Breve introducción a Docker Material en GitHub

Nahuel Defossé

Resumen

- Qué es Docker
- Qué diferencia existe con una máquina virtual.
- Cómo crear contenedores
- Cómo comunicar contenedores con el sistema de archivos y con la red del SO anfitrión.
- Cómo crear imágenes de nuestro propio software.
- ► Cómo utilizar más de un contenedor de manera organizada
- Como hacer un deployment básico

Docker

- Docker es una plataforma para desarrollar, probar y distribuir aplicaciones.
- Basada en features de linux: LXC 1
 - ▶ Una híbrido entre fork(), chroot y gestion de bridges.
- Compuesta de herramientas de líneas de comandos y un servicio.
- Con una plataforma online para distribución de imágenes que se puede ejecutar en entornos privados.
- ▶ Base para otras herramientas como **Mesos** o **Kubernets**.

¹tambén existe para procesos Windows

Docker vs Máquinas Virtuales

Los contenedores permiten a las aplicaciones:

Métrica	Docker	VMs
Aislamiento	Bajo	Alto
Arranque	Segundos	Minutos
SO	Linux ²	Linux, Windows, OSX
Tamaño	100M +	1G+
Construcción de Imágenes	Corto (minutos)	Largo (Horas)
Cantidad Máxima	>50	<10
Hosting	Docker Hub, Gitlab	ISOs, Vagrant Cloud

²Se puede utilizar a través de VirtualBox, xhyve (MacOS) o HyperV (Windows)

Máquinas virtuales. . .



Figura1: Apliaciones en ejecución con VM

...y contenedores



Figura2: Apliaciones en ejecución en Docker

Instalación

Linux

- Disponible en el sistema de paquetes
- Guía de Instalación en Ubuntu
- Imporntante agregarse al grupo docker sudo gpasswd -a \$(whoami) docker y volver a iniciar sesión.

Instalación Windows/Mac

Docker Toolbox

Paquete basado en VM (docker-machine + Virtualbox + Kitematic)

Docker for Mac/Windows

▶ Beta con emulación nativa de OS (actualmente 1.12.1)

Docker Machine

Ya sea que estemos utilizando **Docker Toolbox** o cuando necesitemos utilizar un servicio Docker remoto, la gestión de estas máquinas la haremos con docker-machine.

Creación de una máquina virtual con docker-machine

- ▶ docker-machine create --driver virtualbox vm
- eval \$(docker-machine env vm)

Existen otros comandos como start, stop, restart, ssh, etc.

Primer contacto con Docker

Ejecución bash ³ en una imagen **debian**

```
$ docker run -ti debian bash
Unable to find image debian:latest locally
latest: Pulling from library/debian
```

43c265008fae: Pull complete

Digest: sha256:c1af755d300d0c65bb1194d24bc

Status: Downloaded newer image for debian:latest

root@f601df7b7dd9:/# ps

PID TTY TIME CMD
1 ? 00:00:00 bash
8 ? 00:00:00 ps

 $^{^{3}\}mathrm{-ti}$ en run indican uso de una tty y modo interactivo en vez de background.

¿Qué ocurrió?

- Docker bajó la imagen de dockerhub.io
- Como no le dijimos que versión, bajó latest (es lo mismo que haberle puesto docker run -ti debian:latest bash 4).
- ▶ Se creó un *contenedor* a partir de la imagen de *debian*.
- ► Si iniciamos docker ps en otro terminal, veremos detalles sobre el contenedor.

⁴Otra versión podría ser jessie, stable, oldstable.

Imágenes

Las imágenes nos permiten iniciar contenedores. Los tamaños suelen ser mucho más pequeños que la máquina virtual equivalente.

\$ docker images		
REPOSITORY	TAG	IMAGE ID
CREATED	SIZE	
debian	latest	7b0a06c805e8
2 days ago	123 MB	

Imagenes (cont).

- Las imágnees puede descargarse con docker pull además de ser automáticamente descargads por docker run.
- Se pueden borrar con docker rmi <NOMBRE> o docker rmi <IMAGE ID>.
- Existen imagenes de diferentes linux como debian, centos, ubuntu pero también de productos específicos como mysql, httpd (apache), postgres entre otros ⁵.
- Las imágenes de productos ya conocen el binario que deben ejecutar

⁵Estás imagenes nos serán de utlidad cuando aprendamos a usar Dockerfiles





Qué lindo correr mysql aislado en un container (docker), en lugar de tener que instalarlo en mi máquina.



Figura3: Fisa aproves

Contenedores

A diferencia de las VMs, inciar múltiples contenedores no es mayor problema.



Figura 4: Dos contenedores basados en la imagen de debian

Contenedores

- Cada vez que hacemos docker run se crea un nuevo contenedor.
- ... a menos que pongamos un -rm
- Los nombres de los contenedores son aleatorios, a menos que utilicemos --name
 - docker run --name apache httpd
- Una vez conocido el nombre, podemos usar docker start y docker stop

Sistema de archivos

- El sistema de archivos de cada contenedor está basado en su imagen, pero no se comparte, por lo tanto cada contenedor tiene su sistema de archivos independiente.
- ▶ Dos run consecutivos a pesar de estar basados en la misma imagen no compartirán archivos.

Sistema de archivos

```
$ docker run -ti debian bash
root@9b6cecd04132:/# echo "Prueba" > prueba
root@9b6cecd04132:/# cat prueba
Prueba
root@9b6cecd04132:/# exit
$ docker run -ti debian bash
root@31d4e1b3638a:/# cat prueba
cat: prueba: No such file or directory
root@31d4e1b3638a:/#
```

Volúmenes

Características

- ► Los volúmenes permiten compartir sistema de archivos, ésto es útil para:
 - Permiten persistir datos (si estamos corriendo un software de DB)
 - Permiten compartir código fuente u otros archivos con el anfitrión que deban ser gestionados (repositorios).
 - Permiten compartir datos entre contenedores
- El argumento de run es -v rutaHost:rutaContenedor, dónde ambas deben ser absolutas, pero podemos ayudarnos con \$(pwd) para no sepultar rutas.

Volúmenes

Ejemplo

```
$ mkdir vol  # Carpeta a compartir
$ docker run -ti -v "$(pwd)/vol:/vol" debian bash
root@962570a041ad:/# echo "prueba" > /vol/prueba
root@962570a041ad:/# exit
$ docker run -ti -v "$(pwd)/vol:/vol" debian bash
root@d32929d3813d:/# cat /vol/prueba
prueba
root@d32929d3813d:/# exit
$ cat vol/prueba
prueba
```

Puertos

Docker permite exponer puertos que se comparten de manera automática con el host.

- -P Publicar todos los puertos definidos en el Dockerfile en todas las interfases del host.
- -p Publicar un puerto o rango al host:
 - ▶ ip:hostPort:containerPort Ej: -p 127.0.0.1:8000:80
 - ▶ ip::containerPort
 - hostPort:containerPort
 - containerPort
- ▶ Para probar apache publicandolo en el puerto 8000: docker run -p 8001:80 -ti httpd⁶

⁶Cuando veamos Dockerfile veremos por que no es necesario especificar el binario a ejecutar.

Puertos (cont.)



Figura5: Apache ejecutandose en modo interactivo

Gestión de Contenedores

- Los contenedores no se pierden cuando termina su ejecución, podemos ver una lista de lo que hemos ejecutado con docker ps -a.
- ► Si queremos un contenedor transitorio, que limpie sus rastros tras terminar agrgamos a run el argumento --rm.
- Para borrar contenedores viejos, docker rm <NOMBRE> o docker rm <CONTAINER ID>.
- ▶ Podemos re-lanzar contenedores viejos utilizando docker start <NOMBRE> o docker start <CONTAINER ID>.
- ► Al momento del run podemos dar un nombre a un contenedor con --name ⁷

⁷Así evitando la generación uno aleatorio (Ej: crazy_einstein)

Gestión de Contenedores (cont)

Interactivo y Desacoplado

- Si reemplazamos -ti por -d en run, el contenedor se ejecuta en segundo plano. docker run -d httpd --name apache.
 Solo impimirá el ID.
- ▶ Podemos reclamar la temrinal, utilizando docker attach.

Ejecución dentro de contenedores

- docker exec <NOMBRE> <COMANDO> nos permite conectarnos a un contenedor en ejecución.
- Si el contenedor no está ej ejecución, podemos iniciarlo con docker start <NOMBRE>.
- Sirve para explorar el filesystem y realizar pruebas.
- ▶ Ej: docker exec apache bash

Gestión de Contenedores (cont)

Politica de inicio

- ► Al momento de run o start podemos dar una política de inicio para nuestro contenedor con --restart:
 - --restart no No reiniciar el contenedor automáticamente cuando termina. Es el default.
 - --restart on-failure Reinicia solo si el contenedor termina con una estado distinto de 0.
 - --restart on-failure:3 Idem anterior, con máximo de 3 reinicios.
 - --restart always Siempre reinicia el contenedor independientemente del estado de salida. Se iniciará automáticamente cuando el servcio docker se arranque.
 - --restart unless-stopped Siempre se reinicia hasta que se para (stop). Al inicio del servicio docker, tomará el estado anterior.

Ejemplo

Creando un contenedor con httpd (apache)

- Creamos el contenedor desacoplado docker run -d --name apache httpd
- 2. Nos conectamos y buscamos la carpeta htdocs:

```
$ docker exec apache bash
root@a31d58f35fea:/# find / -name htdocs
/usr/local/apache2/htdocs
```

- Vamos a recrear el contenedor, primero lo borramos: docker rm apache.
- 4. Creamos una carpeta con contenido: mkdir htdocs && echo "Hola mundo" > htdocs/index.html

```
5. docker run --name apache \
    -v "$(pwd)/htdocs:/usr/local/apache2/htdocs" \
    -p 8001:80 \
    httpd
```

Creando Imágenes (a.k.a. Dockerfiles)

- Un Dockerfile es un archivo que define como crear una nueva imagen.
- ▶ Dentro de un Dockerfile se definen un conunto de líneas de la forma <COMANDO> <ARGUMENTOS>..., algunos comandos son:
 - ▶ FROM imagen base, se suele acompañar de MAINTAINER
 - ▶ ADD y COPY descargar y agregar un archivo a la imagen
 - ► RUN ejecutar un comando
 - EXPOSE exponer un puerto
 - ► CMD y ENTRYPOINT comando por defecto
 - ► USER y WORKDIR definen el usuario y directorio de trabajo por defecto.
 - VOLUME para definir directorios persistentes

Ejemplo básico

FROM debian:latest
MAINTAINER <someone@somewhere.net>

RUN apt-get update -qq
RUN apt-get install -qq -y build-essential
RUN adduser user
USER user
WORKDIR /home/user
ADD ./src src
RUN gcc src/mi_programa.c -o mi_programa
CMD ["/home/user/mi_programa"]

Una vez conformado el Dockerfile se ejecuta build dándole un nombre a la imagen producida 8

docker build -t mi_c .

⁸El . define el directorio actual dónde se buscará el Dockerfile

Ejemplo básico (cont)

- Ahora podemos ejecutar nuestra imagen con docker run -ti mi c.
- Si le damos un nombre, también nos podemos "attachar" y lanzar más comandos.
- ► Este contenedor crea un usuario user, por lo que no corre con el UID 0 (o sea no es root).
- Una vez que definimos WORKDIR:
 - ▶ Todas las rutas son relativas a esta ubicación
 - run y start arrancan en esa ubicación

Ejemplo de extensión de Dockerfile

```
FROM httpd
MAINTAINER <someone@somewhere.net>
ADD ./htdocs /usr/local/apache2/htdocs
```

Como no definimos RUN lo heredamos de la imagen httpd, simplemente ejecutamos docker build -t mi_apache ...

Ejemplo:

```
FROM ubuntu:16.04
RUN apt-get install python2
RUN useradd foo
COPY miscript.py /home/foo/miscript.py
RUN chown /home/foo/miscript.py
RUN chmod +x /home/foo/miscript.py
CMD ["python2", "/tmp/miscript.py"]
```

Docker Compose

docker-compose permite definir en un archivo JSON, YAML o INI una configuración de uno o mas contenedores.

```
version: '2'
services:
  web:
    build: .
    ports:
    - "5000:5000"
    volumes:
    - .:/code
    links:
    - redis
  redis:
    image: redis
```

Docker Compose

- docker-compose build construye las imágenes
- docker-compose up lanza los contenedores
- ▶ o simplemente docker-compose up --build
- Muchas veces se recurre a Makefiles, Gruntfiles, fabfiles.py para no utilizar los parametros, pero es importante sabes que sucede.

Docker Compose

Ejercicio Propuesto para el Hogar

Crear una configuración de docker compose con los siguientes servicios.

- nginx servidor frontera
- django/wsgi aplicacion web
- postgre base de datos
- celery con rabbitmq
- jupyter con acceso a los modelos

Docker Machine

- Crea y gestiona máquinas que corren docker
- ► Tiene varios drivers para gestionar estas máquinas:
- ► ssh
- AWS
- Digital Ocean
- Rackspace
- Azure

Ejemplo

```
docker-machine create --driver digitalocean \
    --digitalocean-access-token=fafafa do-docker

eval $(docker-machine env do-docker)

docker run -d --name apache --restart always \
    -p 80:80 httpd

xdg-open http://$(docker-machine ip do-docker)
```

Nota

xdg-open es para Linux, en macOS usar open y en windows start