

Manual Técnico

Fase 1

Laboratorio de Estructuras de Datos
Sección C
Derek Francisco Orellana Ibáñez
202001151

Main.cpp

Declaración de variables globales

```
//! Declaración de variables globales
ListaUsuarios::ListaEnlazadaSimple lista_usuarios;
ListaPublicaciones::ListaEnlazadaDoble lista_publicaciones;
MatrizRelacion::MatrizDispersa matriz_relacion;
ListaUsuarios::Usuario *usuario_logeado = nullptr;
```

Se declaran las listas, matrices y usuarios globales las cuales mantendrán los datos accesibles durante toda la ejecución del programa

main()

```
// TODO: MAIN
> int main() ...
```

En el método main(), se ejecutará la configuración de la consola, como la creación del usuario administrador agregándolo a la lista de usuarios globales, así como también ejecutando el menú principal para dar inicio al programa.

Menus.cpp

Menú principal y submenús

```
12 // TODO: Menú Principal
13 > void menuPrincipal() ...
```

Método encargado de mostrar el menú principal.

```
///  
void menuIniciarSesion() ...
```

Método encargado de mostrar el menú para pedir las claves de acceso al usuario, solicitando correo y contraseña. Verificando la validez de los datos.

```
> void menuRegistrarse() ...
```

Método encargado de mostrar el menú para pedir los datos del usuario para registrarlo en el programa. Verificando que el correo no exista.

```
> void menuMostrarInformacion() ...
```

Método encargado de mostrar la información del estudiante que realizo el proyecto.

Menú Administrador

```
// TODO: Menú Administrador  
> void menuAdministrador() ...
```

Método encargado de mostrarle al usuario con rol de administrador, el menú con las opciones de administración.

```
227 > void adminGestionarUsuarios() ...
```

Método encargado de mostrar el menú de gestion de usuarios, el cual lista o elimina los usuarios almacenados.

```
281  
282 > void adminGestionarReportes() ...  
284
```

Método encargado de mostrar el menú de gestion de reportes, el cual genera las graficas y reportes de usuarios, relaciones, publicaciones, entre otros.

```
355 > void adminGestionarTop() ...  
405
```

Método encargado de mostrar el menú de gestion de un top 5 de usuarios.

Menú de usuario

```
406 // TODO: Menú Usuario
407 > void menuUsuario() ...
```

Método encargado de mostrar el menú del usuario con el rol de usuario, mostrando las opciones de un usuario normal.

```
465 > void userGestionarPerfil() ...
```

Método encargado de mostrar la información del usuario

```
517 > void userGestionarSolicitudes() ...
```

Método encargado de mostrar la gestion de solicitudes de amistad, aceptarlas, rechazarlas, ver la lista de solicitudes.

```
571 > void userGestionarPublicaciones() ...
619
```

Método encargado de gestionar las publicaciones del usuario, ver el publicaciones del usuario y amigos, crear y eliminar publicaciones.

```
620 > void userGestionarReportes() ...
```

Método encargado de gestionar los reportes del usuario, graficando las listas simples, dobles, circulares y matrices dispersas.

```
732
733 > void menuMostrarPublicaciones() ...
```

Método encargado de mostrar el menu de las publicaciones realizadas por el usuario.

```
778 > void menuCrearPublicacion() ...
799
```

Método encargado de pedir el contenido para crear una publicación.

```
800 > void menuEliminarPublicacion() ...
861
```

Método encargado de eliminar una publicación.

```
862 > void menuEnviarSolicitud() ...
883
```

Metodo encargado de enviar solicitudes a los usuarios.

```
904 > void menuSolicitudesRecibidas() ...
911
```

Método encargado de mostrar el menú de las solicitudes recibidas.

Funciones.h

```
19 > void RegistrarUsuario(string names, string lastnames, string birthday, string mail, string password) ...
```

Método que pide como parámetros 5 datos de tipo string, encargado de crear un objeto usuario y agregarlo a la lista de usuarios globales.

```
35 > void cargarUsuarios() ...
```

Método encargado de realizar una carga masiva de usuarios, solicitando el directorio del archivo JSON con los datos de los usuarios a ingresar.

```
104 > void cargarRelaciones() ...
```

Método encargado de realizar una carga masiva de las relaciones de los usuarios cargados anteriormente, solicitando el directorio del archivo JSON con los datos de la relación entre usuarios.

```
185 > void cargarPublicaciones() ...
```

Método encargado de realizar una carga masiva de publicaciones de usuarios cargados anteriormente, solicitando el directorio del archivo JSON con los datos de las publicaciones.

```
253 > void crearPublicacion(ListaUsuarios::Usuario usuario, string contenido, string fecha, string hora) ...
```

Método que pide como parámetros 4 parámetros encargados de la creación de una publicación del usuario que tenga la sesión activa.

```
262 > string obtenerFecha() ...
```

Método encargado de obtener la fecha actual en formato de dd-mm-aaaa, utilizada en la creación de publicaciones.

```
262 > string obtenerFecha() ...
```

Método encargado de obtener la hora actual en formato de 24h hh:mm:ss, utilizada en la creación de publicaciones.

```
278 > ListaPublicacionesFeed::ListaCircularDoble cargarPublicacionesFeed() ...
```

Método encargado de devolver una lista circular doble con las publicaciones del usuario y de sus amigos.

```
309 > bool verificarSesion() ...
```

Método encargado de verificar la sesión del usuario.

```
318 > void enviarSolicitud(ListaUsuarios::Usuario *usuario) ...
```

Método que pide como parámetro el usuario al cual se enviara una solicitud de amistad, encargándose de almacenar el correo del usuario en la lista simple del usuario logeado (emisor), y el correo del usuario logeado (emisor) en el usuario receptor.

```
345 > void aceptarSolicitud(ListaUsuarios::Usuario *receptor) ...
```

Método que pide como parámetro el usuario receptor, encargado de eliminar los usuarios de la lista simple del emisor y el usuario de la pila del receptor, creando una relación en la matriz dispersa.

```
368 > void rechazarSolicitud(ListaUsuarios::Usuario *receptor) ...
```

Método que pide como parámetro el usuario receptor, encargado de eliminar los usuarios de la lista simple del emisor y el usuario de la pila del receptor.

```
386 > void eliminarMiPerfil() ...
```

Método encargado de eliminar las publicaciones, relaciones con amigos y el usuario como tal, de la lista de usuarios.

```
399 > void eliminarUsuarios() ...
```

Método encargado de eliminar las publicaciones, relaciones con amigos y usuarios como tal de la lista de usuarios.

```
423 > void mostrarAmigos() ...
```

Método encargado de obtener la lista de amigos y mostrarlos del usuario logeado.

```
429 > void graficarMiFeed() ...
```

Método encargado de graficar la lista circular doble de las publicaciones del usuario logeado y sus amigos.

```
434 > void graficarMiRelacion() ...
```

Método encargado de graficar la matriz dispersa de las relaciones del usuario logeado.

Globales.h

```
8 extern ListaUsuarios::Usuario *usuario_logeado;      You, hace 4 días
9 extern ListaUsuarios::ListaEnlazadaSimple lista_usuarios;
10 extern ListaPublicaciones::ListaEnlazadaDoble lista_publicaciones;
11 extern MatrizRelacion::MatrizDispersa matriz_relacion;
```

Variables globales exportadas desde un nuevo archivo para utilizarlos en el resto de los archivos.

ListaPublicaciones.h

Struct global

```
13 > struct Publicacion ...
```

Struct con los atributos y constructor para la creación de publicaciones.

```
21 // Constructor
22 > Publicacion(int id, string ca, const string &c, const string &f, const string &h) ...
```

Constructor de la clase publicación

```
25 // Métodos
26 > void mostrarPublicacion() const ...
```

Método encargado de imprimir la información de la publicación

Class ListaEnlazadaDoble

Private

```
40 > struct NodoPublicacion ...
49
50 NodoPublicacion *cabeza;
51 NodoPublicacion *cola;
```

Struct con los atributos de tipo publicación, nodoPublicacion y constructor. Definiendo así la cabeza y la cola (inicio y fin) de la lista enlazada doble.

Public

```
54 // Constructor
55 ListaEnlazadaDoble() : cabeza(nullptr), cola(nullptr) {}
56 // Destructor
```

Constructo de la lista enlazada doble para la creación de las listas de publicaciones.

```
56 // Destructor
57 > ~ListaEnlazadaDoble() ...
```

Destructor encargado de eliminar el contenido de la lista para la liberación de memoria.

```
67 > void agregarPublicacion(const Publicacion &p) ...
```

Método que pide como parámetro una clase publicación, encargada de agregarla a la lista enlazada doble.

```
82 > void eliminarPublicaciones(ListaUsuarios::Usuario *usuario_logeado) ...
```

Método que pide como parámetro un usuario (usuario logeado) que se encargara de eliminar todas las publicaciones del usuario.


```
110 |> void eliminarPublicaciones(string correo) ...
```

Método que pide como parámetro el correo de un usuario, encargado de eliminar las publicaciones del correo solicitado.

```
138 |> void eliminarPublicacion(int id) ...
```

Método que pide como parámetro el id, encargado de eliminar la publicación con un id específico.

```
181 |> Publicacion buscarPublicacion(const int &id) ...
```

Método que pide como parámetro un id, retornando una publicación del id específico.

```
194 |> Publicacion obtenerPublicacion(const int &pos) ...
```

Método que pide como parámetro la posición en la lista, retornando la publicación en la posición específica.

```
209 |> int obtenerUltimoId() const ...
```

Método que obtiene el ultimo id de la lista de publicaciones para generar un nuevo id al crear una publicación.

```
220 |> int getLength() const ...
```

Método que obtiene la cantidad de elementos en la lista.

```
232 // Métodos para graficar en Graphviz
233 |> void graficarPublicaciones(string nombre, string formato) ...
```

Método que pide como parámetros el nombre y el formato para la graficación de la lista enlazada doble utilizando graphviz.

```
274 |> void top5UsuariosConMasPublicaciones() ...
```

Método encargado de obtener 5 usuarios con más publicaciones creadas.

ListaPublicacionesFeed.h

Struct global

```
14 > struct NodoFeed ...
```

Struct con parámetros y constructor para el manejo de la lista circular doble

Class ListaCircular Doble

Private

```
24 ✓ class ListaCircularDoble
25 {
26 private:
27     NodoFeed *cabeza;
28     NodoFeed *cola;
29     NodoFeed *actual;
30
```

Nodos de cabeza, cola y actual para el manejo de la lista circular doble.

Public

```
32 // Constructor
33 ListaCircularDoble() : cabeza(nullptr), cola(nullptr), actual(nullptr) {}
```

Constructor de la lista circular doble

```
35 // Destructor
36 > ~ListaCircularDoble() ...
```

Destructor encargado de eliminar el contenido de la lista para la liberación de memoria.

```
69 > void agregarPublicacion(const ListaPublicaciones::Publicacion &p) ...
```

Método que pide como parámetro una publicación, encargado de agregarla a la lista circular doble.

```
89 > void eliminarPublicacion(int id) ...
```

Método que pide como parámetro un id, encargado de eliminar la publicación de la lista circular doble.

```
136 > void mostrarPublicacionActual() ...
```

Método encargado de imprimir la publicación actual de la lista circular doble

```
157 > int obtenerIdActual() ...
```

Método encargado de obtener el id de la publicación actual.

```
163 > void avanzarPublicacion() ...
```

Método encargado de avanzar a la siguiente publicación de la lista circular doble.

```
169 > void retrocederPublicacion() ...
```

Método encargado de retroceder a la publicación anterior de la lista circular doble.

```
175 > void vaciarLista() ...
```

Método encargado de vaciar la lista circular doble para la liberación de memoria de forma manual.

```
199 > void graficarPublicacionesFeed(string nombre, string formato) ...  
239 }
```

Método que pide como parámetro el nombre y el formato para la graficación en Graphviz la lista circular doble del usuario y sus amigos.

ListaSolicitudes.h

Struct global

```
12      You, hace 3 días | 1 author (You)  
      struct NodoSolicitud
```

Struct con parámetros de correo y nodosSolicitud

```
18 >      NodoSolicitud(const string &u) ...  
20      {
```

Constructor que pide como parámetro el correo del usuario.

Class ListaCircularDoble

Private

```
23      private:  
24          NodoSolicitud *cabeza;  
25          NodoSolicitud *cola;  
26          NodoSolicitud *actual;
```

Parámetros para la posición de los nodos, cabeza, actual y cola.

Public

```
29      // Constructor  
30      ListaCircularDoble() : cabeza(nullptr), cola(nullptr), actual(nullptr) {}  
31
```

Constructor de la lista circular doble

```
32      // Destructor  
33 >      ~ListaCircularDoble() ...
```

Destructor encargado de eliminar el contenido de la lista para la liberación de memoria.

```
87 >      void mostrarSolicitudActual() ...
```

Método encargado de mostrar el correo de la solicitud actual.

```
97 >      string obtenerSolicitudActual() ...
```

Método que retorna el correo de la solicitud actual.

```
105 >      string obtenerSolicitud(int pos) ...
```

Método que retorna el correo de la solicitud en una posición en específico.

```
124 >      void avanzarSolicitud() ...
```

Método para avanzar a la siguiente solicitud.

```
130 > void retrocederSolicitud() ...
```

Método encargado de retroceder a la solicitud anterior.

```
136 > void vaciarLista() ...
```

Método encargado de vaciar la lista de forma manual.

```
159 > void eliminarSolicitud(const string &correo) ...
```

Método que pide como parámetro un correo, encargándose de eliminarlo de la lista.

```
221 > int getSize() ...
```

Método que retorna la cantidad de datos de la lista.

```
234 > bool existeSolicitud(const string &correo) ...
```

Método que retorna un booleano para la verificación de una solicitud, pidiendo como parámetro el correo.

```
251 > void mostrarSolicitudes() ...
```

Método encargado de imprimir la lista de solicitudes.

ListaUsuarios.h

Struct Global

```
15 struct Usuario
```

Struct encargada de crear objetos de tipo usuario.

```
27
28 // Constructor
29 Usuario(const int &id,
30         const string &nombres,
31         const string &apellidos,
32         const string &fechaNacimiento,
33         const string &correo,
34         const string &contrasena,
35 > const string &rol = "user") ...
```

Constructor del struct que pide como parametros la información del usuario, adicional de un rol, el cual por defecto será user.

```
45 > void mostrarPerfil() const ...
```

Método que imprime la información del usuario.

```
54 > bool solicitudRecibidaExiste(const string &correo) ...
```

Método que retorna un booleano y pide como parámetro un correo para verificar que la solicitud recibida exista en la pila del usuario.

```
67 > void agregarSolicitudRecibida(const string &correo) ...
```

Método que pide como parámetro un correo que se encarga de agregar el correo a la pila de solicitudes recibidas.

```
79 > void mostrarSolicitudesRecibidas() ...
```

Método encargado de imprimir la lista de solicitudes recibidas.

```
93 > void mostrarSolicitudRecibida() ...
```

Método que se encarga de imprimir la primera solicitud recibida.

```
104 > bool solicitudEnviadaExiste(const string &correo) ...
```

Método que retorna un booleano y pide como parámetro un correo para verificar que la solicitud enviada exista en la lista del usuario.

```
108 > void agregarSolicitudEnviada(const string &correo) ...
```

Método que pide como parámetro un correo que se encarga de agregar el correo a la lista de solicitudes enviadas.

```
120 > void mostrarSolicitudesEnviadas() ...
```

Método encargado de imprimir la lista de solicitudes enviadas del usuario.

```
125 // Métodos para graficar
126 > void graficarSolicitudes(string nombre, string formato) ...
```

Método que pide como parámetro el nombre y formato para generar la gráfica de la lista simple de solicitudes enviadas y la pila de solicitudes recibidas.

Class ListaEnlazadaSimple

Private

```
204 > struct NodoUsuario ...
210
211     NodoUsuario *cabeza;
```

Struct del nodoUsuario y declaración de la cabeza de la lista

Public

```
214     ListaEnlazadaSimple() : cabeza(nullptr) {}
```

Constructor de la lista simple

```
216 > ~ListaEnlazadaSimple() ...
```

Destructor encargado de eliminar el contenido de la lista para la liberación de memoria.

```
227 > void agregarUsuario(const Usuario &u) ...
```

Método que pide como parámetro un usuario, encargado de agregar al usuario en la lista simple.

```
245 > void listarUsuarios() const ...
```

Método encargado de listar a los usuarios imprimiendo la información de cada usuario.

```
256 > Usuario *buscarUsuario(const int &pos) ...
```

Método que retorna un usuario pidiendo como parametro la posición en la lista de usuarios.

```
286 > Usuario *buscarUsuario(const string &correo) ...
```

Metodo que retorna un usuario que pide como parametro el correo de un usuario.

```
272 > Usuario *buscarUsuario(const string &correo, const string &contrasena) ...  
285
```

Metodo que retorna un usuario que pide como parametro el correo y contraseña para verificacion de inicio de sesion.

```
300 > int getSize() ...  
311
```

Metodo que retorna la cantidad de elementos de la lista.

```
312 > int getUltimoId() ...  
323
```

Metodo que retorna el ultimo id de la lista de usuarios.

```
338 > void eliminarUsuarios(const Usuario &logueado) ...  
361
```

Metodo que pide como parametro un usuario y elimina toda la lista de usuarios excepto el usuario logeado.

```
324 > bool existeUsuario(const string &correo) ...  
337
```

Metodo que retorna un booleano que pide como parametro el correo para verificar la existencia de un usuario en la lista.

```
365 > void eliminarUsuario(const Usuario *usuario) ...  
388
```

Metodo que pide como parametro un usuario y lo elimina de la lista de usuarios.

```
389 > void agregarSolicitudRecibida(const string &correoEmisor, const string &correoReceptor) ...  
401
```

Metodo que pide como parametro el correo del emisor y receptor y agrega la solicitud a la lista del emisor y a la pila del emisor.

```
402 > void agregarSolicitudEnviada(const string &correoEmisor, const string &correoReceptor) ...  
414
```

Metodo que pide como parametro el correo del emisor y receptor y agrega la solicitud a la lista del emisor y a la pila del emisor.

```
415 > void eliminarSolicitudEnviada(const string &correoEmisor, const string &correoReceptor) ...
```

Metodo que pide como parametro el correo del emisor y receptor y elimina la solicitud a la lista del emisor y de la pila del emisor.

```
450 > void eliminarSolicitudes(const string &correo) ...  
470
```

Método que pide como parametro un correo y elimina todas las solicitudes de la lista de ese usuario y de la pila de los usuarios a quien le envío solicitud.

```
480 // Metodo para graficar con Graphviz  
481 > void graficarUsuarios(string nombre, string formato) ...
```

Método que pide como parámetro el nombre y formato para generar la gráfica de la lista simple de usuarios.

MatrizRelacion.h

Class MatrizDispersa

Private

```
17 > struct NodoRelacion ...
```

Struct del nodo de relación, donde se establecen los parámetros de la relación, la cual consiste en 2 usuarios y 4 nodosRelacion nombrada con las direcciones específicas junto su respectivo constructor.

Public

```
32 // Constructor
33 MatrizDispersa() : cabeza(nullptr) {}
```

Constructor de la Matriz dispersa.

```
35 // Destructor
36 ~MatrizDispersa() ...
```

Destructor encargado de eliminar el contenido de la matriz dispersa para la liberación de memoria.

```
53 void agregarRelacion(ListaUsuarios::Usuario *user1, ListaUsuarios::Usuario *user2) ...
```

Método que pide como parámetros 2 usuarios, encargado de agregar la relación entre ellos.

```
98 NodoRelacion *buscarFila(ListaUsuarios::Usuario *u1) ...
```

Método que retorna un NodoRelacion pidiendo como parametro el primer usuario, este se encargara de buscar en las filas al usuario solicitado.

```
112 NodoRelacion *buscarColumna(ListaUsuarios::Usuario *u2) ...
```

Método que retorna un NodoRelacion pidiendo como parametro el segundo usuario, este se encargara de buscar en las columnas al usuario solicitado.

```
126 bool NodoRelacionExiste(NodoRelacion *fila, ListaUsuarios::Usuario *u2) ...
```

Método que retorna un booleano que pide como parámetros el nodo de la fila y el usuario, el cual se encargara de verificar si existe una relación entre el usuario insertado en la cabecera de la fila y el usuario solicitado.

```
140 NodoRelacion *insertarFilaCabecera(ListaUsuarios::Usuario *user) ...
```

Método que retorna un NodoRelacion pidiendo como parámetro un usuario, encargado de insertar en las cabeceras de las filas el usuario si este no existe en ellas.

```
167 > NodoRelacion *insertarColumnaCabecera(ListaUsuarios::Usuario *user) ...
```

Método que retorna un `NodoRelacion` pidiendo como parámetro un usuario, encargado de insertar en las cabeceras de las columnas el usuario si este no existe en ellas.

```
193  
194 > void insertarEnFila(NodoRelacion *nuevo, NodoRelacion *filaCabecera) ...
```

Método encargado de insertar en el un nodo en la fila de las cabeceras del usuario con el que tiene relación.

```
214 > void insertarEnColumna(NodoRelacion *nuevo, NodoRelacion *columnaCabecera) ...
```

Método encargado de insertar en el un nodo en la columna de las cabeceras del usuario con el que tiene relación.

```
234 > void imprimir() const ...
```

Método encargado de imprimir en consola una representación gráfica de la relación de la matriz dispersa.

```
279 > void eliminarRelacionesUsuario(string correo_usuario) ...
```

Método que pide como parámetro el correo de un usuario, encargado de eliminar cualquier relación de dicho usuario.

```
333 > bool existeRelacion(string correo1, string correo2) ...
```

Método que retorna un booleano que pide como parámetros 2 correos para verificar la relación entre ambos usuarios.

```
355 > ListaUsuarios::ListaEnlazadaSimple obtenerAmigos(string correo) ...
```

Método que retorna una lista enlazada simple de usuarios pidiendo como parámetro un correo, el cual se encargara de buscar los amigos de dicho usuario respecto a su correo.

```
385 > void top5UsuariosConMenosAmigos() ...
```

Método encargado de imprimir el top 5 de usuarios con menos amigos según la relación de la matriz.

```
435 > void graficarMatrizRelaciones(string nombre, string formato) ...
```

Método que pide como parámetro el nombre y formato para generar la gráfica de la matriz dispersa la relación entre los usuarios.

Menus.h

Archivo encargado de declarar las funciones que se utilizaran en el archivomenu.cpp.

```
4  //! Declaración de funciones
5  void menuPrincipal();
6  void menuIniciarSesion();
7  void menuRegistrarse();
8  void menuMostrarInformacion();
9
10 void menuAdministrador();
11 void adminGestionarUsuarios();
12 void adminGestionarReportes();
13 void adminGestionarTop();
14
15 void menuUsuario();
16 void userGestionarPerfil();
17 void userGestionarSolicitudes();
18 void userGestionarPublicaciones();
19 void userGestionarReportes();
20 void menuEnviarSolicitud();
21
22 void menuEliminarPerfil();
23 void menuMostrarPublicaciones();
24 void menuCrearPublicacion();
25 void menuEliminarPublicacion();
26 void menuSolicitudesRecibidas();
```