Introducción mínima a Docker

http://bit.ly/dockmedo

Nahuel Defossé

Resumen

- Qué es Docker
- Qué diferencia existe con una máquina virtual.
- Cómo crear contenedores
- Cómo comunicar contenedores con el sistema de archivos y con la red del SO anfitrión.
- Cómo crear imágenes de nuestro propio software.
- ► Cómo utilizar más de un contenedor de manera organizada
- Como hacer un deployment básico

Docker

- Docker es una plataforma para desarrollar, probar y distribuir aplicaciones.
- Basada en features de linux: LXC 1
 - ▶ Una híbrido entre fork(), chroot y gestion de bridges.
- Compuesta de herramientas de líneas de comandos y un servicio.
- Con una plataforma online para distribución de imágenes que se puede ejecutar en entornos privados.
- ▶ Base para otras herramientas como **Mesos** o **Kubernets**.

¹tambén existe para procesos Windows

Docker vs Máquinas Virtuales

Los contenedores permiten a las aplicaciones:

Métrica	Docker	VMs
Aislamiento	Bajo	Alto
Arranque	Segundos	Minutos
SO	Linux ²	Linux, Windows, OSX
Tamaño	100M +	1G+
Construcción de Imágenes	Corto (minutos)	Largo (Horas)
Cantidad Máxima	>50	<10
Hosting	Docker Hub, Gitlab	ISOs, Vagrant Cloud

²Se puede utilizar a través de VirtualBox, xhyve (MacOS) o HyperV (Windows)

Máquinas virtuales. . .



Figura1: Apliaciones en ejecución con VM

...y contenedores



Figura2: Apliaciones en ejecución en Docker

Instalación

Linux

- Disponible en el sistema de paquetes
- Guía de Instalación en Ubuntu
- Imporntante agregarse al grupo docker sudo gpasswd -a \$(whoami) docker y volver a iniciar sesión.

Instalación Windows/Mac

Docker Toolbox

Paquete basado en VM (docker-machine + Virtualbox + Kitematic)

Docker for Mac/Windows

▶ Beta con emulación nativa de OS (actualmente 1.12.1)

Kitematic

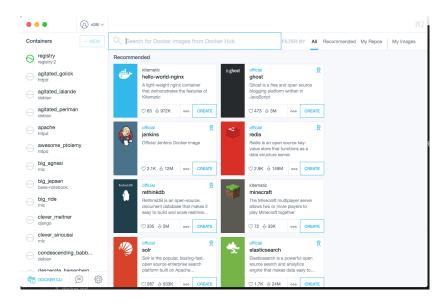


Figura3: Kitematic

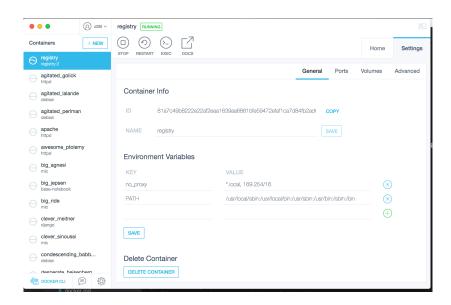


Figura4: Kitematics

/ersión actual 11/16: https://github.com/docker/kitematic/releases/tag/v0.12.0	

Docker Machine

Ya sea que estemos utilizando **Docker Toolbox** o cuando necesitemos utilizar un servicio Docker remoto, la gestión de estas máquinas la haremos con docker-machine.

Creación de una máquina virtual con docker-machine

- ▶ docker-machine create --driver virtualbox vm
- eval \$(docker-machine env vm)

Existen otros comandos como start, stop, restart, ssh, etc.

Primer contacto con Docker

Ejecución bash ³ en una imagen **debian**

```
$ docker run -ti debian bash
Unable to find image debian:latest locally
latest: Pulling from library/debian
```

43c265008fae: Pull complete

Digest: sha256:c1af755d300d0c65bb1194d24bc

Status: Downloaded newer image for debian:latest

root@f601df7b7dd9:/# ps

PID TTY TIME CMD
1 ? 00:00:00 bash
8 ? 00:00:00 ps

 $^{^{3}\}mathrm{-ti}$ en run indican uso de una tty y modo interactivo en vez de background.

¿Qué ocurrió?

- Docker bajó la imagen de dockerhub.io
- Como no le dijimos que versión, bajó latest (es lo mismo que haberle puesto docker run -ti debian:latest bash 4).
- ▶ Se creó un *contenedor* a partir de la imagen de *debian*.
- Si iniciamos docker ps en otro terminal, veremos detalles sobre el contenedor.

⁴Otra versión podría ser jessie, stable, oldstable.

Imágenes

Las imágenes nos permiten iniciar contenedores. Los tamaños suelen ser mucho más pequeños que la máquina virtual equivalente.

<pre>\$ docker images</pre>		
REPOSITORY	TAG	IMAGE ID
CREATED	SIZE	
debian	latest	7b0a06c805e8
2 days ago	123 MB	

Imagenes (cont).

- Las imágnees puede descargarse con docker pull además de ser automáticamente descargads por docker run.
- Se pueden borrar con docker rmi <NOMBRE> o docker rmi <IMAGE ID>.
- Existen imagenes de diferentes linux como debian, centos, ubuntu pero también de productos específicos como mysql, httpd (apache), postgres entre otros ⁵.
- Las imágenes de productos ya conocen el binario que deben ejecutar

⁵Estás imagenes nos serán de utlidad cuando aprendamos a usar Dockerfiles





Qué lindo correr mysql aislado en un container (docker), en lugar de tener que instalarlo en mi máquina.



Figura5: Fisa aproves

Contenedores

A diferencia de las VMs, inciar múltiples contenedores no es mayor problema.

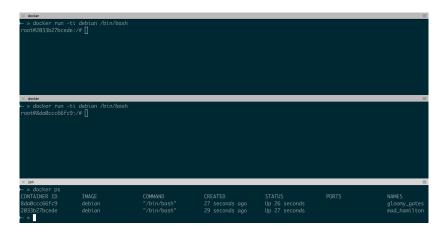


Figura6: Dos contenedores basados en la imagen de debian

Contenedores

- Cada vez que hacemos docker run se crea un nuevo contenedor.
- ... a menos que pongamos un -rm
- Los nombres de los contenedores son aleatorios, a menos que utilicemos --name
 - docker run --name apache httpd
- Una vez conocido el nombre, podemos usar docker start y docker stop

Sistema de archivos

- El sistema de archivos de cada contenedor está basado en su imagen, pero no se comparte, por lo tanto cada contenedor tiene su sistema de archivos independiente.
- ▶ Dos run consecutivos a pesar de estar basados en la misma imagen no compartirán archivos.

Sistema de archivos

```
$ docker run -ti debian bash
root@9b6cecd04132:/# echo "Prueba" > prueba
root@9b6cecd04132:/# cat prueba
Prueba
root@9b6cecd04132:/# exit
$ docker run -ti debian bash
root@31d4e1b3638a:/# cat prueba
cat: prueba: No such file or directory
root@31d4e1b3638a:/#
```

Volúmenes

Características

- Los volúmenes permiten compartir sistema de archivos, ésto es útil para:
 - Permiten persistir datos (si estamos corriendo un software de DB)
 - Permiten compartir código fuente u otros archivos con el anfitrión que deban ser gestionados (repositorios).
 - Permiten compartir datos entre contenedores
- El argumento de run es -v rutaHost:rutaContenedor, dónde ambas deben ser absolutas, pero podemos ayudarnos con \$(pwd) para no sepultar rutas.

Volúmenes

Ejemplo

```
$ mkdir vol  # Carpeta a compartir
$ docker run -ti -v "$(pwd)/vol:/vol" debian bash
root@962570a041ad:/# echo "prueba" > /vol/prueba
root@962570a041ad:/# exit
$ docker run -ti -v "$(pwd)/vol:/vol" debian bash
root@d32929d3813d:/# cat /vol/prueba
prueba
root@d32929d3813d:/# exit
$ cat vol/prueba
prueba
```

Volúmenes

- Indispensables para aplicaciones con persistencia
- Útiles para desarrollo
- Ojo con los runservers entre hosts de sistemas operativos diferentes, que utilizan notificaciones, podrían no funcionar bien si utilizan métodos inotify-ish
- Existen múltiples drivers

Puertos

Docker permite exponer puertos que se comparten de manera automática con el host.

- -P Publicar todos los puertos definidos en el Dockerfile en todas las interfases del host.
- -p Publicar un puerto o rango al host:
 - ▶ ip:hostPort:containerPort Ej: -p 127.0.0.1:8000:80
 - ▶ ip::containerPort
 - hostPort:containerPort
 - containerPort
- ▶ Para probar apache publicandolo en el puerto 8000: docker run -p 8001:80 -ti httpd⁶

⁶Cuando veamos Dockerfile veremos por que no es necesario especificar el binario a ejecutar.

Puertos (cont.)

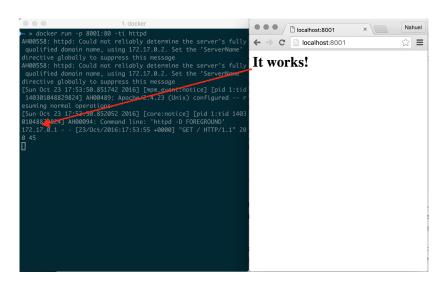


Figura7: Apache ejecutandose en modo interactivo

Gestión de Contenedores

- Los contenedores no se pierden cuando termina su ejecución, podemos ver una lista de lo que hemos ejecutado con docker ps -a.
- ► Si queremos un contenedor transitorio, que limpie sus rastros tras terminar agrgamos a run el argumento --rm.
- Para borrar contenedores viejos, docker rm <NOMBRE> o docker rm <CONTAINER ID>.
- ▶ Podemos re-lanzar contenedores viejos utilizando docker start <NOMBRE> o docker start <CONTAINER ID>.
- ► Al momento del run podemos dar un nombre a un contenedor con --name ⁷

⁷Así evitando la generación uno aleatorio (Ej: crazy_einstein)

Gestión de Contenedores (cont)

Interactivo y Desacoplado

- Si reemplazamos -ti por -d en run, el contenedor se ejecuta en segundo plano. docker run -d httpd --name apache.
 Solo impimirá el ID.
- ▶ Podemos reclamar la temrinal, utilizando docker attach.

Ejecución dentro de contenedores

- docker exec <NOMBRE> <COMANDO> nos permite conectarnos a un contenedor en ejecución.
- Si el contenedor no está ej ejecución, podemos iniciarlo con docker start <NOMBRE>.
- Sirve para explorar el filesystem y realizar pruebas.
- ▶ Ej: docker exec apache bash

Gestión de Contenedores (cont)

Politica de inicio

- ► Al momento de run o start podemos dar una política de inicio para nuestro contenedor con --restart:
 - --restart no No reiniciar el contenedor automáticamente cuando termina. Es el default.
 - --restart on-failure Reinicia solo si el contenedor termina con una estado distinto de 0.
 - --restart on-failure:3 Idem anterior, con máximo de 3 reinicios.
 - --restart always Siempre reinicia el contenedor independientemente del estado de salida. Se iniciará automáticamente cuando el servcio docker se arranque.
 - --restart unless-stopped Siempre se reinicia hasta que se para (stop). Al inicio del servicio docker, tomará el estado anterior.

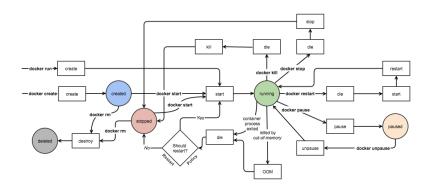


Figura8: Eventos y Estados de un Contenedor

Ejemplo

Creando un contenedor con httpd (apache)

- Creamos el contenedor desacoplado docker run -d --name apache httpd
- 2. Nos conectamos y buscamos la carpeta htdocs:

```
$ docker exec apache bash
root@a31d58f35fea:/# find / -name htdocs
/usr/local/apache2/htdocs
```

- Vamos a recrear el contenedor, primero lo borramos: docker rm apache.
- 4. Creamos una carpeta con contenido: mkdir htdocs && echo "Hola mundo" > htdocs/index.html

```
5. docker run --name apache \
    -v "$(pwd)/htdocs:/usr/local/apache2/htdocs" \
    -p 8001:80 \
    httpd
```

Creando Imágenes (a.k.a. Dockerfiles)

- Un Dockerfile es un archivo que define como crear una nueva imagen.
- ▶ Dentro de un Dockerfile se definen un conunto de líneas de la forma <COMANDO> <ARGUMENTOS>..., algunos comandos son:
 - ▶ FROM imagen base, se suele acompañar de MAINTAINER
 - ▶ ADD y COPY descargar y agregar un archivo a la imagen
 - ► RUN ejecutar un comando
 - EXPOSE exponer un puerto
 - CMD y ENTRYPOINT comando por defecto
 - ► USER y WORKDIR definen el usuario y directorio de trabajo por defecto.
 - VOLUME para definir directorios persistentes

Ejemplo básico

FROM debian: latest

```
MAINTAINER <someone@somewhere.net>

RUN apt-get update -qq
RUN apt-get install -qq -y build-essential
RUN adduser user
USER user
WORKDIR /home/user
ADD ./src src
RUN gcc src/mi_programa.c -o mi_programa
CMD ["/home/user/mi_programa"]
```

Construcción de la imágen

Una vez conformado el Dockerfile se ejecuta build dándole un nombre a la imagen producida ⁸ docker build -t mi_c .

- Docker utiliza por defecto AUFS:
- Cada RUN/ADD es una diff en nuestro FS

⁸El . define el directorio actual dónde se buscará el Dockerfile

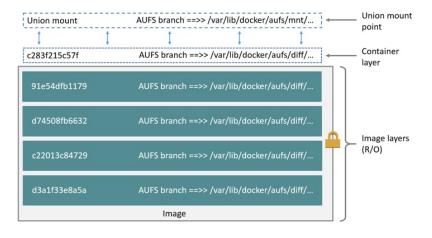


Figura9: AUFS unifica directorios como diff

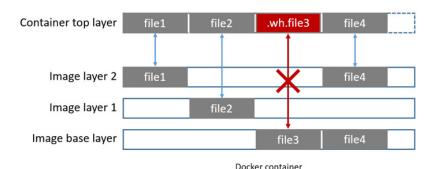


Figura 10: Los deletes son $\frac{\text{writeouts}}{\text{outs}} \Rightarrow \text{no rm}$

(AUFS storage-driver demonstrating whiteout file)

```
AUFS
                                                                                   high write activity
                                   in mainline kernel smooth Docker experience
                                                                                 production performance
Devicemapper (loop)
                          stable
Devicemapper (direct-lvm)
                                         production-ready
                                                                              smooth Docker experience
                                                                                                        PaaS-type work
                            high write activity container churn build pools
Btrfs
Overlay
                      good memory use in mainline kernel
                                                           container churn
ZFS native (ZoL)
ZFS FUSE
                                     production
       Has attribute
  If good for use case
   If bad for use case
                    use case
```

Figura11: Pero la historia no termina en AUFS

Ejemplo básico (cont)

- Ahora podemos ejecutar nuestra imagen con docker run -ti mi c.
- Si le damos un nombre, también nos podemos "attachar" y lanzar más comandos.
- ► Este contenedor crea un usuario user, por lo que no corre con el UID 0 (o sea no es root).
- Una vez que definimos WORKDIR:
 - ▶ Todas las rutas son relativas a esta ubicación
 - run y start arrancan en esa ubicación

Ejemplo de extensión de Dockerfile

FROM httpd
MAINTAINER <someone@somewhere.net>
ADD ./htdocs /usr/local/apache2/htdocs

Como no definimos RUN lo heredamos de la imagen httpd, simplemente ejecutamos docker build -t mi_apache ...

Ejemplo:

```
FROM ubuntur-16 04
ENV DEBIAN FRONTEND=noninteractive
RUN apt-get update -qq \
    && apt-get install python2 \
    && rm -rf /var/cache/apt/*
RUN useradd foo
COPY miscript.py /home/foo/miscript.py
USER foo
WORKDIR /home/foo
RUN chown miscript.py
RUN chmod +x miscript.py
CMD ["python2", "/tmp/miscript.py"]
```

Docker Compose

docker-compose permite definir en un archivo JSON, YAML o INI una configuración de uno o mas contenedores.

```
version: '2'
services:
  web:
    build: .
    ports:
    - "5000:5000"
    volumes:
    - .:/code
    links:
    - redis
  redis:
    image: redis
```

Docker Compose

- ► Entiende el concepto de *proyecto* ⁹
- docker-compose build construye las imágenes
- docker-compose up lanza los contenedores
- ▶ o simplemente docker-compose up --build
- Muchas veces se recurre a Makefiles, Gruntfiles, fabfiles.py para no utilizar los parametros, pero es importante sabes que sucede.

⁹Lo utiliza para los --name

Docker Compose

Ejercicio Propuesto para el Hogar

Crear una configuración de docker compose con los siguientes servicios.

- nginx servidor frontera
- django/wsgi aplicacion web
- postgre base de datos
- celery con rabbitmq
- jupyter con acceso a los modelos

Docker Machine

- Crea y gestiona máquinas que corren docker
- ► Tiene varios drivers para gestionar estas máquinas:
- ► ssh
- AWS
- Digital Ocean
- Rackspace
- Azure

Ejemplo

```
docker-machine create --driver digitalocean \
    --digitalocean-access-token=fafafa do-docker

eval $(docker-machine env do-docker)

docker run -d --name apache --restart always \
    -p 80:80 httpd

xdg-open http://$(docker-machine ip do-docker)
```

Nota

xdg-open es para Linux, en macOS usar open y en windows start

Sobre mi experiencia

- En Python es conveniente en desarrollo (pero eno en producción):
 - ► Volumen con código
 - Volumen con virtualenv
- ▶ Los docker-compose.yml se pueden *heredar* definiciones
- Los Makefiles están bien, pero pueden convertirse en un anti-patrón con facilidad.
- Separar los Dockerfiles en carpetas
- Usar imágenes oficiales en lo posible en vez de apt/yum.
- ► Intentar basarse en apline que pesa 8MB contra 100M+ de Debian.
- ► Apagarle capacidades a los contenedores que no son necesarias y revisar buenas prácticas de seguridad.

¿Dónde sigo?

- ▶ Docker swarm, Kubernets, Mesos, Rancher
- Selinux para docker
- ▶ Plug your . . .