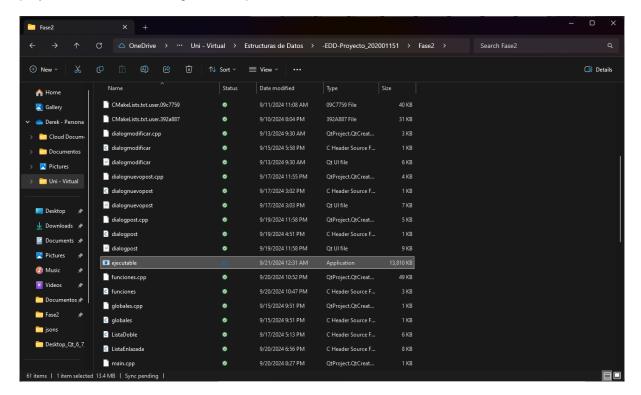
Manual de Usuario

Fase 3

Laboratorio de Estructuras de Datos Sección C Derek Francisco Orellana Ibáñez 202001151

instrucciones de instalación

Se descargará el proyecto de GitHub el cual se deberá clonar para obtener el ejecutable, al clonar el proyecto obtendremos la siguiente carpeta:



En esta carpeta debemos crear las siguientes carpetas:

- .backups
- Blockchain
- renders

Las cuales servirán para almacenar los nuevos datos generados, así mismo podremos ejecutar el archivo ejecutable.exe para utilizar el programa

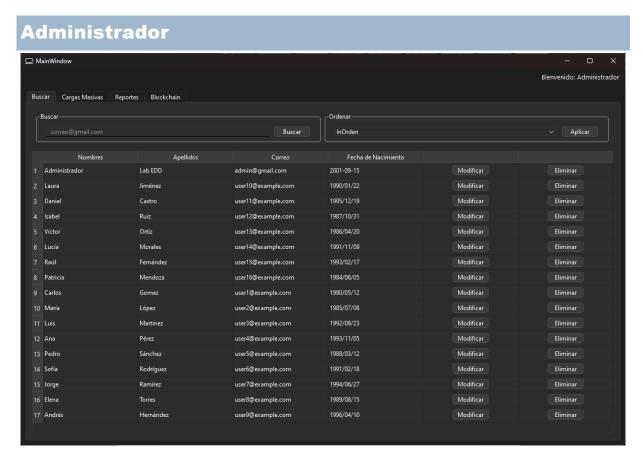
Iniciar Sesión

En esta opción se le solicitará sus credenciales para iniciar sesión, las cuales deberá utilizar correo y contraseña.



Si desea ingresar como **administrador** las credenciales serán las siguientes:

Correo	Contraseña
admin@gmail.com	EDD2S2024

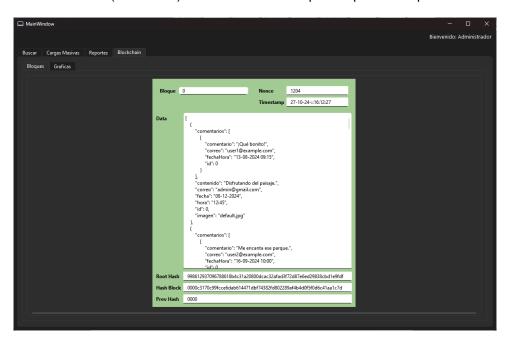


Ahora en administrador contendrá una nueva pestaña llamada **Blockchain**, la cual mostrará los bloques de la cadena generada, así como podrá generar las graficas para reportes de la cadena y árbol de Merkle del último bloque agregado.

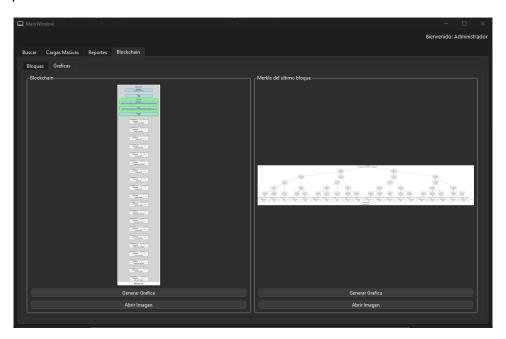
Blockchain

En esta sección encontrara los bloques con su información:

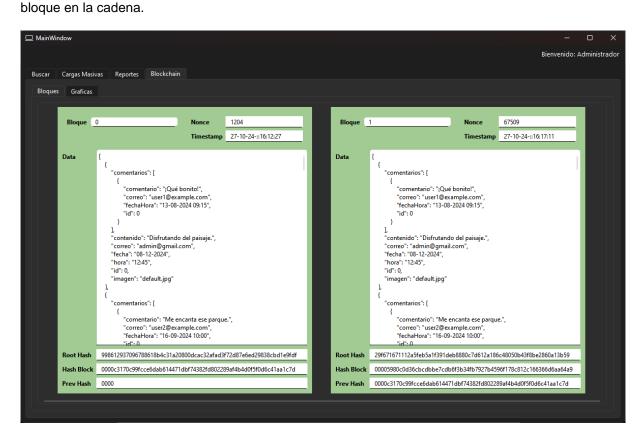
- Numero de bloque
- Nonce
- Timestamp
- Data
- Root Hash
- Hash Block
- Y El hash anterior (Prev Hash) el cual será de 0000 para el primer bloque



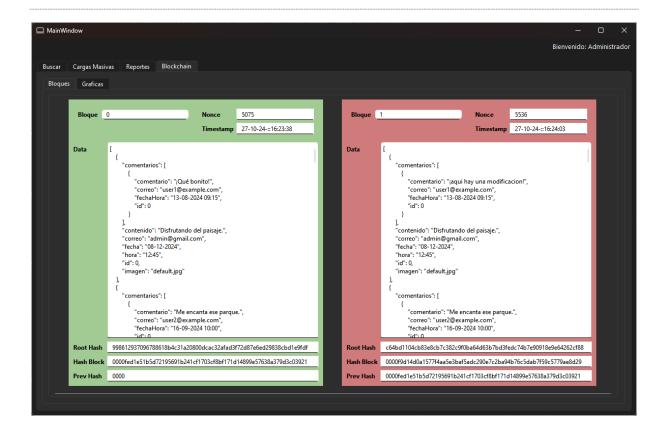
En la sub pestaña de graficas podrá generar las graficas de blockchain y del árbol de Merkle del último bloque.



Las nuevas funcionalidades del programa son la persistencia de datos realizada por el método de huffman, por lo cual al cerrar y abrir el programa, estos datos permanecerán intactos y por cada publicación nueva o modificación o nuevo comentario en una publicación se generara un nuevo

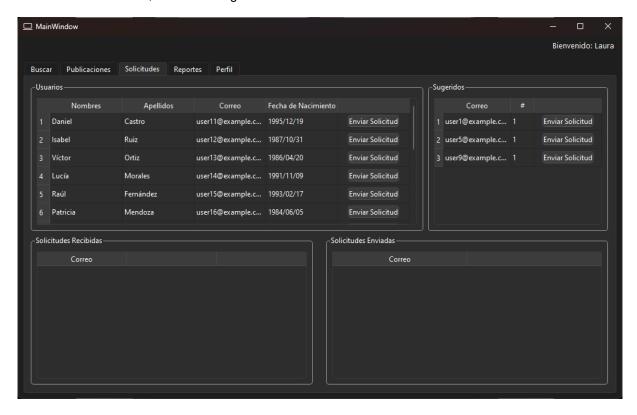


Para validar los bloques, si se hace un cambio a los archivos json de la carpeta Blockchain, al cargar los datos estos serán validados.



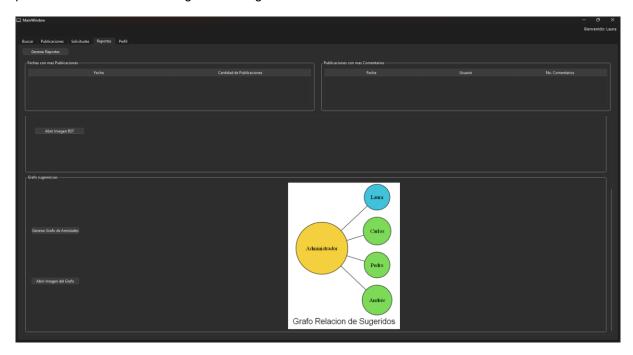
Usuario

Por parte del usuario se ha mejorado la seguridad de los datos, por lo que la contraseña a sido encriptada utilizando SHA256, así mismo se ha agregado una nueva funcionalidad para las solicitudes de amistad, la cual es sugerencias de amistad

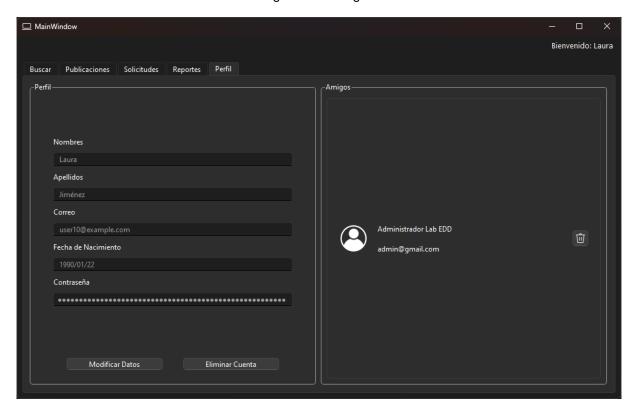


En este apartado se mostraran las personas sugeridas, las cuales se mostrara su correo y la cantidad de amigos en común que tienen entre ellos

Así mismo en el apartado de reporte, se puede observar la grafica de las solicitudes de amistad, pasando de una matriz a un grafo no dirigido



El usuario actual es representado por azul, los usuarios de color amarillo son los amigos y los usuarios de color verde son los usuarios sugeridos o amigos en común.



En el apartado de perfil se puede mostrar los amigos y la opción de modificar su cuenta.