

---

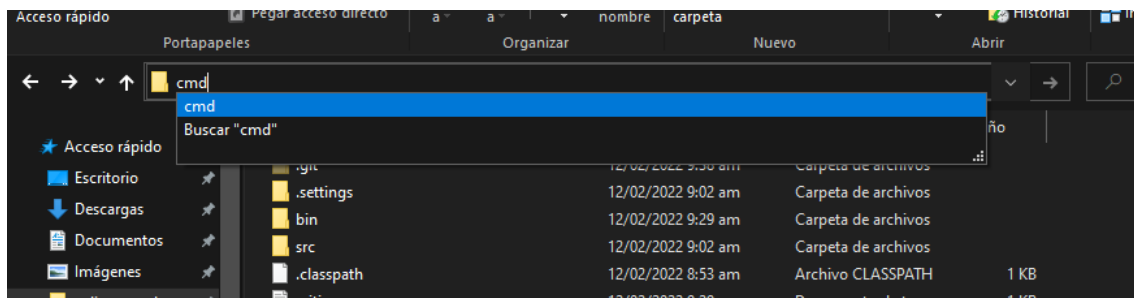
## Manual de Usuario

---

Al descargar el proyecto obtendrá acceso a los siguientes archivos.

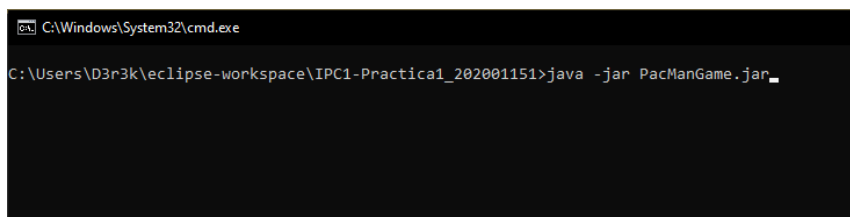
.git	12/02/2022 9:38 am	Carpeta de archivos	
.settings	12/02/2022 9:02 am	Carpeta de archivos	
bin	12/02/2022 9:29 am	Carpeta de archivos	
src	12/02/2022 9:02 am	Carpeta de archivos	
.classpath	12/02/2022 8:53 am	Archivo CLASSPATH	1 KB
.gitignore	12/02/2022 9:29 am	Documento de te...	1 KB
.project	12/02/2022 8:53 am	Archivo PROJECT	1 KB
PacManGame	12/02/2022 9:05 am	Executable Jar File	9 KB
README.md	12/02/2022 9:38 am	Archivo MD	1 KB

Se dirigirá a la barra de direcciones y escribirá CMD y presionará “Enter/Intro”

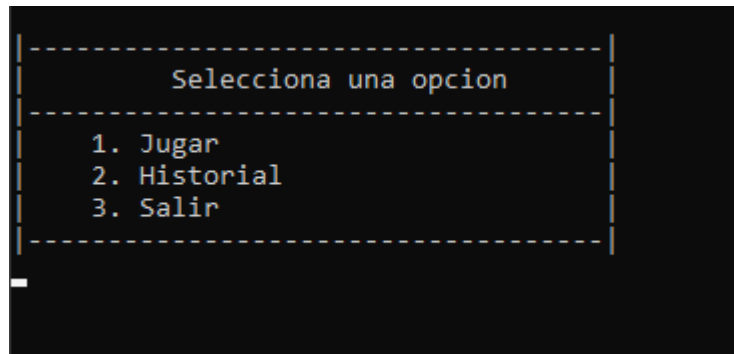


Se le mostrará los símbolos de sistema, donde tendrá que ejecutar el siguiente código:

Java -jar PacManGame.jar



Una vez iniciado el juego se le pedirán que seleccione una opción



Si seleccionamos la opción 1, se solicitará el nombre, edad y las dimensiones del tablero (altura, anchura)

```
C:\Windows\System32\cmd.exe - java -jar PacManGame.jar

C:\Users\D3r3k\eclipse-workspace\IPC1-Practica1_202001151>java -jar PacManGame.jar

-----|
Selecciona una opcion|
-----|
1. Jugar|
2. Historial|
3. Salir|
-----|

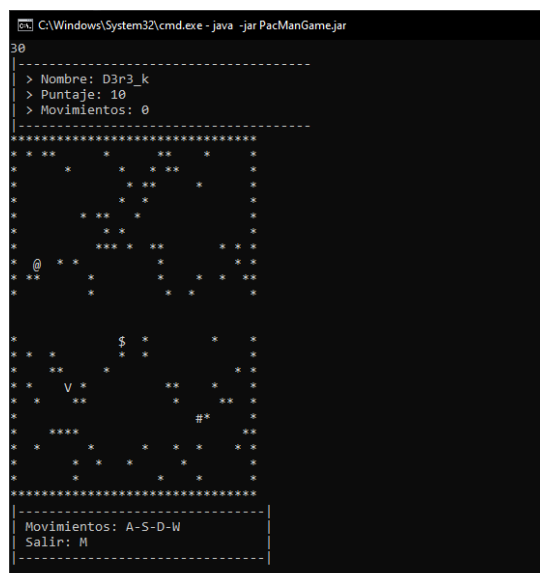
1
-----|
NUEVA PARTIDA|
-----|

Escribe tu nombre...
D3r3_k
Escribe tu edad...
22

-----|
NUEVO TABLERO|
-----|

> Escribe la altura del tablero (Min. 8)...
22
> Escribe el ancho del tablero (Min. 8)...
30
```

Como resultado nos creara el tablero del juego y nos mostrara la información para movernos o salir



Al comer un ítem, este nos sumará o nos restará puntos y será reflejado en nuestra tabla de puntuación

```
|-----|
| > Nombre: D3r3_k |
| > Puntaje: 90    |
| > Movimientos: 84 |
|-----|
|*****|
| * * * *      *       **      *       * |
|          *           *   **     *       |
| *             *   **         *           |
|               *   *              *        |
|                 ***   *            *       |
|                   * *                *      |
|                     **** *   **          * * * |
|                       * *              *   * |
| *****          *                  *   *   |
| * * *           *                    *   *   |
|               *                      *   *   |
|                   $                   *   *   |
|                                     *   *   |
| *                               *   *   |
| * * *           *   *              *       |
| *      **      *                            * * |
| * *v          *                   **      *   * |
| *   *      **                   *      **   * |
| *                                           #*   * |
| @      *****                                ** |
| * *           *           *   *   *   *   *   * |
| *             *   *   *           *           * |
| *               *           *           *           |
|*****|
```

A continuación, la tabla de puntuación de los objetos:

# = -10 puntos

\$ = +15 puntos

@ = +10 puntos

Al llegar a 100 puntos o más, significa que se ganó la partida y regresaras al menú principal

```
* * * * *
```

```
*      *          *
```

```
* *      *          **      *   *
```

```
* *      **          *        **  *
```

```
*                                     #*
```

```
*V *****
```

```
* *      *          *   *   *   *
```

```
*      *   *   *       @*      *
```

```
*      *           *     *      *
```

```
*****
```

GANASTE

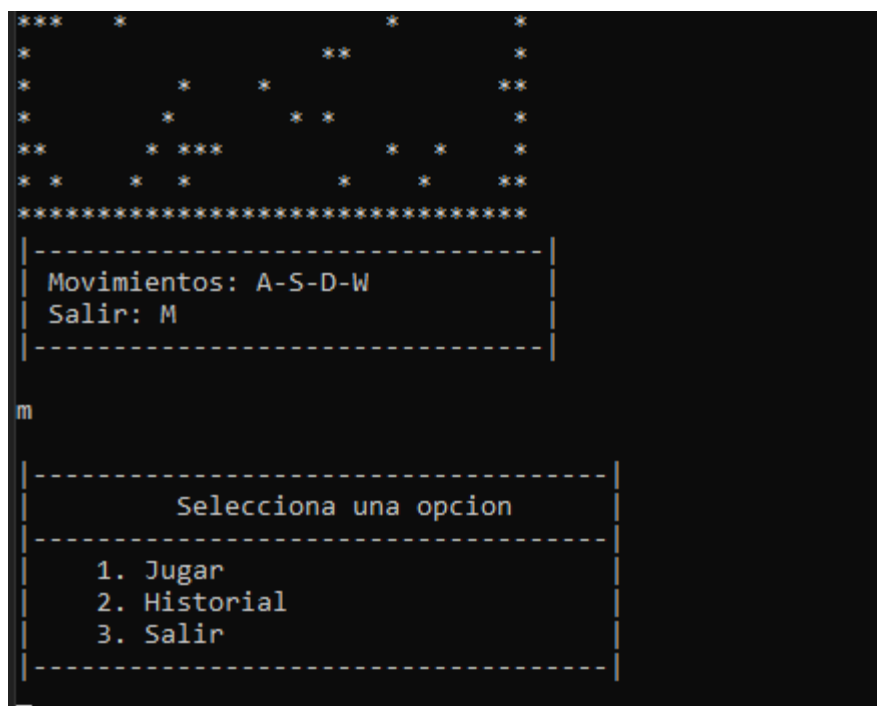
Selecciona una opcion

1. Jugar
2. Historial
3. Salir

Al llegar a 0 o menos puntos, significa que se perdió la partida y regresaras al menú principal



En caso contrario, puedes salir del juego presionando **M**, lo que guardara tus datos y te regresara al menú principal



Al seleccionar la opción 2, este te mostrara el historial de todas las partidas jugadas.

```
2

-----
                        HISTORIAL
-----

Nombre: D3r3_k
Edad: 22
Puntaje: 100
Movimientos: 92
-----

Nombre: D3r3_k2
Edad: 22
Puntaje: 0
Movimientos: 19
-----

Nombre: D3r3_k
Edad: 22
Puntaje: 10
Movimientos: 0
-----

-----
                        Selecciona una opcion
-----
1. Jugar
2. Historial
3. Salir
-----
```

Al escoger la opción 3, saldrás del juego

```
-----
                        Selecciona una opcion
-----
1. Jugar
2. Historial
3. Salir
-----
3

-----
                        ADIOS
-----

C:\Users\D3r3k\eclipse-workspace\IPC1-Practica1_202001151>
```