상태가 취소되었음을 입증하기 위해
 - ▶ NO이 채널 업데이트의 횟수라 할 때
 - ▶ 모든 채널에서의 업데이트에 대한 증거를 저장해야만 하므로
 - ▶ $O(N)$ 저장공간을 수반

RBR

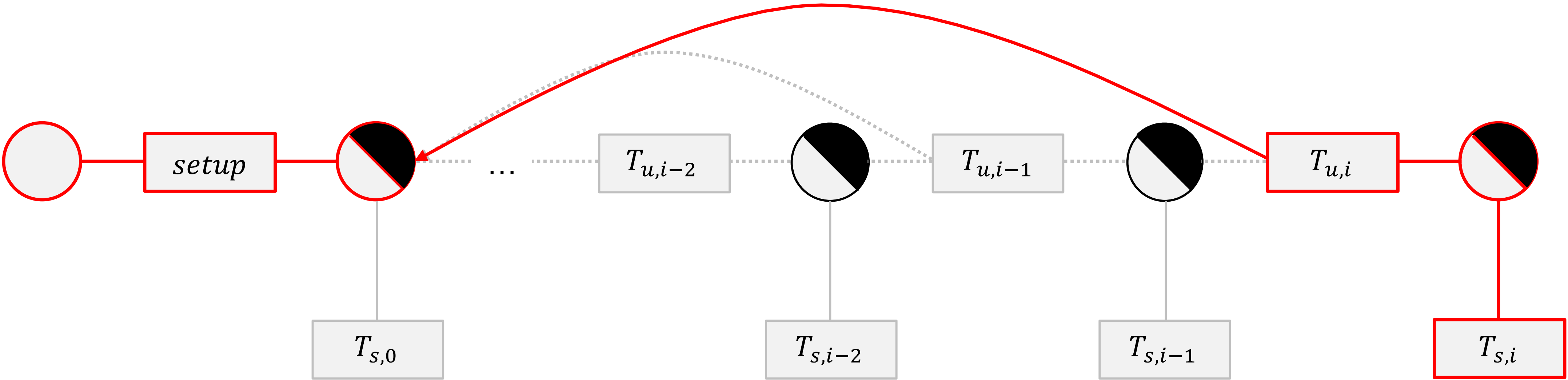
- ▶ 라이트닝 채널
 - ▶ 만기 시간이 없음
 - ▶ 채널의 처리량에 제한이 없음

RBV

RBV

- ▶ 유동 트랜잭션(floating transactions)
 - ▶ 아무 조상 트랜잭션의 출력으로 붙을 수 있는 트랜잭션
 - ▶ Decker 등 UTXO-기반 블록체인에 RbV를 지원하는 Eltoo를 제안

RBV



RBV

▶ Eltoo

- ▶ 새로운 업데이트를 예전에 발행된 업데이트에 연결해 중간 업데이트를 생략
- ▶ 대신 상태 번호를 통해 업데이트에 시간 순서를 부여
 - ▶ 임시 상태의 저장을 지원
 - ▶ 상태 번호는 단조 증가하는 일종의 카운터
- ▶ 더 높은 번호를 가진 상태는 (낮은 번호의) 이전 상태를 대체

RBV

- ▶ 라이트닝 채널과 마찬가지로
 - ▶ 만기 시간이 없음
 - ▶ 채널의 처리량에 제한이 없음

RBV

- ▶ 폐쇄 논쟁의 절차는 **상태 채널**에서와 유사
- ▶ 대체된 상태를 공시하는 것에는 패널티가 없음
- ▶ 감시 서비스는 새로운 수신된 상태를 $O(1)$ 저장 비용으로 검증
- ▶ 가장 큰 상태 번호의 상태만을 요구

STATE CHANNELS

STATE CHANNELS

- ▶ 상태 채널은 지불 채널의 개념을 확장
 - ▶ 임의의 어플리케이션의 실행을 가능하게 함

STATE CHANNELS

- ▶ 일반적으로 두 종류의 스마트 컨트랙트를 포함
 - ▶ 상태 채널을 위한 스마트 컨트랙트
 - ▶ 어플리케이션을 위한 스마트 컨트랙트

STATE CHANNELS

- ▶ 상태 대체 기술로 RbV에 기반
 - ▶ $O(1)$ 의 저장 공간만을 요구

STATE CHANNELS

- ▶ 상태 채널을
 - ▶ 폐쇄 논쟁(Closure Disputes)과
 - ▶ 명령 논쟁(Command Disputes)으로 구분

CLOSURE DISPUTES

CLOSURE DISPUTES

- ▶ 폐쇄 논쟁
- ▶ 한 당사자가 채널을 폐쇄하는 논쟁을 시작
- ▶ 어플리케이션의 실행을 레이어-1에서 지속

CLOSURE DISPUTES

- ▶ Perun

- ▶ 오프체인에서 스마트 컨트랙트의 설치/제거를 지원하는
- ▶ 두 당사자 간 상태 채널

CLOSURE DISPUTES

- ▶ Perun의 논쟁 절차
 - ▶ 하나의 어플리케이션에 초점을 맞추고,
 - ▶ 어플리케이션의 가장 큰 버전(가령, RbV)을 가진 모두가 승인한 상태를 등록할 수 있는 고정된 시간 간격 타이머를 시행
 - ▶ 시간 간격이 지나면 당사자 중 누구나 논쟁을 해소할 수 있음
 - ▶ 블록체인 상에서 현재 상태로 어플리케이션의 스마트 계약을 재배포 및 지속

CLOSURE DISPUTES

- ▶ 어플리케이션의 설치를 위해
 - ▶ 양 당사자는 모두 어플리케이션의 새 상태, 할당된 코인, 초기 버전에 서명
- ▶ 어플리케이션의 제거를 위해
 - ▶ 양 당사자는 종료 상태와 코인의 할당 해제에 승인
- ▶ 이 코인들은 조건부 스마트 컨트랙트의 출력에 기반해서만 잠금 해제

CLOSURE DISPUTES

- ▶ Kitsune
 - ▶ 동일한 폐쇄 분쟁 절차에 의존
 - ▶ N명의 당사자를 위해 설계

COMMAND DISPUTES

COMMAND DISPUTES

- ▶ 연산의 오프로딩
- ▶ 명령 논쟁은 특정 명령의 부모 체인에서의 실행
- ▶ 및 오프체인에서의 실행 재개를 목표

COMMAND DISPUTES

- ▶ 이 채널은 명령 수행 뒤에도 폐쇄하지 않고 오프체인에서의 실행을 지속할 수 있음

COMMAND DISPUTES

- ▶ 블록체인은 각 당사자로부터 명령을 수집하기 위한 시간 간격을 제공
- ▶ 논쟁 절차가 완료되면 모든 명령을 실행
- ▶ 논쟁 이후
 - ▶ 상태 버전 증가
 - ▶ 새로운 상태 전이는 갱신된 채널 상태로 간주

COMMAND DISPUTES

▶ PISA

- ▶ 당사자들이 상태의 해시를 등록하도록 함
- ▶ 논쟁 비용을 줄임

COMMAND DISPUTES

▶ Arbitrum

- ▶ 정직한 당사자가 블록체인에 전체 상태를 전송하는 데 드는 오버헤드를 제거
- ▶ 정직한 당사자는 명령과 그 입력과 함께 새 상태에 대한 해시를 주장

COMMAND DISPUTES

- ▶ Counterfactual과 ForceMove의 명령 논쟁 절차
 - ▶ 명령 논쟁 절차의 만기 시간을 명령의 숫자에 따라 연장함
 - ▶ 다양한 명령의 실행을 가능하게 함
- ▶ 당사자들에게 오프체인에서 다양한 어플리케이션의 설치/제거를 허용
- ▶ 두 당사자로 제한
- ▶ 턴(turn) 기반 어플리케이션으로 제한

SUMMARY

▶ Sprites와 Perun만이 정식적인 보안 증명을 제공

	Channel technique	Throughput bottleneck	Dispute mechanism	Watchtower storage	Security proofs
RbI					
Spilman [24], [65]	Payment	Sender deposit	Closure	$O(1)$	×
Raiden [29]	Payment	Network	Closure	$O(1)$	×
RbI & Time Lock					
DMC [26]	Payment	Channel resets	Closure	$O(1)$	×
RbR					
Lightning [27]	Payment	Network	Closure	$O(N)$	×
RbV					
Sprites [30]	State	Network	Command	$O(1)$	✓
PISA Sprites [66]	State	Network	Command	$O(1)$	×
Perun [31]	State	Network	Closure	$O(1)$	✓
Counterfactual [67]	State	Network	Command	$O(1)$	×
Kitsune [68]	State	Network	Closure	$O(1)$	×

OFF-CHAIN SOL.

CHANNELS