

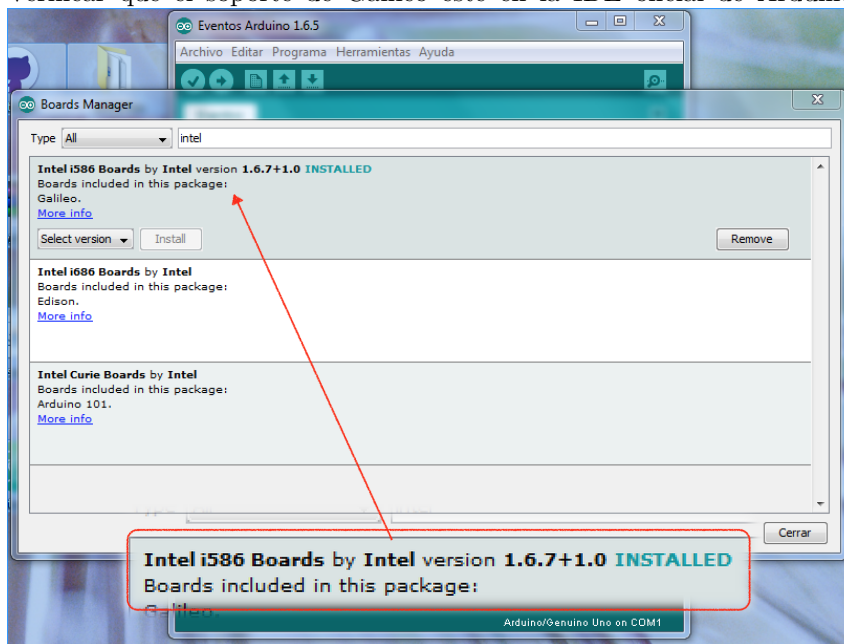
Eliminación del timeout the EthernetClient.avialable() en Galileo

Resumen

Galileo es un placa de Intel que corre Linux, sobre el cual, corre los sketches de Arduino. La capa de traducción de Arduino a Linux, tiene un bug en la escucha de caracteres entrantes de una conexión TCP.

Corrección del error

1. Verificar que el soporte de Galileo esté en la IDE oficial de Arduino.



2. Ubicar la carpeta con el código EthernetClient.cpp.
 - En Linux esta carpeta se encuentra en `~/arduino15/packages/Intel/hardware/i586/1.6.7+1.0/libraries`. Para abrirla utilizar el navegador de archivos y el menú ir a.
 - En Windows esta carpeta se encuentra en `%userprofile%\AppData\Roaming\Arduino15\packages\Int`. Para abrirla utilizar el menú Inicio y la opción ejecutar (en este caso abrirá la carpeta).
 - En Mac está en `~/Library/Arduino15/packages/Intel/hardware/i586/1.6.7+1.0/libraries/Ethernet/src`. Desde Finder utilizar el menú Ir -> Ir a carpeta...

3. Abrir el archivo `EthernetClient.cpp` y ubicar el siguiente fragmento de código (observar línea 196):

```
int EthernetClient::available()
{
    struct pollfd ufds;
    int ret = 0;
    extern int errno;
    int timeout = 5000; // milliseconds

    if (_sock == -1){
        return 0;
    }

    ufds.fd = _sock;
    ufds.events = POLLIN;
    ufds.revents = 0;

    ret = poll(&ufds, 1, timeout);
    if ( ret < 0 ){
        trace_error("%s error on poll errno %d", __func__, errno);
        return 0;
    }
    if( ret == 0)
        return 0;
```

4. Modificar el código de manera que la variable `milliseconds` tenga el valor 0.
`int timeout = 0; // milliseconds, era 5000.`
5. Guardar y volver a compilar el sketch