

# Modelação e Padrões de Desenho

## LEIRT 2024

### Enunciado do Trabalho 2

**Objectivos:** Prática com aspetos funcionais da linguagem Java: expressões lambda, funções de ordem superior, construção de sequências *lazy* (PipeIterable e Stream).

**Notas:**

1. A solução entregue deve incluir todos os testes unitários necessários para validar o correto funcionamento das funcionalidades pedidas.
2. Este trabalho deve ser desenvolvido usando como base os módulos *gradle* *music-all-streams* e *music-all-utils* disponibilizados no repositório <https://github.com/isel-leic-mpd/music-all-students-template>.
3. Para utilizar a web API terá de obter uma chave em <https://www.last.fm/api> e criar um ficheiro de nome **lastfm\_web\_api\_key.txt**

#### Fase 0

Antes de mais deverão fazer *clone* do repositório *music-all-students-template*, e depois copiar os módulos *music-all-utils* e *music-all-streams* para o vosso repositório, mantendo os nomes. Notem que terão de acrescentar esses módulos no ficheiro *settings.gradle* do vosso projeto. Deverão também remover do vosso projeto as pastas *.idea* e *.gradle*. Todas estas ações deverão ser realizadas não estando o vosso projeto aberto no IntelliJ.

#### Fase 1

##### 1. music-all-utils - PipeIterable

Baseando-se nas implementações dadas nas aulas, implementar em *PipeIterable* as seguintes operações, preferencialmente pela ordem indicada, e os testes unitários que verifiquem o seu correto funcionamento:

- a) Implemente o método *factory* **iterate** de modo a passar os respetivos testes unitários definidos em *PipeIterableTests*. Recomenda-se adicionar outros testes unitários.
- b) Implemente o método terminal **last**, que retorna o último elemento da sequência a que for aplicado. Note que o tipo de retorno destes métodos é *Optional<T>*, para suportar sequências vazias.
- c) Implemente a operação intermédia *limit* que produz uma nova sequência *lazy* com a dimensão máximo passada por parâmetro, e a operação **skipWhile**, que retorna uma nova sequência *lazy* que exclui os primeiros elementos da sequência **this** que verificam o predicado **pred**.
- d) Implemente a operação intermédia **cache**, que retorna uma sequência *lazy* que representa os valores da sequência fonte. Independentemente do número de iterações que ocorram sobre a sequência cache, a fonte é iterada uma única vez. A solução terá de passar os testes unitários definidos em *PipeIterableTests*. Recomenda-se adicionar outros testes unitários. Em particular, note que para o teste unitário seguinte suceder é preciso garantir que as duas listas *expected* e *actual* são iguais, o que significa que a sequência inicial *nrs* só pode ser consumida uma única vez.

```
Random r = new Random();
PipeIterable<Integer> nrs = generate(() -> r.nextInt(100));
nrs = nrs.cache();
var nrs1 = nrs.limit(10);
var expected = nrs.limit(10).toList();
var actual = nrs.limit(10).toList();
assertEquals(expected, actual);
```

## Fase 2

### 2. music-all-streams - LastFmWebAPI

As classes que representam DTO e a classe **LastFmWebAPI** estão quase completamente implementadas, mas os métodos **searchArtist** e **getAlbums** de **LastFmWebAPI** deverão ser modificados para ignorar os artistas e álbuns que tenham identificador (**mbid**) nulo ou vazio, o que acontece frequentemente. Não deve usar ciclos nas alterações realizadas.

### 3. music-all-utils - Requests

Complete as classes **CountRequest** e **SaverRequest**, que são *decorators* de **Request** usados nos testes da **LastFmWebAPI**. O objetivo de **CountRequest** é contar o número de operações de **get** invocadas sobre o **Request** decorado e o de **SaverRequest** é guardar a resposta JSON devolvida sobre o **HttpRequest** decorado, de modo a que possa ser utilizada por uma instância de **MockRequest**. Na realização de **SaverRequest** utilize o método estático **saveOn** de **MockRequest**

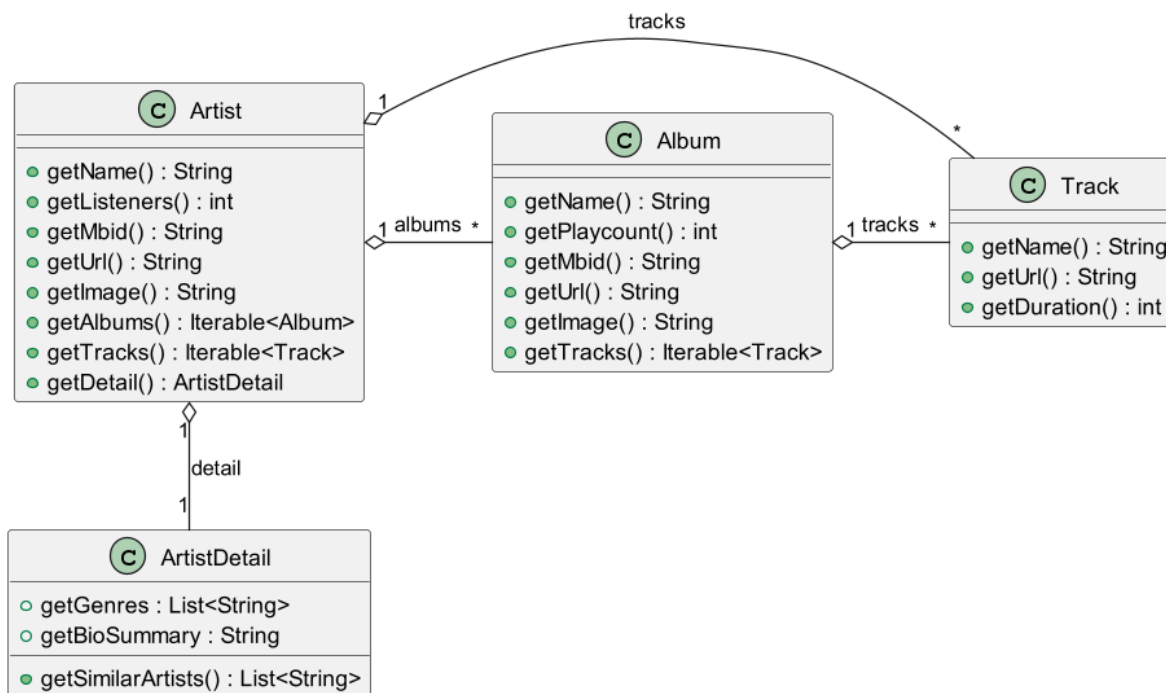
## Fase 3

### 4. music-all-streams – Sequence

Implementar as operações **skip**, **concat** e **zip** em falta na interface **Sequence<T>** presente no *package* **org.isel.music\_all.streams.utils**. Acrescentar à classe **SequenceTests**, dos testes do módulo, os testes que comprovem o seu correto funcionamento.

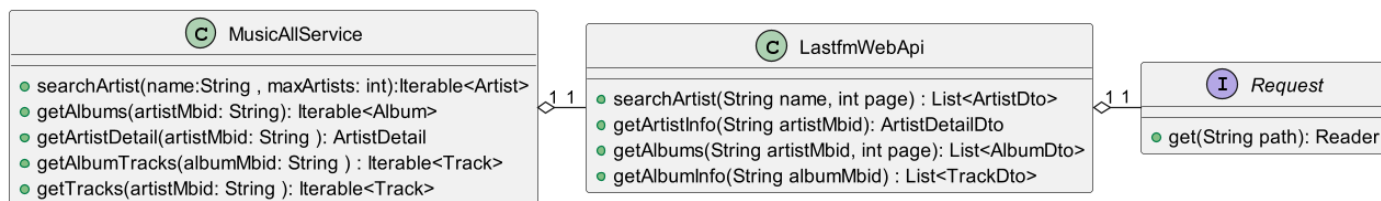
### 5. music-all-streams - MusicAllService

A classe **MusicAllService** implementa um serviço, sobre a last.fm API, que disponibiliza informação detalhada sobre artistas, álbuns e músicas. O modelo de domínio é formado pelas entidades: **Artist**, **ArtistDetail**, **Album** e **Track** e obedece à especificação apresentada no diagrama de classes seguinte:



As classes do modelo de domínio estão implementadas no *package* **model** de **music-all-streams**. Todas as relações entre as entidades de domínio são mantidas de forma *lazy*, no sentido em que só deverão espoletar pedidos à web API quando isso for estritamente necessário.

A instanciação e navegação dos objetos de domínio é feita por **MusicAllService** que recorre à classe **LastFmWebAPI** para realizar os pedidos à Web API de last.fm.



Complete os métodos referenciados de **MusicAllService** de modo a passar os testes unitários de **MusicAllServiceTests** (exceto os que estiverem comentados). Deve implementar outros testes unitários além dos fornecidos. Note que alguns dos métodos de **LastFmWebAPI** recebem um segundo parâmetro inteiro correspondente ao número da página a obter. Nestes casos o método correspondente de **MusicAllService** deve retornar uma *stream* que percorre os elementos de todas as páginas disponíveis até ser obtida uma página sem elementos ou ser atingido o limite de elementos especificado na chamada. Na implementação destes métodos não deve usar ciclos, mas apenas encadeamentos de operações com *streams*.

## Fase 4

### 6. music-all-streams - StreamUtils

Na classe **StreamUtils** presente no *package* `org.isel.music_all.streams.utils`, implementar os métodos estáticos **cache**, que acrescenta às *streams* uma operação de funcionalidade semelhante à cache de `PipeIterable`, e **intersection**, que constrói uma *stream* a partir de duas outras *streams*, com os elementos que são comuns a ambas. Notem que o método **intersection** deve tirar partido do método **cache**. Deverão realizar testes para estes métodos, a colocar na classe **StreamUtilsTests** presente no *package* de testes.

Descomente o método de teste **searchHiperAndCountAllResultsWithCache** da classe **MusicAllServiceTests** que utiliza a operação de cache e verifique o seu correto funcionamento.

### 7. music-all-streams - MusicAllService

Tirando partido do método **intersection** desenvolvido na alínea anterior, completar acrescente ao serviço o método **public Stream<String> commonArtists(String artist1, String artist2)** que retorna uma *stream* com os nomes dos artistas que são comuns aos conjuntos de artistas similares a **artist1** e a **artist2**.

Datas limite de entregas:

**Fase 2:** 24 de abril. **Fase 4:** 8 de maio

Bom trabalho,  
Jorge Martins