

 TXURDINAGA CIFP LHII		Curso / Kurtsoa	Fecha / Data	Nivel / Maila	Eval. / Ebal.
		2018/2019	19/11/2018	1	1
Módulo / Modulua		Kodea / Código	U.Didak /Unid didác	Tipo / Mota	Calificación/Kalifikazioa
Programación		PROG	1, 2 y 10	Completo	
Nombre / Izena					

Examen Evaluación 1

Crea un proyecto Java en Eclipse, si todavía no lo has creado. Dentro de ese proyecto de Java crea un paquete con el nombre **examen1**. Las clases del examen deberán estar dentro del paquete **examen1**.

Examen1Login (4 Ptos)

Crea la clase **Examen1Login** que es un JFrame que contiene un JTextField que permite introducir un nombre de usuario, un JPasswordField que permite introducir una contraseña (sin que se vea el valor del texto introducido), y una JLabel para mostrar mensajes de texto que inicialmente tendrá el texto “Listo”.

El título del JFrame será “Examen de tu nombre y primer apellido”. Por ejemplo *“Examen de José María De Miguel”*

Al pulsar enter en el JTextField o en el JPasswordField se comprobarán si los datos son correctos. Los datos correctos son *tu nombre* como nombre y *tu primer apellido* como contraseña todo en minúsculas y sin espacios en blanco en caso de nombres o apellidos compuestos. Por ejemplo usuario *“josemaria”* contraseña *“demiguel”*.

El usuario dispone de **3 intentos** para introducir correctamente los datos.

Si los datos son correctos creará una nueva ventana del tipo Examen1Menu a la que pondrá como título *“Bienvenido tu nombre”*, cerrará la ventana Examen1Login, y mostrará la ventana Examen1Menu recién creada. Por ejemplo *“Bienvenido josemaria”*

Si los datos no son correctos, comprobará si le quedan intentos. Si le quedan intentos pondrá en la etiqueta el siguiente mensaje *“Error. Los datos no son correctos. Le quedan x intentos”* dónde x es el numero de intentos restantes. Si ya no le quedan intentos saldrá de la aplicación usando el comando *System.exit(0)*.

Al poner el foco sobre el JTextField o sobre el JPasswordField se seleccionará todo el texto. Si no se selecciona el texto al poner el foco pero todo lo demás está bien la nota final será de 2 Ptos. Si se selecciona el texto al poner el foco pero el resto no funciona correctamente la nota final será de 1 Pto.

Examen1Menu (6 Ptos)

Crea la clase **Examen1Menu** que es un JFrame que contiene un JTextField que permite introducir el valor de un número, un grupo de botones para realizar cálculos con ese número, y una etiqueta para mostrar el resultado de esos cálculos. Los botones son

- **btnEsPrimo**. Calcula si el número es primo o no. Si es primo pone en la etiqueta el mensaje *“El número x es primo”*. Si no es primo pone en la etiqueta el mensaje *“El número x no es primo”*.
- **btnCircunferencia**. Calcula la longitud de la circunferencia que tiene como radio ese número y pone en la etiqueta el mensaje *“El valor de la circunferencia de radio x es x”*. Por ejemplo, si el radio es 1.0 muestra *“El valor de la circunferencia de radio 1.0 es 6.28”*
- **btn10Multiplos**. Calcula el valor de los 10 primeros múltiplos del número y los pone en la etiqueta. Por ejemplo, si el número es el 2 muestra *“Los 10 primeros múltiplos de 2 son 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20”*.
- **btnParImpar**. Calcula si el número es par o impar. Si es par pone en la etiqueta el mensaje *“El número x es par”*. Si no es par pone en la etiqueta el mensaje *“El número x es impar”*.

La puntuación final será de 6 puntos si todos los botones funcionan correctamente. Si algún botón no funciona correctamente, la nota final se calculará sumando 1 punto por cada botón que funcione correctamente.

Criterios de Corrección

El examen se corrige al momento con el alumno presente.

Una vez corregido se guardará la carpeta que contiene el paquete de nombre examen1 dentro de una carpeta de nombre Apellido, Nombre donde Apellido hace referencia tu primer apellido y nombre a tu nombre. Por ejemplo, De Miguel, Txema.

No se permitirá ningún tipo de comunicación durante el examen. Los cables de red permanecerán desconectados, las conexiones inalámbricas (si las hubiera) se deshabilitarán y los móviles deberán estar apagados. Si un alumno incumple alguna de estas normas entregará su examen y tendrá un 0 como nota.

Examen de José María De Miguel

Usuario Password

Error. Los datos no son correctos. Le quedan 2 intentos

Bienvenido anonimo

<input type="button" value="EsPrimo"/>	<input type="button" value="Circunferencia"/>
<input type="button" value="10 Multiplos"/>	<input type="button" value="Par o Impar"/>

El número 3 es primo

Bienvenido anonimo

<input type="button" value="EsPrimo"/>	<input type="button" value="Circunferencia"/>
<input type="button" value="10 Multiplos"/>	<input type="button" value="Par o Impar"/>

El valor de la circunferencia de radio 3.0 es 18.84955592...

Bienvenido anonimo

<input type="button" value="EsPrimo"/>	<input type="button" value="Circunferencia"/>
<input type="button" value="10 Multiplos"/>	<input type="button" value="Par o Impar"/>

Los 10 primeros múltiplos de 3.0 son 3.0 6.0 9.0 12.0 15.0 18.0 21.0 24.0 27.0 30.0

Bienvenido anonimo

<input type="button" value="EsPrimo"/>	<input type="button" value="Circunferencia"/>
<input type="button" value="10 Multiplos"/>	<input type="button" value="Par o Impar"/>

El número 3 es impar