

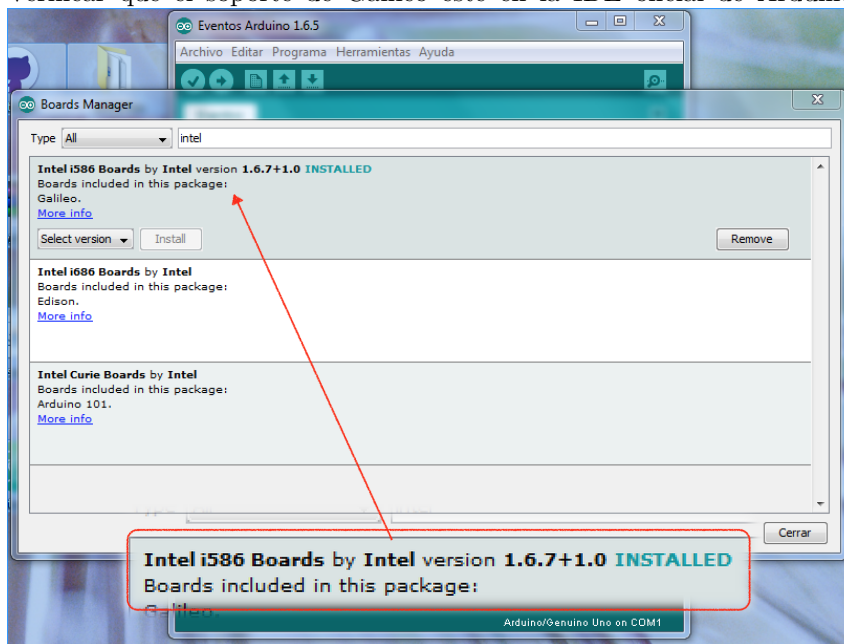
# Eliminación del timeout the EthernetClient.avialable() en Galileo

## Resumen

Galileo es un placa de Intel que corre Linux, sobre el cual, corre los sketches de Arduino. La capa de traducción de Arduino a Linux, tiene un bug en la escucha de caracteres entrantes de una conexión TCP.

## Corrección del error

1. Verificar que el soporte de Galileo esté en la IDE oficial de Arduino.



2. Ubicar la carpeta con el código EthernetClient.cpp.
  - En Linux esta carpeta se encuentra en `~/arduino15/packages/Intel/hardware/i586/1.6.7+1.0/libraries`. Para abrirla utilizar el navegador de archivos y el menú ir a.
  - En Windows esta carpeta se encuentra en `%userprofile%\AppData\Roaming\Arduino15\packages\Int`. Para abrirla utilizar el menú Inicio y la opción ejecutar (en este caso abrirá la carpeta).
  - En Mac está en `~/Library/Arduino15/packages/Intel/hardware/i586/1.6.7+1.0/libraries/Ethernet/src`. Desde Finder utilizar el menú Ir -> Ir a carpeta...

3. Abrir el archivo `EthernetClient.cpp` y ubicar el siguiente fragmento de código (observar línea 196):

```
int EthernetClient::available()
{
    struct pollfd ufds;
    int ret = 0;
    extern int errno;
    int timeout = 5000; // milliseconds

    if (_sock == -1){
        return 0;
    }

    ufds.fd = _sock;
    ufds.events = POLLIN;
    ufds.revents = 0;

    ret = poll(&ufds, 1, timeout);
    if ( ret < 0 ){
        trace_error("%s error on poll errno %d", __func__, errno);
        return 0;
    }
    if( ret == 0)
        return 0;
```

4. Modificar el código de manera que la variable `milliseconds` tenga el valor 0.  
`int timeout = 0; // milliseconds, era 5000.`
5. Guardar y volver a compilar el sketch

## En caso de errores

Desinstalar el soporte de Intel y volver a instalar. Repetir desde el paso 2.