Sietema de semaforización Avrak

Defossé Nahuel, Bruno Zappellini

26 de febrero de 2009

Índice general

1.	Introducción	1
2.	Elementos de la inrerfase	2
	2.1. Solapa de Configuración	2
	2.1.1. Deslizante de configuración	2
	2.2. Deslizante de Comandos	2
	2.3. Tabla de eventos	2
	2.4. Mapa	3
3.	Eventos	4
4.	Impresiones	6

Resumen

El sistema de Semaforización Avrak, basado en el motor de adquisición de datos¹ Alsvid, es un software multiplataforma ² diseñado con el objeto de monitorear un sistema de semaforización bajo una red de microcontroladores Picnet. Este documento describe como utilizar la GUI³ así como una breve descripción sobre el significado de cada elemento.

¹SCADA

²Puede ser ejecutado sobre Windows 2000 y XP, tanto como en Linux

³Interfase Gráfica de Usuario

Introducción

Avrak consiste en el Centro de Control. Las funciones que cumple son las siguientes:

- Creación y edición de Concentradores. Descripto en la página 2.
- Cargar archivos SMF¹ como Unidades de Control²
- Creación de esquinas sobre un mapa de la ciudad de Trelew con su correspondiente configuración: consecutivos.
 - Selección de concentrador (CO) y unidad de control(UC).
 - Selección de tipo de esquina y calles.
 - Inputación de los Movimientos³ y posicionamiento en el mapa.
- Visualización en tiempo real de una unidad de ccontrol (UC) para su diagnóstico
- Listado de eventos. Permitiendo inputar fechas de atención y reparación en caso de ser necesario
- Filtardo de eventos en función de
 - Rango de fechas
 - Unidade de control
 - Estado del evento.

¹Archivos de configuración creados con el configurador de Ricardo

 $^{^2\}mathrm{La}$ edicón no está permitida desde el Centro de Control. Descripto en la página 2.

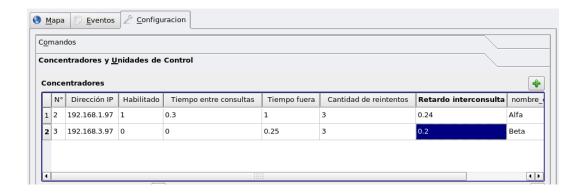
 $^{^3 {\}rm Juego}$ de 2 o 3 luces

Elementos de la inrerfase

2.1. Solapa de Configuración

2.1.1. Deslizante de configuración

Concentradores



Uniadades de Control

2.2. Deslizante de Comandos

Envío de comandos

2.3. Tabla de eventos

2.4. Mapa

El mapa permite visualizar geográficamente la posición del evento.



Eventos

Un evento es un suceso en el campo el cual requiere atención por el usuario. Algunos de los sucesos que generan eventos son lámparas quemadas, apertura de llaves por bandalismo, entre otros.

Los eventos se encuentran divididos en 2 tipos:

- Alta prioridad
- Baja prioridad

Los eventos tienen las siguientes propiedades:

COID Identificador de concentrador y unidad de control

Tipo Tipo de evento

Prioridad Prioridad

Nombre Nombre de la unidad de control que reportó el evento

Descripción En función a campos internos del evento, se muestra una descripción del evento

Puerto/Movi Número de movimiento o número de puerto

Lámpara/Bit Número de lampara en el movimiento o número de bit del puerto que produjo el suceso

Estado Los eventos son producidos por cambios de estado lógico, el nuevo estado es el que se inidica en este campo

Timestamp Fecha y hora en la cual fue reportado el evento con precisicón de décima de milisegundo

Atención Hora de atención, el operario, ...

Reparación Al realizarse la reparación del evento en el campo, el operario mediante le botón derecho del mouse puede establecer el evento como reparado

Impresiones

Capítulo sobre la salida impresa